

# PROJETO TESTE

SELETIVA ESTADUAL WORLDSKILLS 2024\_#17

**Tempo de Realização:**

6 horas

#17– WEB DESIGN  
E DESENVOLVIMENTO

**MÓDULO 2**  
**CLIENT SIDE**

## Introdução

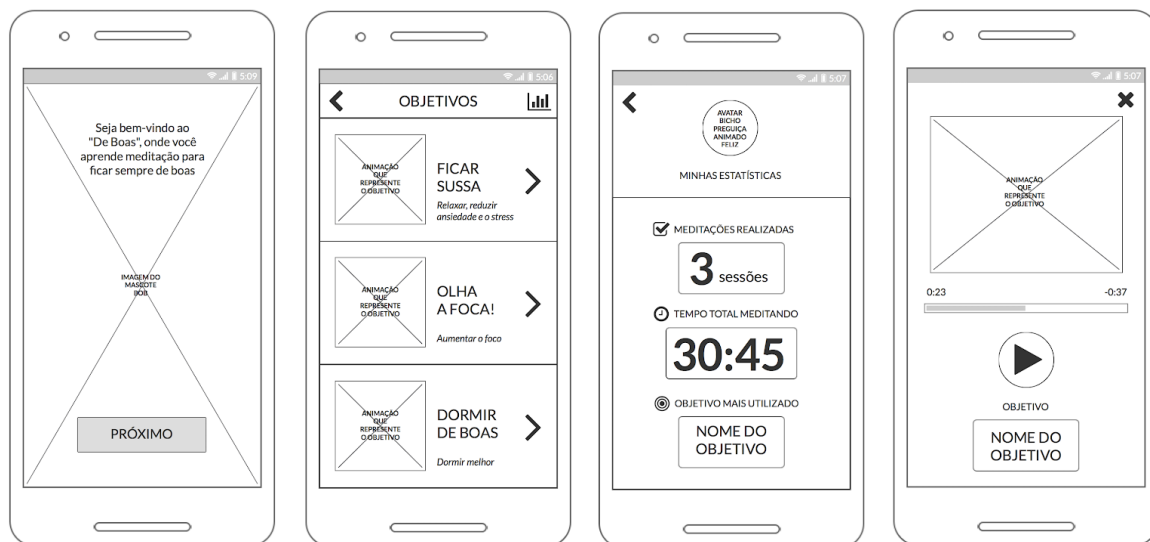
Este módulo envolve conhecimento sobre desenvolvimento client side e design de interfaces combinados em um único projeto.

## Descrição do projeto e das tarefas

Seu desafio será desenvolver uma aplicação web, projetada especialmente para mobile, para usuários que querem praticar a meditação e ficar de boas.

## Design, animação e layout das telas

Os layouts que você precisa criar tem o tamanho de 320pxx480px e devem seguir como referência o wireframe navegável dado (App-Prova.pdf). O wireframe é apenas uma referência do que deve ter em cada tela, você pode mudar a disposição dos elementos, botões e ilustrações como preferir.



## Tutorial

1. Crie um Slide com 3 estágios (3 telas), sendo:
  1. Seja bem-vindo ao "De Boas", onde você aprende meditação e fica sempre de boas.
  2. É divertido e ajudamos você a ficar motivado com recompensas pelo seu empenho em ficar "De Boas"
  3. Você pode acompanhar sua evolução em ficar "De boas" com as nossas estatísticas inteligentes.
2. Todas as telas devem ter o botão "Próximo".
3. Todas as telas devem ter o mascote "Bob", Não pode ser o mesmo bob em todas as telas (use três "Bob"s diferentes).

## Objetivos

Há três tipos de objetivos: Ficar Sussa, Focar na tarefa, ou Dormir de boas

Cada objetivo deve conter:

- Uma ilustração do "Bob" que represente o objetivo. Essa ilustração deve ter algum detalhe animado que ajude a entender melhor o objetivo.
- Cor específica que represente o objetivo.

Nessa tela você ainda pode voltar para o tutorial (primeiro slide) ou ver as estatísticas.

### *Estatísticas*

Nessa tela deve exibir de forma visual as seguintes informações:

- Total de meditações realizadas
- Tempo total meditando
- Objetivo mais utilizado

Além disso, precisa ter um avatar do "Bob" feliz. Essa ilustração também deve ter algum detalhe animado que ajude mostrar que o "Bob" está feliz.

### *Player*

O player deve possuir os seguintes elementos:

- Barra de Progresso do Áudio
- Botão de Play/Pause
- Tempo percorrido da meditação
- Tempo Restante

Além disso, a ilustração animada do "Bob" que você usou na tela anterior para o objetivo e a cor específica que você escolheu para cada objetivo deve estar nessa tela também.

**IMPORTANTE: Você deve entregar, até o horário do almoço, o design das telas (todos os arquivos editáveis e todas as telas salvas em formato .PNG). As animações, você pode entregar apenas na parte da tarde junto com a aplicação funcionando.**

## **Funcionalidades**

Sua aplicação deve funcionar perfeitamente no Google Chrome.

Todos os botões devem ter um estado hover. A cor deve ser escolhida por você para cada botão de acordo com o seu design.

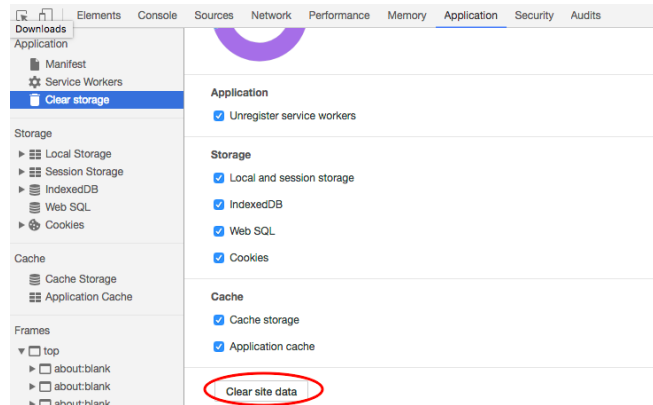
### *Tutorial*

- O botão próximo no slide 1, leva para o slide 2. O botão próximo no slide 2, leva para o slide 3. O botão próximo no slide 3, leva para a tela de objetivos

A introdução deve ser exibida somente na primeira vez que o app for aberto no browser, mesmo que seja fechado e aberto novamente.

Obs: Usuário só tem acesso a introdução novamente se ele clicar no botão de voltar na tela de objetivos

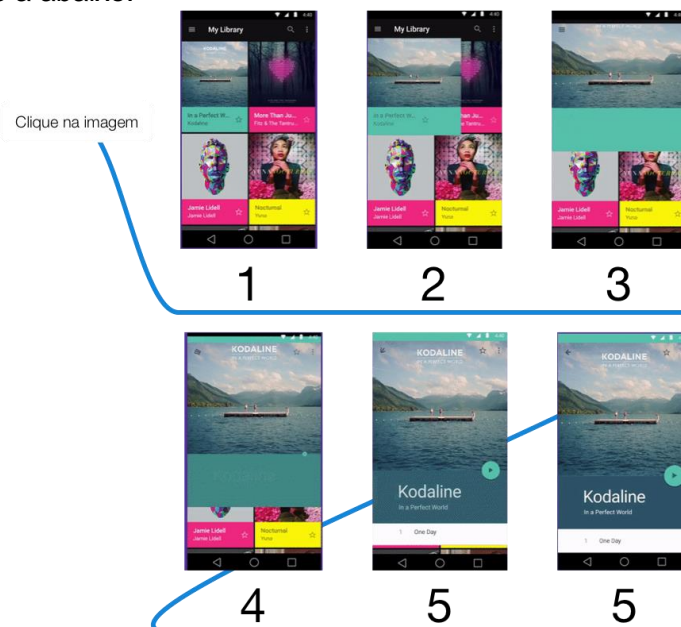
Para testar, o avaliador irá acessar a ferramenta de desenvolvedor do browser e apagar todos os dados da aplicação:



### Escolher Objetivos

Para fazer a transição entre a tela onde os 3 objetivos são exibidos e quando o player é aberto (vice versa também deve funcionar), você deverá realizar um elemento de transição compartilhado (Shared Element Transition). Este elemento deverá ser uma animação fluída entre as duas telas.

Obs: confira o "Exemplo Shared Element Transition.gif" disponibilizado para você na pasta mídia e exemplificado a abaixo.



### Estatísticas

- Meditações realizadas
  - Número que mostra o total de meditações feitas no app
  - Cada vez que uma meditação for completada (após 1 minuto), deve ser adicionado + 1.

- Tempo total meditando
  - Apenas o tempo total em minutos e segundos
- Objetivo mais utilizado
  - Exibir o nome do objetivo mais utilizado

### ***Player de Meditação***

Funcionalidades do player:

- Iniciar Meditação (Quando iniciado, botão muda para pause)
- Pausar (Quando pausado, botão muda para play)
- Cancelar (Botão de fechar e volta para a tela de objetivos)

Ao entrar no player, a cor de fundo e a ilustração animada devem estar presentes e de acordo com o objetivo escolhido.

A duração da sessão deve ser de 1 minuto.

Um som de fundo (meditacao.mp3) deve tocar enquanto a meditação estiver acontecendo.

Mostra uma barra de progresso que tem dois timers: um para mostrar o tempo percorrido da meditação e outro o tempo restante

## **Instruções ao competidor**

Você deve fazer duas entregas de prova:

- Até a hora do almoço, deve ser entregue os layouts das telas finalizados. Se você não entregar, sua avaliação de design será zerada.
- Você pode começar a parte relacionada ao desenvolvimento front-end, antes da hora do almoço se quiser, faz parte da sua estratégia de prova.
- Até o fim do dia você deve entregar todas as tarefas relacionadas a aplicação para meditação.
- As instruções de como salvar, publicar e entregar seus arquivos, vão ser entregues a você em uma folha separada. Lá estará definido os caminhos no servidor e as nomenclaturas que você precisa usar. Siga as instruções corretamente, você também será avaliado por isso.
- Você deve deixar sua aplicação funcionando para avaliação no Chrome.

## Arquivos fornecidos

Item	Descrição
App-Prova.pdf	Wireframe navegável do app para referência
Bob	Ilustrações diversas do Bob em illustrator
meditacao.mp3	Deve ser usado como música de fundo da sessão de meditação.
Exemplo Shared Element Transition.gif	Exemplo do tipo de transição que é esperado ao escolher um objetivo.
textos slides.doc	Os textos para os slides

## Resumo do esquema de avaliação

Seção	Critério	Judgment Marks	Objective marks	TOTAL
E1	Cliente Side - Entregas/Requerimentos de Design	---	5.00	5.00
E2	Cliente Side - Design Visual	10.00	--	10..
F1	Cliente Side - Tutorial	--	3.10	3.10
F2	Cliente Side - Objetivos	--	4.50	4.50
F3	Cliente Side - Estatística	--	5.50	5.50
F4	Cliente Side - Player	--	9.50	9.50
F5	Cliente Side - Geral	5.00	9.00	14.00
F6	Cliente Side - Animação	14.00	--	14.00
<b>Total</b>		29.00	37.00	66.00