IM SDK for HTML5 开发指引

引入js文件: dist/yim.js

典型功能实现方法

js文件加载完成,可以使用yim.debug = true;开启sdk调用日志。

游戏启动的第一时间需要调用初始化接口。

- 相关接口与参数:
 - o yim.getInstance, 初始化接口
 - o dirtyWordsArray: 脏字过滤数组,如['色情','赌博']
 - o appKey: 用户游戏产品区别于其它游戏产品的标识,可以在游密官网获取
 - o eventCallback: 相关事件回调接口对象,如: {onLogin:_loginCallback, onLogout:_logoutCallback}
- 代码示例与详细说明:

初始化SDK

点击进入游戏按钮时,调用IM SDK登录接口。

- 接口名称: login
- 接口参数:
 - o strYouMelD:由调用者分配,不可为空字符串,只可由字母或数字或下划线组成
 - o strPasswd: 这里传入从服务端获取到的token,请参考《游密后台服务接口文档》->添加用户
- 回调方法: eventCallback.onLogin
- 回调参数:
 - o YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
 - o event: 回调事件
 - code: 状态,同YIMErrorcodeOC
 - message: 相关信息
 - data: {userid: 同strYouMeID}

代码示例与详细说明:

登录接口

进入各个聊天频道

进入游戏后,调用加入房间接口,进入世界、公会、区域等需要进入的聊天频道。 游戏需要为各个聊天频道设置一个唯一的频道ID。

● 接口名称: joinRoom

- 接口参数: strRoomID: 请求加入的频道ID
- 回调方法: eventCallback.onJoinChatRoom
- 回调参数:
 - YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
 - o event: 回调事件
 - code: 状态,同YIMErrorcodeOC
 - message: 相关信息
 - data: {roomid: 同strRoomID}

代码示例与详细说明:

加入聊天室

发送文字、表情消息

点击发送按钮,调用发消息接口,将输入框中的内容发送出去 发送出的消息出现在聊天框右侧 表情消息可以将表情信息打包成Json格式发送

- 接口名称: sendTextMessage
- 接口参数:
 - 。 strRecvID: 接收者ID (用户ID或者群ID)
 - o chatType: 聊天类型, 群聊/私聊
 - o strContent: 聊天内容
- 接口返回: strMessageID 消息ID
- 回调方法: eventCallback.onSendMessageStatus
- 回调参数:
 - o YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
 - o strMessageID: 消息ID

代码示例与详细说明:

发送文本消息

拓展功能: 发送消息时,可以将玩家头像、昵称、角色等级、vip等级等要素打包成json格式发送。

发送语音消息

按住语音按钮时,调用startAudioMessage 松开按钮,调用stopAudioMessage接口,发送消息,成功发送后会回调even.onVoiceMsgSend() 按住过程若需要取消发送,调用cancelAudioMessage取消发送

接口名称: startAudioMessage(recvUid, chatType, function(YIMErrorcodeOC){})

接口参数: - strRecvID: 接收者ID(用户ID或者群ID) - chatType: 聊天类型,群聊/私聊 - callback: 回调方法,第一个参数是否允许语音录制,参考错误码

接口名称: cancelAudioMessage(function(YIMErrorcodeOC){})

接口参数: 回调函数, 可无

接口名称: stopAudioMessage(callback)

接口参数:

```
function(YIMErrorcodeOC, ret){
  //ret.errMsg;
}
```

- 语音消息发送回调方法: eventCallback.onVoiceMsgSend
- 回调参数:
 - YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
 - o msqInfo: 语音相关详情
 - strMessageID: 消息ID ■ strVoiceID: 语音ID

■ intVoiceTime: 语音时长

初始化消息自动播放队列事件 接口名称: initAutoPlayVoiceQueue(option)接口参数:

• option: {beginPlay: 开始播放回调, endPlay:结束播放回调}

添加接收的语音消息到自动播放队列 接口名称: addToAutoPlayVoiceQueue(message)接口参数:

• message: 接收到语音消息的完整结构体,方便回调时消息对应

代码示例与详细说明:

发送语音消息

接收消息

通过OnRecvMessage接口被动接收消息,需要开发者实现

- 接口名称: eventCallback.onRecvMessage
- 接口参数:
 - o intMessageType: 消息类型
 - o strSenderID: 消息发送者ID
 - o strRecvID: 消息接收者ID
 - o strMessageID: 消息ID
 - o intCreateTime: 消息创建时间
 - o chatType: 聊天类型, 群聊/私聊
 - strVoiceID: 语音消息VoiceID

代码示例与详细说明:

接收消息

接收语音消息并播放

intMessageType分拣出语音消息(yim.MessageBodyType.MessageBodyType_Voice) 点击语音气泡,调用函数数playAudioMessage播放语音消息 调用stopPlayAudioMessage停止播放语音消息

- 接口名称: playAudioMessage
- 接口参数:
 - o strVoiceID: 语音消息ID
 - o endCallback: 播放结束回调方法
- 接口名称: stopPlayAudioMessage
- 接口参数:
 - o strVoiceID: 停止播放语音ID
 - 。 callback: 结果回调方法,如function(YIMErrorcodeOC){}

更换账号或角色,登出SDK

注销账号时,调用登出接口Logout登出IM系统

- 接口名称: logout
- 接口参数: 无
- 回调方法: eventCallback.onLogout
- 回调参数: YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义

离开房间

需要更换房间

- 接口名称: leaveRoom
- 接口参数: strRoomID: 请求离开的频道ID
- 回调方法: eventCallback.onLeaveChatRoom
- 回调参数:
 - YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
 - o event: 同 eventCallback.onJoinChatRoom

退出游戏,反初始化SDK

- 接口名称: uninit
- 接口参数: 无

重复登录剔出回调

- 回调方法: eventCallback.onKickOff
- 回调参数: 无

错误码定义

错误码前缀: yim.YIMErrorcode.	含义
YIMErrorcode_Success = 0	成功
YIMErrorcode_EngineNotInit = 1	IM SDK未初始化

YIMErrorcode_NotLogin = 2	IM SDK未登录
YIMErrorcode_ParamInvalid = 3	无效的参数
YIMErrorcode_TimeOut = 4	超时
YIMErrorcode_StatusError = 5	状态错误
YIMErrorcode_SDKInvalid = 6	Appkey无效
YIMErrorcode_AlreadyLogin = 7	已经登录
YIMErrorcode_LoginInvalid = 1001	登录无效
YIMErrorcode_ServerError = 8	服务器错误
YIMErrorcode_NetError = 9	网络错误
YIMErrorcode_LoginSessionError = 10	登录状态出错
YIMErrorcode_NotStartUp = 11	SDK未启动
YIMErrorcode_FileNotExist = 12	文件不存在
YIMErrorcode_SendFileError = 13	文件发送出错
YIMErrorcode_UploadFailed = 14	文件上传失败
YIMErrorcode_UsernamePasswordError = 15,	用户名密码错误
YIMErrorcode_UserStatusError = 16,	用户状态为无效用户
YIMErrorcode_MessageTooLong = 17,	消息太长
YIMErrorcode_ReceiverTooLong = 18,	接收方ID过长(检查频道名)
YIMErrorcode_InvalidChatType = 19,	无效聊天类型
YIMErrorcode_InvalidReceiver = 20,	无效用户ID
YIMErrorcode_UnknowError = 21,	未知错误
YIMErrorcode_InvalidAppkey = 22,	AppKey无效
YIMErrorcode_ForbiddenSpeak = 23,	被禁止发言
YIMErrorcode_CreateFileFailed = 24,	创建文件失败
YIMErrorcode_UnsupportFormat = 25,	支持的文件格式
YIMErrorcode_ReceiverEmpty = 26,	接收方为空
YIMErrorcode_RoomIDTooLong = 27,	房间名太长
YIMErrorcode_ContentInvalid = 28,	聊天内容严重非法
YIMErrorcode_NoLocationAuthrize = 29,	未打开定位权限
YIMErrorcode_UnknowLocation = 30,	未知位置
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

YIMErrorcode_Unsupport = 31,	不支持该接口
YIMErrorcode_NoAudioDevice = 32,	无音频设备
YIMErrorcode_AudioDriver = 33,	音频驱动问题
YIMErrorcode_DeviceStatusInvalid = 34,	设备状态错误
YIMErrorcode_ResolveFileError = 35,	文件解析错误
YIMErrorcode_ReadWriteFileError = 36,	文件读写错误
YIMErrorcode_NoLangCode = 37,	语言编码错误
YIMErrorcode_TranslateUnable = 38,	翻译接口不可用
YIMErrorcode_PTT_Start = 2000	开始录音
YIMErrorcode_PTT_Fail = 2001	录音失败
YIMErrorcode_PTT_DownloadFail = 2002	语音消息文件下载失败
YIMErrorcode_PTT_GetUploadTokenFail = 2003	获取语音消息Token失败
YIMErrorcode_PTT_UploadFail = 2004	语音消息文件上传失败
YIMErrorcode_PTT_NotSpeech = 2005	没有录音内容
YIMErrorcode_PTT_DeviceStatusError = 2006,	语音设备状态错误
YIMErrorcode_PTT_IsSpeeching = 2007,	录音中
YIMErrorcode_PTT_FileNotExist = 2008,	文件不存在
YIMErrorcode_PTT_ReachMaxDuration = 2009,	达到最大时长限制
YIMErrorcode_PTT_SpeechTooShort = 2010,	录音时间太短
YIMErrorcode_PTT_StartAudioRecordFailed = 2011,	启动录音失败
YIMErrorcode_PTT_SpeechTimeout = 2012,	音频输入超时
YIMErrorcode_PTT_IsPlaying = 2013,	在播放
YIMErrorcode_PTT_NotStartPlay = 2014,	未开始播放
YIMErrorcode_PTT_CancelPlay = 2015,	主动取消播放
YIMErrorcode_PTT_NotStartRecord = 2016,	未开始语音
YIMErrorcode_Fail = 10000	语音服务启动失败
YIMErrorcode_NOTLOGIN = 20001,	未登录
YIMErrorcode_INVALID_PARAM = 20002,	参数设置无效
YIMErrorcode_INVALID_LOGIN = 20003,	登录失败
YIMErrorcode_USERNAME_TOKEN_ERROR = 20004,	用户名、token无效

YIMErrorcode_LOGIN_TIMEOUT = 20005,	登录超时
YIMErrorcode_SERVICE_OVERLOAD = 20006,	服务器超载
YIMErrorcode_MSG_TOO_LONG = 20007	发送消息内容超长

语音接口错误码定义

| 错误码前缀:yim.YIMAudioCode. | 含义| | INVOKE_TOOFAST = 9001 | 接口调用太快,请稍后重试| | WAITFOR_LASTINVOKE = 9002, | 上次调用为结束,请等待| | INVALID_INVOKE = 9003, | 无效的调用| | DUPLICATE_INVOKE = 9004, | 重复调用| | INVOKE_OUTTIME = 9005, | 调用响应超时| | VOICE_TOOSHORT = 9006 | 语音消息太短,不足1秒|