**Dossier Projet**

**Théo CROISILLE**

SJT Fitz-James – Juillet 2022



Sommaire

[Introduction 3](#_Toc97730047)

[Première Partie 4](#_Toc97730048)

[Présentation et compréhension de la demande du client 4](#_Toc97730049)

[1.1 Le client 5](#_Toc97730050)

[1.2 Cahier des charges 5](#_Toc97730051)

[1.3 Spécifications techniques 5](#_Toc97730052)

[Deuxième Partie 6](#_Toc97730053)

[Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité 6](#_Toc97730054)

[2.1 Maquettage 7](#_Toc97730057)

[2.2 Réalisation d’une interface statique 7](#_Toc97730058)

[2.3 Développer une interface dynamique 7](#_Toc97730059)

[2.4 Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce 7](#_Toc97730060)

[Troisième Partie 8](#_Toc97730061)

[Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité 8](#_Toc97730062)

[3.1 Création de la base de données 9](#_Toc97730066)

[3.2 Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile 9](#_Toc97730067)

[3.3 Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce 9](#_Toc97730068)

[3.4 Jeu d'essais et vérifications 10](#_Toc97730069)

[Conclusion 11](#_Toc97730070)

[Annexes 12](#_Toc97730071)

## Introduction

Je m’appelle Théo Croisille, j’ai 23 ans, passionné d’informatique, j’y ai orienté mes études pour ensuite me lancer dans le développement web et y suivre une formation professionnelle.

J’ai déjà quelques années d’expériences car j’ai commencé à m’intéresser à la programmation et au développement dès le lycée grâce à ma spécialisation (ISN), et ensuite avec ma licence informatique que je n’ai pas achevé mais qui m’a apporté des bases solide dans les métiers de l’informatique.

Lors de la rédaction de votre dossier, toujours avoir en tête « pourquoi je fais cette étape » et y répondre. Le but du dossier est d’évaluer votre méthode, pas si votre projet est bon ou non.

Vous devez, quand vous le pouvez, mettre en avant votre capacité à vous documenter (faire des recherches sur le net (sur de sites en anglais), contributions des collaborateurs, etc) et à vous sortir de situation de blocage (les exemples doivent être pertinent et avec parcimonie, pas à la fin de chaque phrase 😉).

Cette trame est une proposition, ce n’est pas gravé dans le marbre et vous pouvez partir sur une autre façon de faire. Vous pouvez vous y reporter pour vérifier que vous n’avez rien oublié dans les sujets à aborder. Certains sujets n’y sont pas inscrits, mais rien ne vous empêche d’en parler si c’est pertinent (par exemple, votre expérience au sein d’un projet AGILE, ou une technologie vue en stage que vous trouvez intéressante). Cela permet de rendre votre dossier plus personnel, et donc plus agréable à lire. Les jurys doivent lire des dizaines de dossier, donc facilitez-leur la lecture autant que possible.

Si vous n’avez pas pu atteindre certaines parties lors de votre projet (par exemple : vous n’êtes pas arrivé jusqu’à l’étape des jeux de test), écrivez ce que vous auriez mis en place (ça permet de montrer que vous avez une vision globale et à long terme de votre projet)

Pour les parties 2 et 3, nous avons mis à chaque fois la version développement (2.3 et 3.2) et CMS (2.4 et 3.3). Votre projet portera sur l’un ou l’autre, donc adaptez le dossier pour qu’il corresponde à votre projet (Exemple : Si votre dossier est sur le CMS, vous supprimez les chapitres 2.3 et 3.2).

Le dossier est en version .docx. Il est fort probable qu’il ne soit pas compatible avec OpenOffice et LibreOffice pour la mise en page.

Et le plus important : ORTHOGRAPHE ET GRAMMAIRE. Comme expliqué ci-dessus, le jury doit lire des dizaines de dossiers de dizaines de pages chacun. Si les phrases sont incompréhensibles, le jury va simplement lire en diagonale et cela vous dessert. Donc faite le relire par d’autres personnes, vérifiez que vos propos sont compréhensibles par une personne qui n’est pas du métier (même si la personne ne comprend pas l’aspect technique, elle doit au moins comprendre la logique qui s’en dégage).

Un dossier prend du temps, beaucoup de temps. Sans compter la correction. Donc le plus tôt vous vous y prenez, le mieux ce sera.

Bonne rédaction 😊

## 

## Première Partie

## Présentation et compréhension de la demande du client

J’ai effectué mon stage dans l’entreprise ICECS avec une relation de client/prestataire, en solo et le projet consiste dans le développement d’un site web pratique et fonctionnel qui servirait de vitrine pour l’entreprise et permettrait la vente de produits en rapport avec leur domaine.

### Le client

Présentation exhaustive du client

* Date de création : mai 2010
* Secteur : Bâtiment
* Type d’activité : management de projet de construction
* Clients privilégiés : promoteurs immobilier

### Cahier des charges

J’ai commencé par définir les besoins de mon client par visioconférence, il voulait un site qui, à la fois présente son entreprise et permette une meilleure visibilité de ses services, et propose la vente et la mise à disposition de fichiers numérique concernant les différents chantiers sur lesquels l’entreprise travaille.

Il me fallait également savoir quel public était visé avec ce site, un site entièrement français et qui viserait principalement des promoteurs immobilier afin d’élargir sa clientèle, le type de client avec qui l’entreprise travaille.

C’est donc à partir de ce constat que j’ai commencé à établir un cahier des fonctionnalités que mon client voudrait voir apparaître sur son site, comme un système de création et gestion de profil/compte ou encore un formulaire de contact (SAV). (voir en annexe)

Et enfin, j’ai défini avec mon client une charte graphique, le logo de l’entreprise m’a été fourni, il voulait un site qui reprenne les couleurs du drapeau tricolore. (voir en annexe)

### Spécifications techniques

Quels sont vos choix technologiques, accessibilités, sécurité

## Deuxième Partie

## Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité



### Maquettage

Expliquer les différentes méthodes que vous avez employé (Zoning, Persona, Wireframe, Prototype). Expliquez bien POURQUOI vous effectuez chaque étape et quel est le lien avec l’étape précédente.

Le client étant un acteur majoritaire de ce processus, présenter les échanges avec le client pour illustrer votre pratique.

J’ai commencé par réaliser l’arborescence du site en déterminant avec mon client les différentes pages du site afin d’avoir une vision globale, faciliter la navigation et mieux appréhender le wireframe que l’on va voir un peu plus tard. (voir en annexe)

Je suis ensuite passé à l’étape du zoning où j’ai composé mes différentes pages grossièrement, le but de cette étape est d’avoir un premier visuel sur les pages du site et de déterminer quels éléments sont les plus importants comme la barre de navigation, le logo etc… (voir en annexe)

Il est également important de déterminer des personas afin d’identifier les profils des utilisateurs et faciliter leur navigation, le web n’étant pas très privilégié dans le milieu de mon client, il fallait rendre l’accès simple et intuitif.

Ensuite, je suis passé au wireframe, cette étape est liée au persona car c’est ici que l’on détermine différents scénarios d’utilisateur de notre site afin d’avoir une idée de comment les pages interagiront entres elles. Cette étape sert également à avoir un visuel plus détaillé de nos pages et des différentes fonctionnalités que l’on va implémenter. (voir en annexe)

Et enfin, j’ai constitué le prototype final du site, cette étape est la plus importante car elle permet d’avoir une idée du rendu final du site et c’est ce qui intéresse le plus le client, j’ai donc repris mon wireframe et j’ai implémenté la charte graphique, modifié quelques éléments pour avoir un rendu harmonieux et intégré le logo de l’entreprise (voir en annexe). J’ai vu avec mon client les modifications qu’il voulait que j’apporte et c’est donc sur ce support que je me suis appuyé pour commencer à développer les premières pages du site.

Bien évidemment, la maquette n’est là que pour donner un premier aperçu du site et tout ne doit pas être exactement comme le prototype, j’ai décidé par la suite de rajouter un footer commun à toutes les pages qui ne figure pas sur la maquette.

### Réalisation d’une interface statique

Illustrer votre réalisation d’interface statique avec deux exemples intéressants (pas besoin de détailler tout le projet).

Vous pouvez montrer du code si cela vous semble pertinent.

### Développer une interface dynamique

Illustrer votre réalisation d’interface dynamique avec deux exemples intéressants (pas besoin de détailler tout le projet).  
Cela peut faire écho aux exemples cités précédemment en statique (une interface statique pour une présentation au client, à laquelle on incorpore ensuite des éléments dynamiques).

Vous pouvez montrer des morceaux de code si cela vous semble pertinent.

Attention :

* Ne vous perdez pas dans des explications faisant plusieurs dizaines de pages, essayez d’aller à l’essentiel en expliquant les parties intéressantes.
* N’oubliez pas que le jury n’a pas votre projet sous la main et qu’il est là pour évaluer votre méthode, pas si votre code est le bon. Le tout doit être cohérent en termes de logique, sécurité, transfert d’informations.

### Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Illustrer votre réalisation CMS avec deux exemples intéressants (pas besoin de détailler tout le projet).

## Troisième Partie

## Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité



### Création de la base de données

À partir du cahier des charges, expliquer les différentes méthodes/étapes que vous avez employé pour créer la base de données (dictionnaire de données, MCD – Modèle conceptuel de données). Expliquez bien POURQUOI vous effectuez chaque étape et quel est le lien avec l’étape précédente.

Montrer la base de données globale, et illustrer vos propos en mettant le focus sur les connexions existantes entre 2-3 tables (plus si c’est pertinent).

Préciser si vous prenez en compte certaines normes de sécurités, et expliquer le processus de mise en production de votre base de données :

* Comment sera remplie la base de données au démarrage du projet (données importées ou tout est rempli manuellement ?)
* Quel est votre script de création de la base de données

### Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile

Cette partie devra répondre aux deux compétences :

* Développer les composants d’accès aux données
* Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile

Prendre deux fonctionnalités importantes de votre cahier des charges (avec des interactions Back , Front et Base de données) et expliquer comment ces fonctionnalités fonctionnent :

* Comment sont-elles codées ? pourquoi vous avez choisi cet algorithme/cette logique ?
* Comment votre fonctionnalité interagit entre le front et le back ?
* Comment la fonctionnalité accède/stocke/modifie des informations stockées en base de données ?
* Quelles sont les sécurités limitant les risques lors du passage entre les couches ?

Il est possible de répondre à ces questions en faisant un rapide déroulé de la fonctionnalité. Vous avez le droit de mettre du code dans votre dossier.

Attention :

* Ne vous perdez pas dans des explications faisant plusieurs dizaines de pages, essayez d’aller à l’essentiel en expliquant les parties intéressantes.
* N’oubliez pas que le jury n’a pas votre projet sous la main et qu’il est là pour évaluer votre méthode, pas si votre code est le bon. Le tout doit être cohérent en termes de logique, sécurité, transfert d’informations.

### Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

Comme le chapitre précédent, mais avec un CMS

### Jeu d'essais et vérifications

Pour illustrer vos jeux d’essais (jeu de test), indiquez une version manuelle (checklist) ou une version automatisée. Vous indiquez les fonctionnalités ciblées par votre jeu de test, les valeurs entrées, les valeurs attendues. Que faites-vous si les valeurs obtenues diffèrent des valeurs attendues ?

Expliquez de façon plus concrète que « je corrige ». Voici quelques exemples de sujets à traiter dans pour développer vos propos :

* Identifier la source de cet écart, mon test est-il correct ?
* Est-ce que le problème vient du code ou du test ?
* Les valeurs données en entrée sont-elles pertinentes ?
* Si l’erreur vient du code, et que je la corrige, quelle portée aura cette correction ? Est-ce que ma correction peut créer des anomalies dans une autre fonctionnalité ?
* …

## Conclusion

## Annexes