0 1/2/4/8/16/32/64/128/256 Hexadecimal 0 58-32 = 26 - 16 = 10-8= 2-2=0 0000 1 0001 25+24+23+21 = 58 => 110010 2 0010 0011 3 1100001 = 2° + 26 + 22 = 193 4 5 0100 0101 6 0110 11000010= 1100 0010 = 162 6 4 1 1 1000 8 11000010 = 21+2+27 . 1997 9 1001 1010 A 1000 3 C 1101 D 1110

A)

Llueve y hay sol	Sale un arcoíris
Si	Si
No	No

```
If (Si llueve y hay sol) {

//Sale un arcoíris
} else {

//No sale un arcoiris
}
```

B)

Los valores a multiplicar tienen el mismo signo	Resultado positivo
Si	Si
No	No

```
If (Valores a multiplicar tienen el mismo signo) {

//Resultado positivo
} else {

//Resultado negativo
}
```

C)

Tengo que manejar	Tomo Alcohol (Cerveza o Vino)
Si	No
No	Si

```
if (Tengo que manejar) {
//No tomo alcohol
} else {
//Tomo alcohol
}
```