# IM SDK for HTML5 使用指南

### 初始化SDK

功能:始化IM SDK 原型:

g\_yimInstance = new yim.getInstance(dirtyWordsArray, appKey, events);

- array dirtyWordsArray 脏字过滤数组,如['色情', '赌博']
- string appKey 在 www.youme.im 注册后获得的app标识
- object events {onLogin: callback, onLogout: callback} 注册相关事件回调
  - onLogin(YIMErrorcodeOC, event) 登录回调
    - YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
    - event: 回调事件
      - code: 状态,同YIMErrorcodeOC
      - message: 相关信息
      - data: {userid: 由调用者分配,不可为空字符串,只可由字母或数字或下划线组成}
  - onLogout(YIMErrorcodeOC, event) 登出回调
    - YIMErrorcodeOC: 同上
    - event: 同上
  - onJoinChatRoom(YIMErrorcodeOC, event) 加入频道回调
    - YIMErrorcodeOC: 同上
    - event: 回调事件
      - code: 状态,同YIMErrorcodeOC
      - message: 相关信息
      - data: {roomid: 请求加入的频道ID}
  - onLeaveChatRoom(YIMErrorcodeOC, event) 离开频道回调
    - YIMErrorcodeOC: 同上
    - event: 同上
  - onSendMessageStatus(YIMErrorcodeOC, event) 消息发送状态回调
    - YIMErrorcodeOC: 同上
    - event: 回调事件
      - code: 状态,同YIMErrorcodeOC
      - message: 相关信息
      - data: {msgid: 消息ID}

- onVoiceMsgSend(YIMErrorcodeOC, audioInfo) 语音消息录制成功发送前接口回调
  - YIMErrorcodeOC: 同上
  - audioInfo: 语音消息相关信息,方便渲染语音UI表现

strMessageID: 消息IDstrVoiceID: 语音IDintVoiceTime: 语音时长

- onRecvMessage(message)
  - object message 消息对象,存储如下字段
    - intMessageType: 消息类型
    - strSenderID: 消息发送者ID
    - strRecvID: 消息接收者ID
    - strMessageID: 消息ID
    - intCreateTime: 消息创建时间
       chatType: 聊天类型, 群聊/私聊
       strVoiceID: 语音消息VoiceID

# o onKickOff 无任何参数

# 登录接口

1.登录

功能: 指定用户ID登录IM系统 原型:

g\_yimInstance.login(strYouMeID, strPasswd);

- string strYouMeID: 由调用者分配,不可为空字符串,只可由字母或数字或下划线组成
- string strPasswd: 从服务端获取到的token,请参考《游密后台服务接口文档》->添加用户

返回:错误码,详细描述见错误码定义备注:这是一个异步操作,操作结果会通过回调接口返回:onLogin

#### 2.登出

功能: 登出游密IM云服务器 原型:

g\_yimInstance.logout();

备注: 这是一个异步操作,操作结果会通过回调接口返回:onLogout

## 聊天室接口

1.加入聊天室

功能:加入聊天室进行群组聊天原型:

```
g_yimInstance.joinRoom(strRoomID);
```

● string strRoomID: 请求加入的频道ID

备注: 这是一个异步操作,操作结果会通过回调接口返回:onJoinChatRoom

2.退出聊天室

功能: 退出聊天室 原型:

```
g_yimInstance.leaveRoom(strRoomID);
```

• string strRoomID: 请求加入的频道ID

备注: 这是一个异步操作,操作结果会通过回调接口返回:onLeaveChatRoom

## 消息接口

1、发送文本消息

功能:发送文本消息到指定接收者原型:

```
g_yimInstance.sendTextMessage(strRecvID, chatType, strContent);
```

- string strRecvID: 接收者ID (用户ID或者群ID)
- int chatType: 聊天类型,群聊/私聊
- string strContent: 聊天内容,可以用json格式来扩展消息内容

返回:消息ID,与消息状态回调接口的strMessageID对应 备注:这是一个异步操作,操作结果会通过回调接口返回,onSendMessageStatus

2、发送语音消息

目前语音消息只支持微信内发送,可以通过执行yim.isWeixin()判断是否是在微信内,再启用语音发送按键

在发送语音之前,需要初始化微信鉴权,示例: 先加载微信api js: http://res.wx.qq.com/open/js/jweixin-1.2.0.js

```
//微信鉴权,参考: https://mp.weixin.qq.com/wiki
ajaxGetSignatureWechat(function(weixinConfig){
    wx.config({
        debug: false,
```

```
appId: weixinConfig.appid,
               timestamp: weixinConfig.time,
               nonceStr: weixinConfig.nonce,
               signature: weixinConfig.sign,
               jsApiList:
['checkJsApi', 'startRecord', 'stopRecord', 'playVoice', 'stopVoice', 'onVoicePlayE
nd','downloadVoice','uploadVoice']
       });
       wx.ready(function(){
               //初始化微信语音
               g yimInstance.initAudioMedia({
           showProgressTips: 1, //如果需要关闭,上传下载语音提示,可以设置为0
                      maxRecordSecond: 60 //默认最大录制语音60秒,最大不能超过
60秒
               }, function(ret){
                      console.log("录音类型:" + ret.type+'; 支持:'+
(ret.support?1:0));
                      if(!ret.support){
                              alert('当前版本不支持发送语音!');
                      }
               });
       });
});
```

#### 开始录音(注意:目前语音只支持微信客户端,请先判断 yim.isWeixin())

功能: 开始录音 原型:

```
g_yimInstance.startAudioMessage(strRecvID, chatType, function(YIMErrorcodeOC,
errInfo){
    if(YIMErrorcodeOC === yim.YIMErrorcode.YIMErrorcode_Fail){
        if(errInfo.errCode === yim.YIMAudioCode.INVOKE_TOOFAST) // 接口调用过快
        if(errInfo.errCode === yim.YIMAudioCode.WAITFOR_LASTINVOKE) //上次调用未
结束,可能还在录音或发送录音中
    }
});
```

- strRecvID: 接收者ID(用户ID或者群ID)
- chatType: 聊天类型, 群聊/私聊
- YIMErrorcodeOC: 返回错误码,判断微信询问语音授权是否成功,以显示相应的展示UI

#### 取消录音

功能: 取消录音 原型:

```
g_yimInstance.cancelAudioMessage();
```

#### 停止录音并发送

功能:停止录音并发送出去,当停止调用距开始调用不足一秒时会延迟1秒停止原型:

- YIMErrorcodeOC: 错误码,详细描述见错误码定义
- object ret 相关调用信息

备注: 是一个异步操作,操作结果会通过初始回调事件接口返回:onVoiceMsgSend

```
onVoiceMsgSend: function(YIMErrorcodeOC, audioInfo){
    audioInfo = {
        strMessageID, //消息ID
        strVoiceID, //语音ID
        intVoiceTime //语音时长(s)
    };
}
```

#### 播放语音消息

功能:将指定语音消息下载到本地 原型:

```
g_yimInstance.playAudioMessage(strVoiceID, function(YIMErrorcodeOC, errInfo){
    if(YIMErrorcodeOC === yim.YIMErrorcode.YIMErrorcode_Fail){
        if(errInfo.errCode === yim.YIMAudioCode.INVOKE_TOOFAST) // 调用接口太频繁,请等1秒
    }
});
```

- strVoiceID: 语音ID
- YIMErrorcodeOC: 语音播放完成时回调错误码

#### 停止播放语音

功能:停止正在播放的语音信息 原型:

```
g_yimInstance.stopPlayAudioMessage(strVoiceID, function(YIMErrorcodeOC, errInfo){
    if(YIMErrorcodeOC === yim.YIMErrorcode.YIMErrorcode_Fail){
        if(errInfo.errCode === yim.YIMAudioCode.INVOKE_TOOFAST) // 调用接口太 频繁,请等1秒
        if(errInfo.errCode === yim.YIMAudioCode.INVALID_INVOKE) // 无效调用,可能没有调用开始播放接口
    }
});
```

• YIMErrorcodeOC: 停止播放回调错误码

#### 自动播放队列

功能: 当收到语音时需要自动按队列播放,输入语音时暂停可以参考原型:

```
//先初始化自动播放回调方法及事件
g yimInstance.initAutoPlayVoiceQueue({
   beginPlay: function(msg){
       //当消息开始播放时回调
   },endPlay: function(msg){
      //当消息结束播放时回调
   }
});
//当收到语音消息时,判断为语音消息,加入自动播放队列
onRecvMessage: function(message){
   //接收到语音消息
   if(message.msgType == yim.MessageBodyType.MessageBodyType_Voice){
       var content = JSON.parse(message.content);
       //如果是微信语音
       if(content.recordmode == 1){
          //添加到自动播放列表
          g yimInstance.addToAutoPlayVoiceQueue(message);
       }
   }
}
```

### 3、接收消息

功能:消息接收采用异步回调的方式: onRecvMessage。

示例:

```
onRecvMessage: function(message){
       if(message.msgType == yim.MessageBodyType.MessageBodyType_Text){
               //添加文本消息到当前页面
               _addTextDom(message);
       }else if(message.msgType == yim.MessageBodyType.MessageBodyType_Voice)
{
               //接收到语音消息
               var content = JSON.parse(message.content);
               if(content.recordmode == 1){
                       //微信录音
                       _addVoiceDom(content);
               } else { //普通语音
                       _addVoiceDom(content);
               }
       }
}
```