#### ΑΤΟΜΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ 1

#### Ονοματεπώνυμο: Θεοδώρα Φώτα

AM: mppl20087

Μάθημα: Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός(JAVA)

### ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΚΑΙ ΣΧΟΛΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ ΚΩΔΙΚΑ:

### > Η κλάση Person:

Αρχικά στην κλάση Person ,γίνεται το κατάλληλο import έτσι ώστε να μπορεί να γίνει σειριοποίηση των αντικειμένων μετά στην main. Για τον λόγο αυτό γίνεται implements και το interface Serializable. Στις γραμμές 6-12 υπάρχουν τα χαρακτηριστικά της κλάσης, δηλαδή τα εξής: fullName, number, address, email, birthday, country,τα οποία έχουν οριστεί ως private. Στην συνέχεια, στις γραμμές 14-21 έχει οριστεί ένας constructor και έπειτα, στις γραμμές 23-34 έχουν οριστεί οι getters για όλα τα χαρακτηριστικά. Τέλος, η μοναδική μέθοδος που έχει οριστεί στην κλάση μου είναι η print, η οποία εκτελεί μία μορφοποιημένο έξοδο για κάθε αντικείμενο που θα οριστεί για την κλάση αυτή.

## > Η κλάση Main:

Πρώτα από όλα, έχουν γίνει τα κατάλληλα import για τα περιεχόμενα της κλάσης. Μέσα στην μέθοδο main: στην γραμμή 9,δημιουργείται χώρος για ένα ArrayList από αντικείμενα τύπου Person. Στην γραμμή 10 γίνεται αρχικοποίηση του ArrayList με τα στοιχεία του αρχείου People Catalogue,χρησιμοποιώντας την μέθοδο customDesiarializeList, η οποία έχει οριστεί στις γραμμές 83-99 και εκτελεί την αποσειριοποίηση του αρχείου, με χειρισμό των τυχόν εξαιρέσεων. Στην συνέχεια ορίζεται ένα αντικείμενο τύπου Scanner για το διάβασμα της εισόδου από το πληκτρολόγιο. Έπειτα μέσα σε ένα while loop καλείται η μέθοδος ShowMenu, η οποία έχει οριστεί στις γραμμές 101-111 και εμφανίζει το μενού επιλογών στον χρήστη. Στην γραμμή 15, διαβάζεται η επιλογή του χρήστη. Στις επόμενες γραμμές του κώδικα, δηλαδή 17-68 έχει οριστεί ένα μπλοκ if-

if else-else , όπου ανάλογα με την επιλογή του χρήστη γίνονται οι κατάλληλες ενέργειες.

Συγκεκριμένα, αν ο χρήστης επιλέξει 1,δηλαδή την εκτύπωση του καταλόγου, τότε καλείται η μέθοδος print για κάθε ένα από τα στοιχεία του ArrayList.

Αν επιλέξει 2, δηλαδή προσθήκη ενός ατόμου από τον κατάλογο, τότε του ζητείται να εισάγει ένα-ένα τα χαρακτηριστικά του νέου ατόμου, τα οποία τα διαβάζει το πρόγραμμα με την χρήση του αντικειμένου sc της κλάσης Scanner.Μετά το διάβασμα του πρώτου χαρακτηριστικού fullName από το πληκτρολόγιο, στις γραμμές 23-30, γίνεται έλεγχος, αν το όνομα που έχει δώσει ο χρήστης, υπάρχει ήδη μέσα στον κατάλογο. Αν υπάρχει, εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα, ενώ αν δεν υπάρχει, συνεχίζεται το διάβασμα της εισόδου κανονικά. Στο τέλος, το νέο άτομο προστίθεται στο ArrayList.

Αν η επιλογή του χρήστη είναι το 3, δηλαδή η αναζήτηση ενός ατόμου στον κατάλογο, τότε του ζητείται να εισάγει το όνομα προς αναζήτηση και η επιλογή του διαβάζεται από το πληκτρολόγιο. Στις γραμμές 49-56,ακολουθεί ένας έλεγχος για το αν όντως αυτό το άτομο υπάρχει στον κατάλογο και αν υπάρχει τότε καλείται η μέθοδος print για αυτό, ενώ αν δεν υπάρχει, εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα.

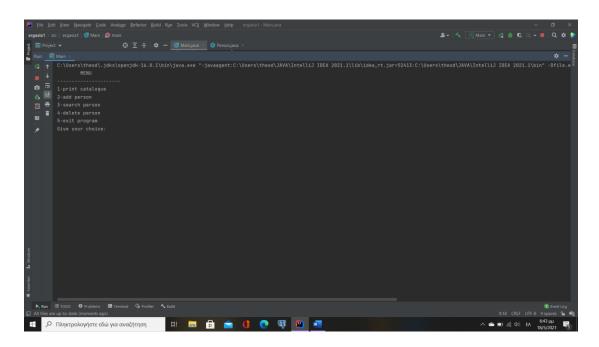
Αν η επιλογή του χρήστη είναι το 4, δηλαδή η διαγραφή ενός ατόμου, τότε του ζητείται να εισάγει το όνομα του ατόμου προς διαγραφή. Η επιλογή του διαβάζεται και στην συνέχεια, στις γραμμές 60-69 ακολουθεί έλεγχος για το αν το όνομα αυτό υπάρχει στον κατάλογο. Αν υπάρχει, τότε διαγράφεται από το ArrayList, ενώ αν δεν υπάρχει εμφανίζεται και πάλι, κατάλληλο μήνυμα.

Αν η επιλογή του χρήστη είναι το 5, δηλαδή η έξοδος από το πρόγραμμα, τότε στην γραμμή 71 καλείται η μέθοδος customSerialiazelList, η οποία έχει οριστεί στις γραμμές 86-98 και σειριοποιεί το Arraylist, αποθηκεύοντας τις αλλαγές που έχουν γίνει στο αρχείο People Catalogue, κάνοντας επιπλέον κατάλληλο χειρισμό τυχόν εξαιρέσεων. Επιπρόσθετα, εμφανίζεται ένα μήνυμα εξόδου στην οθόνη. Τέλος αν ο χρήστης έχει εισάγει επιλογή εκτός των ορίων

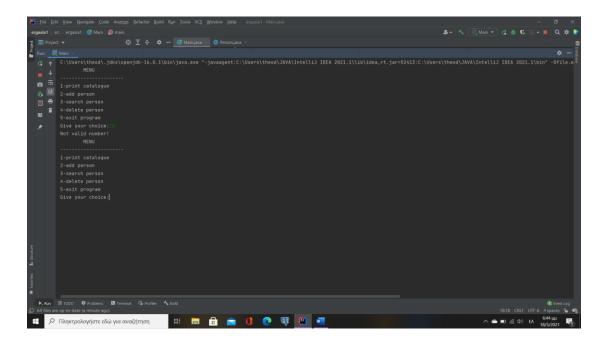
[1,5], τότε εμφανίζεται ένα μήνυμα λάθους στην οθόνη.

# ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΤΟΥ ΚΩΔΙΚΑ

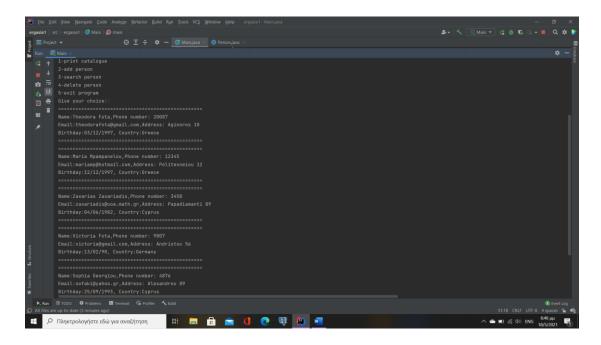
1)Μόλις τρέξει το πρόγραμμα, το menu επιλογών εμφανίζεται ως εξής:



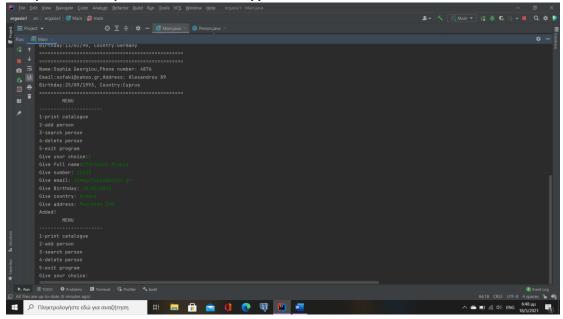
2)Αν ο χρήστης επιλέξει μη έγκυρο αριθμό εισόδου:



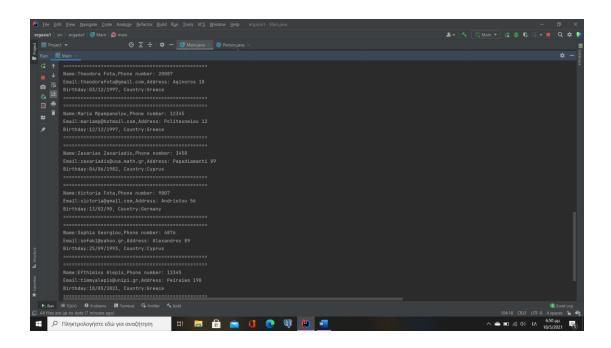
3) Αν ο χρήστης επιλέξει το 1, τότε θα εμφανιστεί το περιεχόμενο του αρχείο People Catalogue:



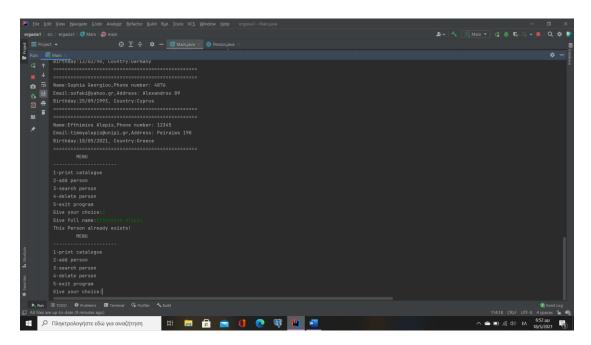
4)Αν ο χρήστης επιλέξει το 2, δηλαδή την εισαγωγή ενός ατόμου και προσθέσει τα στοιχεία του:



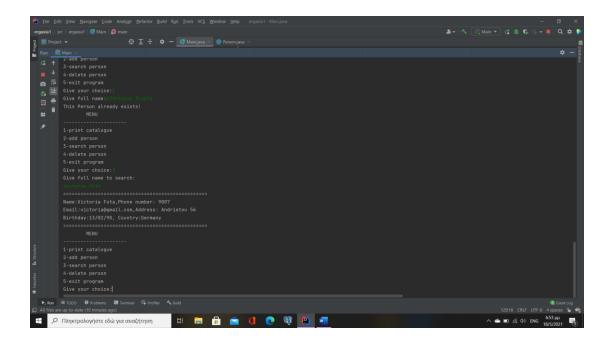
5)Τώρα αν επιλεγεί και πάλι η εκτύπωση των ατόμων, το παραπάνω άτομο έχει προστεθεί στην λίστα.



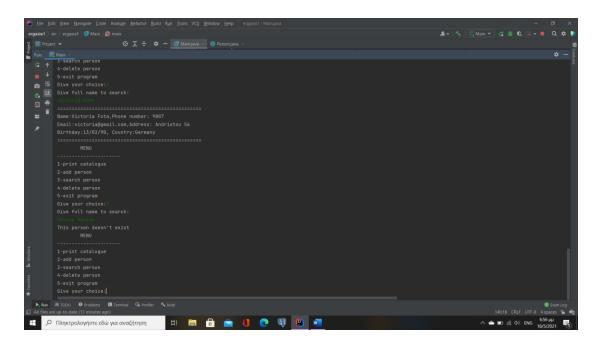
6)Αν ο χρήστης προσπαθήσει να προσθέσει ένα άτομο το οποίο υπάρχει ήδη στον κατάλογο, θα εμφανιστεί κατάλληλο μήνυμα:



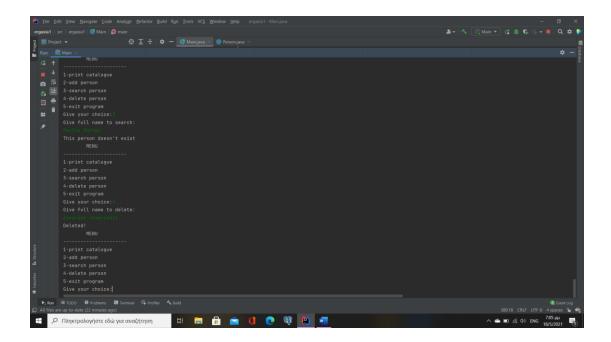
7)Αν ο χρήστης επιλέξει να αναζητήσει ένα άτομο το οποίο υπάρχει στον κατάλογο, τότε γίνονται τα εξής:



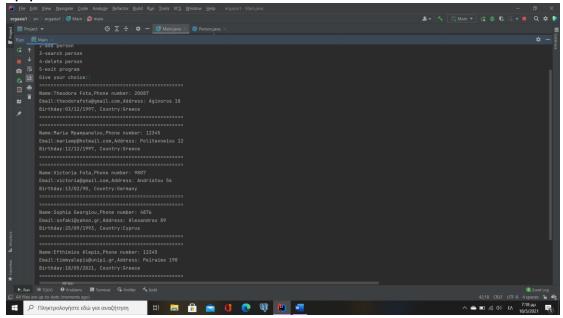
8)Αν ο χρήστης αναζητήσει ένα άτομο που δεν υπάρχει στον κατάλογο:



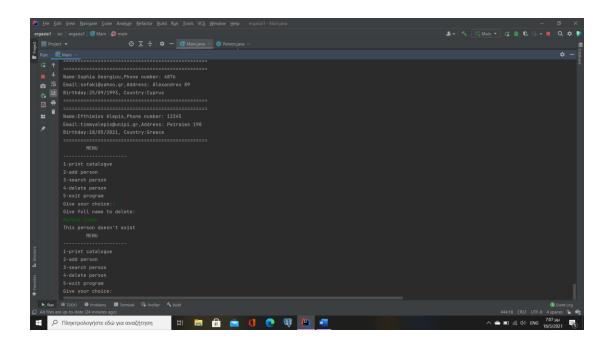
9)Αν ο χρήστης επιλέξει 4,δηάδή την διαγραφή ενός ατόμου που είναι αποθηκευμένο στον κατάλογο, τότε θα γίνουν τα εξής:



10)Τώρα αν επιλεγεί ξανά η εκτύπωση του καταλόγου, το όνομα και τα στοιχεία του Zaxaria Zaxariadi δεν θα εμφανιστούν:



11) Αν ο χρήστης προσπαθήσει να διαγράψει ένα άτομο το οποίο δεν είναι αποθηκευμένο στον κατάλογο:



12)Αν ο χρήστης επιλέξει 5,τότε θα εμφανιστεί κατάλληλο μήνυμα και οι αλλαγές του θα αποθηκευτούν στο αρχείο:

