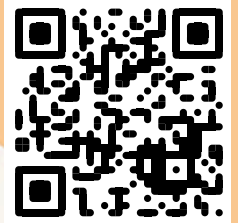




Théo MAERTEN

Developpeur web Fullstack

06 95 88 25 20 theomaert@yahoo.com



Développeur full-stack avec 2 ans d'expérience, je m'attache à produire un code robuste et maintenable, structuré autour d'une logique métier claire. Chaque décision technique est guidée par l'objectif de satisfaction client, avec un souci constant de qualité, performance et évolutivité.

Freelance

Développeur : Mai 2025 - Aujourd'hui



Depuis mes débuts, j'ai conçu et développé pour une agence web des **modules Symfony** dédiés aux experts-comptables. Mon **objectif**: simplifier l'interface d'envoi de communications, garantir une **UX fluide** et intuitive tout en assurant un code **robuste** et **maintenable**.

Resultat : succès, plusieurs modules mis en ligne, nouveau clients, bonne relation client

SGA Mobility : Août 2023 - Août 2025



Développement d'une **plateforme** de **gestion** de bornes de recharge – **Java & Microservices**

- Création d'un **microservice** de **paiement sécurisé** avec intégration **Lyra** et **PayPal** (**UX fluide**, **sécurité** renforcée).
- Conception d'un **algorithme avancé** de gestion de charge, optimisant la distribution énergétique selon la demande et les contraintes réseau.
- Mise en place d'une communication sécurisée via **cryptographie asymétrique** (confidentialité et intégrité des données).
- **Optimisation** des **performances** applicatives : **réduction** de la **latence**, **amélioration** de la **scalabilité**.

Site vitrine – **Symfony**

- Développement d'un site vitrine optimisé pour le **SEO**, ayant généré une **hausse significative** du **trafic** et des **ventes**.
- Création d'un **back-office intuitif** pour la gestion **autonome** du contenu par l'entreprise (meilleure diffusion des informations, amélioration de l'expérience client).

Langages/Framework



: Next.js



: TailwindCSS



: Python



: Symfony



: React JS



: MySQL/PostgreSQL



: Laravel



: Java / Spring



: php



: MongoDB

Langues

Anglais quasi bilingue (C1)

Musique

Production de musique sur FL Studio
Beatbox

Informatique

Veille informatique
Hardware
Programmation

Jeux vidéo

Counter-strike / Valorant
Compétition LAN et en ligne
Création de jeu vidéo avec Unity