### Node.js & Socket.IO

#### Node.js 簡介

- Node.js是一個開放原始碼、跨平台的、可用於伺服器端和網路應用的執行環境
- ▶ 採用V8引擎來執行程式碼
- ▶ 內建許多module,大部分module是由JavaScript寫成

#### Node.js & JavaScript?

- 之前寫Pokemon GO地圖的JavaScript是「前端(瀏覽器端) 程式碼」,搭配HTML和CSS。
- Node.js 可以說是「後端(伺服器端)的JavaScript」,就像是PHP這種後端程式語言。

## 今天的重點 "Socket.IO"

#### What is Socket.IO?

Socket.IO是一個用於建立即時性通訊網頁應用程式(realtime web applications)的跨平台 JavaScript 函式庫。

可以廣義的把它視為是WebSocket的包裝工具,簡化了原生WebSocket API的操作。



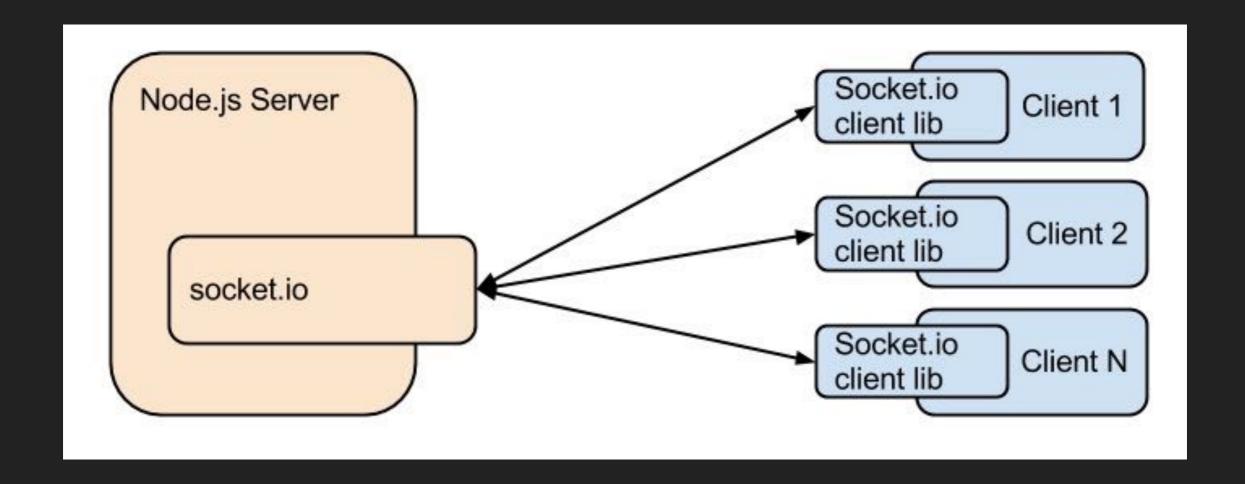
#### What is Socket.IO?

- WebSocket
- FlashSockets
- xhr-polling
- xhr-multipart
- JSONP-polling
- htmlfile

#### What is Socket.IO?

Socket.IO 包含瀏覽器端函式庫(client-side library,運行於瀏覽器中)與伺服器端函式庫(server-side library,運行於Node.js 環境),兩者提供的 API 幾乎一樣。

#### 連線方式



圖片來源:http://blog.lightstreamer.com/2013/05/benchmarking-socketio-vs-lightstreamer.html



講了那麼多文言文 還是來動手操作好了

## goo.gl/FvSIMVd

#### package.json

- 記錄有關此專案的所有資訊
- ▶ 把所有需要的module統一管理
- ▶ 根據package.json安裝module

> cd /path/to/your/project/folder

(例如 C:\Users\CSPC645\Desktop\DIY)

> npm install

#### 最基本的Socket.IO

兩個event:

- 1. on 接收server的資料
- 2. emit 發送資料給server

#### 使用方法

- ▶ .on(事件名稱, 資料)
- ▶ .emit(事件名稱, 資料)

▶ 資料可以是單一變數、陣列[]、甚至是物件{}。

#### Client端要做的事

<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>

```
<script>
    var socket = io();
    socket.on('server message', function(msg) {
        alert(msg);
    });

</script>
```

#### Server端要做的事

var io = require('socket.io');

```
io.on('connection', function (socket) {
    io.emit('server message', "A user connect!!");
    socket.on('disconnect', function () {
        io.emit('server message', "A user disconnect!!");
    });
});
```

#### 執行server.js

- cd /path/to/your/project/folder
- node server.js

▶ 如果看到「Server is now listening on port 3000」,打開瀏 覽器到「localhost:3000」看看成果。

# Socket.IO 即時匿名聊天室

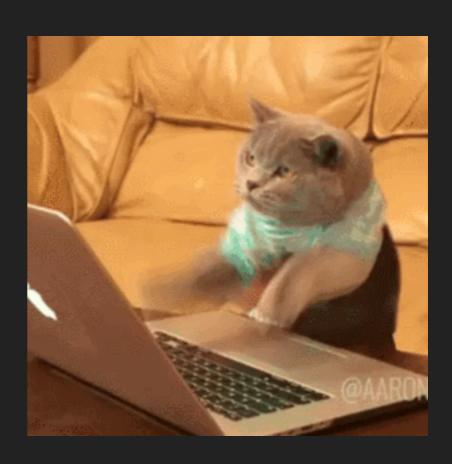
### 128.199.136.31:8080

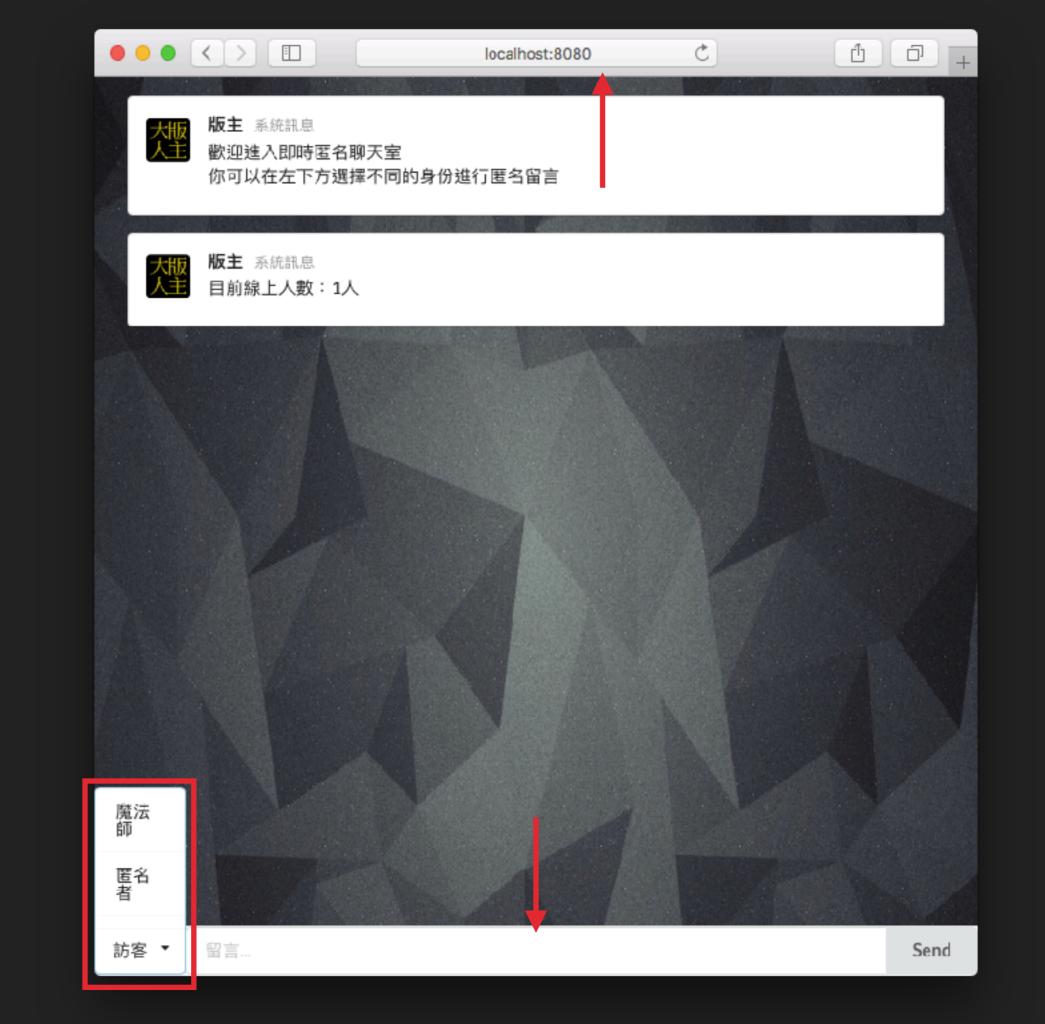
# goo.gl/\kcey9

#### Missing Code

- 閱讀一下程式碼和註解
- ▶ 嘗試完成server.js第69行 & public/index.html第105行。

Hint: 都是剛剛教過的東西~





# 



回想之前XSS教過的東西 玩壞旁邊同學的聊天室吧~

#### 問題出在哪?

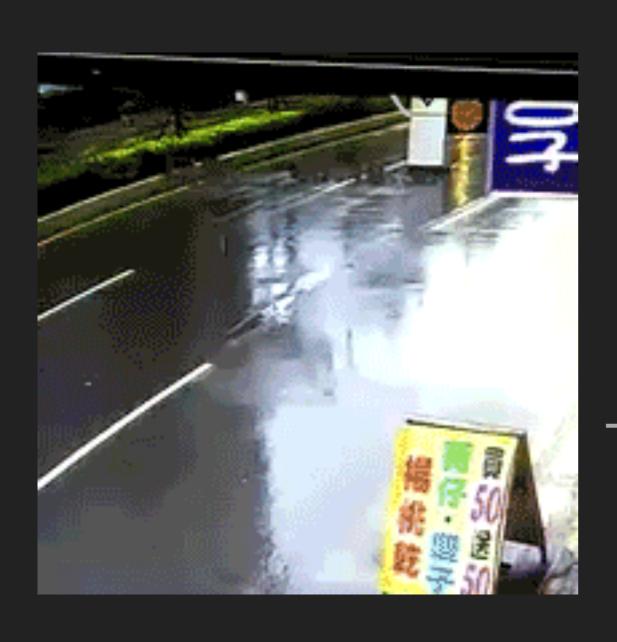
server.js

```
79 ▼ function check(type, msg) {
80
        var s = msg;
        if (type == "liver" || type == "yee") {
81 ▼
82
             s = "";
83 ▼
             for (var i = 0; i < msg.length; i++) {</pre>
                 if (type == "liver")
84
85
                      s += "...";
86
                 else if (type == "yee")
                     s += "YEE~";
87
88
89
90
         return s;
91
```

## 永遠不要相信 使用者輸入的內容

#### Example

```
72 ▼ function check(type, msg) {
73
        var s = msg;
74 ▼
        if (type == "liver" || type == "yee") {
            s = "";
75
            for (var i = 0; i < msg.length; i++) {</pre>
76 ▼
                 if (type == "liver")
77
                     s += "...";
78
79
                 else if (type == "yee")
                     s += "YEE~";
80
81
        } else {
82 ▼
83
             // escape htmlspecialchars
84 ▼
            var map = {
                 '&': '&',
85
                 '<': '&lt;',
86
                 '>': '>',
87
                 "": '"',
88
                 "!": '''
89
90
            };
             return s.replace(/[&<>"']/g, function (m)
91 ▼
                 return map[m];
92
93
            });
94
95
        return s;
96
```



### 今日課程結束~