

## Trabajo Práctico N°3 (PARTE 2)

Detalles para la segunda parte del trabajo práctico 3:

- 1) Hacer un fork del repositorio del compañero, tal como se explicó en clase.

A partir de ahora este nuevo proyecto, iniciado por el compañero y que usted continuará, es el que deberá trabajar (el que modificará, al que committeará cambios, etc.)

- 2) Crear un archivo de texto que contenga notas con las observaciones encontradas en el proyecto del compañero.

Este archivo (observaciones.txt, por ejemplo) debe committearlo en la base del proyecto (en el mismo lugar donde se encuentra el gitignore).

- 3) Terminar los puntos mencionados en la parte 1. Esta parte no se evaluará si el proyecto no está completo con la parte 1. Si el compañero no tenía un proyecto completo, usted debe agregarle lo que faltaba o corregirlo y anotar las observaciones que crea correspondientes.

Una vez finalizados los puntos de la parte 1, agregar lo siguiente:

- El personaje que se mueve debe disparar en la dirección hacia la que se encuentra dirigido.
- Debe aparecer más de un obstáculo/enemigo que se debe desplazar por el terreno. Cuando un disparo toca a un enemigo este muere. Cuando el enemigo toca al personaje, el personaje pierde una vida. El personaje debe tener 3 vidas.
- Debe haber un menú o similar para evitar que el juego arranque bruscamente
- El juego debe tener al menos 2 sonidos (disparo y restar vida a personaje) y 1 música de fondo.

Las imágenes a utilizar o assets deben ser de licencias válidas (crearlos usted mismo con herramientas simples o recurrir a [kenney.nl](http://kenney.nl) o similar).

Para aprobar el TP debe sacarse 4 o más. La nota estará determinada por el trabajo que haya realizado en la primera parte más el que haya realizado en esta segunda parte. Si el trabajo del compañero estaba muy incompleto y eso le imposibilitó avanzar mucho, no hay problema siempre y cuando haya escrito con detalle las observaciones de los problemas encontrados.

## Entrega

La entrega se realiza por la plataforma, entrando al link que se provee en esta misma actividad y completando allí el link al repositorio donde se aloja el proyecto.

Para TURNO MAÑANA: debe realizarse antes del 06/06/2018.

Para TURNO TARDE: debe realizarse antes del 05/06/2018.