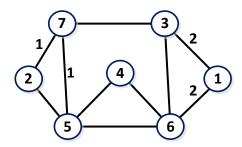
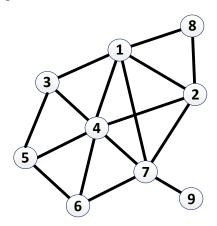
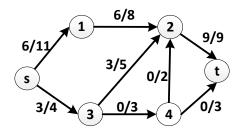
1. (1p) Adăugați ponderi - numere naturale pozitive - pe muchiile grafului din figura de mai jos care nu au încă ponderi, astfel încât graful să aibă exact doi arbori parțiali de cost minim (justificați).



- **2.** (**1p**) Care dintre următoarele afirmații sunt adevărate pentru un graf neorientat conex ponderat cu n>3 vârfuri? Justificați (complexitatea algoritmilor studiați se presupune cunoscută, nu trebuie demonstrată în justificare)
  - a) Algoritmul lui Kruskal determină corect un arbore parțial de cost minim în G chiar dacă graful are și muchii cu ponderi negative
  - b) Algoritmul lui Dijkstra determină corect distanțele de la vârful 1 la celelalte vârfuri chiar dacă graful are și muchii cu ponderi negative
  - c) Algoritmul lui Prim are complexitatea O(m) dacă graful este complet
  - d) Un arbore parțial de cost minim conține toate muchiile critice din graf
- **3.** (**1p**) a) Fie G un graf neorientat conex cu gradul maxim 6. Care este numărul maxim de culori folosite de algoritmul Greedy de colorare a vârfurilor lui G prezentat la curs, dacă vârfurile sunt ordonate folosind strategia Smallest First? Justificați.
- b) Exemplificați (cu explicații) algoritmul Greedy de colorare cu vârfurile ordonate folosind strategia Smallest First pentru graful următor.



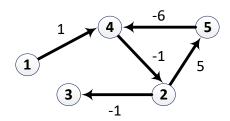
**4.** (**1,5p**) Definiți noțiunile de flux, tăietură minimă și lanț nesaturat/drum de creștere. Ilustrați pașii algoritmului Ford-Fulkerson pentru rețeaua din figura următoare (unde pe un arc e sunt trecute valorile f(e)/c(e) reprezentând flux/capacitate), pornind de la fluxul indicat și alegând la fiecare pas un s-t lanț f-nesaturat de lungime minimă (algoritmul Edmonds-Karp). Indicați o tăietură (s-t tăietură) minimă în rețeaua (se vor indica vârfurile din bipartiție, arcele directe, arcele inverse). Mai există și o altă s-t tăietură minimă în această rețea? Justificați răspunsurile.



**5.** (**2p**) Fie G = (V, E, w) un graf orientat ponderat, cu ponderi numere întregi și s un vârf în G. Considerăm algoritmul lui Bellman Ford descris în următorul pseudocod:

```
pentru fiecare uEV executa
    d[u] = infinit; tata[u]=0
d[s] = 0
pentru i = 1, |V|-1 executa
    pentru fiecare uv E E executa
        daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
        d[v] = d[u]+w(u,v)
        tata[v] = u</pre>
```

Considerăm graful următor.



La finalul execuției pseudocodului de mai sus pentru acest graf, s=1 și arcele considerate in ordinea (1,4), (5,4) (4,2), (2,5), (2,3) vectorul d are elementele 0, -8, -9, -7, -3 iar vectorul tata este 0, 4, 2, 5, 2.

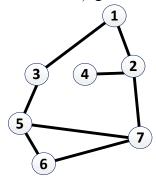
Adăugați în pseudocod instrucțiunile necesare pentru ca algoritmul să testeze existența unui circuit cu cost negativ în graf accesibil din s (=pentru care există un drum de la s la un vârf al său) și, în caz afirmativ, să afișeze unul, și ilustrați-le pe graful dat ca exemplu (cu explicații).

**6.** (**1p**) Este corect următorul algoritm de determinare a unui arbore parțial de cost minim al unui graf conex ponderat G = (V, E, w)? Justificați (fără a apela în justificare la modul de funcționare al altor algoritmi; rezultatele folosite trebuie demonstrate și trebuie explicat modul în care se folosesc)

T=G

Cat timp T contine cicluri

- 1. Alege C un ciclu elementar de cost minim în T
- 2. Alege e o muchie de cost maxim in C
- 3. T = T-e (elimina e din T)
- 7. (1,5p).a) Indicați fețele hărții următoare și gradul fiecărei fețe.



b) Fie M = (V, E, F) o hartă conexă bipartită cu  $n = |V| \ge 4$ .

Arătați că  $m = |E| \le 2n - 4$ ,  $|F| \le n - 2$ .

c) Pentru orice n≥ 4 arătați că există o hartă conexă bipartită cu n vârfuri și 2n - 4 muchii.