

I.

1. Culoare desaturată $\rightarrow (0,8; 0,8; 0,8)$
2. normalize
3. `glPolygonMode`
4. `glDrawElementsInstanced`
5. `glm::ortho`
6. $n=39 \Rightarrow 13$ triunghiuri desenate
7. $P_1 = (2; m = 2)$
8. $P = (-3, 0, 0)$; $A =$ Fie T situat în interiorul ΔMNP .
 $T = (0, 0, 2)$
9. ~~$D = (2, 5, 10) \Rightarrow \text{determinantul} = 100$~~ $n_+ = 10$; $m_- = -10 - 10$
10. $\alpha = -3$; ~~$(10:4:6)$~~ $(15:-6:-9)$
11. $D = (2, 5, 10) \Rightarrow \text{determinantul} = 100$
12. —
13. $P_0 = (7, 5, 11)$; $P_{ref} = (7, 4, 11)$
14. `glm::ortho` $(-3, 3, 3, 5, 3, 6)$
15. $[0.3, 0.7, 0.5, 1.0] \rightarrow$ surse punctuale