Théo **MANELPHE**

Objectif : Travail d'été **Adresse :** 540 Rue Henri Dunant

84100 Orange

Téléphone: 0651146665

Email: theo.manelphe@yahoo.com

FORMATIONS

Brevet des Collèges

Collège Saint Louis Orange - 2015

Diplôme du brevet des collèges mention très bien

Baccalauréat

Lycée de l'Arc Orange - 2018

Bac S Option Sciences de l'Ingénieur, mention Bien

Certificat d'études musicales de guitare

Conservatoire d'Orange Orange - 2018

Mention Bien obtenue après 12 ans de Guitare

Validation première année de DUT Informatique et Gestion

Université Montpellier-Sète Montpellier – 2018-2020

Classé dans le premier tiers de la promotion lors du premier semestre. Et dans les 20 premiers en Anglais/Economie

LOGICIELS/LANGAGES

PowerPoint
Excel

SQL+
HTML/CSS
Java
C
Unity

LANGUES

Français Anglais Espagnol Chinois



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Du 09/2015 Au 06/2018 (Orange)

Mix, la Radio étudiante **Journaliste étudiant**

Membre actif d'une radio étudiante pendant 3 années scolaires.

Chronique hebdomadaire + informations du midi 1-2 fois /semaine

Couverture radio du salon Orme 2016 : L'Intitulé du salon étant « Innover pour éduquer, éduquer dans un monde qui innove »

Couverture du festival "Lives au pont 2016" Avec interviews et conférences de presse

La nuit de l'info 2018

Décembre 2018 (Montpellier)

Médaille de bronze

Concours national réservé aux étudiants en informatique entre le bac +1 et le bac +5, l'objectif est de créer, par équipe de 6-8, un site internet de A à Z en respectant 2 consignes:

- Tout doit se faire dans une grande salle, du 06/12 : 16h39 au 07/12 : 08h05
- Le site doit respecter la consigne donnée par les organisateurs.

Cette année là, le thème était le suivant: "L'assistance numérique d'un explorateur en conditions extrêmes ".

Sur 588 équipes, nous avons reçu une médaille de bronze dans la catégorie, "Utilisation de données géo-Spatiales"

Janvier 2019 (Montpellier)

Code Game Jam 2019

Participation

La Code Game Jam 2019 est un concours de programmation de jeu vidéo réservé aux étudiants de l'Université de Montpellier (16 équipes de 5-10).

L'objectif était, en 30 heures dont 25 en continu, de créer un jeu vidéo avec un thème imposé.

Notre équipe à réalisé un jeu complet dans le temps imparti, et ce dernier a été applaudi par un jury de professionnels du jeu vidéo.

Je me suis chargé de la composition des 4 musiques du jeu, et un Sound designer professionnel a souligné leur qualité

LOISIRS / INTERETS / COMPETENCES

