```
┌─────────────────────────────┐
│   QOpenGLFunctions_3        │
│        _2_Core              │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│         Material            │
├─────────────────────────────┤
│ - _ambient                  │
│ - _diffuse                  │
│ - _specular                 │
│ - _shininess                │
│ - _emissive                 │
│ - _diffuse_texture          │
│ - _specular_texture         │
│ - _normal_texture           │
│ - _fromXML                  │
│ - _texturesLoaded           │
├─────────────────────────────┤
│ + Material()                │
│ + ~Material()               │
│ + set()                     │
│ + addTexture()              │
│ + set()                     │
│ + get()                     │
│ + get()                     │
│ + shininess()               │
│ + hasTexture()              │
│ + hasDiffuseTexture()       │
│ et 8 de plus...             │
│ + clear()                   │
└─────────────────────────────┘
```