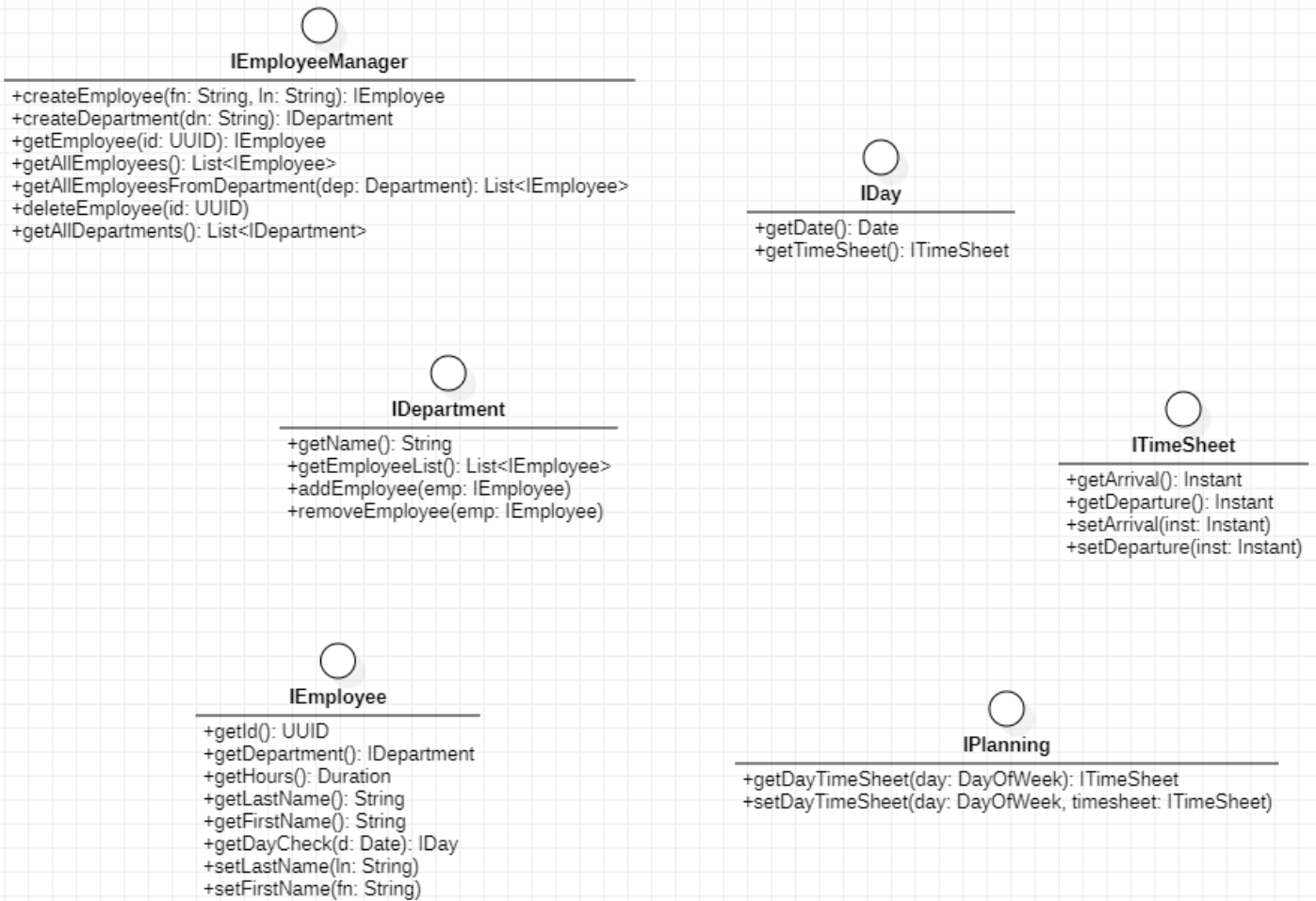


Diagrammes Projet Java :

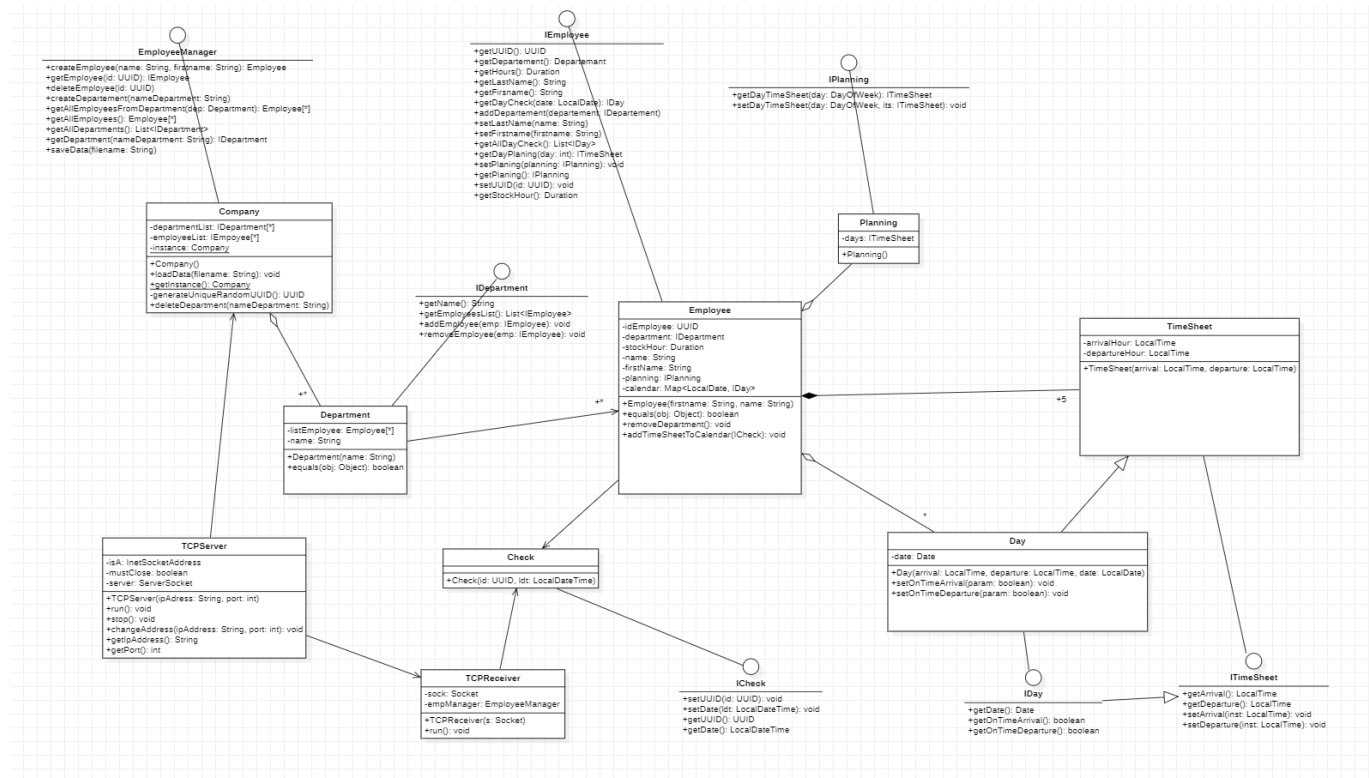
Théo Souchon, Vincent Brunet, Corentin Germain, Baptiste Asselin

Diagramme interface :



On représente le parton façade du MVC en utilisant des interfaces, afin de faciliter et contrôler l'accès au modèle par l'utilisateur.

Diagramme de classes :



(L'image est de bonne qualité, il est possible de zoomer.)

Ce diagramme représente l'architecture de la partie "model" de l'application, celle-ci est organisée de façon à ce que la modification du modèle n'ai pas d'impact sur le fonctionnement des contrôleurs et de la vue.

Pour cela, nous avons décidé d'utiliser le mécanisme des interfaces afin que les contrôleurs et la vue n'accèdent aux classes du modèle qu'à travers des interfaces, cela nous a permis de séparer le développement du modèle et de la partie graphique et de rendre le code plus modulaire.

Nous avons également mis en place pour simplifier l'utilisation du modèle à travers les interfaces, une architecture très simplifiée de façade et de factory pour contrôler et faciliter la construction des objets du modèle.