

tables

tables er en mappe med en pythonfil for noen av tabellene i databasen vår. Hvert klasse instansieres enten ved å gi en primary key, eller å gi alle feltene som tabellen trenger. Da vil objektet enten hentes ut fra databasen eller skapes. Klassene har en save() funksjon som legger objektet inn i databasen.

database.py

Database.py inneholder en abstrakt klasse DB som har mange abstrakte funksjoner som er praktiske for å snakke med databasen. Det er mer eller mindre alle funksjoner som snakker med databasen unntatt save() funksjonene i tabellklassen.

Use cases

- Registrere apparater, øvelser og treningsøkter
Dette gjøres enkelt fra brukergrensesnittet vårt. Her lages det apparat, øvelse og treningsøkt instanser som lagres i databasen.
- Få opp informasjon om et antall n sist gjennomførte treningsøkter med notater, der n spesifiseres av brukeren
Dette gjøres også enkel fra brukergrensesnittet, se get_n_treningsokter() fra database.py for SQL-spørringen
- For hver enkelt øvelse skal det være mulig å se en resultatlogg i et gitt tidsintervall spesifisert av brukeren.
Se brukergrensesnittet og database.py for implementasjon
- Lage øvelsesgrupper og finne øvelser som er i samme gruppe
Se brukergrensesnitt
- Se personlig rekord for en øvelse
Definerer personlig rekord som MAX(antall_kilo * antall_set). Øvelser uten apparat returnerer kun beskrivelsen og navn