

1. Indicar cuales son los navegadores que utiliza.
2. Investigar cuales navegadores web existen.
3. Navegar por algunas páginas web e indicar las ips de cada una de las páginas web.
4. Escribir en el navegador las distintas ip's y capturar la imagen del contenido del navegador.
5. Entrar a la pagina web www.google.com.ar y mostrar el código en html
6. Escribir un ejemplo de página web localmente y escribir Mi nombre es (nombre).
7. Abrir un shell de windows y realizar un ping a distintas ip's y urls.
8. Para la puesta en práctica de lo visto en clase se deben establecer equipos y qué lleven adelante alguna tarea plausible de ser sometida a procesos qué podrían encontrarse dentro de un desarrollo Agile. Es común el desarrollo de una casa y qué un supuesto cliente vaya solicitando modificaciones a medida qué pasan los sprints, entre otros ejemplos.

Pueden usarse pizarrones virtuales, como Miro, entre otros.

