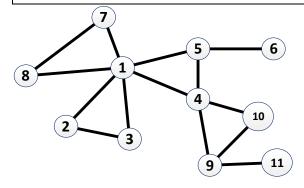
## **Subjectul 1**

Se dă un graf neorientat conex cu n>3 vârfuri și m>n muchii. Să se afișeze punctele critice în care **nu** sunt incidente muchii critice. Pentru fiecare astfel de punct se va afișa numărul de componente biconexe care îl conțin, fără a memora componentele biconexe ale grafului și fără a memora muchiile critice. O(**m**)

Informațiile despre graf se citesc din fișierul graf.in cu structura:

- pe prima linie sunt n și m
- pe următoarele m linii sunt cate 2 numere naturale reprezentând extremitățile unei muchii

graf.in	lesire pe ecran (nu neaparat in aceasta ordine)
11 14	Puncte critice cerute:
12	1 – continut in 3 componente biconexe
13	4 - continut in 2 componente biconexe
2 3	
14	
15	
45	
5 6	
17	
78	
18	
4 9	
9 10	
10 4	
9 11	



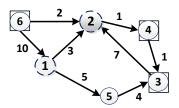
## Subjectul 2

Se citesc informații despre un graf **orientat** ponderat G din fișierul graf.in. Fișierul are următoarea structură:

- Pe prima linie sunt două numere reprezentând numărul de vârfuri n (n>4) și numărul de arce m ale grafului, **m>n**
- Pe a doua linie din fișier sunt un număr natural k (0<k<n) și un șir de k vârfuri reprezentând vârfurile sursă ale grafului s<sub>1</sub>,...,s<sub>k</sub>
- Pe a treia linie a fișierului sunt trei vârfuri, reprezentând vârfurile destinație t<sub>1</sub>, t<sub>2</sub>, t<sub>3</sub> din G.
- Pe următoarele m linii sunt câte 3 numere întregi **pozitive** reprezentând extremitatea inițială, extremitatea finală și costul unui arc din graf

Notăm cu  $S = \{s_1, ..., s_k\}$  mulțimea vârfurilor sursă din G și cu  $T = \{t_1, t_2, t_3\}$  mulțimea vârfurilor destinație din G. Spunem că un vârf y este accesibil din x în G dacă există un drum de la x la y. Să de determine pentru fiecare vârf destinație  $t \in T$  un vârf sursă  $s \in S$  cu proprietatea că t este accesibil din s și distanța de la s la t este minimă (s este o sursă din care se poate ajunge cel mai repede în t) și să se afișeze un drum minim de la s la t. Dacă nu există o astfel de sursă se va afișa un mesaj corespunzător. Complexitate O(mlog(n))

graf.in	Iesire pe ecran
6 8 2 1 2 3 4 6 1 2 3 6 1 10 6 2 2 2 4 1 4 3 1 5 3 4 1 5 5 3 2 7	t=3 s=2 drum minim 2 4 3 t=4 s=2 drum minim 2 4 t=6 nu exista s



k=2,  $S = \{1, 2\}$ 

 $t_1$ =3,  $t_2$ = 4,  $t_3$ =6  $\Rightarrow$  T={3,4,6}

t=3: distanta(1,3)=5, distanta(2,3)=2

Cea mai mică este distanta(2,3)  $\Rightarrow$  s=2, drum minim 2 4 3 t=4: distanta(1,4)=4, distanta(2,4)=1  $\Rightarrow$  s=2, drum minim 2 4 t=6: distanta(1,6)= $\infty$ , distanta(2,6)= $\infty$   $\Rightarrow$  nu există s

## **Subjectul 3**

Fisierul graf.in conține următoarele informații despre un graf bipartit conex:

- pe prima linie sunt 2 numere naturale n și m reprezentând numărul de vârfuri și numărul de muchii
- pe următoarele m linii sunt perechi de numere x y (separate prin spațiu) reprezentând extremitătile unei muchii

Se consideră graful G dat în fișierul graf.in. Notăm cu k numărul de vârfuri de grad impar din graf.

- a) Folosind un algoritm de determinare a unui flux maxim într-o rețea de transport, determinați un cuplaj maxim în subgraful indus de mulțimea vârfurilor de grad impar din G.
- b) Folosind punctul a) determinați dacă exista k/2 muchii care se pot elimina din G astfel încât să se obțină un graf cu următoarele proprietăți:
- gradul fiecărui vârf din G' este egal cu cel din G sau cu unu mai mic.
- în G' în fiecare componentă conexă există câte un ciclu care conține toate muchiile din componentă (o singura dată) Complexitate O(nm²)

graf.in	lesire pe ecran (solutia nu este unica)
8 9	16
15	2 5
16	3 7
17	
2 5	
3 5	
3 7	
3 4	
8 7	
8 4	

