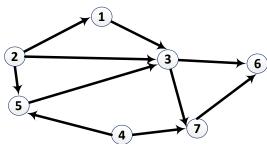
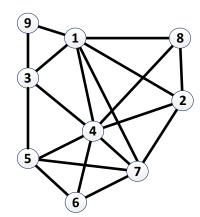
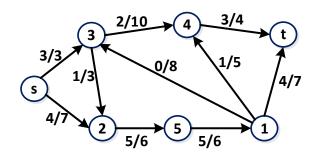
1. (**1p**) Care din următoarele variante este o sortare topologică pentru următorul graf? Justificați.



- a) 2, 1, 4, 5, 3, 7, 6
- b) 4, 5, 2, 1, 3, 7, 6
- c) 2, 4, 5, 1, 3, 7, 6
- d) 1, 2, 3, 5, 6, 7, 4
- 2. (**1p**) Care dintre următoarele afirmații sunt adevărate? Justificați (complexitatea algoritmilor studiați se presupune cunoscută, nu trebuie demonstrată în justificare)
 - a) Putem testa în timp O(n+m) dacă un graf neorientat cu n vârfuri și m muchii este bipartit.
 - b) Un graf neorientat conex care conține cel puțin un ciclu are minim 3 arbori parțiali diferiți
 - c) Pentru un graf neorientat ponderat care nu are circuite negative (dar poate avea muchii cu cost negativ) putem calcula distanțele între oricare două vârfuri în $O(n^3)$.
 - d) Pentru a testa dacă un graf este eulerian este suficient să testăm dacă toate vârfurile au grad par.
- **3.** (**1p**) a) Fie G un graf cu gradul maxim al unui vârf 7. Care este numărul maxim de culori folosite de algoritmul Greedy de colorare a vârfurilor lui G prezentat la curs, dacă vârfurile sunt considerate în ordine descrescătoare după grad (Largest First)? Justificați.
- b) Exemplificați (cu explicații) algoritmul Greedy de colorare cu vârfurile considerate în ordine descrescătoare după grad (Largest First) pentru graful din figura alăturată.



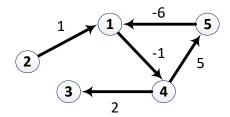
4. (**1,5p**) Definiți noțiunile de flux, tăietură minimă și lanț nesaturat/drum de creștere. Ilustrați pașii algoritmului Ford-Fulkerson pentru rețeaua din figura următoare (unde pe un arc e sunt trecute valorile f(e)/c(e) reprezentând flux/capacitate), pornind de la fluxul indicat și alegând la fiecare pas un s-t lanț f-nesaturat de lungime minimă (algoritmul Edmonds-Karp). Indicați o tăietură (s-t tăietură) minimă în rețeaua (se vor indica vârfurile din bipartiție, arcele directe, arcele inverse). Mai există și o altă s-t tăietură minimă în această rețea? Justificați răspunsurile



5. (**2p**) Fie G = (V, E, w) un graf orientat ponderat, cu ponderi numere întregi și s un vârf în G. Consideram algoritmul lui Bellman Ford descris în următorul pseudocod:

```
pentru fiecare uEV executa
          d[u] = infinit; tata[u]=0
d[s] = 0
pentru i = 1, |V|-1 executa
          pentru fiecare uv E executa
          daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
          d[v] = d[u]+w(u,v)
          tata[v] = u</pre>
```

Considerăm graful următor.



La finalul execuției pseudocodului de mai sus pentru acest graf, s=2 și arcele considerate in ordinea (2,1), (5,1) (1,4), (4,5), (4,3) vectorul d are elementele -3, 0, -2, -4, -2 iar vectorul tata este 5, 0, 4, 1, 4.

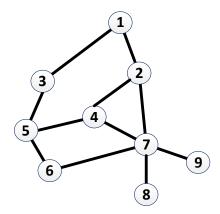
Adăugați în pseudocod instrucțiunile necesare pentru ca algoritmul să testeze existența unui circuit cu cost negativ în graf accesibil din s (=pentru care există un drum de la s la un vârf al său) și, în caz afirmativ, să afișeze unul, și ilustrați-le pe graful dat ca exemplu (cu explicații).

6. (**1p**) Este corect următorul algoritm de determinare a unui arbore parțial de cost minim al unui graf conex ponderat G = (V, E, w)? Justificați (fără a apela în justificare la modul de funcționare al altor algoritmi; rezultatele folosite trebuie demonstrate și trebuie explicat modul în care se folosesc)

T=G

Cat timp T contine cicluri

- 1. Alege C un ciclu elementar de lungime minimă în T
- 2. Alege e o muchie de cost maxim in C
- 3. T = T-e (elimina e din T)
- 7. (1,5p).a) Indicați fețele hărții următoare și gradul fiecărei fețe.



b) Fie M=(V,E,F) o hartă conexă bipartită cu $n=|V|\geq 4$. Arătați că $m=|E|\leq 2n-4$, $|F|\leq n-2$ și există în M cel puțin un vârf de grad mai mic sau egal cu 3.