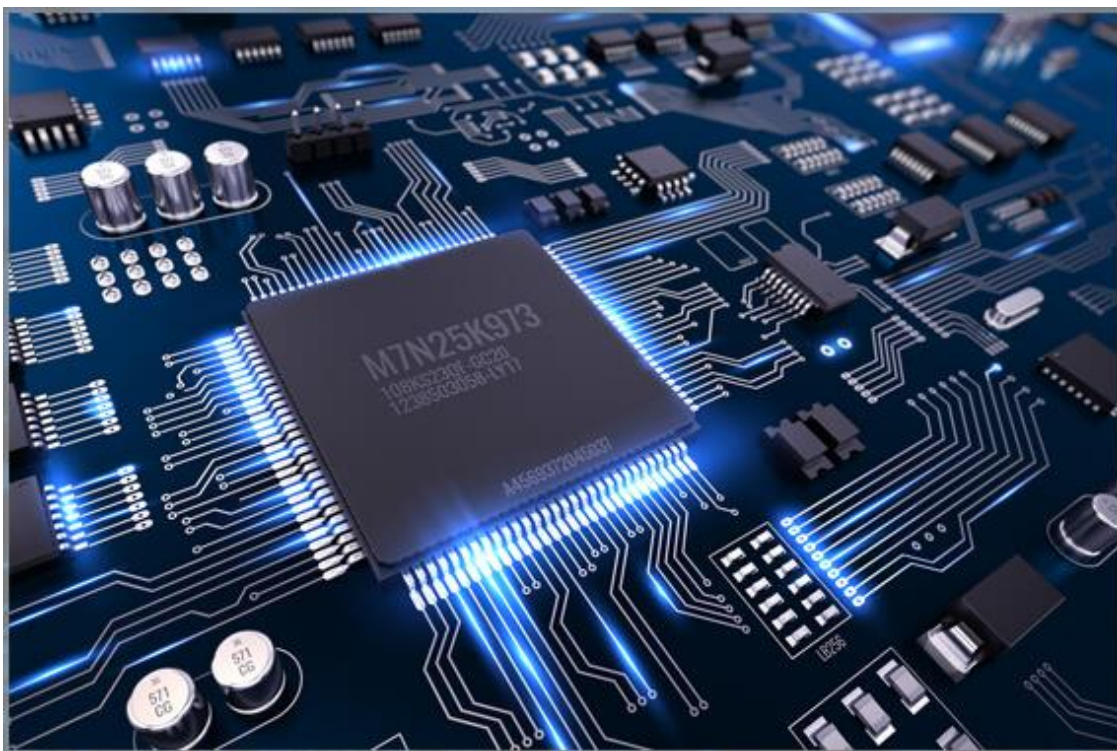


ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

3Η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ



MAY 16, 2021

ΘΟΔΩΡΗΣ ΑΡΑΠΗΣ – EL18028
ΚΡΙΣ ΚΟΥΤΣΗ – EL18905



ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Άσκηση 1

```
IN 10H

MVI A,10H           ;Set up Display
STA 0B00H
STA 0B01H
STA 0B02H
STA 0B03H
STA 0B04H
STA 0B05H

MVI A,0DH           ;Initialization of Interrupt mask
SIM
EI

WAIT:
    JMP WAIT
INTR_ROUTINE:
    POP H           ;POP return address so that the stack doesn't fill up
    EI              ;Enable interrupts inside interrupt routine
    MVI A,00H       ;Turn on LEDs
    STA 3000H
    MVI H,06H       ;Counter for 6 iterations
    MOV A,H
    DCR A           ;Set up tens
    STA 0B03H       ;Store tens in the 4th segment display
SECONDS:
    MVI A,09H       ;Set up 9 secs (units)
LIGHTS_ON:
    STA 0B02H       ;Store units in the 3rd segment display
    CALL DISPLAY
    DCR A
    CPI 00H         ;Compare with zero
    JNZ LIGHTS_ON   ;If Z=0 then 9 seconds passed
    CALL ZERO        ;Display zero unit (1 sec)
    DCR H           ;Decrease counter
    JZ EXIT          ;If Z=0 end timer
    MOV A,H
    DCR A
    STA 0B03H
    JMP SECONDS     ;Repeat for 60 seconds
EXIT:
    MVI A,FFH       ;Turn off LEDs
    STA 3000H
    JMP WAIT        ;Return to wait (main program)
DISPLAY:
    LXI B,0064H     ;100 msec delay
    LXI D,0B00H     ;For STDM
    PUSH PSW
    PUSH H
    PUSH D
    PUSH B
    CALL STDM
    MVI A,0AH       ;10*100msec=1sec
```

```

1SEC:
    CALL DCD
    CALL DELB
    DCR A
    CPI 00H
    JNZ 1SEC
    POP B
    POP D
    POP H
    POP PSW
    RET
ZERO:                                ;Display zero in the 3rd segment display
    MVI A,00H
    STA 0B02H
    CALL DISPLAY
    CALL DELB
    RET

END

```

Το πρόγραμμα βρίσκεται στο αρχείο *Άσκηση_1.8085*

Άσκηση 2

```
IN 10H
MVI A,10H      ;Setup display
STA 0B00H
STA 0B01H
STA 0B02H
STA 0B03H
STA 0B04H
STA 0B05H
MVI A,0DH      ;Initialization of Interrupt mask
SIM
EI

WAIT:
PUSH D
CALL DCD       ;Keep the display on
POP D
JMP WAIT

INTR ROUTINE:
CALL KIND      ;Insert units from keyboard
STA 0B00H      ;Store units in the 1st segment display
MOV L,A        ;Store A temporarily until we get the tens digit
CALL KIND      ;Insert tens from keyboard
STA 0B01H      ;Store tens in the 2nd segment display
RLC            ;Rotate left 4 times to move the tens' digit to the 4 MSBs
RLC
RLC
RLC
ORA L          ;Store the whole number in one register
MOV L,A        ;Save the number to L
EI
MOV A,L
CALL DISPLAY
CMP D          ;Compare with K1
JC RANGE1     ;A<K1?
JZ RANGE1     ;A=K1?
CMP E          ;Compare with K2
JC RANGE2     ;A<K2?
JZ RANGE2     ;A=K2?
MVI A,FBH     ;[0...K1] => 1st LED
STA 3000H     ;Turn on the 1st LED
RET

RANGE1:
MVI A,FEH     ;(K1...K2] => 2nd LED
STA 3000H     ;Turn on the 2nd LED
RET

RANGE2:
MVI A,FDH     ;(K2...FFH] => 3rd LED
STA 3000H     ;Turn on the 3rd LED
RET
```

```

DISPLAY:
    LXI D,0B00H    ;For STD
    PUSH PSW
    PUSH H
    PUSH D
    PUSH B
    CALL STD
    CALL DCD
    POP B
    POP D
    POP H
    POP PSW
    MVI D,20H      ;K1
    MVI E,40H      ;K2
    RET

END

```

Το πρόγραμμα βρίσκεται στο αρχείο *Άσκηση_2.8085*

Άσκηση 3

α)

```

SWAP Nibble MACRO Q
    PUSH PSW
    MOV A,M
    RRC
    RRC
    RRC
    RRC
    MOV M,A
    MOV A,Q
    RLC
    RLC
    RLC
    RLC
    MOV Q,A
    POP PSW

ENDM

```

β)

```
FILL MACRO RP, X, K
    PUSH PSW
    PUSH H
    MOV H,R
    MOV L,P
LOOP:
    MOV M,K
    INX H
    DCR X
    JNZ LOOP
    POP H
    POP PSW

    ENDM
```

γ)

```
RHLR MACRO n
    PUSH PSW
    PUSH H
LOOP:
    MOV A,n
    CPI 00H
    JZ END
    MOV A,H
    RAR
    MOV A,L
    RAR
    DCR n
    JMP LOOP
END:
    POP H
    POP PSW

    ENDM
```

Άσκηση 4

Αρχικά ο μετρητής προγράμματος είναι $(PC) = 0800H$ και ο δείκτης σωρού $(SP) = 3000H$. Κατά την εκτέλεση της εντολής **CALL 0880H**, προκαλείται hardware διακοπή RST 7.5, οπότε θα πάρει προτεραιότητα η εξυπηρέτησή της σε σχέση με το υπόλοιπο πρόγραμμα. Θα έχουμε, λοιπόν, τις ακόλουθες λειτουργίες:

1. Ολοκληρώνεται η εκτέλεση της εντολής **CALL** και αποθηκεύεται στην στοίβα διεύθυνση της εντολής που βρίσκεται μετά το **CALL** (η 0803H), καθώς η εντολή αυτή έχει μέγεθος 3 bytes. Ο PC παίρνει την τιμή 0880H. $(SP) = (SP) - 2 = 2FFE H$.
2. Στη συνέχεια, ενεργοποιείται η ρουτίνα εξυπηρέτησης διακοπής RST 7.5 και ο PC παίρνει ως τιμή την διεύθυνση 003CH. Ακόμη, αποθηκεύεται στη στοίβα η διεύθυνση 0880H. $(SP) = (SP) - 2 = 2FFCH$
3. Αφού τελειώσει η ρουτίνα εξυπηρέτησης της RST 7.5, γίνεται POP από την στοίβα η προηγούμενη διεύθυνση του PC (δηλαδή η 0880H) και ο PC παίρνει την τιμή αυτή. $(SP) = (SP) + 2 = 2FFE H$.
4. Τέλος, ολοκληρώνεται η εκτέλεση της τελευταίας ρουτίνας στην διεύθυνση 0880H και γίνεται POP η διεύθυνση 0803H από την στοίβα και ο PC λαμβάνει την τιμή αυτή. $(SP) = (SP) + 2 = 3000H$
5. Συνεχίζεται η εκτέλεση του προγράμματος από την διεύθυνση 0803H

2FFCH					SP-4	80H				
2FFDH					SP-3	08H				
2FFE H			SP-2	03H	SP-2	03H	SP-2	00H		
2FFFH			SP-1	08H	SP-1	08H	SP-1	08H		
SP	PC	0800H	PC	0880H	PC	003CH	PC	0880H	PC	0803H
	1		2		3		4		5	

Άσκηση 5

α)

```
MVI A,0DH      ;Μάσκα διακοπών
SIM
LXI H,00H      ;Συσσωρευτής δεδομένων
MVI C,64d      ;64 δεκαδικό στον μετρητή δεδομένων
EI             ;Ενεργοποίηση διακοπών
ADDR:          ;Αναμονή δεδομένων
MVI A,C
CPI 00H
JNZ ADDR       ;Έλεγχος εισόδου όλων των δεδομένων
DI             ;Απενεργοποίηση διακοπών
DAD H          ;3 φορές πρόσθεση του H-L στον εαυτό του για ολίσθηση 3 φορές αριστερά
DAD H
DAD H
MOV A,L
ANI 80H
MVI L,00H      ;Θέτουμε L=00H για να έχουμε 8bit ακρίβεια
CPI 00H
JNZ ROUNDING   ;Αν το MSB του L είναι 1 να γίνει άνω στρογγυλοποίηση
BACK:
HLT
ROUNDING:      ;Άνω στρογγυλοποίηση
INR H
JMP BACK

0034:
JMP RST6.5
RST6.5:
PUSH PSW
MOV A,C
ANI 00000001b ;00000001 δυαδικό για το LSB
JPO 4MSB      ;Έλεγχος αν λάβαμε τα LSB ή τα MSB του δεδομένου
IN 20H        ;Είσοδος των 4 LSB του δεδομένου
ANI 00001111b ;00001111 δυαδικό για τα 4 LSB της πόρτας
MOV B,A       ;Προσωρινή αποθήκευση μέχρι να λάβουμε τα MSB του δεδομένου
JMP 4LSB      ;Επιστροφή στο πρόγραμμα μέχρι να ληφθούν τα MSB του δεδομένου
4MSB:         ;Επεξεργασία των MSB του δεδομένου
IN 20H        ;Είσοδος των 4 MSB του δεδομένου
ANI 00001111b
RLC           ;4 φορές ολίσθηση για να τοποθετηθεί το τμήμα του δεδομένου στα MSB
RLC
RLC
RLC
ORA B         ;Ένωση με τα LSB του δεδομένου
MVI D,00H
MOV E,A
DAD D         ;Πρόσθεση δεδομένων
4LSB:
POP PSW
DCR C         ;Μείωση μετρητή
EI
RET
```


β)

```
LXI H,00H      ;Συσσωρευτής δεδομένων
MVI C,64d      ;64 δεκαδικό στον μετρητή δεδομένων
MAIN:
  IN 20H       ;Αναμονή μέχρι να λάβουμε χ7=1
  ANI 80H
  JP MAIN
  MOV A,C
  ANI 00000001b ;00000001 δυαδικό για το LSB
  JPO 4MSB      ;Έλεγχος αν λάβαμε τα LSB ή τα MSB του δεδομένου
  IN 20H       ;Είσοδος των 4 LSB του δεδομένου
  ANI 00001111b ;00001111 δυαδικό για τα 4 LSB της πόρτας
  MOV B,A       ;Προσωρινή αποθήκευση μέχρι να λάβουμε τα MSB του δεδομένου
  JMP 4LSB      ;Επιστροφή στο πρόγραμμα μέχρι να ληφθούν τα MSB του δεδομένου
4MSB:
  IN 20H       ;Είσοδος των 4 MSB του δεδομένου
  ANI 00001111b
  RLC          ;4 φορές ολίσθηση για να τοποθετηθεί το τμήμα του δεδομένου στα MSB
  RLC
  RLC
  RLC
  ORA B        ;Ένωση με τα LSB του δεδομένου
  MVI D,00H
  MOV E,A
  DAD D        ;Πρόσθεση δεδομένων
4LSB:
  DCR C        ;Μείωση μετρητή
  JZ ADDR
CHECK:
  IN 20H
  ANI 80H
  JM CHECK
  JMP MAIN
ADDR:
  DAD H        ;3 φορές πρόσθεση του H-L στον εαυτό του για ολίσθηση 3 φορές αριστερά
  DAD H
  DAD H
  MOV A,L
  ANI 80H
  MVI L,00H    ;Θέτουμε L=00H για να έχουμε 8bit ακρίβεια
  CPI 00H
  JNZ ROUNDING ;Αν το MSB του L είναι 1 να γίνει άνω στρογγυλοποίηση
BACK:
  HLT
ROUNDING:
  INR H        ;Άνω στρογγυλοποίηση
  JMP BACK
```