

PIT 2021 : Rescue Tactic

Manuel de reprise de code



- Tanguy Grossin
- Maxime Pelcat
- Alexis Lesne
- Maeva Espana
- Rémi Viotty
- Alex Van Niekerk
- Théo Laperrouse

Sommaire

- 1. Contexte**
- 2. Installation**
- 3. Rôles**
- 4. Architecture**

1. Contexte

Ceci est le guide pour les administrateurs de cette application. Elle est uniquement disponible pour les appareils Android.

Lors de la connexion à l'appareil, elle attribue un rôle désignant les possibilités et restrictions à la personne connectée, qui seront détaillés par la suite.

Une connexion internet est requise pour son utilisation.

2. Installation

Pour installer cette application il suffit de télécharger le fichier APK directement sur les appareils, et de l'exécuter. Le serveur est lancé sur la VM de l'Istic et la connexion se fait en lançant l'application, côté front.

3. Connexion et Rôles

L'application comprend 2 rôles utilisateurs : le CODIS (centre opérationnel départemental d'incendie et de secours) et l'intervenant.

La connexion se fait sur la page d'accueil en rentrant l'adresse mail et le mot de passe du compte, ainsi qu'en précisant le rôle (voir image 1).

Les comptes peuvent être créés sur la page de connexion (voir image 2).

Le CODIS est le rôle des utilisateurs postés au centre d'opérations. Il a accès à la liste des interventions et peut en créer mais ne peut pas en voir les détails. Sa spécificité est de pouvoir voir les demandes de moyen, les véhicules disponibles, et les attribuer.

L'intervenant quant à lui a également accès à la liste des interventions, mais il peut en voir les détails. Ainsi, il peut voir les informations, la page sur laquelle se trouve la carte montrant le lieu de l'intervention en question. Il peut aussi y ajouter des informations et définir une mission à réaliser par drone. Enfin, il peut voir le rendu de la caméra et les photos prises par ce dernier.

A screenshot of a mobile application interface for login. At the top, a red status bar shows the time 8:49 and various icons. Below it, a white header area contains a red shield logo with a yellow flame and the words 'PESQUE' and 'PACIFIC'. The main content area is white and contains two input fields: 'Email' and 'Mot de passe'. Below these fields are two radio buttons: 'Intervenant' (selected) and 'CODIS'. At the bottom, there are two buttons: 'CONNEXION' (red) and 'ENREGISTREMENT' (white).

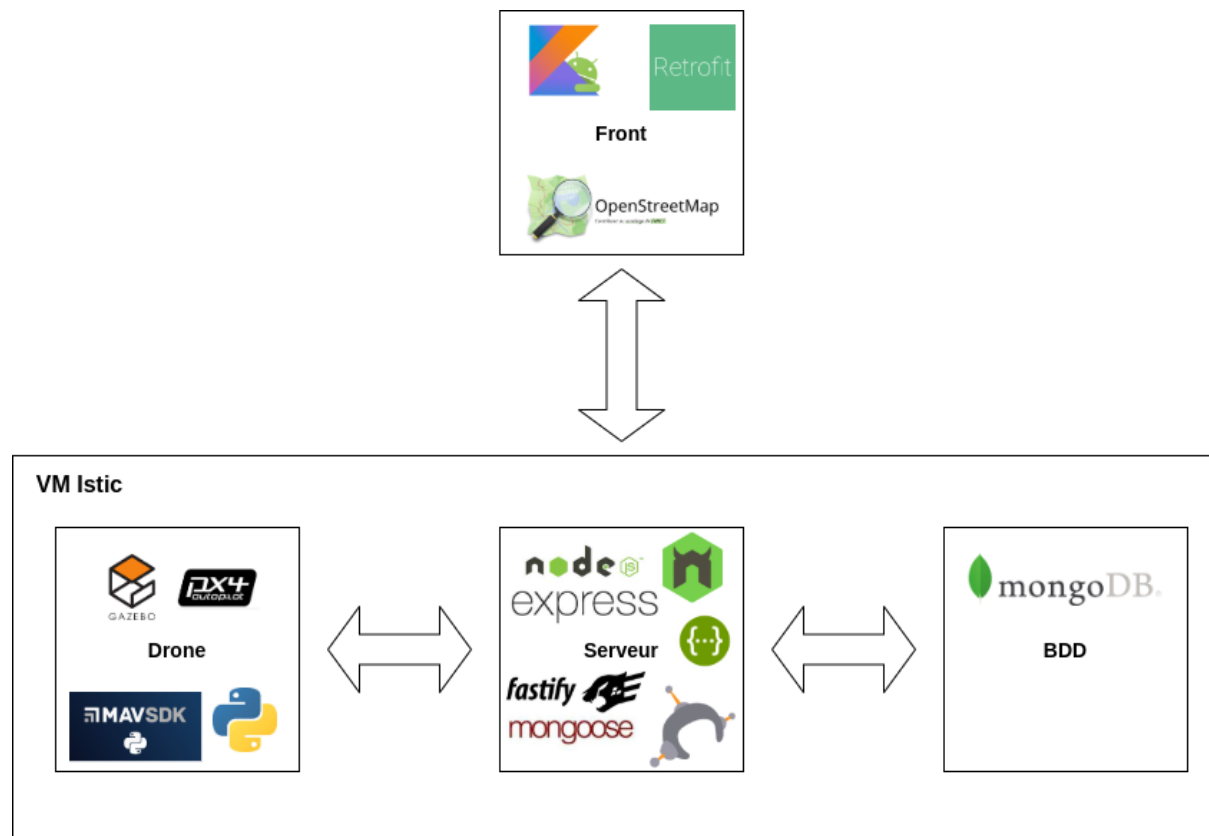
image 1 : connexion

A screenshot of a mobile application interface for registration. At the top, a red status bar shows the time 9:26 and various icons. Below it, a white header area contains a red shield logo with a yellow flame and the words 'PESQUE' and 'PACIFIC'. The main content area is white and contains four input fields: 'Email', 'Mot de passe', 'Prénom', and 'Nom'. Below these fields are two buttons: 'ENREGISTREMENT' (red) and 'CONNEXION' (white).

image 2 : création de compte

4. Architecture

L'application est découpée en 4 composantes principales, comme présentées sur le schéma suivant.



La partie front développée en android natif est la partie comprenant les interfaces et la carte. Elle communique par API avec le back qui définit le comportement des fonctionnalités, l'utilisation des données etc. Il est développé avec nodeJS Ces données sont enregistrées en base mongoDB, dont le back est lié à l'aide de mongoose. Enfin, le back envoie les informations au drone en exécutant les fichiers de missions en python, utilisant la librairie mavsdk qui fait la connexion automatiquement.