

# PATHFINDER

## FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU PERSONNAGE

NIVEAU

PX

POINTS D'HÉROÏSME



Gain de 1 au début de chaque session et quand le MJ le désire.  
Dépense de 1 pour refaire un test.  
Dépense de tous pour éviter la mort.

ASCENDANCE

HISTORIQUE

CLASSE

Héritage et traits

Taille

Notes sur l'historique

Notes sur la classe

ATTRIBUTS

**Force**  
○Prime partielle

**Dextérité**  
○Prime partielle

**Constitution**  
○Prime partielle

**Intelligence**  
○Prime partielle

**Sagesse**  
○Prime partielle

**Charisme**  
○Prime partielle

DÉFENSE

Classed'armure Bouclier



Solidité PV max SR PV

Maîtrises d'armure

Sans armure Légère Moyenne Lourde

10 + + +

Base Dex\* Maît. Objet  
\* Utilisez la Dex Max de l'armure si elle est inférieure

Vigueur

Réflexes

Volonté

POINTS DE VIE

Maximum

PV actuels

PV temporaires



Mourant

Blessé

Con Maît. Objet

Dex Maît. Objet

Sag Maît. Objet

Notes sur la défense

Résistances et immunités

États

COMPÉTENCES

Acrobaties

Dex Maît. Objet Armure

Notes sur les compétences

Arcanes

Int Maît. Objet

Artisanat

Int Maît. Objet

Athlétisme

For Maît. Objet Armure

Conn.

Int Maît. Objet

Conn.

Int Maît. Objet

Diplomat

Cha Maît. Objet

Discrétion

Dex Maît. Objet Armure

Duperie

Cha Maît. Objet

Intimidation

Cha Maît. Objet

Larcin

Dex Maît. Objet Armure

Médecine

Sag Maît. Objet

Nature

Sag Maît. Objet

Occultisme

Int Maît. Objet

Religion

Sag Maît. Objet

Représentation

Cha Maît. Objet

Société

Int Maît. Objet

Survie

Sag Maît. Objet

LANGUES

PERCEPTION

VITESSE



Sag Maît. Objet

Sens et notes



mètres

Déplacements spéciaux

FRAPPES

Frappes au corps à corps

Arme



For Maît. Objet

Dégâts

OC  
OP  
OT

Traits et notes

Arme



For Maît. Objet

Dégâts

OC  
OP  
OT

Traits et notes

Arme



For Maît. Objet

Dégâts

OC  
OP  
OT

Traits et notes

Frappes à distance

Arme



Dex Maît. Objet

Dégâts

OC  
OP  
OT

Traits et notes

Arme



Dex Maît. Objet

Dégâts

OC  
OP  
OT

Traits et notes

Maîtrises d'arme

Mains nues

Simple

De guerre

Évoluée

Autre

Q E M L

Critiques spécialisés

DD DE CLASSE

MÉMO

Maîtrise

Inexpérimenté +0

Qualifié 2 + Niveau

Expert 4 + Niveau

Maître 6 + Niveau

Légendaire 8 + Niveau

10 + + +

Base Essen. Maît. Objet

Icônes d'action

- ◆ Action unique
- ◆◆ Activité à deux actions
- ◆◆◆ Activité à trois actions
- ◇ Action gratuite
- ↻ Réaction



CROQUIS DU PERSONNAGE

ORIGINE ET APPARENCE

EthnieNationalitéLieu de naissanceÂgeSexe et pronomsTaillePoids

Apparence

PERSONNALITÉ

TempéramentDivinité ou philosophie

ÉditsAnathèmes

Intérêts

Aversions

Expressions préférées

NOTES DE CAMPAGNE

Notes

Alliés

Ennemis

Organisations

ACTIONS ET ACTIVITÉS

NomActionsTraitsPage

Effets

NomActionsTraitsPage

Effets

NomActionsTraitsPage

Effets

NomActionsTraitsPage

Effets

ACTIONS GRATUITES ET RÉACTIONS

Nom

○◆

○➤

TraitsPage

Déclencheur

Effets

Nom

○◆

○➤

TraitsPage

Déclencheur

Effets

Nom

○◆

○➤

TraitsPage

Déclencheur

Effets

Nom

○◆

○➤

TraitsPage

Déclencheur

Effets

Page 3 - Notes et actions

©2024 Paizo Inc., Paizo, Pathfinder, and the Pathfinder logo are registered trademarks of Paizo Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

TRADITION MAGIQUE

Arcanique

Primordiale

Occulte

Divine

☐ Incantateur préparé

☐ Incantateur spontané

STATISTIQUES DES SORTS

Attaque de sort

DD des sorts

Q

E

M

L

+

Essen. Maît.

Q

E

M

L

10

+

+

Base Essen. Maît.

TOURS DE MAGIE

Tours de magie par jour

Rang des tours de magie

Moitié de votre niveau

(arrondi au supérieur)

Nom	Actions	Prép.
-----	---------	-------

SORTS FOCALISÉS

Points de focalisation

Rang du sort focalisé

Moitié de votre niveau

(arrondi au supérieur)

Réserve de focalisation. Égale à votre nombre de sorts focalisés (max 3).

Refocaliser. Passer 10 min pour récupérer 1 point de focalisation.

Nom	Actions
-----	---------

SORTS INNÉS

Nom	Actions	Fréq.
-----	---------	-------

EMPLACEMENTS DE SORTS

Sorts par jour

Rang du sort

Sorts restants

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

SORTS

Nom	Actions	Rang	Prép.
-----	---------	------	-------

Nom	Actions	Rang	Prép.
-----	---------	------	-------

RITUELS

Nom	Rang	Coût
-----	------	------

Nom	Rang	Coût
-----	------	------