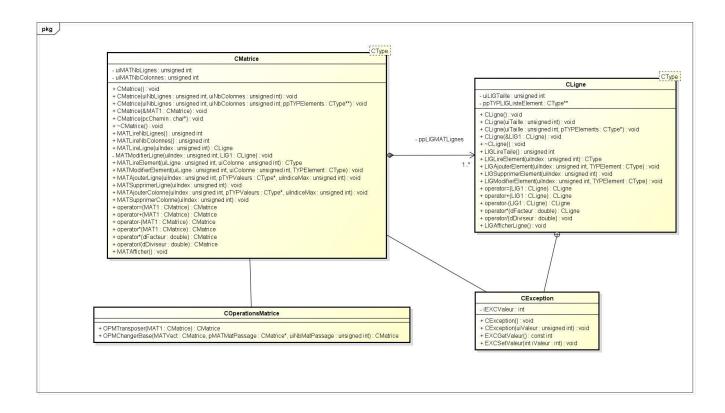
Rapport Question Individuelle n°9 Projet C++ : Changement de base

BRUNET Vincent SOUCHON Théo	3A GROUPE 2 S6	
		_
Sommaire :		
Changements apportés par rapport au premier rendu		2
Nouveau Diagramme UML		2
Manuel utilisateur		3
Utilisation du main		3
La méthode OPMChangerBase		3
Remerciements		4

I. Changements apportés par rapport au premier rendu

Suivant les remarques reçues à la fin du premier projet, nous avons créé une classe COperationsMatrice dans laquelle nous avons déplacé la méthode permettant de transposer une matrice, et y avons ajouté notre nouvelle méthode permettant à un vecteur de changer de base.

II. Nouveau Diagramme UML



(Nb : L'image est de bonne qualité, vous pouvez zoomer sur le diagramme)

III. Manuel utilisateur

1. Utilisation du main

Afin d'utiliser le main, il suffit de passer en paramètre le chemin du fichier contenant le vecteur et les 3 chemins des fichiers contenant les matrices de passage.

Exemple:

./ProjetCPP.exe matrice_Vect.txt matrice_MatPass1.txt matrice_MatPass2.txt matrice_MatPass3.txt

2. La méthode OPMChangerBase

Nom: OPMChangerBase

Rôle : Change un vecteur de base à l'aide des matrices de passages fournies

Paramètres:

- MATVect : CMatrice<CType>, le vecteur à changer de base, doit être de taille 1*n ou n*1
- pMATMatPassage : CMatrice<CType>* , les matrices de passages dans l'ordre, doivent être de taille n*n
- uiNbMatPassage : unsigned int, nombre de matrices de passage à utiliser dans la liste, doit être supérieur ou égal au nombre de matrice dans la liste

Return:

- CMatrice<CType> : le nouveau vecteur changé de base
- Erreur : Tailles_Differentes, le vecteur ou les matrices de passages n'ont pas une taille correcte

IV. Remerciements

Merci à P. VENDE et V. TKINDT dans leur accompagnement tout le long des projets tuteurés. Nous avons pu monter en compétences, que ce soit en génie logiciel, en programmation c++ et en travail d'équipe.

Cordialement, Théo SOUCHON Vincent BRUNET