



## Théodore PICOT

### INFORMATIONS PERSONNELLES

**Mon projet professionnel :** poursuivre un Master en alternance (développement web ou algorithmique).

**Mes qualités :** Proactif, Communicatif, Persévérant, grande capacité d'adaptation.

**Mes passe-temps :** le piano, la lecture, les cultures étrangères, le sport.

### COMPÉTENCES

- Norvégien niveau **C2 (CECRL)**
- Anglais (Niveau **C1 (CECRL)** certifié par Cambridge).

#### Outils et langages informatiques :

- |                           |           |
|---------------------------|-----------|
| • Java                    | ● ● ● ● ● |
| • JavaFX                  | ● ● ● ● ● |
| • C                       | ● ● ● ● ● |
| • HTML5 & CSS             | ● ● ● ● ● |
| • PHP                     | ● ● ● ● ● |
| • SQL (Postgres/MySQL)    | ● ● ● ● ● |
| • Javascript              | ● ● ● ● ● |
| • Git (GitHub / GitLab)   | ● ● ● ● ● |
| • Environnement JetBrains | ● ● ● ● ● |
| • Python                  | ● ● ● ● ● |

### COORDONNÉES

✉ theodorebjpicot@gmail.com

☎ 07 76 97 52 94

in /théodore-picot

📍 34090 Montpellier

# RECHERCHE DE STAGE EN INFORMATIQUE

À partir du 17 avril jusqu'au 23 juin

### PROJETS RÉALISÉS

#### 2021 - 2022 - Projets Universitaires

*IUT de Montpellier*

- Participation à plusieurs projets du BUT - Objectif général : conceptualisation et programmation d'une application / site web en équipe.
- Application des concepts de programmation :
  - Programmation **Orienté Objet, Design Patterns, Tests Unitaires.**
  - Mise en pratique de **Java & JavaFX**
  - Site web dynamique conçu avec **HTML, CSS, PHP, SQL et JavaScript**
  - Optimisation de base de données
- Mise en pratique des méthodes agiles comme **SCRUM** et **XP** (eXtreme Programming).

#### janvier 2022 / janvier 2023 - Code Game Jam

*IUT de Montpellier*

- Participation deux fois à une game jam. Utilisation de Unity pour créer un jeu vidéo en 30 h.
- Modélisation du monde du jeu vidéo et développement des mécaniques du jeu en **C#**. (Application de design pattern et des concepts POO)
- Application des méthodes SCRUM.
- **2° place en 2022**

### FORMATIONS

#### 2021 - 2024 - BUT informatique

*IUT de Montpellier | Parcours Réalisation d'Application : Conception, Développement et Validation.*

#### 2020 - 2021 - Baccalauréat - STI2D

Lycée Pablo Néruda - Dieppe : Avec mention bien

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### Été 2022 - Serveur et Pizzaiolo en restauration

Fabriken - Vennesla, Norvège

Compétences et savoir-être développés :

- Rigueur, discipline et gestion du stress.
- Facilité d'adaptation et de communication avec la clientèle