

# ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΔΙΚΤΥΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

## ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ 4: ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗ ΔΡΟΜΟΛΟΓΗΣΗ





29 MAPTIOY, 2023

ΘΟΔΩΡΗΣ ΑΡΑΠΗΣ – ΕL18028

Ονοματεπώνυμο: Θοδωρής Αράπης	Ομάδα: 3
Όνομα PC/ΛΣ: DESKTOP-JGHL94V/ WINDOWS 10	Ημερομηνία: 29/3/2023

## Άσκηση 1 (προετοιμασία): Διευθύνσεις ΙΡ

## <u>1.1</u>

Ο αριθμός δικτύου είναι ένα τμήμα της διεύθυνσης IP, το οποίο δηλώνει τον χώρο διευθύνσεων αυτού του δικτύου.

## 1.2

Επειδή έχουμε το /22, θα κάνουμε πρακτικά τη λογική πράξη ΑΝD μεταξύ του 192.220.147.2 και του 255.255.252.0, επομένως αριθμός δικτύου είναι το 192.220.144.0.

## 1.3

Μας έχει δοθεί το μπλοκ διευθύνσεων 198.20.0.0/22. Επομένως, μάς είναι διαθέσιμα 10 bits για υποδίκτυα και hosts. Θέλουμε τουλάχιστον 100 συσκευές ανά υποδίκτυο, επομένως αναζητούμε η τέτοιο ώστε  $2^n > 100 \ (+2 \ \gamma lanetwork + broadcast) \implies n = 7$ . Άρα από τα 10 διαθέσιμα bits, τα 7 θα χρησιμοποιηθούν για hosts, επομένως μας μένουν 3 bits για υποδίκτυα, άρα συνολικά  $2^3 = 8$  υποδίκτυα.

## 1.4

Η κλάση С.

## <u>1.5</u>

Οι 10.50.10.10 και οι 192.168.56.207

## <u>1.6</u>

Σε περίπτωση που είχαμε ταίριασμα μήκους 32 bit, τα πακέτα θα στέλνονταν μέσω της κατάλληλης επαφής.

## <u>1.7</u>

## <u>1.8</u>

Το πρώτο byte έχει τιμή  $208_{10} = 11010000_2$ , επομένως ανήκει στην κλάση C.

## <u>1.9</u>

Το Ε.Μ.Π. έχει διευθύνσεις που έχουν ως πρώτο byte το 147, επομένως είναι κλάσης Β.

## <u>1.10</u>

Έχουν δεσμευτεί 17 bits για το δίκτυο, επομένως απομένουν 32-17 = 15 bits για συσκευές, δίνοντας μας συνολικά 2^15=32768 διαθέσιμες διευθύνσεις. (Στην πραγματικότητα 32766, καθώς η πρώτη είναι δεσμευμένη για το δίκτυο και η τελευταία για broadcast).

## <u>1.11</u>

Αρχικά, χωρίζουμε το μπλοκ στις υποδιευθύνσεις 10.11.12.0/25 και 10.11.12.128/25. Εξ αυτών, αναθέτουμε στο δεύτερο υποδίκτυο τους 100 υπολογιστές (χωράει 128-2=126). Χωρίζουμε το υποδίκτυο 10.11.12.0/25 στα υποδίκτυα 10.11.12.0/26 και 10.11.12.64/26, οπότε και αναθέτουμε στο υποδίκτυο 10.11.12.64/26 τους 60 υπολογιστές (χωράει 64-2=62). Στη συνέχεια, χωρίζουμε το υποδίκτυο 10.11.12.0/26 στα υποδίκτυα 10.11.12.0/27 και 10.11.12.32/27, οπότε και αναθέτουμε στο  $2^\circ$  εξ αυτών τους 20 υπολογιστές (χωράει 32-2=20). Χωρίζουμε ξανά το πρώτο υποδίκτυο 10.11.12.0/27 σε 10.11.12.0/28 και 10.11.12.16/28. Αναθέτουμε στο  $2^\circ$  υποδίκτυο τους 10 υπολογιστές (χωράει 16-2=14) και μας περισσεύει το υποδίκτυο 10.11.12.0/28.

## <u>1.12</u>

Όπως είδαμε υπάρχει χώρος για ένα ακόμη υποδίκτυο (10.11.12.0/28), το οποίο μπορεί να χωρέσει 14 υπολογιστές.

## 1.13

Αναζητούμε στην πραγματικότητα τη θέση του δεξιότερου κοινού bit στο 3° byte των διευθύνσεων που δίνονται. Στο byte αυτό έχουμε τις εξής τιμές:

- $4 \rightarrow 0000\ 0100$
- $5 \rightarrow 00000101$
- $6 \rightarrow 00000110$
- $7 \rightarrow 000001111$
- $8 \rightarrow 0000\ 1000$

Παρατηρούμε πως εμφανίζεται το bit 0 στη  $4^{\eta}$  θέση (ξεκινώντας από τα αριστερά), επομένως τα συμπυκνώνουμε στο μπλοκ 171.12.0.0/20. (Σημείωση: Διαφορετικά, θα μπορούσαμε να συντμήσουμε τις πρώτες 4 διευθύνσεις στο μπλοκ 171.12.4.0/22 και την τελευταία στο 171.12.8.0/21)

## Άσκηση 2: Ένα απλό δίκτυο

## 2.1

Χρησιμοποιήθηκε η επιλογή "Generate new MAC addresses for all network adapters", ούτως ώστε κάθε εικονική κάρτα δικτύου των μηχανών να έχει δική της MAC διεύθυνση. Αν αντιθέτως είχαμε για παράδειγμα 2 κάρτες δικτύου στο ίδιο δίκτυο με τις ίδιες MAC διευθύνσεις, τότε πρωτόκολλα όπως το DHCP για την απόδοση IP διευθύνσεων θα δυσλειτουργούσαν. Αυτό πιθανόν να συνέβαινε σε περίπτωση που χρησιμοποιούσαμε cloning, χωρίς να έχουμε ορίσει την παραπάνω επιλογή.

## 2.2

Καταγράφουμε τα αποτελέσματα παρακάτω με τη σειρά:

```
root@PC1:~ # ping -c 2 192.168.1.2
PING 192.168.1.2 (192.168.1.2): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.2: icmp seq=0 ttl=64 time=2.295 ms
64 bytes from 192.168.1.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.367 ms
--- 192.168.1.2 ping statistics ---
Z packets transmitted, Z packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.367/1.331/2.295/0.964 ms
root@PC1:~ # ping -c 2 192.168.1.18
PING 192.168.1.18 (192.168.1.18): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.18: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.437 ms
64 bytes from 192.168.1.18: icmp seq=1 ttl=64 time=0.343 ms
--- 192.168.1.18 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.343/0.390/0.437/0.047 ms
root@PC1:~ # ping -c 2 192.168.1.29
PING 192.168.1.29 (192.168.1.29): 56 data bytes
 -- 192.168.1.29 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
```

Τα PC2, PC3 απαντάνε ενώ το PC4 όχι.

## <u>2.3</u>

Αντίστοιχα στο PC2:

```
root@PC2: # ping -c 2 192.168.1.18

PING 192.168.1.18 (192.168.1.18): 56 data bytes

ping: sendto: No route to host

ping: sendto: No route to host

--- 192.168.1.18 ping statistics ---

2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss

root@PC2: # ping -c 2 192.168.1.29

PING 192.168.1.29 (192.168.1.29): 56 data bytes

ping: sendto: No route to host

ping: sendto: No route to host

--- 192.168.1.29 ping statistics ---

2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
```

Και στις δύο περιπτώσεις δεν βρίσκεται διαδρομή προς τους host.

## <u>2.4</u>

Αντίστοιχα από το PC4:

```
root@PC4:~ # ping -c 2 192.168.1.1
PING 192.168.1.1 (192.168.1.1): 56 data bytes
ping: sendto: No route to host
ping: sendto: No route to host
--- 192.168.1.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
root@PC4:~ # ping -c 2 192.168.1.2
PING 192.168.1.2 (192.168.1.2): 56 data bytes
ping: sendto: No route to host
ping: sendto: No route to host
-- 192.168.1.2 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
root@PC4:~ # ping -c 2 192.168.1.18
PING 192.168.1.18 (192.168.1.18): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.18: icmp seq=0 ttl=64 time=0.680 ms
64 bytes from 192.168.1.18: icmp seq=1 ttl=64 time=0.315 ms
--- 192.168.1.18 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.315/0.498/0.680/0.182 ms
```

Μόνο το PC3 απαντάει. Στα άλλα δύο δεν βρίσκει διαδρομή προς τον host.

## <u>2.5</u>

Αντίστοιχα, από το PC3:

```
root@PC3:" # ping -c 2 192.168.1.1

PING 192.168.1.1 (192.168.1.1): 56 data bytes

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.287 ms

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.293 ms

--- 192.168.1.1 ping statistics ---

2 packets transmitted, 2 packets received, 0.0% packet loss

round-trip min/avg/max/stddev = 0.287/0.290/0.293/0.003 ms

root@PC3:" # ping -c 2 192.168.1.2

PING 192.168.1.2 (192.168.1.2): 56 data bytes

--- 192.168.1.2 ping statistics ---

2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
```

Απαντάει μόνο το PC1.

#### 2.6

Το μήνυμα "No route to host" εμφανίστηκε στα εξής ping:

- 1) PC2 προς το PC3
- 2) PC2 προς το PC4
- 3) PC4 προς το PC1
- PC4 προς το PC2

Ο λόγος που αυτά απέτυχαν, είναι πως εάν βάλουμε τη μάσκα της διεύθυνσης του αποστολέα στη διεύθυνση του παραλήπτη, θα δούμε πως τα υποδίκτυα είναι διαφορετικά μεταξύ τους. Αναλυτικότερα:

- 1) Αρχικά, βρίσκουμε το υποδίκτυο του PC2, εφαρμόζοντας τη μάσκα του στη διεύθυνση του και παίρνουμε το 192.168.1.0. Στη συνέχεια, βρίσκουμε του PC3 και παίρνουμε 192.168.1.16, άρα 192.168.1.0 ≠ 192.168.1.16.
- Το υποδίκτυο του PC4 με τη μάσκα του PC2 γίνεται 192.168.1.16 ≠ 192.168.1.0.
- 3) Το υποδίκτυο του PC4 είναι το 192.168.1.16. Εφαρμόζοντας τη μάσκα του στη διεύθυνση του PC1 παίρνουμε το 192.168.1.0, άρα είναι επομένως σε διαφορετικά υποδίκτυα.
- 4) Εφαρμόζοντας τη μάσκα του υποδικτύου του PC4 στο PC2 παίρνουμε 192.168.1.0, το οποίο είναι διαφορετικό του 192.168.1.16.

#### 2.7

Δε λαμβάνουμε απάντηση στο ping στις εξής περιπτώσεις:

- 1) PC1 προς PC4
- PC3 προς PC2

Όπως είδαμε από το 2.6, το PC4 αδυνατεί να στείλει στο PC1 και αντίστοιχα το PC2 αδυνατεί να στείλει στο PC3

#### 2.8

Εκτελούμε τις εντολές ανάθεσης διευθύνσεων όπως πριν, αλλά με μάσκα το /28 αυτή τη φορά.

## <u>2.9</u>

Αποτυγχάνουν πλέον τα ping:

- 1) Από το PC1 στο PC3 λαμβάνουμε πλέον "No route to host"
- 2) Από το PC3 στο PC1 λαμβάνουμε πλέον "No route to host"

## 2.10

Σχετικά με τα ping της 2.7, αυτά πλέον μας απαντάνε με "No route to host".

## Άσκηση 3: Ένα απλό δίκτυο με δρομολογητή

## 3.1

Μέσω των ρυθμίσεων του VirtualBox, στο πεδίο Network.

## 3.2

Καταγράφουμε τα παρακάτω εκτελώντας "tcpdump -i em0" στον R1, όπου και βλέπουμε πακέτα ARP (requests και reply) και ICMP (request και reply):

```
root0R1:" # tcpdump -i em0
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on em0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
21:19:43.591300 ARP, Request who-has 192.168.1.14 tell 192.168.1.1, length 46
21:19:43.591345 ARP, Reply 192.168.1.14 is-at 08:00:27:a3:a0:cd (oui Unknown), length 28
21:19:43.591762 IP 192.168.1.1 > 192.168.1.14: ICMP echo request, id 28931, seq
0, length 64
21:19:43.591775 IP 192.168.1.14 > 192.168.1.1: ICMP echo reply, id 28931, seq 0,
```

## <u>3.3</u>

Καταγράφουμε επίσης αμφότερα τα είδη μηνυμάτων:

```
root@R1:" # tcpdump -i em1
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on em1, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
21:26:25.706328 ARP, Request who-has 192.168.1.17 tell 192.168.1.18, length 46
21:26:25.706347 ARP, Reply 192.168.1.17 is-at 08:00:27:cd:bb:b7 (oui Unknown), l
ength 28
21:26:25.706543 IP 192.168.1.18 > 192.168.1.17: ICMP echo request, id 31235, seq
0, length 64
21:26:25.706557 IP 192.168.1.17 > 192.168.1.18: ICMP echo reply, id 31235, seq 6
, length 64
```

## <u>3.4</u>

Παρατηρούμε πως λαμβάνουμε μήνυμα "No route to host" και δε καταγράφονται πακέτα ARP/ICMP ούτε στο LAN1 αλλά ούτε και στο LAN2.

## 3.5

Όμοια, δε καταγράφουμε τίποτα και λαμβάνουμε επίσης "No route to host".

#### 3.6

Στο πρώτο ping, από το PC1 στο PC3, εφαρμόζοντας τη μάσκα υποδικτύου στο PC1 βλέπουμε πως αυτό ανήκει στο δίκτυο 192.168.1.0, επομένως όταν πάει να στείλει στο PC3, εφαρμόζει τη δική του μάσκα στο PC3 και βλέπει πως αυτό ανήκει στο υποδίκτυο 192.168.1.16, το οποίο είναι διαφορετικό από το δικό του. Το ίδιο πράγμα συμβαίνει και στο αντίστροφο ping με ανεστραμμένους τους ρόλους των PC1 και PC3.

#### 3.7

Είναι τα παρακάτω:

#### 3.8

Είναι τα παρακάτω:

## 3.9

Είναι τα παρακάτω:

Παραμένουν μόνο οι MAC διευθύνσεις των καρτών δικτύου του στα LAN1 (em0) και LAN2 (em1).

#### 3.11

Καταγράφουμε τα παρακάτω:

```
root@R1:" # tcpdump -i em0 'icmp or arp'
tcpdump: Verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on em0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
22:38:19.102414 ARP, Request who-has 192.168.1.1 tell 192.168.1.14, length 28
22:38:19.102667 ARP, Reply 192.168.1.1 is-at 08:00:27:ea:18:6f (oui Unknown), le
ngth 46
22:38:19.102676 IP 192.168.1.14 > 192.168.1.1: ICMP echo request, id 16644, seq
0, length 64
22:38:19.102783 IP 192.168.1.1 > 192.168.1.14: ICMP echo reply, id 16644, seq 0,
length 64
22:38:26.993081 ARP, Request who-has 192.168.1.2 tell 192.168.1.14, length 28
22:38:26.993696 ARP, Reply 192.168.1.2 is-at 08:00:27:34:6b:4e (oui Unknown), le
ngth 46
22:38:26.993718 IP 192.168.1.14 > 192.168.1.2: ICMP echo request, id 17668, seq
0, length 64
22:38:26.993932 IP 192.168.1.2 > 192.168.1.14: ICMP echo reply, id 17668, seq
0, length 64
```

#### 3.12

Πλέον εντοπίζονται τα παρακάτω περιεχόμενα στον ARP πίνακα του R1:

Παρατηρούμε πως προστέθηκαν οι εγγραφές για τις MAC διευθύνσεις των PC1 και PC2, τις οποίες το R1 έμαθε μέσω των ARP request που προκλήθηκαν στο προηγούμενο ερώτημα λόγω του ping στα PC1/PC2.

#### 3.13

Προστέθηκε όπως βλέπουμε η ΜΑΟ διεύθυνση της διεπαφής του R1 στο LAN1, διότι προηγουμένως το PC1 έλαβε πακέτο από αυτήν, επομένως και αποθήκευσε τη MAC διεύθυνση της διεπαφής.

```
root@PC1:~ # arp -a
? (192.168.1.14) at 08:00:27:a3:a0:cd on em0 expires in 1103 seconds [ethernet]
? (192.168.1.1) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 permanent [ethernet]
```

Παρατηρούμε πως προστέθηκαν οι MAC διευθύνσεις των διεπαφών των PC2 και PC4, ενώ η καταγραφή φαίνεται επίσης παρακάτω:

```
topdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on em1, link-type EM10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
22:41:42.607004 ARP, Request who-has 192.168.1.18 tell 192.168.1.17, length 28
22:41:42.607238 ARP, Reply 192.168.1.18 is-at 08:00:27:d3:83:f0 (oui Unknown),
ength 46
 2:41:42.607246 IP 192.168.1.17 > 192.168.1.18: ICMP echo request, id 20484, seq
0, length 64
22:41:42.607376 IP 192.168.1.18 > 192.168.1.17: ICMP echo reply, id 20484, seq 0
, length 64
22:41:48.901396 ARP, Request who-has 192.168.1.29 tell 192.168.1.17, length 28
22:41:48.901644 ARP, Reply 192.168.1.29 is-at 08:00:27:66:2a:9b (oui Unknown),
ength 46
22:41:48.901653 IP 192.168.1.17 > 192.168.1.29: ICMP echo request, id 21508, seq
0, length 64
22:41:48.901807 IP 192.168.1.29 > 192.168.1.17: ICMP echo reply, id 21508, seq 0
 length 64
```

## 3.15 Δημιουργούμε τον παρακάτω πίνακα με τις αντιστοιχίσεις:

Διεύθυνση ΙΡ	Διεύθυνση ΜΑC		
192.168.1.1	08:00:27:ea:18:6f		
192.168.1.2	08:00:27:34:6b:4e		
192.168.1.14	08:00:27:a3:a0:cd		
192.168.1.17	08:00:27:cd:bb:b7		
192.168.1.18	08:00:27:d3:83:f0		
192.168.1.29	08:00:27:66:2a:9b		

## 3.16

Σε αυτή την περίπτωση παράγεται ένα ARP request ανά ping, καθώς σε κάθε ping το PC1 προσπαθεί να βρει τη διεύθυνση MAC του παραλήπτη του ping, χωρίς, ωστόσο επιτυχία.

Παρουσιάζεται το παρακάτω, όπου μας ενημερώνει πως είναι ανολοκλήρωτη (incomplete) η MAC διεύθυνση της συγκεκριμένης IP (192.168.1.5):

```
root@R1:" # arp -a
? (192.168.1.29) at 08:00:27:66:2a:9b on em1 expires in 531 seconds [ethernet]
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 permanent [ethernet]
? (192.168.1.18) at 08:00:27:d3:83:f0 on em1 expires in 524 seconds [ethernet]
? (192.168.1.14) at 08:00:27:a3:a0:cd on em0 permanent [ethernet]
? (192.168.1.1) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 expires in 321 seconds [ethernet]
? (192.168.1.2) at 08:00:27:34:6b:4e on em0 expires in 329 seconds [ethernet]
? (192.168.1.5) at (incomplete) on em0 expired [ethernet]
```

#### 3.18

Παρατηρούμε πως αποστέλλεται ένα ARP request ανά ping. Όταν, επιπλέον, φτάσουμε τα 6 αντί να μη λάβουμε καμία απάντηση όπως στα προηγούμενα λαμβάνουμε το μήνυμα "ping: sendto: Host is down".

## Άσκηση 4: Προεπιλεγμένος δρομολογητής

## <u>4.1</u>

Εκτελούμε στον R1 την εντολή "sysctl net.inet.ip.forwarding=1".

## 4.2

Να προσθέσουμε τη γραμμή "gateway\_enable="YES" " στο αρχείο /etc/rc.conf του R1.

## 4.3

Προς το παρόν δε βλέπουμε καμία διαφορά, λαμβάνουμε πάλι το μήνυμα "No route to host"

## 4.4

Παρατηρούμε πως δεν υπάρχει διαδρομή για το LAN2.

```
Internet:
                                                    Netif Expire
Destination
                    Gateway
                                         Flags
127.0.0.1
                                         UH
                     link#2
                                                       100
192.168.1.0/28
                     link#1
                                                       emΘ
192.168.1.1
                     link#1
                                         UHS
                                                       100
```

## <u>4.5</u>

Εκτελούμε στο PC1 την εντολή "route add default 192.168.1.14"

## <u>4.6</u>

Προστέθηκε η εγγραφή default με διεύθυνση την 192.168.1.14.

Internet:			
Destination	Gateway	Flags	Netif Expire
default	192.168.1.14	UGS	em0
127.0.0.1	link#2	UH	100
192.168.1.0/28	link#1	U	em0
192.168.1.1	link#1	UHS	1o0

## <u>4.7</u>

Αυτή τη φορά, εκτελώντας ping από το PC1 στο PC3 και καταγράφοντας το LAN1 από το R1 βλέπουμε πως το ping στάλθηκε επιτυχώς (δε λάβαμε μήνυμα "No route to host"), ωστόσο δε λήφθηκε καμία απάντηση.

## 4.8

Εκτελούμε σε διαφορετικές κονσόλες του R1 τις εντολές "tcpdump -i em0 icmp" και "tcpdump -i em1 icmp" για να καταγράψουμε ICMP πακέτα στα LAN1 και LAN2 αντίστοιχα. Αυτό που παρατηρούμε είναι πως καταγράφονται κανονικά ICMP Request προς τον προορισμό, χωρίς ωστόσο να καταγράφεται κάποιο Reply, αφού στον R3 δεν έχει οριστεί προκαθορισμένη πύλη.

## 4.9

Εκτελούμε στο PC3 την εντολή "route add default 192.168.1.17".

## 4.10

Πλέον, όχι μόνο έχουμε επιτυχής αποστολή του ICMP Request, αλλά λαμβάνουμε κανονικά και το ICMP Reply. Τα βήματα που συμβαίνουν είναι τα εξής:

- Το PC1 πάει να στείλει πακέτο στο PC3, ωστόσο βλέπει πως είναι σε διαφορετικά δίκτυα, επομένως το στέλνει στο default gateway, εν προκειμένω στο em0 του R1.
- 2) Το R1, έχει καταγραφή για τη διεύθυνση IP του παραλήπτη (του PC3) στην em1 του, επομένως στέλνει το πακέτο από αυτή την κάρτα δικτύου απευθείας στο PC3.

- 3) Το PC3 λαμβάνει το μήνυμα και επειδή προφανώς το PC1 είναι επίσης σε διαφορετικό δίκτυο από αυτό, προωθεί την απάντησή του στο default gateway του, δηλαδή στο em1 του R1.
- 4) Με τη σειρά του, το R1 ακολουθεί πλέον αντίστροφη πορεία και στέλνει το πακέτο από το em0 απευθείας στο PC1.

Βλέπουμε ένα ενδιάμεσο βήμα μεταξύ αποστολέα και παραλήπτη:

## 4.12

Εκτελούμε "arp -ad" σε καθέναν εξ αυτών.

#### 4.13

Στο R1 σε μία κονσόλα εκτελούμε "tcpdump -vvve -i em0", ενώ σε μία δεύτερη "tcpdump -vvve -i em1".

## 4.14

Εκτελούμε "ping -c 1 192.168.1.18" από το PC1.

#### 4.15

Στο LAN1, πηγή αποτελεί η διεύθυνση MAC/IP 08:00:27:ea:18:6f/192.168.1.1, ενώ προορισμό η διεύθυνση MAC/IP 08:00:27:a3:a0:cd/192.168.1.18.

## 4.16

Στο LAN2, πηγή αποτελεί η διεύθυνση **MAC/IP 08:00:27:cd:bb:b7/192.168.1.1**, ενώ προορισμό η διεύθυνση **MAC/IP 08:00:27:d3:83:f0/192.168.1.18**.

#### 4.17

Παρατηρούμε πως καθ' όλη τη δρομολόγηση οι διευθύνσεις IP πηγής/προορισμού παρέμειναν αναλλοίωτες. Αυτό που μεταβλήθηκε είναι οι διευθύνσεις MAC, ως εξής:

- Στο LAN1 εντοπίζεται ως πηγή του ICMP Echo Request η MAC Address που αντιστοιχεί στο PC1 με παραλήπτη την MAC της διεπαφής em0 του R1.
- Στο LAN2 εντοπίζεται ως πηγή του ICMP Echo Request η MAC Address που αντιστοιχεί στην διεπαφή em1 του R1 με παραλήπτη την MAC του PC3.

Για το ερώτημα αυτό έπρεπε να ενεργοποιήσουμε τον SSH Daemon, μετακινώντας τον χαρακτήρα '#' ένα κενό πιο μακριά από το "YES" (ώστε να μην είναι κολλητά) στο αρχείο /etc/rc.conf των PC1 και PC3. Ελέγχουμε εάν είναι enabled το SSH με την εντολή "sysrc sshd\_enable". Στη συνέχεια, εκτελούμε την εντολή "/etc/rc.d/sshd start" προκειμένου να εκκινήσουμε τον SSH daemon. Αφού εκτελέσουμε τα παραπάνω βήματα και στο PC1 αλλά και στο PC3, εκτελούμε την εντολή "ssh lab@192.168.1.18" από το PC1.

## 4.19

Εκτελώντας "netstat -an" στο PC1, βλέπουμε μεταξύ άλλων την παρακάτω γραμμή:

```
root@PC1:~ # netstat -an
Active Internet connections (including servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address (state)
tcp4 0 0 192.168.1.1.12522 192.168.1.18.22 ESTABLISHED
```

Όπως βλέπουμε, χρησιμοποιείται το πρωτόκολλο μεταφοράς TCP, τοπική θύρα σύνδεσης είναι η 12522 (στο PC1), ενώ απομακρυσμένη είναι η 22 (στο PC3).

## 4.20

Παρατηρούμε πως δεν εμφανίζεται κανένα αποτέλεσμα, μιας και επιβάλλαμε να δούμε πληροφορίες για το πρωτόκολλο TCP, ενώ ο δρομολογητής ελέγχει δεδομένα μέχρι και το πρωτόκολλο δικτύου.

## Άσκηση 5: Προθέματα δικτύου και δρομολόγηση

## **5.1**

Εκτελούμε στα PC1/PC2 την εντολή "route add default **192.168.1.14**", ενώ στα PC3/PC4 την εντολή "route add default **192.168.1.17**".

#### 5.2

Εκτελούμε παντού "arp -ad".

## <u>5.3</u>

Στο R1 εκτελούμε "tcpdump -i em0 icmp or arp".

## <u>5.4</u>

Στο PC4 εκτελούμε την εντολή "tcpdump icmp or arp".

## 5.5

Ναι, όλα.

## <u>5.6</u>

Βλέπουμε τα περιεχόμενα των πινάκων ARP στα PC1, PC2, PC3, PC4, R1 με τη σειρά:

```
root@PC1:~ # arp -a
? (192.168.1.14) at 08:00:27:a3:a0:cd on em0 expires in 1152 seconds [ethernet]
? (192.168.1.1) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 permanent [ethernet]
? (192.168.1.2) at 08:00:27:34:6b:4e on em0 expires in 1145 seconds [ethernet]
root@PC2:~ # arp -a
? (192.168.1.1) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 expires in 1149 seconds [ethernet]
? (192.168.1.2) at 08:00:27:34:6b:4e on em0 permanent [ethernet]
root@PC3:~ # arp -a
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em0 expires in 1151 seconds [ethernet]
? (192.168.1.18) at 08:00:27:d3:83:f0 on em0 permanent [ethernet]
root@PC4:~ # arp -a
? (192.168.1.29) at 08:00:27:66:2a:9b on em0 permanent [ethernet]
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em0 expires in 1148 seconds [ethernet]
root@R1:~ # arp -a
? (192.168.1.29) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 expires in 1160 seconds [ethernet]
? (192.168.1.29) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 permanent [ethernet]
? (192.168.1.10) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 permanent [ethernet]
? (192.168.1.11) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 permanent [ethernet]
? (192.168.1.11) at 08:00:27:a3:a0:cd on em0 permanent [ethernet]
? (192.168.1.11) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 expires in 1155 seconds [ethernet]
? (192.168.1.11) at 08:00:27:ea:18:6f on em0 expires in 1155 seconds [ethernet]
```

## *5.7*

Έχουμε την παρακάτω ακολουθία μηνυμάτων μεταξύ των PC1, R1, PC4:

- 1) ARP, Request who-has 192.168.1.14 tell 192.168.1.1, όπου το PC1 ρωτάει για τη MAC της IP 192.168.1.14
- 2) ARP, Reply 192.168.1.14 is-at 08:00:27:13:a7:15, όπου το R1 υπό τη διεύθυνση 192.168.1.14 απαντάει με τη MAC του στο PC1
- ICMP echo request, IP 192.168.1.1 > 192.168.1.29, όπου το PC1 στέλνει το ICMP echo request του με τελικό προορισμό τη διεύθυνση 192.168.1.29, αλλά απευθείας στη MAC address του em0 του R1
- 4) ARP, Request who-has 192.168.1.29 tell 192.168.1.17, όπου το R1 ρωτάει για τη MAC του PC4
- 5) ARP, Reply 192.168.1.29 is-at 08:00:27:e2:93:3a, όπου το PC4 απαντάει στο R1 πληροφορώντας το για τη MAC του
- 6) ICMP echo request, IP 192.168.1.1 > 192.168.1.29, όπου το R1 προωθεί το πακέτο του PC1 στο PC4

- ICMP echo reply, IP 192.168.1.29 > 192.168.1.1, όπου το PC4 απαντάει στη διεύθυνση του PC1
- 8) ICMP echo reply, IP 192.168.1.29 > 192.168.1.1, όπου το R1 προωθεί την απάντηση του PC4 στο PC1

Εκτελούμε "arp -ad" σε κάθε μηχάνημα και στη συνέχεια "tcpdump -e icmp or arp" στα PC3, PC4, ενώ "tcpdump -ei em1 icmp or arp" στο R1.

## <u>5.9</u>

Το ping ήταν επιτυχές, ωστόσο λάβαμε τις έξτρα πληροφορίες (ένα IP header) που φαίνονται παρακάτω και το μήνυμα Redirect Host (New addr: 192.168.1.29).

```
root@PC3:" # ping -c 1 192.168.1.29
PING 192.168.1.29 (192.168.1.29): 56 data bytes
92 bytes from 192.168.1.17: Redirect Host(New addr: 192.168.1.29)
Ur HL TOS Len ID Flg off TTL Pro cks Src Dst
4 5 00 0054 aa89 0 0000 3f 01 4da0 192.168.1.18 192.168.1.29

64 bytes from 192.168.1.29: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.664 ms
--- 192.168.1.29 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.664/0.664/0.664/0.000 ms
```

## <u>5.10</u>

Βλέπουμε τα περιεχόμενα των ARP πινάκων των R1, PC3, PC4:

```
root@R1:~ # arp -a
? (192.168.1.29) at 08:00:27:66:2a:9b on em1 expires in 1070 seconds [ethernet]
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em1 permanent [ethernet]
? (192.168.1.18) at 08:00:27:d3:83:f0 on em1 expires in 1070 seconds [ethernet]
? (192.168.1.14) at 08:00:27:a3:a0:cd on em0 permanent [ethernet]

root@PC3:~ # arp -a
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em0 expires in 1075 seconds [ethernet]
? (192.168.1.18) at 08:00:27:d3:83:f0 on em0 permanent [ethernet]

root@PC4:~ # arp -a
? (192.168.1.29) at 08:00:27:66:2a:9b on em0 permanent [ethernet]
? (192.168.1.17) at 08:00:27:cd:bb:b7 on em0 expires in 1080 seconds [ethernet]
? (192.168.1.18) at 08:00:27:d3:83:f0 on em0 expires in 1080 seconds [ethernet]
```

#### 5.11

Έχουμε την παρακάτω αλληλουχία μηνυμάτων:

- Το PC3 κάνει broadcast ένα ARP request ρωτώντας τη MAC διεύθυνση της IP 192.168.1.17
- 2) Το R1 λαμβάνει το broadcast και απαντάει στο PC3 με τη MAC του

- 3) Το PC3 στέλνει στην παραπάνω MAC του R1 το ICMP echo request με προορισμό τη διεύθυνση 192.168.1.29
- 4) Το R1 κάνει broadcast ένα ARP Request, όπου ρωτάει για τη MAC της διεύθυνσης 192.168.1.29.
- 5) Προτού λάβει απάντηση από το broadcast, απαντάει στο ICMP Echo request του PC3 με ICMP redirect 192.168.1.29 to host 192.168.1.29.
- 6) Το R1 μαθαίνει τη ΜΑС του PC4
- 7) Το R1 προωθεί στο PC4 το ICMP Echo request του PC3
- 8) Το PC4 κάνει broadcast ένα ARP Request με σκοπό να μάθει τη MAC της διεύθυνσης 192.168.1.18
- 9) Το PC3 απαντάει (χωρίς διαμεσολάβηση) στο ARP request του PC4 ενημερώνοντάς το με τη MAC του
- 10) Τέλος, ο PC4 απαντάει στο ICMP echo request του PC3

Το PC3 αναζητεί τη MAC διεύθυνση του R1, ενώ το PC4 του PC3.

## <u>5.13</u>

Το PC3 είναι στο δίκτυο 192.168.1.16, ενώ όταν πάει να στείλει στη διεύθυνση 192.168.1.29, εάν εφαρμόσει τη μάσκα του βλέπει πως το PC4 είναι στο δίκτυο 192.168.1.24, άρα προωθεί το πακέτο προς δρομολόγηση στην προκαθορισμένη πύλη.

## **5.14**

Ο R1 το προωθεί στο PC4.

## 5.15

Στάλθηκε απευθείας στο PC3.

## <u>5.16</u>

Εκτελούμε στα PC3, PC4 "tcpdump -e icmp", ενώ στο R1 "tcpdump -ei em1 icmp".

#### 5.17

Αυτό που βλέπουμε να συμβαίνει, είναι πως σε κάθε ICMP echo request μήνυμα, το PC3 στέλνει το ping στην IP<sub>PC4</sub>, αυτό μεταφέρεται στο R1, το R1 στέλνει στο PC3 ICMP redirect, προωθεί το request στο PC4 και τέλος εκείνο απαντάει κατευθείαν στο PC3. Ο PC3 ουσιαστικά αγνοεί τα redirects, καθώς η προτεινόμενη διεύθυνση παράκαμψης δεν ανήκει στο υποδίκτυο της διεπαφής του στο LAN2, διαφορετικά θα ενημέρωνε κατάλληλα τον πίνακα δρομολόγησής του.

Διαγράφηκε η προκαθορισμένη διαδρομή.

## *5.19*

Αφού εκτελέσουμε την εντολή, καταγράφουμε τον εξής πίνακα δρομολόγησης για κάποια υποδίκτυα (αλλά και για το ίδιο το PC3) του 192.168.0.0/16:

```
root@PC3:~ # netstat -r
Routing tables
Internet:
Destination
                                         Flags
                                                   Netif Expire
                    Gateway
localhost
                    link#2
                                         UH
                                                      100
192.168.1.16/28
                    link#1
                                         U
                                                      em0
192.168.1.18
                    link#1
                                         UHS
                                                      100
192.168.1.24/29
                    192.168.1.17
                                         UGS
                                                      emΘ
```

## 5.20

Παρατηρούμε πως στο πρώτο Ping, το ταίριασμα μεγαλύτερου προθέματος στέλνει το πακέτο στο R1, καθώς η μάσκα /28 στη διεύθυνση του PC4 το κάνει να ανήκει στο υποδίκτυο 192.168.1.24/29, επομένως προωθείται στην 192.168.1.17 για να γίνει rerouting. Στη συνέχεια, μετά το πρώτο ping, το PC3 λαμβάνει το icmp redirect, αλλά αυτή τη φορά δε το αγνοεί, αφού αν εφαρμόσει το subnet mask του στη διεύθυνση του PC4 βλέπει πως είναι στο ίδιο LAN οπότε και το προωθεί πλέον κατευθείαν εκεί.

## 5.21

Έχει προστεθεί πλέον η παρακάτω εγγραφή, η οποία διαφέρει στο ότι η δρομολόγηση σε αυτήν γίνεται μέσω του στρώματος ζεύξης δεδομένων, σε αντίθεση με τα άλλα υποδίκτυα του 192.168.0.0/16 που γίνεται μέσω του R1.

192.168.1.29	192.168.1.29	UGHD	emΘ

## *5.22*

Δε μπορεί να επικοινωνήσει με μηχανήματα του LAN1, καθώς δεν υπάρχει προεπιλεγμένη πύλη προκειμένου να κάνει το κατάλληλο routing.

## *5.23*

Στέλνει κατευθείαν τα πακέτα στο PC4, αφού υπάρχει ήδη εγγραφή στον πίνακα δρομολόγησής του που αφορά αποκλειστικά το PC4 και του λέει να τα στείλει στο τοπικό δίκτυο.

## Άσκηση 6: Router on a stick

## <u>6.1</u>

Εκτελούμε στο R1 τις εντολές "ifconfig bridge1 create" και "ifconfig bridge1 addm em0 addm em1 up".

## *6.2*

Εκτελούμε στο PC1 τις εντολές "ifconfig em0.5 create inet 192.168.5.1/24" και "ifconfig em0.6 create inet 192.168.6.1/24".

#### 6.3

Εκτελούμε στο PC2 "ifconfig em0.5 create inet 192.168.5.2/24".

## 6.4

Στο PC3 "ifconfig em0.6 create inet 192.168.6.18/24".

## <u>6.5</u>

Στο PC4 "ifconfig em0.5 create inet 192.168.5.29/24".

## 6.6

Στο R1 "ifconfig em0.5 create", "ifconfig em0.6 create", "ifconfig em1.5 create", "ifconfig em1.6 create".

## <u>6.7</u>

Μπορούμε να κάνουμε κανονικά ping στις διεπαφές em0, em0.6 του PC1, αλλά όχι στην em0.5, καθώς λαμβάνουμε το παρακάτω σφάλμα:

```
root@PC3:~ # ping -c 1 192.168.5.1
PING 192.168.5.1 (192.168.5.1): 56 data bytes
92 bytes from 192.168.1.17: Destination Host Unreachable
Ur HL TOS Len ID Flg off TTL Pro cks Src Dst
4 5 00 0054 ab8b 0 0000 3f 01 48ba 192.168.1.18 192.168.5.1
--- 192.168.5.1 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
```

## <u>6.8</u>

Μπορούμε να κάνουμε στην em0 και στην em0.5, αλλά όχι στην em0.6.

## <u>6.9</u>

Απέτυχαν διότι προσπάθησαν να κάνουν ping σε VLANs για τα οποία δε διέθεταν διεπαφή, επομένως η αναζήτηση παραλήπτη των πακέτων αυτών έγινε στα LAN1 και LAN2. Αν π.χ. κάναμε καταγραφή στο R1, θα βλέπαμε πως όταν το PC3 στέλνει στην διεπαφή em0.6 του PC1, κανένα πακέτο δε περνάει από το R1.

## <u>6.10</u>

Ναι πλέον μπορούμε κανονικά.

## 6.11

Ναι, μπορούμε κανονικά.

#### 6.12

Όχι, δε μπορούμε να κάνουμε σε καμία.

#### 6.13

Στο PC1 εκτελούμε την εντολή "sysctl net.inet.ip.forwarding=1" και στο PC2 την "route change default 192.168.1.1".

#### 6.14

Ναι, πλέον επιτυγχάνουν.

## <u>6.15</u>

Καταγράφουμε τις ΜΑC:

PC1: 08:00:27:ea:18:6f
PC2: 08:00:27:34:6b:4e
PC3: 08:00:27:d3:83:f0

## <u>6.16</u>

Εκτελούμε "tcpdump -e" στα μηχανήματα.

## *6.17*

Το PC3 δεν έχει διεπαφή στο VLAN 5, επομένως έκανε broadcast ARP request για να βρει τη MAC του default gateway του, δηλαδή της 192.168.6.1. Στο ερώτημα αυτό, απάντησε το PC1 δίνοντας του τη MAC του. Σε αυτή τη MAC, και με προορισμό τη διεύθυνση 192.168.1.2 έστειλε το VLAN ICMP echo request το PC3. Αφού το PC1 λάβει το μήνυμα, η διεύθυνση 192.168.1.1 αποστέλλει ARP request με σκοπό να βρει τη MAC address του 192.168.1.2. Το PC2 απαντάει στο broadcast αυτό, ενημερώνοντας με την MAC του. Το PC1 προωθεί το ICMP echo request (ethertype IPv4 αυτή τη φορά 802.1Q που ήταν το

αρχικό) στο PC2. Το PC2 απαντάει με ICMP echo reply (ethertype IPv4) στο PC1, το οποίο αφού λάβει την απάντηση, την στέλνει στο PC3 ξανά ως 802.1Q αντί για IPv4.

## *6.18*

Όχι δεν είναι.

## 6.19

Ενώ το PC4 απαντάει κανονικά στα ping request που λαμβάνει, τα στέλνει στο R1, δηλαδή στην προκαθορισμένη του πύλη, το οποίο δε ξέρει που να τα προωθήσει ώστε να πάνε στη διεπαφή 192.168.6.18, επομένως απλά τα απορρίπτει.

## *6.20*

Πλέον επιτυγχάνει κανονικά. Η διαδρομή που ακολουθείται είναι η εξής:

- 1) Το PC3 στέλνει το request, το οποίο πάει στην MAC του 192.168.6.1, που είναι και η προκαθορισμένη του πύλη
- 2) Αφού τα λάβει το PC1, τα προωθεί στο PC4 βάσει της MAC που έχει για τη διεύθυνση 192.168.5.29
- 3) Από εκεί, το PC4 απαντάει και στέλνει την απάντηση στο default gateway του, το οποίο είναι αντιστοιχισμένο στη MAC του PC1
- 4) Το PC1 έχει αντιστοίχηση για την IP 192.168.5.29, επομένως προωθεί κατευθείαν την απάντηση στο PC3.