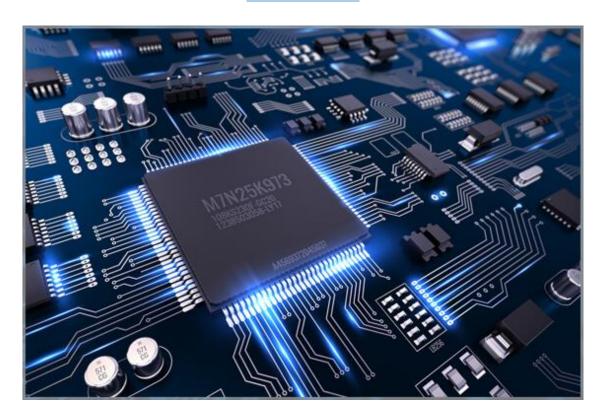


ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

4Η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ





MAY 22, 2021

ΘΟΔΩΡΗΣ ΑΡΑΠΗΣ – EL18028 ΚΡΙΣ ΚΟΥΤΣΗ – EL18905 ΑΡΙΑΔΝΗ ΚΑΖΔΑΓΛΗ – EL18838



ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Άσκηση 1

```
.include "m16def.inc"
.DEF temp = r16
.DEF leds = r17
reset:
       ldi r24, low(RAMEND) ;αρχικοποίηση Stack Pointer
       out SPL, r24
       ldi r24, high(RAMEND)
       out SPH, r24
start:
       ldi leds,0x01
       clr temp
       out DDRB,temp
                            ;θύρα Β ως είσοδος
       ser temp
       out PORTB, temp
                            ;pull-up θύρας Β
       out DDRA, temp
                            ;θύρα Α ως έξοδος
left:
                         ;άναψε το LED
       out PORTA, leds
                        ;έλεγξε αν πατήθηκε το PBO;αν όχι τότε κάνε skip;αν ναι τότε περίμενε
       in temp, PINB
       sbrc temp,0
       rcall wait
                          ;μετακίνησε το LED μία θέση αριστερά
       lsl leds
       sbrs leds,7
                          ;αν έφτασε το LED στο MSB κάνε skip
       rjmp left
right:
       out PORTA, leds
                           ;άναψε το LED
                           ;έλεγξε αν πατήθηκε το PB0
       in temp, PINB
                          ;αν όχι τότε κάνε skip
       sbrc temp,0
                          ;αν ναι τότε περίμενε
       rcall wait
                          ;μετακίνησε το LED μία θέση δεξιά
       lsr leds
       sbrs leds,0
                           ;αν έφτασε το LED στο LSB κάνε skip και πήγαινε στο
left
       rjmp right
       rjmp left
wait:
                            ;περίμενε μέχρι να γίνει το PB0 = 0
       in temp,PINB
       andi temp,1
       cpi temp,0x01
       breq wait
       ret
```

Άσκηση 2

```
.include "m16def.inc"
.DEF temp = r16
.DEF A = r17
.DEF B = r18
.DEF C = r19
.DEF D = r20
.DEF F0= r21
.DEF F1= r22
reset:
       ldi r24,low(RAMEND) ;αρχικοποίηση Stack Pointer
       out SPL, r24
       ldi r24, high(RAMEND)
       out SPH, r24
start:
       clr temp
                           ;θύρα Α ως είσοδος
       out DDRA, temp
       ser temp
       out PORTA, temp
                           ;pull-up θύρας Α
       out DDRB,temp
                            ;Θύρα Β ως έξοδος
main:
       clr F0
                           ;clear F0
       in temp, PINA
                           ;ανάγνωση ακροδεκτών PORTA
                           ;το A στο LSB του καταχωρητή A
       mov A, temp
       lsr temp
       mov B,temp
                          ;το B στο LSB του καταχωρητή B
       lsr temp
       mov C,temp
                          ;το C στο LSB του καταχωρητή C
       lsr temp
                          ;το D στο LSB του καταχωρητή D
       mov D, temp
       mov temp,C
                           ;προσωρινή αποθήκευση του C
       mov F0,C
       com F0
                           ;συμπλήρωμα C
       and F0,B
                           ;LSB(F0) = BC'
       and F0,A
                           ;LSB(F0) = ABC'
                          ;LSB(C) = CD
       and C,D
       or F0,C
                          ;LSB(F0) = (ABC' + CD)
                           ;LSB(F0) = (ABC' + CD)'
       com F0
       or A,B
                          ;LSB(A) = A + B
       or temp,D
                          ;LSB(temp) = C + D
                          ;LSB(A) = (A+B) \cdot (C+D)
       and A, temp
       lsl A
                           ;20 LSB(A) = (A+B) \cdot (C+D)
                           ;20 LSB(F1) = (A+B) \cdot (C+D)
       mov F1,A
                         ;απομόνωση του LSB
       andi F0, 0x01
       andi F1, 0x02
                           ;απομόνωση του 2ου LSB
          F0,F1
       out PORTB, F0
       rjmp main
```

Άσκηση 3

```
#include <avr/io.h>
char x;
int main()
      DDRA=0xFF;
                           // Αρχικοποίηση PORTA ως output
                           // Αρχικοποίηση PORTC ως input
      DDRC=0 \times 00;
      x = 1;
                           // Αρχικοποίηση μεταβλητής για αρχικά αναμμένο led
      while(1){
              if ((PINC & 0x01) == 0x01) { // έλεγχος για SW0
                    if (x == 0x80)
                                          // Έλεγχος υπεχείλισης
                           x = 0x01;
                     else
                           x = x << 1; // Ολίσθηση αριστερά
              if ((PINC & 0x02) == 0x02) { // έλεγχος για SW1
                     if (x == 0x01)
                                          // Έλεγχος υπεχείλισης
                           x = 0x80;
                     else
                           x = x >> 1; // Ολίσθηση δεξιά
              if ((PINC & 0x04) == 0x04) { // έλεγχος για SW2
                    x = 0x80;
              if ((PINC & 0x08) == 0x08) { // έλεγχος για SW3
                    x = 0x01;
              }
              PORTA = x;
      }
      return 0;
}
```