```
┌─────────────────────────────┐
│   QOpenGLFunctions_3        │
│        _2_Core              │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│            Light            │
├─────────────────────────────┤
│ - _position                 │
│ - _diffuse                  │
│ - _specular                 │
│ - _ambient                  │
├─────────────────────────────┤
│ + Light()                   │
│ + ~Light()                  │
│ + set()                     │
│ + get()                     │
│ + get()                     │
│ + update()                  │
│ + disable()                 │
│ + updateAmbient()           │
│ + ambient()                 │
│ + ambient()                 │
└─────────────────────────────┘
```