

GUÍA DE EJERCICIOS EN PSEUDOCÓDIGO

Ejercicios básicos de estructuras secuenciales

1. Realizar un algoritmo que imprima en pantalla "¡Hola, mundo!".
2. Realizar un algoritmo que le pida al usuario su nombre y lo imprima en pantalla.
3. Realizar un algoritmo que le pida al usuario dos números y muestre en pantalla la suma de ambos.

Ejercicios básicos de estructuras condicionales

1. Realizar un algoritmo que le pida al usuario su edad y determine si es mayor de edad o no.
2. Realizar un algoritmo que le pida al usuario un número y determine si es par o impar.
3. Realizar un algoritmo que le pida al usuario su edad y determine si es mayor de edad y además si es mayor o igual a 21 años.

Ejercicios intermedios de estructuras condicionales

1. Realizar un algoritmo que le pida al usuario dos números y determine cuál es el mayor de ellos.
2. Realizar un algoritmo que le pida al usuario un número y determine si es positivo, negativo o cero.
3. Realizar un algoritmo que le pida al usuario un número del 1 al 7 y determine el día de la semana correspondiente.