

Jeu du baccalauréat ou petit bac

Lettre	Prénom	Fruit et légume	Sport	Pays	Animal	Points
P	Pierre 2	prune 2	plongée 2	Pologne 2	paon 1	9
L	Liam 1	laitue 1	0	Lituanie 2	lapin 1	5

Objectifs : apprendre ou réinvestir du vocabulaire, associer un mot à une catégorie.

Matériel : une feuille et un stylo par joueur, un chronomètre (application disponible sur les smartphone) ou un sablier

Règles :

Tous les joueurs se mettent d'accord sur les catégories choisies (prénom, ville, sport, artiste célèbre, animal, couleur, légume, fruit...).

Chacun prend sa feuille en mode paysage et trace autant de colonnes que de catégories choisies, une supplémentaire permettra de comptabiliser les points obtenus à chaque partie. Il écrit les noms des catégories au-dessus de chaque colonne.

Une lettre est choisie au hasard (par exemple : un joueur récite l'alphabet silencieusement, un autre l'interrompt quand il veut, la lettre choisie est celle sur laquelle il s'est arrêté. Les lettres sont écrites chacune sur un papier, puis elles sont retournées. Un joueur en tire une au sort, c'est celle-ci qui sera choisie).

Au top départ, donné par l'un d'eux, le chronomètre est déclenché.

Chaque joueur doit alors inscrire un maximum de mots commençant par la lettre choisie et ce, dans chaque catégorie (par exemple avec la lettre M, Montpellier pour la ville, marron pour la couleur...).

Le jeu s'arrête quand le temps s'est écoulé ou quand l'un des joueurs a écrit un mot pour chaque catégorie.

Ensuite chacun indique le mot trouvé pour chaque catégorie. Les points sont comptabilisés ainsi :

2 points pour un mot que personne d'autre n'a trouvé

1 point pour un mot trouvé par plusieurs joueurs

0 point si le mot n'existe pas, ou est mal orthographié ou si le joueur n'en a pas trouvé

On procède de la même manière avec une nouvelle lettre.

Avec les plus jeunes, ce jeu pourra se jouer à deux (le joueur plus âgé écrira les mots trouvés). Le nombre de catégories pourra également être diminué ou augmenté, selon l'âge des enfants. Leur choix pourra être adapté pour simplifier ou complexifier le jeu (par exemple : plus facile : ville / plus spécifique : capitales).