Framework Codeigniter - Panduan dan Best Practice

Book	· March 2011	
CITATIONS 2		READS 328
1 auth	nor:	323
	Ibnu Daqiqil Id Universitas Riau 10 PUBLICATIONS 2 CITATIONS SEE PROFILE	
Some	of the authors of this publication are also working on the	se related projects:
Project	Open Hospital Information System View project	
Project	Advanced Topics in Machine Learning View project	

Framework Codelgniter Panduan dan Best Practice

Kata Pengantar

Codeigniter merupakan salah satu framework terbaik yang ada saat ini. Banyak website-website besar telah menggunakan codeigniter sabagai framwork utama dalam membangun website maupun aplikasi mereka.

Selain kemudahkan dalam menggunakan, codeigniter juga cepat, mudah di kustomisasi dan integrasikan dengan library atau framework lainnya. Framework ini juga sempat menjadi perhatian pembuat php – Rasmus Lerdorf

```
"I like CodeIgniter because it is faster, lighter and the least like a framework." - Rasmus Lerdorf
```

Dalam buku ini akan dibahas mengenai cara-cara penggunaan Codeigniter, mulai dari pengenalan tentang controller, model dan view, penggunaan codeigniter dan form, penggunaan database di codeigniter, studi-studi kasus hingga penggunaanya dengan library-library lain seperti jQuery dan jQuery UI.

Akhir kata penulis mnyadari bahawa penulisan dalam buku ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu pertanyaan, kritik dan saran dapat di emailkan ke <u>xibnoe@gmail.com</u> atau dapat mengunjugi blog penulis di http://www.koder.web.id

Jakarta, Maret 2011

Ibnu Dagiqil Id

Chapter 1

Perkenalan Codelgniter 2.0

Akhir-akhir ini Codelgniter menjadi sebuah framework yang hangat dibicarakan di Indonesia. Hampir semua milis dan forum PHP banyak membahas masalah Codelgniter. Terlebih lagi banyak perusahan-perusahan ternama di Indonesia (Kompas.com, okezone.com, urbanesia.com, bejubel.com, dan lain-lain) yang telah menggunakan Codelgniter dalam produk mereka. Apa sih Codelgniter? Codelgniter adalah sebuah framework PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Ada banyak library dan helper yang berguna didalamnya dan tentunya mempermudah proses development. Ibarat ingin membangun rumah maka Anda tidak perlu membuat semen, memotong kayu menjadi papan, mengubah batu menjadi porselen dan lain-lain. Anda cukup memilih komponen-komponen tersebut lalu dikombinasikan menjadi rumah yang indah.



Gambar1. Website-website indonesia yang menggunakan Codeigniter

Jadi keuntungan yang didapat dalam penggunaan framework adalah :

- Menghemat Waktu Pengembangan Dengan struktur dan library yang telah disediakan oleh framework maka tidak perlu lagi memikirkan hal-hal tersebut, jadi Anda hanya fokus ke proses bisnis yang akan dikerjakan.
- Reuse of code Dengan menggunakan framework maka perkerjaan kita akan memiliki struktur yang baku, sehingga kita dapat menggunakanya kembali di proyek-proyek lainnya.
- Bantuan komunitas Ada komunitas-komunitas yang siap membantu jika ada permasalahan, selain itu juga bisa berbagi ilmu sehingga dapat meningkatkan kemampuan pemrograman kita.
- **Kumpulan best practice** sebuah framework merupakan kumpulan *best practice* yang sudah teruji. Jadi kita dapat meningkatkan kualitas kode kita.

Catatan:

Framework adalah sebuah struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan sebuah permasalahan atau isu-isu kompleks

Sebelum mendalami Codelgniter lebih jauh, sebaiknya dipahami terlebih dahulu apa itu framework. Framework adalah sebuah struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan sebuah permasalahan, bahkan isu-isu kompleks yang ada. Sebuah framework telah berisi sekumpulan arsitektur/konsep-konsep yang dapat mempermudah dalam pemecahan sebuah permasalahan. Perlu diingat, framework bukanlah peralatan/tools untuk memecahkan sebuah masalah, tetapi sebagai **ALAT BANTU**. Framework hanya menjadi sebuah konstruksi dasar yang menopang sebuah konsep atau sistem yang bersifat "essential support" (penting tapi bukan komponen utama).

Kenapa Menggunakan Framework?

Salah satu alasan mengapa orang menggunakan framework terutama dalam membangun sebuah aplikasi adalah kemudahan yang ditawarkan. Didalam sebuah framework biasanya sudah tersedia struktur aplikasi yang baik, **standard coding** (1), **best practice** (2) dan **design pattern** (3), dan **common function** (4). Dengan menggunakan framework kita dapat langsung fokus kepada business process yang dihadapi tanpa harus berfikir banyak masalah struktur aplikasi, standar coding dan lain-lain.

Dengan memanfaatkan design pattern dan *common function* yang telah ada di dalam framework maka hal tersebut dapat mempercepat proses pengembangan aplikasi. Kita tidak perlu membuat sesuatu fungsionalitas yang bersifat umum. Tanpa disadari ketika kita membangun sebuah aplikasi yang banyak melibatkan banyak fungsionalitas yang telah dibangun itu ternyata sama atau berulang-ulang. Dengan pengelempokkan itulah kita dapat mempercepat pengembangan aplikasi.

Selain kemudahan dan kecepatan dalam membangun sistem, dengan menggunakan framework tertentu kita juga dapat "menyeragamkan" cara kita mengimplementasikan kode program. Dengan framework kita akan "dipaksa" untuk patuh kepada sebuah kesepakatan. Selain itu juga akan memudahkan pengembang lain untuk mempelajari dan mengubah aplikasi yang telah dibuat apabila kode yang dihasilkan konsisten dan patuh pada sebuah aturan tertentu.

¹Standar Coding adalah sebuah standar yang harus diikuti oleh programmer untuk menulis code.

² Best Practice adalah Kumpulan-kumpulan action yang telah teruji oleh para expert

³ Design Pattern adalah Teknik-teknik yang menjadi best practise

⁴ Common Function adalah fungsi-fungsi atau library yang telah umum digunakan dalam pengembangan sebuah sistem

Apa itu Codeigniter?

Codelgniter adalah sebuah web application framework yang bersifat open source digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. Tujuan utama pengembangan Codeigniter adalah untuk membantu developer untuk mengerjakan aplikasi lebih cepat daripada menulis semua code dari awal. Codeigniter menyediakan berbagai macam library yang dapat mempermudah dalam pengembangan. Codelgniter diperkenalkan kepada publick pada tanggal 28 februari 2006.

Codelgniter sendiri dibangun menggunakan konsep Model-View-Controller development pattern. Codelgniter senditi merupakan salah satu framwoerk tercepat dibandingkan dengan framework lainnya. Pada acara frOSCon (August 2008), pembuat php Rasmus Lerdorf mengatakan dia menyukai codeigniter karena dia lebih ringan dan cepat dibandingkan framework lainnya ("because it is faster, lighter and the least like a framework.")

Apa sih Kelebihan Codelgniter?

Codelgniter sangat ringan, terstruktur, mudah dipelajari, dokumentasi lengkap dan dukungan yang luar biasa dari forum Codelgniter. Selain itu Codelgniter juga memiliki fitur-fitur lainya yang sangat bermanfaat, antara lain:

- Menggunakan Pattern MVC. Dengan menggunakan pattern MVC ini, struktur kode yang dihasilkan menjadi lebih terstruktur dan memiliki standar yang jelas.
- **URL Friendly**. URL yang dihasilkan sangat *url friendly*. Pada Codelgniter diminimalisasi penggunaan \$ GET dan di gantikan dengan URI.
- **Kemudahan.** Kemudahan dalam mempelajari, membuat library dan helper, memodifikasi serta meng-integrasikan Library dan helper.

Jika kita membandingkan antara Codelgniter dengan framework-framework lainnya maka beberapa poin yang membuat Codelgniter unggul adalah:

- Kecepatan. Berdasarkan hasil benchmark Codelgniter merupakan salah satu framework PHP tercepat yang ada saat ini.
- Mudah dimodifikasi dan beradaptasi. Sangat mudah memodifikasi behavior framework ini.
 Tidak membutuhkan server requirement yang macam-macam serta mudah mengadopsi library lainya.
 - Dokumentasi lengkap dan jelas. Bahkan tanpa buku ini pun Codelgniter sebenarnya telah menyediakan sebuah panduan yang lengkap mengenai Codelgniter. Semua informasi yang anda butuhkan tentang codeigniter ada disana.
- Learning Curve Rendah. Codelgniter sangat mudah dipelajari. Dalam pemilihan framework hal ini sangat penting diperhatikan karena kita juga harus memperhatikan skill dari seluruh

anggota team. Jika sebuah framework sangat sulit dipelajari maka akan beresiko untuk memperlambat team development anda.

Codelgniter 2.0

Codelgniter versi 2.0 baru saja diluncurkan pada awal tahun 2011. Pada versi terbaru ini, terdapat banyak perubahan mendasar dari Codelgniter daripada versi sebelumnya. Perubahan ini menjadikan Codelgniter jauh lebih kaya dan matang dibandingkan framework lainnya. Perubahan itu diantaranya adalah:

- Menghilangkan dukungan terhadap PHP4. PHP4 sudah tidak didukung oleh tim pengembang PHP, karena memberikan dukungan untuk PHP4 membuat Codelgniter semakin ketinggalan dari segi fitur.
- Menghilangkan fitur pluggin. Pluggin mirip dengan helper, bertujuan untuk menghilangkan kerancuan ini maka fitur ini dihilangkan pada Codelgniter 2.0.
- Menghilangkan fitur scaffolding. Fitur ini nyaris tidak pernah digunakan dan implementasinya masih kurang bagus.
- Penambahan library driver. Ini adalah library khusus dimana kita dapat membuat driver dari library yang telah kita buat.
- Support query string dan command-line execution. Hal ini menjawab kesulitan-kesullitan yang dialami pada versi sebelumnya.
- Penambahan library cache. Untuk meningkatkan kualitas aplikasi maka library cache baik menggunakan apc, memcached maupun file base.
- Penambahan fitur package. Untuk mempermudah distribusi resource dalam sebuah folder.

Apa itu MVC?

MVC adalah konsep dasar yang harus diketahui sebelum mengenal Codelgniter . MVC adalah singkatan dari Model View Controller. MVC sebenarnya adalah sebuah pattern/teknik pemogramanan yang memisahkan bisnis logic (alur pikir), data logic (penyimpanan data) dan presentation logic (antarmuka aplikasi) atau secara sederhana adalah memisahkan antara desain, data dan proses. Adapun komponen-komponen MVC antara lain:

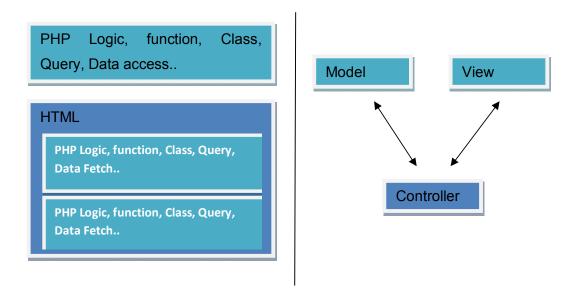
1. Model

Model berhubungan dengan data dan interaksi ke database atau webservice. Model juga merepresentasikan struktur data dari aplikasi yang bisa berupa basis data maupun data lain, misalnya dalam bentuk file teks, file XML maupun webservice. Biasanya di dalam model akan berisi class dan fungsi untuk mengambil, melakukan update dan menghapus data website. Sebuah aplikasi web biasanya menggunakan basis data dalam menyimpan data, maka pada bagian Model biasanya akan berhubungan dengan perintah-perintah query SQL.

2. View

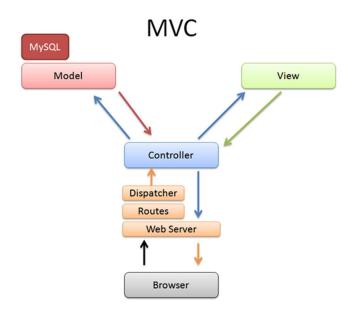
View berhubungan dengan segala sesuatu yang akan ditampilkan ke *end-user*. Bisa berupa halaman web, rss, javascript dan lain-lain. Kita harus menghindari adanya logika atau pemrosesan data di view. Di dalam view hanya berisi variabel-variabel yang berisi data yang siap ditampilkan. View dapat dikatakan sebagai halaman website yang dibuat dengan menggunakan HTML dan bantuan CSS atau JavaScript. Di dalam view jangan pernah ada kode untuk melakukan koneksi ke basisdata. View hanya dikhususkan untuk menampilkan data-data hasil dari model dan controller

3. Controller: Controller bertindak sebagai penghubung data dan view. Di dalam Controller inilah terdapat class-class dan fungsi-fungsi yang memproses permintaan dari View ke dalam struktur data di dalam Model. Controller juga tidak boleh berisi kode untuk mengakses basis data karena tugas mengakses data telah diserahkan kepada model. Tugas controller adalah menyediakan berbagai variabel yang akan ditampilkan di view, memanggil model untuk melakukan akses ke basis data, menyediakan penanganan kesalahan/error, mengerjakan proses logika dari aplikasi serta melakukan validasi atau cek terhadap input.



Gambar 2. Perbandingan PHP Biasa dan Codelgniter

Perhatikan gambar 2. Pada eksekusi PHP, biasanya kita akan me-"load" semua library dan fungsi yang dibutuhkan kemudian digabungkan ke dalam HTML untuk di eksekusi oleh PHP. Untuk kasus sederhana cara tersebut masih baik-baik saja, tetapi ketika aplikasi tersebut menjadi kompleks/rumit maka kita akan sulit memeliharanya jika tidak didukung oleh arsitektur software yang bagus. Hal tersebut bisa terjadi disebabkan oleh code yang sama namun dibuat berulangulang, kode tidak konsisten dan lain-lain.



Gambar 3. Flow Codelgniter

Jika dipetakan, alur kerja Codelgniter akan tampak seperti gambar 3. Browser berinteraksi melalui controller. Controller-lah yang akan menerima dan membalas semua *request* dari browser. Untuk data maka controller akan meminta ke Model dan untuk Ul/template akan meminta ke View. Jadi "Otak" dari aplikasi ada di **controller**, "Muka" aplikasi ada di **view** dan "Data" ada di **model**. Ketika

browser meminta sebuah halaman web maka router akan mencarikan controller mana yang harus menangani *request* tersebut. Setelah itu barulah si controller menggunakan model untuk mengakses data dan View untuk menampilkan data tersebut.

Jangan Belajar Codelgniter!!

Jangan coba-coba belajar Codelgniter ketika Anda belum mengenal PHP. Berdasarkan pengalaman di forum dan milis, kebanyakan mereka yang belajar Codelgniter tanpa memiliki dasar PHP yang baik akan mengalami banyak kesulitan, bukan dalam menguasi konsep Codelgniter tetapi masih berkutat seputar PHP. Setidaknya Anda telah memahami konsep OOP pada PHP untuk mulai belajar Codelgniter. Sebaiknya ketika Anda mempelajari Codelgniter Anda sudah memahami PHP dan Object Oriented Programming. Akan lebih bagus lagi jika Anda sudah familiar dengan design pattern.

Chapter 2

PHP & Object Oriented Programming

Syarat utama untuk menguasai Codelgniter adalah memahami PHP dan konsep Object Oriented Programming. Pada bab ini kita akan membahas sedikit mengenai PHP dan OOP.

Apasih PHP?

PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa pemogramaman di sisi server. Ketika Anda mengakses sebuah URL, maka web browser akan melakukan request ke sebuah web server. Misalnya kita me-request sebuah file PHP http://www.koder.web/index.php , maka webserver akan melakukan *parsing* terhadap file PHP tersebut. PHP parser yang menjalankan kode-kode PHP yang terdapat pada file index.php lalu mengirimkan hasilnya ke web browser.

Sejarah PHP

Pada tahun 1994, Rasmus Lerdorf mengembangkan sebuah perkakas yang digunakan sebagai engine parsing sebagai penerjemah/interpreter beberapa macro. Pada saat itu engine digunakan untuk pembuatan buku tamu, counter dan beberapa homepage. Ia menamai engine parser tersebut dengan nama PHP/FI.

Dengan semangat *opensource*, para pengembang di dunia mencoba mengembangkan PHP/FI. Sampai pada tahun 1997, lebih dari 500.000 website di dunia menggunakan PHP/FI untuk menyelesaikan masalah seperti konkesi kedatabase, menampilkan content yang dinamis dan lainlain.

Pada juni 1998, PHP 3.0 dirilis. Pada saat itu PHP sudah mendukung *multiflatform* (bukan hanya linux), webserver, sejumlah database, SNMP (Simple Network Management Protocol) and IMAP (Internet Message Access Protocol).mMenurut survei yang dilakukan oleh http://netcraft.org, saat ini pengguna PHP sudah mencapat 9,5 juta domain.

Menggunakan PHP

Ketika kita ingin mempelajari PHP, hal pertama yang harus disiapkan adalah sebuah web server, seperti yang sudah dibahas sebelumnya bahwa PHP merupakan bahasa pemrograman disisi server. Banyak sekali jenis web server yang dapat digunakan, antara lain Apache, IIS, iPlanet, Omnni, Xintami, dan lain-lain. Setelah web server terinstal barulah kita install PHP sebagai modul.

PHP dapat diperoleh secara gratis dengan cara men-download dari situs resmi PHP (http://www.php.net/downloads.php) atau website lain yang mempunyai salinan program PHP untuk di-download.

Sebelum menginstall PHP, terlebih dahulu harus meng-install web server. Setelah PHP terinstall. Anda dapat meletakkan *source code* PHP ke dalam folder yang akan di publish oleh web server dengan ekstensi file **.php**.

Jika tidak ingin direpotkan oleh proses konfigurasi dan implementasi webserver, Anda dapat menggunakan software yang sudah terpaket menjadi satu antara PHP, APACHE, dan MySQL. Contoh Software-nya adalah XAMPP, PHPTRIAD, FOX Server, dan lain-lain.

Apa sih Object Oriented Programming (OOP)?

Object Oriented Programming (OOP) merupakan paradigma pemrograman yang berorientasikan kepada obyek. Semua data dan fungsi pada paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau obyek-obyek. Bandingkan dengan logika pemrograman terstruktur, setiap obyek dapat menerima pesan, memproses data, dan mengirim pesan ke obyek lainnya. OOP diciptakan untuk mengatasi keterbatasan pada bahasa pemrograman tradisional. Konsep dari OOP sendiri adalah semua pemecahan masalah dibagi ke dalam obyek. Dalam konsep OOP data dan fungsi-fungsi yang akan mengoperasikannya digabungkan menjadi satu kesatuan yang dapat disebut sebagai obyek.

Apa itu Object

Sederhananya, sebuah obyek adalah kumpulan dari variabel dan fungsi yang dibungkus menjadi satu entitas. Entitas tersebut dapat berupa variabel biasa. Sebuah obyek diciptakan melalui sebuah kelas atau dengan istilah *instance of class*. Obyek memiliki 2 elemen utama:

- 1. **Attributes** atau **Properties**: Yaitu nilai-nilai yang tersimpan dalam objek tersebut dan secara langsung maupun tidak langsung menentukan karakteristik dari obyek tersebut.
- 2. **Method**: Yaitu suatu aksi yang akan dijalankan atau dikerjakan oleh obyek tersebut.

Apa itu Class?

Class dapat didefinisikan sebagai struktur data atau cetak biru dari suatu obyek. Lebih jelasnya adalah sebuah bentuk dasar atau *blueprint* yang mendefinisikan variabel, method umum pada semua obyek. Obyek sendiri adalah kumpulan variabel dan fungsi yang dihasilkan dari template khusus atau disebut class. Obyek adalah elemen pada saat run-time yang akan diciptakan, dimanipulasi, dan dibuang/di-*destroy* ketika eksekusi. Adapun class merupakan definisi statik dari himpunan obyek yang mungkin diciptakan sebagai instantiasi dari class.

Perhatikan contoh class di berikut ini.

```
<?php
/** Contoh kelas **/
class Kendaraan{}
/*** end of class ***/
?>
```

Contoh diatas memperlihatkan bagaimana mendefinisikan sebuah class dan meng-create sebuah instance dari class. Pada contoh di atas kita membuat sebuah kelas bernama "Kendaraan". Dalam pembuatan kelas, pertama kita menggunakan kata kunci **class** yang diikuti oleh **nama kelas**, kemudian diakhiri dengan kurung kurawal. Di dalam kurung kurawal kita menuliskan kode-kode (berisi property dan method) supaya kelas tersebut bekerja seperti yang diinginkan.

Kode-kode di dalam sebuah kelas terbagi menjadi dua kelompok, yaitu **property** dan **method**. Property adalah suatu wadah penyimpanan di dalam kelas yang bisa menampung informasi. Sederhananya property itu bisa disebut sebagai variabel di dalam kelas. Sedangkan method adalah fungsi yang ada di dalam kelas. Perhatikan contoh berikut.

```
<?php
/** contoh kelas **/
class kendaraan{
/*** property class ***/
private $warna;
private $jumlah pintu;
private $jumlah roda;
public $harga;
public $merk;
/*** method class ***/
public function construct(){
echo 'ini adalah object kendaraan. <br />';
public function set harga($harga) {
$this->harga = $harga;
public function show harga() {
echo 'harga kendaraan : rp.'.$this->harga.'. <br />';
public function jalan(){
echo 'brrroooooom!!!';
}
/*** end of class ***/
/** contoh object **/
#mengcreate object $saya adalah object dari class kendaraan
$saya adalah object= new kendaraan;
$saya adalah object->set harga(100000);
$saya adalah object->show harga();
$saya adalah object->jalan();
```

Setiap property dan method memiliki *identifier*. Identifier-lah yang mengatur bagaimana property dan method digunakan. Identifier tersebut adalah **public**, **private** dan **protected**. Private berarti method atau property yang ada di dalam suatu kelas hanya bisa diakses di dalam kelasnya. Sedangkan pada method atau property yang bersifat public berarti method atau property tersebut bisa diakses di dalam dan di luar kelas.

Inheritance

Inheritance atau dalam bahasa Indonesianya disebut sebagai pewarisan adalah suatu cara untuk membuat sebuah kelas yang baru dengan menggunakan kelas lain yang sebelumnya sudah dibuat. Pada hubungan inheritance, sebuah class turunan mewarisi kelas leluhur (parent class). Oleh karena mewarisi, maka semua atribut dan method class dari induk akan dibawa (kecuali yang bersifat private), secara intrinsik menjadi bagian dari class anak. Adapun keuntungan yang didapat dari inheritance menambah fitur baru pada kelas anak dan mengubah atau mengganti fitur yang diwarisi dari kelas parent

Adapun contoh kelas yang menggunakan konsep inheritance adalah

```
<?php
/* inheritance.php */
class Bapak {
     private $nama ="Bapak";
     function Bapak($n) {
          function Hallo() {
          echo "Halo, saya $this->nama <br>";
     }
}
class Anak extends Bapak {
     function Hai() {
          Echo "hai dari kelas anak";
     }
}
$test = new Anak("Anak dari Bapak");
$test->Hallo();
```

Jika kita perhatikan di kelas anak sama sekali tidak memiliki fungsi hello, tetapi karena parentnya memiliki fungsi tersebut maka si anak dapat menggunakan fungsi tersebut. Selain menggunakan fungsi bapak, anak juga dapat menambah fungsi baru yaitu fungsi Hai.

Chapter 3

Installasi dan Konfigurasi Codelgniter

Agar dapat menggunakan Codelgniter, Anda harus menginstall dan melakukan konfigurasi terhadap Codelgniter terlebih dahulu. Installasi Codelgniter sangatlah mudah. Dengan menggunakan konfigurasi default saja maka Codelgniter sudah dapat berjalan di web server Anda. Hal-hal yang harus dipersiapkan dalam menginstall Codelgniter adalah

Mempersiapkan Web Server

Seperti yang kita tahu bahwa PHP adalah bahasa pemrograman website yang berjalan disisi server oleh karena itu untuk dapat menjalankan website yang dibuat dengan menggunakan PHP, di komputer harus terinstall aplikasi web server yang mendukung PHP. Banyak sekali aplikasi web server yang beredar, salah satu web server yang sangat terkenal dan juga bersifat bebas adalah web server Apache, sebuah web server yang digunakan pada sebagian server yang ada di internet.

Untuk website yang melibatkan basis data sebagai tempat penyimpanan datanya maka tidak perlu bingung karena Codelgniter juga mendukung berbagai jenis server basis data, yaitu MySQL, MySQLi, MS SQL, PostgreeSQL, Oracle, dan SQLite. Codelgniter juga bisa dijalankan di semua sistem operasi yang bisa menjalankan aplikasi-aplikasi di atas, baik Windows, Linux, BSD dan yang lainnya.

Instalasi Codelgniter

Instalasi Codelgniter sangat mudah. Meskipun namanya instalasi tetapi karena Codelgniter adalah aplikasi berbasis website maka sebenarnya yang perlu dilakukan adalah meng-copy folder aplikasi Codelgniter ke dalam folder **htdocs** atau **DocumentRoot** dari web server yang telah diinstall sebelumnya. Berbeda dengan instalasi software pada umumnya.

Sebelum melakukan instalasi yang perlu dilakukan pertama kali adalah mendapatkan kode sumber dari Codelgniter itu sendiri yang dapat didownload di http://www.Codelgniter.com/ (disediakan pula di dalam CD penyerta buku). Selanjutnya letakkan folder hasil ekstrak tadi di DocumentRoot web server, yaitu folder htdocs didalam direktori C:\\apachefriends\xampp bagi yang menggunakan XAMPP di Windows atau /var/www/html bagi yang menggunakan linux (semua tergantung dimana anda menginstall dan mengkonfigurasi webserver).

Dengan menggunakan konfigurasi default saja maka Codelgniter sudah dapat berjalan di web server Anda. Adapun struktur utama dari Codelgniter terbagi menjadi dua bagian, yaitu **application** dan **sistem/core Codelgniter**. Application adalah tempat kita meletakkan code yang akan dibuat (bewarna merah dan hijau sedangkan sistem/core Codelgniter yang bewarna ungu) . Folder sistem berisi library-library dan helper bawaan Codelgniter.

▼ 🚞 system	Today, 9:17		Folder
application	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
config	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
controllers	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ □ errors	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ ■ helpers	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ ☐ hooks	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
language	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ ☐ libraries	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
models	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ □ views	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
index.html	09 Agustus 2009, 13:17	4 KB	HTMLument
▶ □ cache	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
codeigniter	15 Septem 2009, 10:41		Folder
▶ ☐ database	26 Agustus 2009, 15:18		Folder
▶ ☐ fonts	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
► inelpers	21 Septem 2009, 13:01		Folder
▶ anguage	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ ☐ libraries	26 Agustus 2009, 15:18		Folder
logs logs	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
▶ □ plugins	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
scaffolding	09 Agustus 2009, 13:17		Folder
index.html	09 Agustus 2009, 13:17	4 KB	HTMLument
▶ ☐ user_guide	21 Septem 2009, 13:01		Folder
license.txt	09 Agustus 2009, 13:18	4 KB	Plain text
index.php	09 Agustus 2009, 13:18	4 KB	Plain Text File

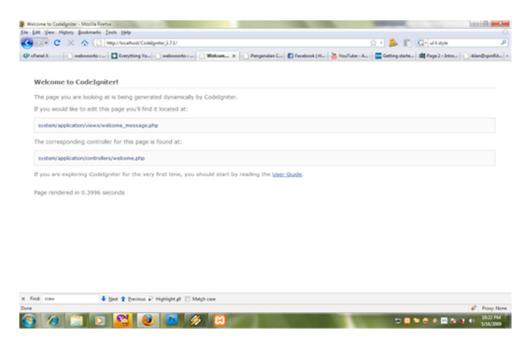
Gambar 4. Struktur Direktori Codelgniter

Adapun susunan folder Codelgniter secara default adalah:

- Folder **application**: disinilah aplikasi yang akan kita bangun diletakkan.
 - ✓ Folder **config** tempat menyimpan semua file konfigurasi yang ada di dalam aplikasi, mulai dari database, router dan autoload aplikasi.
 - ✓ Folder **controllers** tempat menyimpan semua file controller.
 - ✓ Folder **errors** tempat menyimpan semua template error aplikasi.
 - ✓ Folder **helpers** tempat menyimpan helper-helper yang bukan berasal dari Cl.
 - ✓ Folder **hooks** tempat menyimpan hook yang digunakan untuk mengubah alur fungsi dari core CI.
 - ✓ Folder **language** tempat menyimpan bahasa-bahasa yang akan di gunakan.
 - ✓ Folder libraries tempat menyimpan semua library buatan kita sendiri.
 - ✓ Folder models tempat menyimpan semua model.
 - ✓ Folder views tempat menyimpan semua file view aplikasi.
- Folder system menyimpan semua file baik itu file aplikasi yang dibuat maupun core frameworknya.
 - ✓ Folder **cache** tempat menyimpan semua cache yang dibuat caching library.

- ✓ Folder codeigniter tempat menyimpan semua semua file internals CI.
- ✓ Folder **database** tempat menyimpan semua driver database drivers dan class yang akan digunakan.
- ✓ Folder **fonts** tempat menyimpan semua font yang digunakan image manipulation library.
- ✓ Folder **helpers** tempat menyimpan semua helper core Cl.
- ✓ Folder language tempat menyimpan semua language core CI.
- ✓ Folder **libaries** tempat menyimpan semua library core CI
- ✓ Folder **logs** tempat menyimpan semua logs generated oleh Cl.
- ✓ Folder plugin tempat menyimpan semua plugin core CI.
- ✓ Folder **scaffolding** tempat menyimpan semua file yang berfungsi sebagai scaffolding .
- Folder user_guide berisi userguide/manual penggunaan Cl.
- File index.php file yang akan menghandle semua request yang dilakukan oleh client.

Setelah meletakkan Codelgniter ke dalam folder htdocs maka akan didapatkan tampilan seperti di bawah ini, artinya Codelgniter telah sukses berjalan di aplikasi Anda.



Gambar 5. Tampilan browser ketika sukses menginstall Codeigniter

Adapun checklist yang harus dilakukan untuk menjalankan Codelgniter secara default adalah

- Pastikan Apache dan PHP telah terinstall dan berjalan di komputer.
- Pastikan peletakkan source code Codelgniter di folder/direktory web apache (biasanya htdocs)
 dan memiliki permission setidak-tidaknya read only atau kode 644.

Konfigurasi Codelgniter

Walaupun Codelgniter dapat berjalan dengan konfigurasi default, tetapi untuk sebuah aplikasi yang nyata kita harus tetap melakukan konfigurasi, setidaknya pada bagian **base_url** dan **router**. Pengaturan base_url dan router sangat berguna ketika proses pengembangan aplikasi yang banyak menggunakan helper dan library.

File konfigurasi terletak dalam folder **application/config**. Adapun file-file yang terdapat dalam direktori tersebut dan sering digunakan antara lain:

- Config.php. Pada file konfigurasi config.php berisi konfigurasi secara umum mengenai Codelgniter, seperti peletakkan baseurl, suffix, frontcontroller, serta metode yang digunakan URI dan lain-lain. Adapun konfigurasi-konfigurasi yang perlu diperhatikan adalah:
 - \$config['base_url'] Konfigurasi ini berisi alamat url sebuah aplikasi. Jika menggunakan helper url maka konfigurasi ini harus di-set dengan benar. Contoh: aplikasi Anda akan diakses dengan menggunakan domain www.contoh.com/app_ci maka pada konfigurasi ini harus diisikan:

```
$config['base_url']="http://www.contoh.com/app_ci/";
```

Tetapi jika ingin menggunakan base url yang lebih fleksibel maka dapat menggantinya dengan variabel server. Contoh:

```
$config['base_url']="http://".$_SERVER['HTTP_HOST'].
str_replace(basename($_SERVER['SCRIPT_NAME']),"",
$_SERVER['SCRIPT_NAME']);
```

- \$config['index_php'] Konfigurasi ini berisi file yang menjadi frontcontroller. Konfigurasi ini berhubungan dengan base_url. Jika menggunakan .htaccess untuk mempercantik url maka isi variabel ini harus dikosongkan.
- \$config['uri_protocol'] Konfigurasi ini bertujuan untuk menentukan bagaimana library URI bekerja. Codelgniter dapat menangkap URI yang di berikan melalui 4 cara yaitu PATH_INFO, QUERY_STRING, REQUEST_URI dan ORIG_PATH_INFO. Masing-masing cara mempunyai kelebihan dan kekurangan masing-masing, bahkan tidak semua web server mendukung semua cara tersebut, oleh karena itu secara default digunakan pilihan auto. Tetapi jika aplikasi membutuhkan sesuatu yang lebih *custom* maka pemilihan metode URI secara langsung akan lebih baik. Lebih lanjut akan dibahas dibagian library.
- \$config['url_suffix'] Konfigurasi ini bertujuan untuk menambahkan akhiran pada url. Contoh Anda mempunyai sebuah controller page, maka controller tersebut akan diakses melalui http://localhost/index.php/page, dengan menambahkan url_suffix berisi "html" maka url tadi dapat juga diakses melalui http://localhost/index.php/page.html.

- \$config['language'] Secara default Codelgniter sudah mendukung banyak bahasa/multy language. Kita dapat mengubah pesan-pesan yang ada di dalam Codelgniter dengan bahasa yang kita kehendaki. Untuk mengubah bahasa tersebut cukup dengan mendownload paket bahasa yang diinginkan lalu uraikan di dalam direktori system/languages/[nama_lang] lalu Anda tinggal mengubah nama_lang di config.
- \$config['enable_hooks'] Konfigurasi ini bertujuan mengaktifkan/menonaktifkan hook pada Codelgniter. Hook dapat dikatakan event-event yang terjadi pada Codelgniter, dimana kita bisa meletakkan fungsi di dalamnya. Hook akan bermanfaat sekali ketika Anda ingin mengubah perilaku Codelgniter maupun untuk logging event. Contoh: Anda ingin mengubah urutan loading library dimana Anda sudah meng-extend library router untuk menggunakan database untuk aturan routing-nya. Artinya Anda harus meload library database sebelum library loader. Hal tersebut bisa dilakukan melalui hook.
- \$config['subclass_prefix'] = 'MY_'. Jika kita ingin mengubah/mengextend library
 Codelgniter maka library tersebut harus memliki prefik yang sama dengan konfigurasi ini.
- **\$config['permitted_uri_chars'].** Konfigurasi ini bertujuan untuk keamanan Codelgniter. Konfigurasi ini menentukan karakter apa saja yang bolah digunakan di dalam uri.
- \$config['log_threshold']. Konfigurasi ini menentukan bagaimana sistem logging Codelgniter bekerja. Sistem logging ini sangat membantu dalam proses pengembangan terutama ketika debugging. Jika di set 0 maka tidak ada proses logging error di Codelgniter. Jika di set 1 maka yang dicatat hanyalah pesan-pesan kesalahan yang termasuk kesalahan PHP. Jika di set 2 maka akan menampilkan semua pesan debug dan pesan kesalahan Codelgniter dan PHP. Jika di set 3 maka logging-loging yang berisi informasi seperti sebuah library telah di load juga akan ditampilkan. Jika di set 4 maka semuanya akan dilog mulai dari error, pesan debug sampai yang bersifat informasi.
- \$config['log_path']. Dikonfigurasi ini kita dapat menentukan dimana log akan diletakkan. Jika diisi kosong maka akan diletakkan di system/logs. Harus dingat Anda harus mengubah tingkat hak akses dari direktori tersebut menjadi dapat ditulisi / writeable jika kita menggunakan fasilitas logging.
- Konfigurasi session. Session di Codelgniter menggunakan cookies jadi kita dapat mengeset waktu hidup cookies/expire, nama cookies dan lain-lain melalui konfigurasi ini.

```
$config['sess_cookie_name']='Nama cookie';
$config['sess_expiration']=7200;
$config['sess_encrypt_cookie']=FALSE;
$config['sess_use_database']=FALSE;
$config['sess_table_name']='session_table';
$config['sess_match_ip']=FALSE;
$config['sess_match_useragent']=TRUE;
$config['sess_time_to_update']=300;
```

 Autoload.php. Konfigurasi ini bertujuan untuk mementukan sumber daya apa yang akan diload secara otomatis. Cara penggunaannya sederhana, misalnya kita ingin meload library database, pagination dan lain-lain secara otomatis maka kita tinggal mengubah \$autoload['libraries'] menjadi :

```
$autoload['libraries']=array('database','session','pagination')
```

Routes.php. Konfigurasi di file ini bertujuan untuk menentukan kemana routing oleh library route akan dilakukan. Hal paling sederhana yang harus dilakukan adalah mengubah default controller (controller yang akan dibuka ketika tidak ada uri yang diberikan oleh browser). Misalnya website kita beralamat www.koder.web.id. Maka ketika membuka website tersebut maka secara otomatis Codelgniter akan mengalihkan ke controller default, karena tidak disertakan di dalam url kita. Adapun yang perlu diubah adalah

```
$route['default controller']="welcome";
```

Kesepakatan Coding (Coding Standart) Codelgniter

Sebelum melakukan coding menggunakan codeigniter maka ada baiknya kita mengetahui apasaja kesepakatan-kesepakatan yang ada di codeigniter. Kesepakatan-kesepakatan tersebut akan membuat kode kita lebih mudah dipahami oleh developer lainnya . Adapun kesepakaatan tersebut diantaranya :

PHP Closing Tag

Ketika kita menulis library, helper, controller ataupun model maka sebaiknya tidak menggunakan tanda penutup pada dokumen php ?>. Hal tersebut dilakukan untuk mencegah adanya spasi atau karakter yang tidak diinginkan pada code kita sehingga membuat aplikasi error. Kita juga disarankan untuk memberikan infomasi tentang akhir dokumen dan berisi path dokumen tersebut.

Contoh salah:

```
<?php echo "Here's my code!"; ?>
Contoh Benar:
<?php echo "Here's my code!";

/* End of file myfile.php */
/* Location: ./system/modules/mymodule/myfile.php */</pre>
```

• Penamaan Class dan Method

Penamaan Class harus dimulai dengan huruf besar. Jika class menggunakan beberapa kata maka kata-kata tersebut dipisahkan menggkanan underscore dan bukan camelcase.

Contoh salah:

class superclass
class SuperClass

Contoh Benar:

class Super class

Aturan diatas juga berlaku untuk method contohnya

Contoh kurang tepat:

```
function fileproperties() //Tidak deskriptif dan memiliki underscore
function fileProperties() // Tidak deskriptif dan underscore CamelCase
function getfileproperties() // Kurang underscore
function getFileProperties() // menggunakan CamelCase
get_the_file_properties_from_the_file() // terlalu panjang
```

Contoh Tepat:

function get_file_properties() //deskriptif, pakai underscore, dan huruf
kecil

Chapter 3

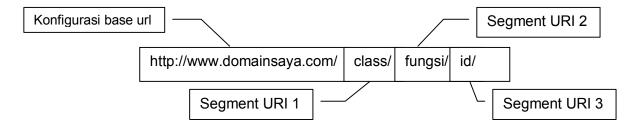
Hello Codelgniter

Pada bab ini kira akan memulai coding menggunakan Codeigniter. Sebelum memulai memulai maka perlu kita pahami kembali apa itu Controller? Dan bagaimana hubungan controller dengan URI?

Apaan sih Controller?

Codelgniter adalah sebuah framework berbasis MVC. Sebuah Controller dapat dikatakan sebagai jantung dari suatu aplikasi, karena controller menentukan bagaimana permintaan HTTP yang harus ditangani. Sebuah kelas Controller adalah sebuah file yang terletak di dalam folder **application/controller** dan memiliki nama file yang sama dengan nama kelasnya dan dikaitkan dengan URL.

Segmen-segment pada URL pada codeigniter mencerminkan Controller yang dipanggil. Contoh: http://www.domainsaya.com/class/fungsi/id maka domain tersebut dapat dipecah menjadi bagian-bagian diantaranya:



Adapun komponen-komponen URL diatas adalah

- Konfigurasi Base Url, Bagian ini merupakan url yang kita masukkan pada konfigurasi base_url yang berupakan url paling dasar untuk mengakses web atau aplikasi kita
- Segmen URI pertama yaitu class. Class tersebut merupakan nama kelas controller yang akan kita panggil. Apabila segment ini kosong maka akan digantikan dengan default controller yang telah disetting di konfigurasi router.php
- Segmen URI kedua yaitu fungsi dari class controller yang telah kita panggil tadi. Apabila segment kedua ini kosong maka fungsi yang dipanggil adalah fungsi index dari kelas controller tersebut
- Segmen URI ketiga biasanya berisi parameter dari fungsi. Jika fungsi dari controller yang dipanggil mempunyai parameter maka parameternya harus dimasukkan sebagai segment URI sesuai urutan.

Untuk contoh pertama, kita akan membuat sebuah aplikasi hello codeigniter yang sederhana. Aplikasi tersebut akan diletakkan di folder hello dari htdoc anda, sehingga anda dapat mengaksesnnya dengan membuka url http://localhost/hello. Perhatikan URL Berikut ini:

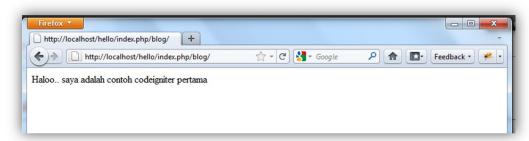
```
http://localhost/hello/index.php/blog/
```

Pada contoh di atas, Codelgniter akan berusaha untuk menemukan sebuah controller bernama blog pada file blog.php, kemudian menampilkannya ke browser. Mari kita coba membuat sebuah controller sederhana sehingga dapat melihat apa yang terjadi. Dengan menggunakan teks editor, buatlah file bernama **blog.php** di dalam folder application/controller. Setelah itu buatlah sebuah kelas Blog yang merupakan turunan dari kelas CI_Controller.

```
1. <?php if ( ! defined('BASEPATH'))</pre>
             exit('No direct script access allowed');
2.
3.
4. class Blog extends CI Controller {
5.
       function __construct()
6.
7.
       {
           parent:: construct();
8.
9.
        }
10.
11.
       function index()
12.
         echo "Haloo.. saya adalah contoh codeigniter pertama";
13.
14.
15.
16.}
17./* End of file Blog.php */
18./* Location: ./application/controllers/blog.php */
```

Setelah itu apa yang terjadi? Coba buka situs Anda dengan menggunakan URL seperti ini:

http://localhost/index.php/blog/



Gambar 6. Tampilan Aplikasi Hello Codeigniter

Jika Anda melakukannya dengan benar, maka akan tampak tulisan **Hello.. saya adalah contoh Codelgniter pertama**. Sekedar mengingatkan kembali, ketentuan penamaan class (baik controller maupun library) harus dimulai dengan huruf besar. Contoh:

```
<?php
class <u>Blog</u> extends CI_Controller {
}

Berikut ini contoh yang salah :

<?php
class <u>blog</u> extends CI_Controller {
}
```

Pada contoh di atas nama fungsi yang dipanggil adalah index (). Fungsi "Index" akan selalu dibaca secara default jika **segmen kedua** dari URI kosong. Cara lain untuk menampilkan "Hello Codelgniter" adalah dengan mengakses url berikut:

```
localhost/index.php/blog/index/
```

Segmen kedua dari URI yang menentukan fungsi mana yang akan dipanggil dari controller. Mari kita coba menambahkan fungsi baru ke controller:

```
<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
allowed');

class Blog extends CI_Controller {
    function __construct()
    {
        parent::__construct();
    }

    function index()
    {
        echo "Haloo.. saya adalah contoh codeigniter pertama";
    }

    function komentar()
    {
        echo "Ini adalah fungsi komentar";
    }
}
/* End of file Blog.php */
/* Location: ./application/controllers/blog.php */</pre>
```

Sekarang cobalah panggi URL berikut untuk melihat fungsi komentar:

```
localhost/index.php/blog/komentar/
```

Maka hasilnya akan menampilkan pesan "Ini Fungsi Komentar". Jika ingin mengisi variabel \$param maka Anda tinggal menambahkan sebuah URI lagi setelah Blog. Biasanya parameter ketiga atau lebih digunakan sebagai parameter (kecuali Anda menambahkan folder di dalam folder controller). Sebagai contoh URI yang disertai parameter seperti ini:

Fungsi post pada controller dapat memiliki dua parameter yang akan dilewatkan pada URI segmen 3 dan 4 ("tutorial-ci" dan "123"). Jadi dapat disimpulkan bahwa URI yang dipanggil dapat ditunjukkan seperti ini:

```
localhost/index.php/[Controller]/[Fungsi]/[param]/[param]/...
```

Codeigniter Tips

Mendefinisikan Default Controller

Seperti halnya Controller yang memiliki fungsi default yang di eksekusi, Codelgniter juga memililiki Controller default untuk di panggil atau dijalankan. Untuk menentukan default controller, buka folder application/config/routes.php dan ubah variabel ini pada file routes.php:

```
$route['default_controller'] = 'Blog';
```

Dimana *Blog* adalah nama kelas controller yang ingin digunakan. Jika sekarang hanya memanggil file index.php utama, tanpa menentukan segmen URI apapun, maka secara default Anda akan melihat pesan Hello Codeigniter.

Controller dan View

Pada contoh program Hello Codelgniter diatas adalah cara untuk menampilkan tulisan "hello Codelgniter" secara langsung di controller. Namun sebenarnya hal tersebut bisa dilakukan di view. Sebagai contoh: tuliskan kode program di bawah ini pada file **application/controller/blog.php**:

```
<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
allowed');

class Blog extends CI_Controller {
    function __construct()
    {
        parent::__construct();
    }

    function index()
    {
        $this->load->view("hello_codeigniter");
    }
}

/* End of file Blog.php */
/* Location: ./application/controllers/ Blog.php */
```

Selanjutnya buatlah file hello_Codelgniter.php di folder application>view (application/view/hello_codelgniter.php) yang berisi tulisan:

```
<h1> Hello saya adalah view </h1>
```

Maka kode diatas akan memberikan hasil yang sama dengan contoh kasus pertama (tanpa menggunakan view), yang berbeda hanya tulisannya saja.

Sebuah View sebenarnya hanyalah sebuah halaman web atau bagian dari halaman web, seperti sebuah header, footer, sidebar, dan lain-lain. Bahkan, View bisa menjadi fleksibel karena view dapat dimasukkan ke dalam view yang lain jika dibutuhkan. Untuk memanggil file view dapat digunakan fungsi seperti berikut ini (perhatikan baris 12)::

```
$this->load->view('nama_view');
```

Nama_view adalah nama file view Anda. Dan file tersebut harus diletakkan di dalam folder application/view.

Fungsi view sendiri memiliki 3 parameter:

- 1. **Nama file view** Nama file yang hendak di-load yang terletak di dalam folder application/view
- 2. **Data Parameter** Parameter ini digunakan untuk melewatkan data dari controller ke dalam view.

Contoh: buatlah file controller dengan nama **blog.php** dengan kode program seperti berikut ini:

```
<?php
if (! defined('BASEPATH'))
exit('No direct script access allowed');

class Blog extends CI_Controller {
    function __construct()
    {
        parent::_construct();
    }
    function index()
    {
        $data['judul']="Judul blog";
        $data['isi']="Isi blog";
        $this->load->view("blog_view",$data);
    }
}
/* End of file Blog.php */
/* Location: ./application/controllers/ Blog.php */
```

Selanjutnya buatlah file view bernama **blog_view.php** dengan kode program seperti berikut ini:

```
<h1><?php echo $judul;?></h1>
<?php echo $isi; ?>
<br />Page rendered in {elapsed time} seconds
```

Jika halaman blog.php dipanggil maka tampilannya kurang lebih seperti berikut:

Judul blog Isi blog Page rendered in 0.0199 seconds

3. **Output Parameter** - Parameter ini akan di set true jika kita ingin menyimpan hasil view ke dalam sebuah variabel. Jika kita mengambil contoh code controller blog sebelumnya maka kita tinggal mengubah cara pemanggilan view menjadi

```
$out = $this->load->view("blog view",$data,true);
```

Code diatas berarti kita akan menyimpan hasil view kedalam sebuah variabel. Contohnya:

```
<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access</pre>
allowed');
class Blog extends CI Controller {
    function construct()
    {
        parent:: construct();
    function index ()
      $this->load->view("hello codeigniter");
    }
    function view()
        $data['judul'] = "Judul blog";
        $data['isi'] = "Isi blog";
        $out = $this->load->view("blog view", $data, true);
        echo $out;
    }
}
```

Mempercantik URL Codeigniter

Jika kita memperhatikan url yang ada di website kompas.com, okezone.com ayau bejubel.com maka kita akan menemukan url yang unik. Contohnya http://bejubel.com/jual/pakaian-wanita , seakan-akan url tersebut bukan lah berasal dari script php biasa. Untuk membuat url seperti diatas kita bisa menggunakan settingan codeigniter dan file .htaccess. adapun langkah yang dapat dilakukan adalah :

1. Membuat file .htaccess di folder root aplikasi anda. Adapun isi dari difile .htaccess adalah

```
RewriteEngine on
RewriteCond $1 !^(index\.php|images|robots\.txt)
RewriteRule ^(.*)$ /index.php/$1 [L]
```

2. Mengubah konfigurasi application/configs/config.php. Membuang "index.php" pada \$config['index_page'] = "index.php"; menjadi \$config['index_page'] = ""; di file application/config/config.php

Dengan menyelesaikan tahap kedua anda telah bisa ngehilangkan index.php pada url misalnya url http://localhost/hello/index.php/blog/ sudah dapat diakses dengan url http://localhost/hello/blog/ tanpa index.php lebih menari bukan?

Dengan sampai pada tahap kedua sebenarnya sudah cukup untuk membuat url yang menarik. Selain itu untuk lebih advance lagi kita dapat menggunakan konfigurasi application/config/router.php.

Chapter 5

Codelgniter Helper dan Library

Codelgniter menyediakan dua jenis sarana yang dapat digunakan untuk membantu proses pengembangan aplikasi, antara lain:

Library

Library dapat dikatakan sebagai kumpulan tools yang dapat digunakan untuk membantu sebuah proses. Codelgniter telah menyediakan banyak library yang dapat digunakan secara langsung. Library pada dasarnya adalah sebuah kelas yang diletakkan di dalam folder system/libraries atau application/libraries. Library yang terletak di dalam folder system merupakan library bawaan dari Codelgniter yang secara default di beri awalan CI_. Untuk library buatan sendiri harus diletakkan di dalam folder application/libraries.

Helper

Helper adalah kumpulan fungsi yang diletakkan di dalam folder **system/helpers** atau **applications/helpers**. Biasanya helper sering digunakan dalam view untuk membantu prosesproses yang berulang, seperti generate html, url, security, dan lain-lain.

Menggunakan Library dan Helper di Codelgniter

Agar dapat menggunakan library, helper dan pluggin, maka ketiganya harus di load terlebih dahulu. Ada dua cara yang dapat dilakukan untuk men-load sebuah library dan helper antara lain:

1. Menambahkan Pada Konfigurasi Autoload

Menambahkan sebuah library di autoload berarti seluruh aplikasi Anda akan dapat menggunakan library tersebut secara langsung. Sebaiknya library yang di load dengan cara ini adalah jenis library yang dipakai di seluruh aplikasi seperti login, template, dan lain-lain.

2. Menggunakan Perintah Loader Library

Kita dapat juga menggunakan library **loader** untuk men-load library. Library loader adalah sebuah library Codelgniter yang otomatis di load. Loader berfungsi sebagai pengatur dari sumberdaya-sumberdaya yang ada di dalam Codelgniter seperti Model, View, Library, Helper, dan pluggin. Cara penggunaannya adalah:

```
$this->load->library('nama_library');
$this->load->helper('nama_helper');
$this->load->pluggin('nama_pluggin');
```

Nama library, helper dan pluggin harus di isi dengan huruf kecil. Ketika sebuah library sudah di-load maka library tersebut menjadi property pada object Controller. Adapun cara penggunaannya adalah sebagai berikut:

```
$this->nama_library->fungsi();
```

Library Codelgniter

Secara default Codelgniter telah menyediakan library yang dapat digunakan secara langsung. Adapun library yang telah tersedia antara lain:

• Benchmarking Class

Library ini digunakan untuk melakukan pengukuran terhadap aplikasi yang dibuat. Seperti untuk mengetahui berapa lama waktu eksekusi dan berapa jumlah memori yang digunakan. Library ini sudah digunakan dan diload secara otomatis oleh Codelgniter.

Calendar Class

Library ini berfungsi untuk menampilkan dan men-generate kalender.

Cart Class

Library ini berfungsi untuk membuat shopping cart (keranjang belanja). Library ini memiliki ketergantungan terhadap kelas session karena item-item chart tersebut disimpan di dalam session.

Config Class

Library ini berfungsi untuk mengambil data-data di dalam file konfigurasi. Library ini sudah di load secara otomatis oleh Codelgniter.

Database Class

Library database digunakan untuk memanipulasi serta mendapatkan data dari sebuah sistem database. Secara default database yang sudah didukung oleh Codelgniter adalah mysql, mssql, oracle, postgres. Sedangkan database yang tidak didukung secara langsung oleh Codelgniter dapat dijembatani dengan driver odbc.

Email Class

Library email digunakan untuk mengirimkan email. Pengiriman email tersebut bisa dilakukan dengan menggunakan protokol mail, sendmail dan smtp.sqawd

• Encryption Class

Library Encryption digunakan untuk melakukan penyandian terhadap string tertentu

File Uploading Class

Library Uploading digunakan untuk meng-upload file. Kelas ini sudah dilengkapi dengan pengecekan jenis file, dan ukuran file.

• Form Validation Class

Library form Validation digunakan untuk mengecek keabsahan form-form yang sudah di-submit oleh user.

FTP Class

Library FTP digunakan untuk meng-upload atau download file melalui ftp server.

• HTML Table Class

Library HTML table adalah sebuah kelas yang berfungsi untuk men-generate table dari data array.

• Image Manipulation Class

Library image manipulation berfungsi untuk mengolah gambar. Adapun fungsi-fungsi yang telah disediakan adalah Image Resizing, Thumbnail Creation, Image Cropping, Image Rotating dan Image Watermarking.

Input and Security Class

Library Input dan security berfungsi untuk menjamin bahwa inputan dari form telah bersih dari karakter-karakter "aneh".

Loader Class

Library ini dapat disebut sebagai pengatur sumberdaya Codelgniter. Semua sumberdaya yang ada akan dikendalikan oleh kelas ini. Library ini sudah di-load secara otomatis oleh Codelgniter.

Language Class

Library language digunakan untuk mengatur bahasa apa yang akan dipakai oleh Codelgniter.

Output Class

Library Output bertujuan untuk meng-handle output dari Codelgniter, mulai dari cache sampai ke profiling bisa dilakukan kelas ini.

• Pagination Class

Untuk mem-paginate hasil database untuk performance dan usability, kita bisa mengontrol berapa banyak record untuk ditampilkan disetiap halaman website, berapa banyak record untuk ditarik dari database dan tampilan dari bagian pagination

Session Class

Library Session dapat digunakan untuk memelihara informasi status tentang user (seperti layaknya session di PHP). Tetapi Library ini tidak menggunakan session built-in dari PHP, Library Session men-generate session datanya sendiri yang disimpan di dalam Cookies.

• Trackback Class

Library Trackback digunakan untuk mengirim dan menerima data trackback.

• Template Parser Class

Library Template Parser digunakan untuk membuat template yang berisi parsable pseudo – templates.

• Unit Testing Class

Library Unit Testing digunakan untuk unit test function dalam aplikasi yang sedang dibuat. Codelgniter menyediakan fungsi evaluasi dan dua fungsi hasil dalam library ini.

• URI Class

Library URI digunakan untuk memparsing URL, lalu memecahnya ke dalam beberapa segmen dan kemudian di-passing ke controller atau disimpan sebagai variabel.

• User Agent Class

Library User Agent digunakan untuk mengidentifikasi browser, mobile device, atau robot yang mengunjungi website. Kita juga bisa menggunakannya untuk mendeteksi dukungan bahasa, sekumpulam karakter, dan referrer.

• XML-RPC Class

Library XML-RPC digunakan untuk men-setup klien XML-RPC dan server.

• Zip Encoding Class

Library Zip Encoding digunakan untuk membuat file ZIP baik yang berjenis teks maupun data binary.

Helper Codelgniter

Helpers seperti namanya akan membantu Anda membangun aplikasi dengan tugas tertentu. Tidak seperti library, helper bukanlah Object Oriented tapi berupa prosedural. Setiap helper berisi satu atau lebih fungsi, masing-masing berfokus pada tugas tertentu yang tidak ada ketergantungan dengan fungsi lainnya.

Helper dapat juga di-load secara otomatis dalam /system/application/config/autoload.php. Adapun helper yang ada di dalam Codelgniter antara lain:

- Array Helper array berisi fungsi yang membantu pekerjaan berhubungan dengan array.
 Sebagai contoh fungsi random_element() mengambil array sebagai input dan menghasilkan elemen random darinya.
- Cookie Helper cookie berisi fungsi yang membantu pekerjaan berhubungan dengan pemberian nilai, pembacaan data cookies, dan penghapusan data cookie.
- **Date** Helper date berisi fungsi yang membantu pekerjaan berhubungan dengan tanggal. Sebagai contoh, fungsi **now()** menghasilkan waktu sekarang sebagai UNIX timestamp.
- **Directory** Helper direktori berisi fungsi tunggal yang membantu pekerjaan berhubungan dengan direktori. Sebagai contoh fungsi **directory_map()** adalah untuk membaca path direktori tertentu dan membangun array-nya yang berisi semua file-filenya dan subdirektorinya.
- Download Helper download berisi fungsi tunggal yang membantu men-download data dengan mudah. Fungsi force_download() menghasilkan header server yang memaksa data untuk di-download.
- File Helper file berisi fungsi yang membantu untuk membaca, menulis, dan menghapus file.
- Form Helper form berisi fungsi-fungsi yang membantu membangun form.
- **HTML** Helper HTML berisi fungsi yang membantu membuat blok HTML dengan cepat dan mudah. Sebagai contoh fungsi **ul()** bisa mengubah array item ke bulleted list.
- Inflector Helper inflector berisi fungsi yang membantu mengubah kata-kata menjadi bentuk plural atau singular, memberlakukan camel case atau mengubah kata-kata yang dipisahkan oleh spasi menjadi phrase yang digaris bawahi, sebagai contoh fungsi singular bisa mengubah string 'girls' menjadi 'girl'.
- Security Helper security berisi fungsi yang berhubungan dengan keamanan seperti xss_clean(), yang akan menyaring setiap kode yang mungkin digunakan dalam cross site scripting hack.
- Smiley Helper smiley berisi fungsi-fungsi yang membantu pengelolaan emoticons.
- **String** Helper string berisi fungsi-fungsi yang membantu pekerjaan berhubungan dengan string, seperti fungsi **random_string()** yang akan membuat string random berdasarkan tipe dan panjang argumen.

- **Text** Helper text berisi fungsi-fungsi yang membantu Anda bekerja dengan teks. Sebagai contoh: fungsi **word_limiter**, dapat membatasi string ke sejumlah kata tertentu yang berguna untuk membatasi input user pada form.
- Typography Helper typography berisi fungsi tunggal yang membantu memformat teks dengan cara yang tepat. Sebagai contoh: fungsi auto_typography() me-wrap paragraph dengan dan , mengkonversi line breaks ke
 dan mengkonversi tanda kutip, dash, dan ellipse dengan baik.
- **URL** Helper URL berisi fungsi-fungsi yang membantu bekerja dengan URL. Anda akan menggunakan fungsi **base_url()** dan **anchor()** dalam setiap projek.
- XML Helper XML berisi fungsi tunggal yang membantu bekerja dengan XML. Fungsi xml_convert berfungsi untuk mengkonversi string menjadi teks XML, mengkonversi ampersand dan angle bracket menjadi entity.

Membuat Library Sendiri

Untuk mendapatkan kode yang bagus sebaiknya fungsionalitas yang sama itu di bungkus menjadi sebuah library. Sebuah library adalah sebuh kelas yang diletakkan pada folder application/libraries

Get_instance() adalah sebuah fungsi yang mengimplementasikan singleton dari controller CI. Jika Anda membuat library sendiri dan membutuhkan data atau resource lainya yang terdapat di object utama maka kita dapat menggunakan fungsi tersebut untuk mengakses data atau resource yang dibutuhkan.

Sebagai contoh kita akan membuat sebuah library breadcrumb yang akan memanfaatkan data dari segmen-segmen URI. Data URI dapat diakses dari library uri yang sudah di-load secara otomatis oleh Codeigniiter.

Menggunakan Library External

Codelgniter sangat mudah untuk mengadopsi library yang bersifat external. Library yang paling mudah untuk diadopsi adalah sebuah single class tanpa parameter pada constructor. Untuk kelas yang memiliki konstruktor lebih dari satu maka sebaiknya kelas tersebut diubah terlebih dahulu atau jika kelas library tersebut terdiri atas beberapa class maka lebih mudahnya kita membuat sebuah library factory dari library tersebut.

Contoh 1. Library CSV Reader

Sebagai contoh kita akan menggunakan sebuah library yang berfungsi untuk membaca file CSV kedalam memori. Adapun isi dari librari tersebut adalah

```
<?php if(!defined('BASEPATH'))exit('No direct script access allowed');
/**</pre>
```

```
* CSVReader Class
 * @author Pierre-Jean Turpeau
 * @link http://www.CodeIgniter.com/wiki/CSVReader
 */
class csv_reader {
var $fields;
var $separator=';';
var $enclosure='"';
var $max row size=4096;
* Parse a file containing CSV formatted data.
* @access public
* @param string
* @param
          boolean
* @return
          array
function parse file($p Filepath, $p NamedFields=true)
    $content=false;
    $file= fopen($p Filepath,'r');
    if($p NamedFields)
        $this->fields = fgetcsv($file,$this->max row size,
        $this->separator,$this->enclosure);
    }
    while(($row= fgetcsv($file,$this->max row size, $this-
>separator,$this->enclosure))!=false)
        if ($row[0]!=null)
        {// skip empty lines
            if(!$content) {$content=array();}
            if($p NamedFields)
            {
                $items=array();
                foreach($this->fields as$id=>$field)
                    if(isset($row[$id]))
                    {\$items[\$field] = \$row[\$id];}
            $content[]=$items;
            else
            { $content[]=$row; }
        }
    fclose($file);
    return $content;
}
}
```

Agar dapat menggunakan library tersebut maka lakukan langkah-langkah berikut ini:

Copy Library Ke Direktori application/libraries

Untuk menggunakan library buatan kita sendiri atau library eksternal maka langkah yang pertama yang harus dilakukan adalah meletakkan library itu di direktori application/libraries. Nama file dan nama kelas harus sama. Contoh nama file adalah csv_reader.php maka nama kelasnya adalah csv_reader

Load Library Menggunakan Library Loader

Setelah meletakkan library tersebut di direktori application/libraries kita tinggal meload library atau kelas tersebut. Setelah di load maka nama library tersebut akan menjadi property di kelas controller.

Perhatikan contoller berikut ini

```
1. <?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');</pre>
2.
3. class Welcome extends CI Controller {
4.
5.
      function construct()
6.
7.
           parent:: construct();
8.
9.
       }
10.
11.
      function index()
12.
13.
           $this->load->library('csv reader');
           $data = $this->csv reader->parse file(FCPATH.'data nilai.csv');
14.
15.
          echo "";
16.
17.
          print r($data);
18.
19.
       }
20.}
21.
22. /* End of file welcome.php */
23.\ /* Location: ./application/controllers/welcome.php */
```

Pada baris ke-13 kita akan mencoba menggunakan library csv_reader, kelas tersebut akan memparsing sebuah file CSV. Lalu hasil parsingan tersebut kita tampilkan di layar browser anda.

Kasus 1. Penanganan dan Validasi Form

Pada bab ini akan dibahas mengenai **penanganan form** dan **cara melakukan validasi** terhadap sebuah form inputan. Penanganan form artinya bagaimana cara kita untuk mendapatkan dan mengolah data yang dikirimkan oleh pengguna melalui form. Untuk membuat form sendiri, sebaiknya kita menggunakan helper form. Setelah kita berhasil mendapatkan data dari user, kta harus memvalidasi data-data yang telah dikirimkan tersebut agar aplikasi yang kita bangun menjadi aman. Inputan yang tidak divalidasi membuat aplikasi kita rentan terhadap serangan seperti Sql Injection, Xss dan lain-lain.

Penanganan Form

Untuk menangani form kita membutuhkan library input. Library tersebut sudah dipanggil secara **otomatis** oleh codeigniter. Fungsi yang tersedia pada library ini selain untuk menangani form juga memiliki fungsi security/keamanan. Contohnya untuk menghandle atau memfilter xss kita dapat menggunakan fungsi xss filter.

```
$nama = $this->input->xss filter($this->input->post('nama'));
```

Jika kita ingin melindungi seluruh aplikasi dari dengan xss filter maka kita bisa menconfignya dengan mengubah konfigurasi di system/application/config/config.php dari

```
$config['global_xss_filtering'] = FALSE;
Menjadi
```

\$config['global xss filtering'] = TRUE;

Selain kedua cara diatas, kita dapat juga menggunakan parameter kedua dari fungsi post atau get maka kita akan mendapatkan hasil yang sama dengan kedua cara diatas, contohnya

```
$this->input->post('nama', TRUE);
$this->input->get('nama', TRUE);
```

Fungsi post digunakan untuk menangkap inputan POST sedangkan get digunakan untuk menangkap inputan GET. Selain itu fungsi input juga dapat digunakan untuk cookie, variabel SERVER, dan user agent

```
$this->input->cookie('nama_cookie', TRUE);
$this->input->ip_address();
$this->input->server('PATH INFO', TRUE);
```

Selain library input, Codeigniter juga menyediakan sebuah helper untuk mempermudah penanganan form. Helper tersebut adalah helper form. Helper tersebut membantu kita dalam membuat form pada view. Adapun cara meload helper form adalah

```
$this->load->helper('form');
```

Ada banyak fungsi yang disediakan oleh helper ini diantaranya form_open(), form_close(), form_open_multipart(), form_hidden(), form_password(), form_textarea(), form_dropdown(), form_multiselect(), form_fieldset() dan lain-lain. Untuk lebih detailnya anda dapat melihat pada dokumentasi codeigniter. Pada kasus ini, fungsi yang banyak digunakan adalah fungsi diantaranya form_open(), form_close() dan form_input().

Form_open() berfungsi untuk menghasilkan tag form (<form>) pada html. Contoh:

```
$attributes = array('class' => 'email', 'id' => 'myform');
echo form_open('form/send', $attributes);

Maka akan menghasilkan

<form method="post" accept-charset="utf-8" action=
"http:/localhost/index.php/email/send" class="email" id="myform" />
```

Form_input berfungsi untuk menggenerate tag input pada html. Fungsi ini dapat dipakai dengan dua cara. Cara pertama adalah dengan memasukkan nama tag dan valunya. Contoh:

```
echo form_input('username', 'ibnoe');
akan menghasilkan
<input type="text" name="username" id="username" value="ibnoe">
```

Cara kedua adalah dengan mempassing array kedalam fungsi tersebut. Cara ini adalah cara yang advance dan sangat berguna jika kita ingin mengcustomisasi inputan. Contohnya:

Akan menghasilkan output :

```
<input type="text" name="username" id="username" value="ibnoe" maxlength="100"
size="50" style="width:50%" />
```

Untuk contoh menangani form maka ikutilah langkah-langkah berikut ini.

1. Membuat Controller Hitung

Perlu diingat hal pertama yang harus di konfigurasi pada setiap aplikasi adalah **BASE_URL**. Setelah melakukan konfigurasi base_url pada file **application/config/config.php** maka kita akan membuat sebuah controller yang akan menangani proses perkalian dan pembagian. Konfigurasi pada base_url dilakukan supaya penggunaan library url menghasilkan keluaran yang tepat. Perhatikan code berikut ini:

Application/controllers/hitung.php

```
1. <?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
  allowed');
2.
3. class Hitung extends CI Controller {
5. function construct()
6. {
    parent:: construct();
7.
8.
    $this->load->helper(array('url','form'));
9. }
10.
11. function index()
12. {
13. $this->load->view('menu hitung');
14.}
15.
16. function perkalian()
17. {
     $data['v1']=(int)$this->input->post('v1',true);
18.
     $data['v2']=(int)$this->input->post('v2',true);
19.
     $data['hasil']=$data['v1']*$data['v2'];
20.
21.
     $this->load->view('perkalian',$data);
22.}
23.
24. function pembagian()
25. {
26.
     $data['v1']=(int)$this->input->post('v1', true);
27.
     $data['v2']=(int)$this->input->post('v2',true);
28.
     if ($data['v2']>0)
29.
     $data['hasil']=$data['v1']/$data['v2'];
     else
30.
     $data['hasil']='Error, v2 tidak boleh 0!';
31.
32.
     $this->load->view('pembagian',$data);
33.}
34.}
```

Pada baris ke 8, dilakukan loading terhadap helper url dan form sekaligus. Loading tersebut dilakukan dalam fungsi konstruktor karena kedua helper tersebut digunakan pada semua fungsi dan view yang ada. Pada kelas hitung tersebut, terdapat 3 fungsi yaitu index, perkalian dan pembagian. Pada fungsi index hanya berisi sebuah pemanggilan terhadap view. View

tersebut akan berisi menu-menu yang akan mengarahkan pengguna untuk melakukan perkalian atau pembagian.

Pada fungsi perkalian dan pembagian akan dilakukan proses perkalian atau pembagian. Pada fungsi tersebut, variabel yang berasal dari view akan ditangkap menggunakan fungsi post (berarti dikirimkan melalui POST method).

2. Membuat View

Setelah membuat controller maka kita akan membuat view yang merupakan interface dari aplikasi tersebut. Code berikut ini adalah view menu_hitung. View ini berisi navigasi ke fungsi perkalian dan pembagian.

Application/views/menu_hitung.php

```
<!DOCTYPE html>
2.
    <htmllang="en">
3. <head>
4. <metacharset="utf-8">
5. <title>Welcome to CodeIgniter</title>
6.
7.
   <styletype="text/css">
8.
9. body {
10. background-color: #fff;
11. margin: 40px;
12. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
13. font-size: 14px;
14. color: #4F5155;
15. }
16.
17. a {
18. color: #003399;
19. background-color: transparent;
20. font-weight: normal;
21. }
22.
23. h1 {
24. color: #444;
25. background-color: transparent;
26. border-bottom: 1px solid #D0D0D0;
27. font-size: 16px;
28. font-weight: bold;
29. margin: 24px 0 2px 0;
30. padding: 5px 0 6px 0;
31. }
32.
33. </style>
34. </head>
35. <body>
37. <h1>CodeIgniter 2.0 dan Form!</h1>
38.
```

```
39. Silakan pilih menu dibawah ini.
40. 
41. <?php echo anchor('hitung/perkalian','Perkalian');?>
42. <?php echo anchor('hitung/pembagian','Pembagian');?>
43. 
44. <br/>Page rendered in {elapsed_time} seconds
45.
46. </body></html>
```

Perhatikan baris ke-41 dan ke-42, itu adalah contoh penggunaan helper. Fungsi anchor bertujuan untuk membuat sebuah link ke page tertentu. Berikut ini adalah tampilan dari view diatas jika dipanggil.



Gambar 7. Screenshoot view menu_hitung

Setelah menu hitung selanjutnya membuat view untuk perkalian dan pembagian. Adapun view perkalian adalah sebagai berikut.

Application/views/perkalian.php

```
<!DOCTYPE html>
2.
    <html lang="en">
   <head>
  <meta charset="utf-8">
4.
5. <title>Welcome to CodeIgniter</title>
6.
7.
   <style type="text/css">
8.
9. body {
10. background-color: #fff;
11. margin: 40px;
12. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
13. font-size: 14px;
14. color: #4F5155;
15. }
16.
17. a {
18. color: #003399;
19. background-color: transparent;
20. font-weight: normal;
21. }
22.
23. h1 {
```

```
24. color: #444;
25. background-color: transparent;
26. border-bottom: 1px solid #D0D0D0;
27. font-size: 16px;
28. font-weight: bold;
29. margin: 24px 0 2px 0;
30. padding: 5px 0 6px 0;
31. }
32.
33. </style>
34. </head>
35. <body>
36.
37. \langle h1 \ranglePerkalian!\langle /h1 \rangle
38.
39. Silakan masukan data berikut!!
40. <?php echo form open('hitung/perkalian');?>
41. <?php echo form input('v1',$v1);?> x
42. <?php echo form_input('v2',$v2);?><br>
43.
44. <?php echo form submit('submit', 'Hitung!!');?>
45. <?php echo form close();?><br>
46. Hasil : <?php echo $hasil;?>
47.
48. <br/>Page rendered in {elapsed time} seconds
49.
50. </body></html>
```

Pada view ini banyak digunakan helper form (baris 40 - 45). Tag input yang ada pada view ini digenerate oleh fungsi form_input dan tombol submit oleh fungsi form_submit. Adapun tampilan datil view tersebut adalah



Gambar 8. Screenshoot view perkalian

Yang terakhir adalah membuat view untuk pembagian. Pada prinsipnya pembuatanya sama saja dengan view perkalian tetapi bentuk layoutnya berbeda.

Application/views/pembagian.php

```
<!DOCTYPE html>
1.
2. <html lang="en">
3. <head>
   <meta charset="utf-8">
4.
   <title>Welcome to CodeIgniter</title>
6.
7. <styletype="text/css">
8.
9. body {
10. background-color: #fff;
11. margin: 40px;
12. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
13. font-size: 14px;
14. color: #4F5155;
15. }
16.
17. a {
18. color: #003399;
19. background-color: transparent;
20. font-weight: normal;
21. }
22.
23. h1 {
24. color: #444;
25. background-color: transparent;
26. border-bottom: 1px solid #D0D0D0;
27. font-size: 16px;
28. font-weight: bold;
29. margin: 24px 0 2px 0;
30. padding: 5px 0 6px 0;
31. }
32.
33. </style>
34. </head>
35. <body>
36.
37. <h1>pembagian!</h1>
38.
39. Silakan masukan data berikut!!
40. <?php echo form open('hitung/pembagian');?>
41. <?php echo form_input('v1',$v1);?> /
42. <?php echo form input('v2',$v2);?><br>
43.
44. <?php echo form submit ('submit', 'Hitung!!');?>
45. <?php echo form close();?><br>
46. Hasil : <?php echo $hasil;?>
47.
48. <br/>Page rendered in {elapsed time} seconds
49. </body></html>
```

Berikut ini adalah tampilan dari form pembagian



Gambar 9. Screenshoot view pembagian

Catatan:

Menggunakan Validasi Form

Sebenarnya sampai pada tahap kedua di atas kita telah mampu membuat sebuah aplikasi perkalian dan pembagian sederhana, tetapi sebuah aplikasi yang baik harus memiliki sebuah kontrol terhadap inputan user.

Validation form sangat penting pada aplikasi. Sebuah aplikasi akan memiliki banyak inputan dari pengguna dan semua inputan untuk pengguna harus aman. Codelgniter memiliki sebuah library Form Validation Library yang akan membantu kita untuk membuat sebuah validasi yang cepat, mudah dan aman.

Pada contoh validasi form ini hampir sama dengan 2 langkah diatas, tetapi memiliki sedikit penambahan terutama dalam fungsi perkalian dan pembagian. Perhatikan controller hitung berikut ini (contoller berikut ini berasal dari contoh sebelumnya dengan penambahan).

Application/controllers/hitung.php

```
<?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access</pre>
    allowed');
2.
   class Hitung extends CI Controller {
3.
4.
5.
    function construct()
6.
7.
     parent:: construct();
    $this->load->helper(array('url','form'));
8.
9.
10.
11. function index()
12. {
13. $this->load->view('menu hitung');
14. }
15.
16.
17. function perkalian()
18. {
      $this->load->library('form validation');
19.
20. $this->form validation->set rules('v1','Variabel 1',
21.
      'required|integer');
22. $this->form validation->set rules('v2','Variabel 2',
23.
      'required|integer');
      if ($this->form validation->run())
24.
25. {
26.
        $data['v1']=(int)$this->input->post('v1', true);
27.
        $data['v2']=(int)$this->input->post('v2', true);
        $data['hasil']=$data['v1']*$data['v2'];
28.
29. }
30.
     else
31. {
     $data['v1']=0;
32.
       $data['v2']=0;
33.
34. $data['hasil']=0;
```

```
35. }
36. $this->load->view('perkalian',$data);
37. }
38.
39. function pembagian()
40. {
     $this->load->library('form validation');
41.
42. $this->form validation->set rules('v1','Variabel 1',
     'required|is natural no zero');
43.
44.
     $this->form_validation->set_rules('v2','Variabel 2',
45. 'required|is natural no zero');
      if ($this->form validation->run())
46.
47. {
48.
        $data['v1']=(int)$this->input->post('v1', true);
49.
        $data['v2']=(int)$this->input->post('v2',true);
        $data['hasil']=$data['v1']/$data['v2'];
50.
51. }
52.
     else
53. {
54.
       $data['v1']=0;
       $data['v2']=0;
55.
      $data['hasil']=0;
56.
57. }
58.
59. $this->load->view('pembagian',$data);
60. }
61.
62. }
```

Perhatikan baris 19-24 pada fungsi perkalian, disana kita me-load sebuah library bernama **form_validation**. Library tersebut memiliki fungsi untuk melakukan validasi terhadap inputan user berdasarkan aturan yang telah kita tentukan. Perhatikan baris 20

```
$this->form_validation->set_rules('v1','Variabel 1','required|integer');
```

Baris di atas merupakan salah satu contoh untuk menentukan aturan inputan pada form. Parameter pertama (berisi v1) merupakan name dari inputan yang akan divalidasi (harus sama dengan attribut name pada tag input contoh: <input name="v1">). Parameter kedua adalah nama dari inputan tersebut. Nama tersebut dapat berbeda atau sama dengan name pada parameter pertama. Parameter ketiga merupakan aturan dari inputan tersebut. Aturan-aturan tersebut harus dipatuhi agar sebuah form dapat diproses. Aturan-aturan tersebut dipisahkan oleh tanda |. Pada contoh di atas berarti inputan v1 harus diisi (required) dan berisi data integer(integer). Adapun aturan-aturan yang tersedia di dalam Codelgniter adalah:

Aturan	Keterangan				
required	Isi inputan tidak boleh kosong.				
matches	Isi inputan harus sama dengan inputan tertentu contoh				

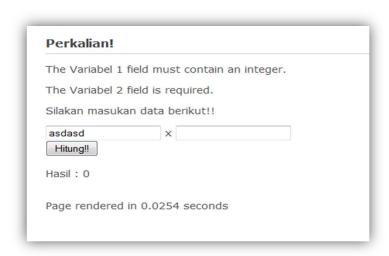
	matches[password]				
min_length	Panjang inputan harus memiliki jumlah minimal karakter, contoh penggunaan min_length[6] artinya panjang inputan harus lebih besar dari 6 karakter.				
max_length	Panjang inputan harus memiliki jumlah maksimal karakter, contoh max_length[12] artinya panjang inputan tidak boleh lebih dari 12 karakter.				
exact_length	Panjang inputan harus sama dengan jumlah karakter yang diinginkan, contoh exact_length[8] artinya panjang inputan harus sama dengan 8 karakter.				
alpha	Inputan harus berisi semua huruf alfabet mulai dari a-z.				
alpha_numeric	Inputan harus berisi karakter alfabet dan numeric.				
alpha_dash	Inputan harus berisi semua huruf alfabet mulai dari a-z , underscores atau dashes.				
numeric	Inputan hanya boleh berisi angka / huruf numeric.				
integer	Inputan hanya boleh berisi angka integer saja.				
is_natural	Inputan hanya boleh berisi bilangan natural saja: 0, 1, 2, 3, dan seterusnya.				
is_natural_no_zero	Inputan hanya boleh berisi bilangan natural saja kecuali nol: 1, 2, 3, dan seterusnya.				
valid_email	Inputan harus berisi format email yang benar.				
valid_emails	Inputan harus berisi format email yang benar di batasi dengan koma jika alamat email lebih dari satu.				
valid_ip	Inputan harus berisi format IP yang benar.				
valid_base64	Inputan harus berisi format karakter base64 yang benar.				

Pada baris-46, kita melakukan pengecekan terhadap rule-rule yang telah diset (\$this->form_validation->run())). Fungsi tersebut akan menghasilkan nilai TRUE apabila semua rule terpenuhi dan menghasilkan nilai FALSe jika sebaliknya. Selain fungsi-fungsi diatas Anda juga

dapat membuat *custom validation* jika aturan-aturan di atas tidak ada yang memenuhi dengan kebutuhan Anda.

```
1.
    <!DOCTYPE html>
2.
    <htmllang="en">
3.
   <head>
   <meta charset="utf-8">
4.
   <title>Perkalian menggunakan validasi!!</title>
5.
6.
   <style type="text/css">
7.
8.
9. body {
10. background-color: #fff;
11. margin: 40px;
12. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
13. font-size: 14px;
14. color: #4F5155;
15. }
16.
17. a {
18. color: #003399;
19. background-color: transparent;
20. font-weight: normal;
21. }
22.
23. h1 {
24. color: #444;
25. background-color: transparent;
26. border-bottom: 1px solid #D0D0D0;
27. font-size: 16px;
28. font-weight: bold;
29. margin: 24px 0 2px 0;
30. padding: 5px 0 6px 0;
31. }
32.
33. </style>
34. </head>
35. <body>
36.
37. \langle h1 \ranglePerkalian!\langle /h1 \rangle
38. <?php echo validation errors();?>
39. Silakan masukan data berikut!!
40. <?php echo form open('hitung/perkalian');?>
41. <?php echo form input('v1', $v1); ?> x
42. <?php echo form input('v2',$v2);?><br>
43.
44. <?php echo form submit ('submit', 'Hitung!!');?>
45. <?php echo form close();?><br>
46. Hasil : <?php echo $hasil;?>
47.
48. <br/>Page rendered in {elapsed time} seconds
49.
50. </body></html>
```

Pada view, kita cukup menambahkan satu fungsi yang berguna untuk menampilkan kesalahan yang terjadi. Perhatikan baris 38. Fungsi **validations_error** adalah fungsi untuk menampilkan kesalahan dari validasi yang dilakukan.



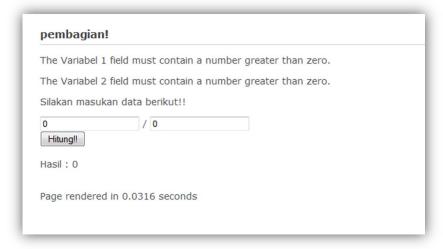
Gambar 10. Form perkalian dengan tampilan error

Begitu juga untuk view pembagian, kita tinggal menambah fungsi **validations_error** untuk menampilkan error pada form pembagian. Adapun code yang dapat digunakan adalah

```
1.
   <!DOCTYPE html>
2.
  <!DOCTYPE html>
3. <html lang="en">
4.
   <head>
5.
    <meta charset="utf-8">
   <title>Pembagian menggunakan validasi!!</title>
6.
7.
8.
   <style type="text/css">
9.
10. body {
11. background-color: #fff;
12. margin: 40px;
13. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
14. font-size: 14px;
15. color: #4F5155;
16. }
17.
18. a {
19. color: #003399;
20. background-color: transparent;
21. font-weight: normal;
22. }
23.
24. h1 {
25. color: #444;
26. background-color: transparent;
27. border-bottom: 1px solid #D0D0D0;
28. font-size: 16px;
29. font-weight: bold;
30. margin: 24px 0 2px 0;
```

```
31. padding: 5px 0 6px 0;
32. }
33.
34.
35. </style>
36. </head>
37. <body>
38.
39. \langle h1 \ranglepembagian!\langle /h1 \rangle
40. <?php echo validation errors();?>
41. Silakan masukan data berikut!!
42. <?php echo form_open('hitung/pembagian');?>
43. <?php echo form input('v1',$v1);?> /
44. <?php echo form input ('v2', $v2); ?><br>
45.
46. <?php echo form submit ('submit', 'Hitung!!');?>
47. <?php echo form close();?><br>
48. Hasil : <?php echo $hasil;?>
49.
50. <br/>Page rendered in {elapsed_time} seconds
51.
52. </body></html>
```

View diatas akan memberikan tampilan seperti gambar 11 berikut ini.



Gambar 11. Form perkalian dengan tampilan error

CodeIgniter & Database

Codelgniter mendukung banyak jenis database misalnya MySql, PostGre SQL, Oracle, dan lainlain. Dukungan database dari Codelgniter berupa penyediaan beberapa driver database yang sekaligus juga memiliki fungsi sekuriti, caching dan active record.

Connect ke Database

Codelgniter memiliki sebuah file konfigurasi yang memungkinkan Anda menyimpan konfigurasi untuk melakukan koneksi ke database (username, password, nama database, dan lain-lain). File konfigurasi terletak berada di **application/config/database.php**. Pengaturan konfigurasi disimpan dalam bentuk array multi-dimensi dengan prototipe seperti berikut ini:

```
$db['default']['hostname']="localhost";
$db['default']['username']="root";
$db['default']['password']="";
$db['default']['database']="database_name";
$db['default']['dbdriver']="mysql";
$db['default']['dbprefix']="";
$db['default']['pconnect']=TRUE;
$db['default']['db_debug']=FALSE;
$db['default']['cache_on']=FALSE;
$db['default']['cachedir']="";
$db['default']['char_set']="utf8";
$db['default']['dbcollat']="utf8 general ci";
```

Kita dapat memiliki beberapa konfigurasi database. Alasan kita menggunakan array multi-dimensi adalah agar memungkinkan Anda secara opsional menyimpan beberapa set nilai-nilai koneksi. Jika, misalnya, Anda menjalankan aplikasi dibeberapa kondisi lingkungan/environtment (development, production, testing, dll) di bawah satu instalasi, maka Anda dapat mengatur kelompok konfigurasi untuk masing-masing environtment. Sebagai contoh, Anda sedang menjalankan aplikasi di environment test maka Anda tinggal menambahkan konfigurasi berikut ini dan mengubah default konfigurasinya (mengeset \$active_group="test") menjadi test:

```
$db['test']['hostname']="localhost";
$db['test']['username']="root";
$db['test']['password']="";
$db['test']['database']="database_name";
$db['test']['dbdriver']="mysql";
$db['test']['dbprefix']="";
$db['test']['pconnect']=TRUE;
$db['test']['db_debug']=FALSE;
$db['test']['cache_on']=FALSE;
```

```
$db['test']['cachedir']="";
$db['test']['char_set']="utf8";
$db['test']['dbcollat']="utf8_general_ci";
$active group="test";
```

Untuk connect ke database ada beberapa cara yang disediakan oleh Codelgniter diantaranya:

1. Menambahkan Database Library Sebagai Autoload Library

Untuk connect ke database Anda bisa menambahkan database sebagai autoload library di file **application/config/autoload.php**. Cara ini sangat sederhana, cukup menambahkan kata **"database"** ke dalam autoload library sehingga menjadi :

```
$autoload['libraries'] = array("database");
```

Ketika menambahkan autoload pastikan bahwa database sudah terkonfigurasi dengan benar untuk menghindari kesalahan.

2. Mengaktifkan Manual Dari Library Database

Jika hanya ada beberapa halaman website yang memerlukan konektivitas database, maka untuk optimalisasi lakukan koneksi ke database secara manual, cukup dengan menambahkan baris kode di bawah ini pada tiap fungsi tempat yang membutuhkan koneksi kedatabase atau dalam konstruktor kelas Anda untuk membuat database yang tersedia secara global di kelas.

```
$this->load->database();
```

Jika fungsi di atas tidak berisi informasi apapun di parameter pertama akan menyambung ke group konfigurasi yang aktif. Untuk memilih kelompok tertentu dari file konfigurasi, Anda dapat melakukan seperti pada contoh berikut. Hal tersebut berguna pada saat menggunakan aplikasi yang memiliki dua database.

```
$this->load->database('group_name');
```

Group_name adalah nama grup konfigurasi dari file konfigurasi Anda. Untuk menghubungkan secara manual ke database yang diinginkan, Anda dapat melewatkan sebuah array nilai:

```
$config['hostname']="localhost";
$config['username']="myusername";
$config['password']="mypassword";
$config['database']="mydatabase";
$config['dbdriver']="mysql";
$config['dbprefix']="";
$config['pconnect']=FALSE;
$config['db_debug']=TRUE;
$config['db_debug']=TRUE;
$config['cache_on']=FALSE;
$config['cachedir']="";
$config['char_set']="utf8";
$config['dbcollat']="utf8_general_ci";
$this->load->database($config);
```

Atau Anda bisa mengirimkan nilai-nilai database Anda sebagai Data Source Name. DSN harus memiliki prototipe seperti ini:

```
$dsn='dbdriver://username:password@hostname/database';
$this->load->database($dsn);
```

3. Mengaktifkan manual dari model

Selain kedua cara di atas Anda juga bisa mengaktifkan database pada saat loading model. Caranya adalah dengan mengeset TRUE pada parameter ketiga load model. Contoh:

```
$this->load->model('Model name','',TRUE);
```

Selain itu Anda juga bisa menggunakan konfigurasi tertentu untuk sebuah model. Contoh:

```
$manual_config['hostname']="localhost";
$manual_config['username']="myusername";
$manual_config['password']="mypassword";
$manual_config['database']="mydatabase";
$manual_config['dbdriver']="mysql";
$manual_config['dbprefix']="";
$manual_config['pconnect']=FALSE;
$manual_config['db_debug']=TRUE;
$this->load->model('Model_name','',$manual_config);
```

Codelgniter Model

Model pada Codelgniter adalah sebuah kelas php yang berfungsi untuk menangani data. Ingat data bukan hanya dari database tetapi juga bisa dari File Text, Web Service atau layanan-layanan data lainnya. Contoh Model:

```
class Blogmodel extends Model {
  var$title='';
  var$content='';
  var$date='';

  function Blogmodel()
  {
    parent::Model();
  }

  function get_data()
  {
    $query=$this->db->get('entries',10);
    Return $query->result();
  }
}
```

Sebuah model sebenarnya tidak harus meng-extend class Model. Kelas model di-extend ketika hendak menggunakan fitur database pada Codelgniter saja. Semua Model harus diletakkan di dalam folder **application/models**. Agar dapat menggunakan model maka kita harus me-load model tersebut. Adapun perintah yang dapat digunakan untuk meload sebuah model adalah

```
$this->load->model('Model_name');
$this->Model name->get data();
```

Ketika sudah berhasil me-load sebuah model maka model tersebut akan menjadi sebuah property. Melalui property itulah Anda akan menggunakan semua fungsi yang ada di dalam model (perhatikan baris ke 2 pada contoh diatas get data adalah fungsi didalam kelas Model_name)

Melakukan Query pada Database

Untuk mendapatkan data pada database Anda harus melakukan query. Setelah query dilakukan barulah bisa mendapatkan data hasil query tersebut, baik dalam bentuk object maupun array.

```
$query=$this->db->query('QUERY SQL ANDA');
```

Perlu ditekankan bahwa fungsi query di atas belum menghasilkan data apapun. Keluarannya hanya berupa **Object(true)** atau **False**. Ketika keluarannya adalah **False** maka query yang dilakukan berarti gagal. Tetapi jika true atau mengembalikan sebuah object maka query yang

dilakukan berarti berhasil. Dari object tersebut (variabel \$query kalau mengacu contoh di atas) Anda dapat mengambil data yang diinginkan. Contoh:

```
$query=$this->db->query('SELECT name, title, email FROM my_table');
foreach($query->result()as $row)
{
   echo $row->title;
   echo $row->name;
   echo $row->email;
}
echo'Total Results: '.$query->num rows();
```

Contoh di atas adalah salah satu contoh penggunaan query (tapi ingat, pastikan Anda sudah memiliki konfigurasi database yang benar dan telah me-load library database. Perhatikan \$query->result(). Itu adalah contoh syntax untuk mendapatkan hasil query dalam bentuk object, Anda juga dapat menggunakan \$query->result_array() untuk mendapatkan hasil query dalam bentuk array assosiatif.

Query Return Value

Seperti yang telah disebutkan di atas, setelah query dilakukan kita perlu memanggil fungsi tertentu untuk mendapatkan hasil dari query. Secara umum ada dua jenis tipe data yang dapat dihasilkan yaitu **array** dan **object**. Dari segi jumlah kita hanya dapat mengambil satu record (per record) atau keseluruhan record.

Mengembalikan Hasil Query Sebagai Kumpulan Array.

Sebelum mengambil hasil query, ada baiknya mengecek terlebih dahulu apakah query tersebut memiliki hasil atau tidak. Perhatikan fungsi <code>\$result->result_array()</code>, itu adalah method yang digunakan untuk mengambil hasil query. Sedangkan fungsi <code>\$result->num_rows()</code> digunakan untuk mengetahui berapa jumlah record yang didapat.

```
$result=$this->db->query('SELECT * FROM users');
if($result->num_rows()>0)
{
   foreach($result->result_array()as $row)
   {
     echo $row['username'];
     echo $row['email'];
}
```

Mengembalikan Hasil Query Sebagai Kumpulan Object.

Fungsi yang digunakan hampir sama dengan mengembalikan nilai query sebagai array. Cukup dengan memanggil method \$result->result().

```
$result=$this->db->query('SELECT * FROM users');
if($result->num_rows()>0)
{
   foreach($result->result()as $row)
   {
     echo $row->username;
     echo $row->email;
   }
}
```

Mengembalikan Hasil Query Sebagai Row Array

Jadi kita hanya mengambil sebuah record dari sebuah query. Bukan seluruh hasil query.

```
$result=$this->db->query('SELECT * FROM users');
if($query->num_rows()>0)
{
   $row=$query->row();
   echo $row['username'];
   echo $row['email'];
}
```

• Mengembalikan Hasil Query Sebagai Row Object

jadi kita hanya mengambil sebuah record dari sebuah query sebagai object. Bukan seluruh hasil query.

```
$result=$this->db->query('SELECT * FROM users');
if($query->num_rows()>0)
{
   $row=$query->row();
   echo $row->username;
   echo $row->email;
}
```

Menggunakan Active Record

Active Record (AR) adalah sebuah pattern / pendekatan untuk membaca data dari sebuah table atau view dengan cara membungkusnya dalam sebuah kelas. Sehingga tidak dibutuhkan SQL jika kita menggunakan active record. Keuntungan yang didapat adalah kesederhanaan dalam pengkodean program dan fleksibilitasnya ketika terjadi pergantian skema atau pun jenis database (bebas dari sintaks-sintaks SQL yang bersifat khusus ke database tertentu).

Codelgniter tidak sepenuhnya meniru pattern Active Record, tetapi ia melakukan sedikit modifikasi terhadap pattern tersebut. Dengan menggunakan Active Record CI maka proses pengambilan data, insert, update dan delete menjadi lebih sederhana.

```
$this->db->get('users')
```

Query di atas akan menghasilkan query "SELECT * FROM users" dan setara dengan

```
$this->db->query('SELECT * FROM users');
```

Ketika kita tidak menggunakan fungsi apapun maka fungsi get akan menghasilkan seluruh record yang berada di dalam tabel tersebut, tetapi jika diberi fungsi select(), where(), dan lain-lain maka hasilnya akan berbeda.

Selecting Data

Untuk mengambil data dari database dengan field-field tertentu kita dapat menggunakan perintah select(). Contoh:

```
$this->db->select('username, password, email');
$this->db->get('users');
```

Query di atas setara dengan

```
$this->db->query('SELECT username,password,email FROM users');
```

Selain method select, terdapat juga method-method lainnya seperti from(), where(), where_in(), group_by, order_by, like, distinct() dan lain-lain. Semua method tersebut jika dipanggil akan membentuk sebuah query dan query tersebut akan dijalankan ketika method get() dipanggil. Untuk kemudahan, active record sudah memiliki fitur chaining method, jadi kita dapat merangkai semua query tadi sehingga menjadi lebih ringkas. Contoh query yang kompleks

```
$data_all=$this->db
->select("sum(budget) as sum_budget, site_ad_mapping.*")
->where('site_ad_mapping.site_id',$site_id)
->where('ad_status','approved')
->where('request_status','active')
->where('ad_operational_status','active')
```

```
->join('ads','ads.id_ad =site_ad_mapping.ad_id ')
->join('advertisers','id_advertiser=advertiser_id')
->join('site_counter','site_counter.site_id =site_id ')
->join('sites','site_counter.site_id = sites.id_site ')
->join('publishers','sites.publisher_id = id_publisher')
->from('site_ad_mapping')
->order_by('ad_priority_level','desc')
->order_by('point','desc')
->group_by('ad_id')->limit(0,10)
->get()->result();
```

Insert Data

Selain pengambilan data, Active record juga menyediakan fungsionalitas untuk insert data. Untuk menginsert sebuah data kita hanya memerlukan dua parameter yaitu nama table dan data yang akan dimasukkan. Data yang akan dimasukkan harus memiliki format berupa array assosiatif ataupun object. Adapun keuntungan menggunakan active record untuk menginsert data selain sederhana untuk digunakan, adalah method ini secara build-in disertai fungsi untuk penanganan escaping, jadi query kita sudah bisa dikatakan aman dari kesalahan, contoh:

```
$data=array('username'=>'Ibnoe','email'=>'xibnoe@gmail.com');
$this->db->insert('users',$data);
```

Selain dengan cara di atas, kita juga bisa memasukkan data yang diinginkan satu persatu. Contohnya:

```
$data=array('username'=>'Ibnoe','email'=>'xibnoe@gmail.com');
$this->db->set($data);
$this->db->insert('users');

Atau

$this->db->set('username','ibnoe');
$this->db->set('email','xibnoe@gmail.com');
$this->db->insert('users');
```

Kedua Contoh di atas menghasilkan query yang sama.

Update Data

Selain insert dan select data, Codelgniter juga menyediakan fungsi untuk update. Adapun penggunaannya mirip seperti penggunaan insert, contoh:

```
$this->db->set('username','ibnoe');
58
```

```
$this->db->set('password','123456');
$this->db->update('users');
```

Query di atas akan menghasilkan query "update users set username=ibnoe, password=123456". Cara yang lebih sederhana dengan menggunakan array assosiatif

```
$data=array('username'=>'ibnoe', 'password'=>'123456');
$this->db->where('id',5);
$this->db->update('users',$data);
```

Delete Data

Untuk melakukan delete pada Codelgniter, kita dapat menggunakan perintah berikut ini:

```
$this->db->where('id',5);
$this->db->delete('table_name');
```

Kasus 2. CRUD dan Pagination Database

Setelah mengetahui cara menggunakan database maka kita akan mencoba melakukan perintah dasar pada sistem informasi CRUD (create, read, update dan delete) data menggunakan Codelgniter. Selain CRUD, pada contoh ini juga akan dilakukan proses *sorting* dan *pagination*. Studi kasus yang akan diangkat adalah form data siswa.

Pada bab ini aplikasi CRUD yang akan dibuat adalah aplikasi yang memiliki fungsi untuk menampilkan seluruh data siswa. Data yang ditampilkan memiliki **pagination** (pembagian jumlah record yang ditampilkan pada sebuah halaman website). Pagination dibutuhkan karena kita tidak mungkin menampilkan semua data dalam satu layar. Selain itu daftar siswa tadi akan memiliki fitur pengurutan berdasarkan field dan memiliki menu action per daftar siswa.

Untuk melakukan pagination di Codeigniter tekah disediakan sebuah kelas yaitu kelas pagination. Untuk menggunakan kelas ini minimal harus memiliki tiga data yang selanjutnya akan menjadi konfigurasi pada library ini. Ketiga data tersebut adalah pagination base_url, total_row (jumlah total baris atau record yang kita punya) dan per_page (jumlah baris yang akan ditampilkan perhalaman). Contohnya

```
$this->load->library('pagination');
$this->load->helper('url');
$config['base_url'] = site_url('results/page/');
$config['total_rows'] = 200;
$config['per_page'] = 20;
$this->pagination->initialize($config);
echo $this->pagination->create_links();
```

Contoh diatas menunjukkan cara penggunaan library pagination. Output dari library ini adalah link-link yang terdiri atas halaman dan link ke halaman berikut (next) atau sebelumnya (prev). Base_url harus berisi sebuah fungsi dari controller. Fungsi tersebut akan menerima dua parameter yaitu jumlah record perpage dan record berapa yang tampil. Selain parameter-parameter diatas masih banyak parameter lainnya yang dapat digunakan untuk mengkustomisasi library pagination. Adapun yang menjadi favorit penulis adalah

```
//menempatkan informasi record pada uri ke 3
$config['uri_segment'] = 3;
//mengganti tulisan next menjadi Berikutnya >
$config['next_link'] = 'Berikutnya>';
//mengganti tulisan prev menjadi < sebelumnya
$config['prev_link'] = '&lt; sebelumnya';</pre>
```

Adapun langkah-langkah yang harus dilakukan untuk membuat CRUD dan pagination adalah

1. Membuat Database Dan Table Data Siswa

Untuk memulai, Anda harus memiliki sebuah database. Selain database, Anda harus membuat sebuah tabel siswa. Adapun table yang harus di buat adalah

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siswa` (
  `id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `jenis_kelamin` char(1) DEFAULT NULL,
  `tanggal_lahir` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1;
```

Tabel siswa di atas memiliki lima field yaitu id siswa, nama siswa, alamat siswa, jenis kelamin, dan tanggal lahir. Tabel ini digunakan untuk menyimpan data siswa.

2. Konfigurasi Codelgniter

Sebelum memulai pengkodean, sebaiknya kita melakukan konfigurasi terhadap tools yang akan digunakan. Ada tiga konfigurasi yang harus disesuaikan, antara lain: **config.php**, **database.php** dan **router.php**. Adapun yang harus di lakukan adalah:

 config.php - pada file configurasi ini yang perlu diubah adalah base_url. Konfigurasi ini berfungsi untuk menentukan path dasar dari aplikasi. Konfigurasi ini akan digunakan oleh helper form dan url. Contoh perubahan yang dilakukan:

```
$config['base_url']='http://localhost/crud';//ganti sesuai path
diserver Anda
```

database.php - lakukan konfigurasi di sini supaya aplikasi dapat terkoneksi ke database.

```
$db['default']['hostname']='localhost';
$db['default']['username']='root';
$db['default']['password']='';
$db['default']['database']='crud';
$db['default']['dbdriver']='mysql';
```

• router.php - berisi konfigurasi mengenai default conteroller dan routing rule. Pada konfigurasi ini yang diubah hanya default controller

```
$route['default controller']="siswa";
```

3. Membuat Model Siswa

Model siswa ini adalah model yang bertugas dan bertanggung jawab untuk melakukan prosesproses yang berhubungan dengan database. Misalnya menyimpan, mengubah, menghapus serta mengambil data dari database.

Biasanya untuk memudahkan kita, pembuatan model mengikuti desain database atau dapat diartikan satu tabel dapat diwakili oleh satu model. Model tersebutlah yang bertanggung jawab pada semua operasi pada tabel tersebut.

Pada aplikasi CRUD ini kita akan membuat sebuah model siswa. Adapun isi dari model siswa adalah

```
1.
    <?php
2.
3.
   class Siswa model extends CI Model {
4.
5. private $primary key='id';
   private $table name='siswa';
6.
7.
8.
   function construct(){
9.
      parent:: construct();
10. }
11.
12. function get paged list ($limit=10, $offset=0,
13. $order column='',$order type='asc')
14. {
      if (empty($order column)|| empty($order type))
16. $this->db->order by($this->primary key,'asc');
      else
18. $this->db->order by($order column,$order type);
      return $this->db->get($this->table name,$limit,$offset);
20. }
21.
22. function count all() {
      return $this->db->count all($this->table name);
24. }
25.
26. function get by id($id){
27. $\this->\db->\this->\primary key,\$id);
28.
      return $this->db->get($this->table name);
29. }
30.
31. function save ($person) {
32. $this->db->insert($this->table name, $person);
33.
      return $this->db->insert id();
34. }
35.
36. function update ($id,$person) {
      $this->db->where ($this->primary key,$id);
38.
      $this->db->update($this->table name, $person);
39. }
40.
```

```
41. function delete($id) {
42.  $this->db->where($this->primary_key,$id);
43.  $this->db->delete($this->table_name);
44. }
45. }
```

4. Membuat Controller Dan View Data Siswa

Controller berisi logika untuk melakukan proses-proses yang ada. Adapun proses yang akan ditangani oleh controller ini adalah menampilkan daftar siswa, menambah siswa, menghapus data siswa dan melihat detail siswa.

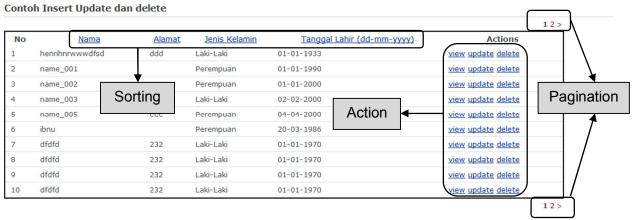
```
1.
     <?php
     class Siswa extends CI Controller {
3.
4.
     private $limit=10;
5.
     function construct()
6.
7.
8.
       parent:: construct();
9.
     #load library dan helper yang dibutuhkan
10.
       $this->load->library(array('table','form validation'));
       $this->load->helper(array('form','url'));
11.
12.
       $this->load->model('siswa model','',TRUE);
13. }
14.
15.
     function index ($offset=0,$order column='id',
16.
     $order type='asc')
17.
18.
       if (empty($offset)) $offset=0;
19.
       if (empty($order column)) $order column='id';
20.
       if (empty($order_type)) $order_type='asc';
21.
     //TODO: check for valid column
22.
     // load data siswa
23.
       $siswas=$this->siswa model->get paged list($this->limit,
24.
25.
     $offset,$order column,$order type) ->result();
26.
27.
     // generate pagination
28.
       $this->load->library('pagination');
       $config['base url'] = site url('siswa/index/');
29.
30.
       $config['total rows']=$this->siswa model->count all();
31.
       $config['per page']=$this->limit;
       $config['uri segment']=3;
32.
33.
       $this->pagination->initialize($config);
34.
     $data['pagination']=$this->pagination->create links();
35.
36.
       // generate table data
37.
       $this->load->library('table');
38.
       $this->table->set empty(" ");
39.
       $new order=($order type=='asc'?'desc':'asc');
40.
       $this->table->set heading(
41.
42.
       anchor('siswa/index/'.$offset.'/nama/'.$new order,'Nama'),
43.
       anchor('siswa/index/'.$offset.'/alamat/'.$new order,'Alamat'),
```

```
44.
        anchor('siswa/index/'.$offset.'/jenis kelamin/'.$new order,
45.
       'Jenis Kelamin'),
46.
       anchor('siswa/index/'.$offset.'/tanggal lahir/'.$new order,
47.
        'Tanggal Lahir (dd-mm-yyyy)'),
48.
        'Actions'
49.
       );
50.
       $i=0+$offset;
51.
        foreach ($siswas as $siswa) {
52.
         $this->table->add row(++$i,
53.
         $siswa->nama,
54.
         $siswa->alamat,
55.
         strtoupper($siswa->jenis kelamin)=='M'?
56.
         'Laki-Laki': 'Perempuan',
57.
         date('d-m-Y',strtotime(
58.
         $siswa->tanggal lahir)),
59.
         anchor('siswa/view/'.$siswa->id,
60.
        'view',array('class'=>'view')).' '.
         anchor('siswa/update/'.$siswa->id,
61.
         'update',array('class'=>'update')).' '.
62.
63.
         anchor('siswa/delete/'.$siswa->id,
64.
         'delete', array('class'=>'delete',
65.
          'onclick'=>"return confirm(
66.
          'Apakah Anda yakin ingin menghapus
67.
         data siswa?')"))
68.
         );
69.
70.
       $data['table']=$this->table->generate();
71.
72.
       if ($this->uri->segment(3) == 'delete success')
73.
         $data['message']='Data berhasil dihapus';
74.
       else if ($this->uri->segment(3) == 'add success')
75.
         $data['message']='Data berhasil ditambah';
76.
       else
77.
         $data['message']='';
78.
       // load view
79.
       $this->load->view('siswaList',$data);
80.
81.
82.
83.
     function add(){
84.
       // set common properties
85.
        $data['title']='Tambah siswa baru';
        $data['action'] = site url('siswa/add');
86.
        $data['link back'] = anchor('siswa/index/',
87.
        'Back to list of siswas', array('class'=>'back'));
88.
89.
90.
     $this-> set rules();
91.
92.
     // run validation
93.
        if ($this->form validation->run()=== FALSE) {
94.
         $data['message']='';
95.
         // set common properties
         $data['title']='Add new siswa';
96.
         $data['message']='';
97.
         $data['siswa']['id']='';
98.
         $data['siswa']['nama']='';
99.
100. $data['siswa']['alamat']='';
```

```
101. $data['siswa']['jenis kelamin']='';
102.
      $data['siswa']['tanggal lahir']='';
103.
       $data['link back'] = anchor('siswa/index/',
      'Lihat Daftar Siswa',array('class'=>'back'));
104.
105.
106.
    $this->load->view('siswaEdit',$data);
107.
108. } else {
     // save data
109.
110.
        $siswa= array('nama'=>$this->input->post('nama'),
111.
       'alamat'=>$this->input->post('alamat'),
112.
      'jenis kelamin'=>$this->input->post('jenis kelamin'),
113. 'tanggal_lahir'=> date('Y-m-d',
114.
         strtotime($this->input->post('tanggal lahir'))));
115. $id=$this->siswa model->save($siswa);
116.
117.
        // set form input nama="id"
118. $this->validation->id =$id;
119.
120.
        redirect('siswa/index/add success');
121.
122. }
123.
124. function view ($id) {
125. // set common properties
126. $data['title']='siswa Details';
127.
     $data['link back'] = anchor('siswa/index/',
128. 'Lihat daftar siswas', array('class'=>'back'));
129.
130. // get siswa details
131. $\data['siswa'] = $\this -> \siswa model -> \get by id(\$id) -> \row();
132.
133. // load view
134. $this->load->view('siswaView',$data);
135. }
136.
137. function update ($id) {
138. // set common properties
      $data['title']='Update siswa';
140. $this->load->library('form_validation');
141. // set validation properties
142. $this-> set rules();
143. $\data['action']=('siswa/update/'.\$id);
144.
145. // run validation
146.
         if ($this->form validation->run() === FALSE) {
147.
148. $data['message']='';
149.
     $data['siswa']=$this->siswa model->get by id($id)>row array();
150. $_POST['jenis_kelamin']=
151.
       strtoupper($data['siswa']['jenis kelamin']);
152. $\data['siswa']['tanggal lahir'] = date('d-m-Y',
       strtotime($data['siswa']['tanggal lahir']));
153.
154.
155. // set common properties
156. $data['title']='Update siswa';
157. $data['message']='';
```

```
158.
159. } else {
160. // save data
      $id=$this->input->post('id');
161.
164. 'jenis kelamin'=>$this->input->post('jenis kelamin'),
165. 'tanggal_lahir'=> date('Y-m-d',
166.
       strtotime($this->input->post('tanggal lahir'))));
    $this->siswa model->update($id,$siswa);
167.
168.
       $data['siswa']=$this->siswa model->get by id($id)-
     >row array();
     // set user message
169.
     $data['message']='update siswa success';
170.
171.
172. $data['link back'] = anchor('siswa/index/',
173.
     'Lihat daftar siswa', array('class'=>'back'));
     // load view
174.
175.
    $this->load->view('siswaEdit',$data);
176. }
177.
178. function delete ($id) {
179. // delete siswa
180. $\this->\siswa model->\delete(\$id);
181. // redirect to siswa list page
182.
       redirect('siswa/index/delete success', 'refresh');
183. }
184.
185. // validation rules
186. function set rules(){
187.
    $this->form validation->set rules('nama','Nama',
188.
189. 'required|trim');
190. $this->form validation->set rules('jenis kelamin', 'Password',
191.
     'required');
     $this->form validation->set_rules('alamat','Alamat',
192.
     'required|callback valid date');
193.
194. $this->form validation->set rules('tanggal lahir','Tanggal
195. Lahir', 'required');
196.
197. }
198.
199. // date validation callback
200. function valid date($str)
201. {
202.
       if (!preg match('/^[0-9]{4}-[0-9]{2}-[0-9]{2}$/',$str))
203.
204.
         $this->form validation->set message('valid date',
205.
       'date format is not valid. yyyy-mm-dd');
        return false;
206.
207. }
208.
      else
209. {
210.
        return true;
211. }
212. }
213. }
```

Perhatikan baris ke-15 pada fungsi index(\$offset = 0, \$order_column = 'id', \$order_type = 'asc'). Pada fungsi tersebut ada 3 parameter yang bersifat optional yang dapat diberikan melalui URI. Parameter \$offset berfungsi untuk menentukan record pertama yang akan ditampilkan, \$order_column berfungsi untuk menentukan field apa yang akan digunakan untuk mengurutkan data siswa dan \$order_type berfungsi untuk menentukan jenis urutan (descending atau ascending). Untuk mendapatkan data yang sesuai dengan persyaratan (pengurutan dan pagination) maka dipanggil get_paged_list (baris 24). Setelah data siswa didapatkan maka akan digunakan library table untuk menampilkan data dalam bentuk tabel seperti tampilan di bawah ini (baris 38-70).



Tambah Siswa baru

Untuk mendapatkan tampilan seperti diatas maka perlu dibuat sebuah view seperti berikut ini. View ini disimpan dalam sebuah file bernama siswaList.php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
1.
2.
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3.
    <htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4.
    <head>
5.
    <metahttp-equiv="Content-Type"content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
    <title>SIMPLE CRUD APPLICATION</title>
7.
    <linkhref="<?php echo base url();?>style/style.css"
    rel="stylesheet"type="text/css"/>
8.
9.
     </head>
10. <body>
   <divclass="content">
11.
   <h1>Contoh Insert Update dan delete</h1>
12.
13. <divclass="paging"><?php echo $pagination;?></div>
14. <divclass="data"><?php echo $table;?></div>
15. <divclass="paging"><?php echo $pagination;?></div><br/>>
16. <?php echo anchor('siswa/add/',
17.
    'Tambah Siswa baru',array('class'=>'add'));?>
18. </div>
19. </body>
20. </html>
```

Selain untuk menampilkan data, controller tadi memiliki fungsi ubah dan tambah data siswa. Kedua fungsi tersebut pada intinya sama. Perbedaannya adalah action atau fungsi model yang dipanggil dan pemanggilan record yang akan di edit. Perhatikan fungsi add pada baris 82. Pada fungsi add tersebut dilakukan pemanggilan terhadap fungsi \$this->_set_rules(); fungsi tersebut digunakan untuk mengeset validation rule. Jika inputan yang dimasukkan oleh user sesuai dengan rule validasi maka akan dipanggil fungsi \$this->siswa_model->save untuk menyimpan data tersebut. Adapun view yang digunakan adalah

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</pre>
1.
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
2.
3.
    <htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4.
5.
    <metahttp-equiv="Content-Type"content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
    <title>SIMPLE CRUD APPLICATION</title>
7.
    <linkhref="<?php echo base_url();?>style/style.css"
   rel="stylesheet"type="text/css"/>
8.
    </head>
9.
10. <body>
11. <divclass="content">
12. <h1><?php echo $title;?></h1>
13. <?php echo $message;?>
14. <?php echo validation_errors();?>
15. <?php echo form_open($\sigmaaction);?>
16. <divclass="data">
17. 
18. 
19. <tdwidth="30%">ID
20. <inputtype="text"name="id"disabled="disable"class="text"
21. value="<?php echo (isset($siswa['id']))?$siswa['id']:'';?>"/>
22. <inputtype="hidden"name="id"value="<?php echo
23. (isset($siswa['id']))?$siswa['id']:'';?>"/>
24. 
25. 
26. <tdvalign="top">nama<spanstyle="color:red;">*</span>
27. <inputtype="text"name="nama"class="text"value="<?php echo
28. (set value('nama'))?set value('nama'):$siswa['nama'];?>"/>
29. <?php echo form error('nama');?>
30. 
31. 
32. <tdvalign="top">Alamat
33. <inputtype="text"name="alamat"class="text"value="<?php echo
34. set value('alamat')?set value('alamat'):$siswa['alamat'];?>"/>
35. <?php echo form error('alamat');?>
36. 
37. 
38. <tdvalign="top">jenis kelamin<spanstyle="color:red;">*</span>
39. <inputtype="radio"name="jenis kelamin"value="M"<?php echo
40. set radio('jenis kelamin','M', TRUE);?>/> Laki-Laki
41. <inputtype="radio"name="jenis kelamin"value="F"<?php echo
42. set_radio('jenis_kelamin','F');?>/> Perempuan
43. <?php echo form_error('jenis_kelamin');?>
44. 
45. 
46. <tdvalign="top">Date of birth (dd-mm-yyyy) <span
47. style="color:red;">*</span>
48. <inputtype="text"name="tanggal lahir"class="text"
49. value="<?php echo (set value('tanggal lahir'))?
50. set value('tanggal lahir'):$siswa['tanggal lahir'];?>"/>
```

```
51. <?php echo form_error('tanggal_lahir');?>
52. 
53. 
54. &nbsp;
55. <inputtype="submit"value="Save"/>
56. 
57. 
58. </div>
59. </form>
60. <br/>
61. <?php echo $link_back;?>
62. </div>
63. </body>
64. </html>
```

View di atas juga digunakan oleh fungsi edit data siswa. Untuk melakukan penyimpanan maka perlu dipanggil fungsi \$this->siswa_model->update(\$id,\$siswa); pada fungsi tersebut perlu menyertakan id siswa serta data siswa yang telah terupdate.

Add new siswa



Lihat Daftar Siswa

Selain tambah dan ubah, ada juga fungsi hapus dan melihat detail siswa. Untuk menghapus siswa hanya dibutuhkan id siswa yang ingin dihapus. Sedangkan untuk melihat detail data siswa hal yang perlu dilakukan adalah memanggil data siswa berdasarkan id siswa kemudian ditampilkan ke dalam view berikut ini:

```
1. <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
2. <htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3. <head>
4. <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
5. <title>SIMPLE CRUD APPLICATION</title>
6. 6. ink href="<?php echo base url();?>style/style.css" rel="stylesheet"
7. type="text/css"/>
8. </head>
9. <body>
10. <div class="content">
11. <h1><?php echo $title;?></h1>
12. <div class="data">
13. 
14. 
15. ID
16. <?php echo $siswa->id;?>
17. 
18. 
19. Name
```

```
20. <?php echo $siswa->name;?>
21. 
22. 
23. Alamat
24. <?php echo $siswa->alamat;?>
25. 
26. 
27. Jenis Kelamin
28. <?php echo ($siswa->jenis kelamin) == 'M'?
29. 'Laki-laki': 'Perempuan';?>
30. 
31. 
32. Tanggal Lahir (dd-mm-yyyy) 
33. <?php echo date('d-m-Y', strtotime(
34. $siswa->tanggal lahir));?>
35. 
36. 
37. </div>
38. <br/>
39. <?php echo $link back;?>
40. </div>
41. </body>
42. </html>
   siswa Details
    ID
```

henrihnrwwwdfsd

Laki-laki

01-01-1933

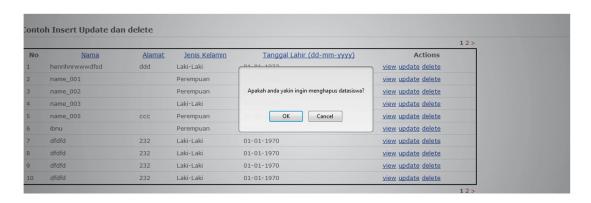
Back to list of siswas

Tanggal Lahir (dd-mm-yyyy)

Nama Siswa

Jenis Kelamin

Sebelum melakukan delete perlu dilakukan konfirmasi untuk mencegah kesalahan user dalam menekan link action.



Chapter 10

Kasus 3. Sistem Template

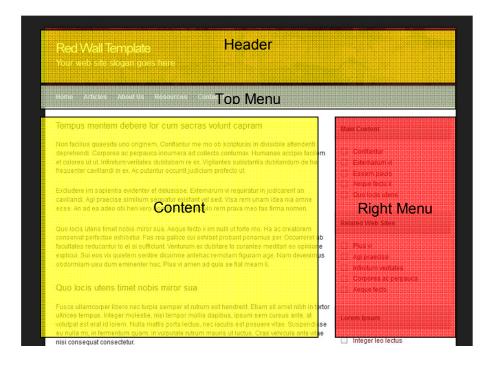
Sistem template adalah salah satu fitur atau library yang harus dipikirkan di dalam Codelgniter, karena Codelgniter memiliki metode yang sangat sederhana. Tidak memiliki sistem layout, widget dan lain-lain. Untuk membuat sistem templating di Codelgniter kita dapat membuat sendiri dengan menggunakan fungsi-fungsi yang telah disediakan oleh Codelgniter atau kita juga dapat menggunakan sistem templating yang sudah ada dan populer. Kegunaan sistem templating adalah:

- **Kerja Sama Tim Yang Lebih Baik** Dengan pemisahan menggunakan templating ini, maka rekan bagian pengerjaan desain tidak lagi terganggu oleh kode program yang Anda buat. Begitupun Anda, tidak khawatir lagi script/kode program yang telah dibuat akan terganggu.
- Skrip/code Yang Bersih Situs dengan aplikasi kompleks, misalnya sebuah portal, pasti memerlukan skrip yang kompleks yang menghabiskan sampai ribuan baris. Tentunya akan sangat mengganggu sekali kalau skrip yang sudah memusingkan itu ditambah lagi dengan tagtag HTML di dalamnya.
- Perubahan Tampilan Lebih Cepat Dan Mudah Dengan pemisahan melalui template, hal tersebut dapat dilakukan dengan mudah, bahkan tanpa harus merombak skrip PHP sedikit pun.

Native Codelgniter Tempating

Dengan menyusun view-view yang ada, kita sebenarnya dapat membuat sebuah tempate library yang cukup powerful. Idenya sederhana saja, cukup membagi sebuah halaman menjadi beberapa area. Sebagai contoh kita akan menggunakan template dari opendesign.org. Dari desain tersebut dapat kita bagi menjadi area header, top menu, right menu dan content. Masing-masing area tersebut akan digabungkan dalam satu halaman utuh yang dinamakan template.

Masing-masing area tersebut akan ditangani oleh sebuah view agar tidak terjadi duplikasi dan akan mempermudah penggunaan kembali area tersebut. Adapun area-area tesebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Template yang akan dibuat terbagi menjadi empat bagian yaitu Header (berfungsi sebagai tempat logo dan slogan aplikasi), Top menu (bagian menu utama disebelah atas), Right Menu (menu navigasi tambahan disebelah kanan) dan sebuah Content. Area content ini lah yang seringkali berubah pada setiap page.

Untuk mengimplementasikan sistem templating tersebut sebaiknya kita buat sebuah library template. Adapun langkah-langkah yang harus dilakukan adalah:

1. Membuat Library Template

Fungsi library tersebut hanya mengatur view mana yang akan dipanggil dan meletakkannya di dalam template. Kenapa membuatnya dalam sebuah library? Karena dengan cara ini memberikan flesibilitas terhadap sistem template. Cara pembuatan library ini diawali dengan membuat sebuah file bernama **template.php** pada folder **application/libraries**. Adapun isi file template.php adalah:

```
1.
    <?php
    class Template {
2.
    protected $ ci;
3.
    function construct()
4.
5.
    $this-> ci =&get instance();
6.
7.
8.
9.
    function display ($template,$data=null)
10. {
11.
      $data[' content']=$this-> ci->load->view(
12.
      $template,$data, true);
13.
      $data[' header']=$this-> ci->load->view(
      'template/header',$data, true);
14.
      $data[' top menu']=$this-> ci->load->view(
15.
```

```
16. 'template/menu', $data, true);
17. $data['_right_menu']=$this->_ci->load->view(
18. 'template/sidebar', $data, true);
19. $this->_ci->load->view('/template.php', $data);
20. }
21. }
```

Perhatikan fungsi display, disana ada dua parameter yaitu template dan data. Parameter data berfungsi sebagai data yang akan dikirimkan ke controller. Sedangkan template adalah view yang akan dipanggil untuk ditampilkan sebagai content utama. Pada template ini akan dibagi menjadi empat area yaitu content, header, top menu, dan right menu. Masing-masing area diisi oleh sebuah view (perhatikan baris 11,13,15,17). Masing-masing view tadi di-load dan disimpan dalam memori. Lalu digabungkan kedalam sebuah template (baris 19).

Fungsi yang ada pada library ini sebenarnya dapat kita tambahkan lagi, misalnya untuk keperluan seo, kita ingin memanipulasi title dan meta tag dll. Library diatas merupakan contoh paling sederhana ketika kita ingin membuat sebuah sistem template sendiri.

2. Membuat Template Layout View

Sebuah template layout view adalah sebuah view yang akan menggabungkan masing-masing view menjadi suatu bentuk kesatuan. Adapun isi dari template layout adalah:

Application/view/template.php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"</pre>
2.
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
3.
   <htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"xml:lang="en"lang="en">
4.
   <head>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-</pre>
5.
    8"/>
   <link rel="stylesheet"type="text/css"href="<?php echo</pre>
6.
   base url();?>public/style.css"/>
7. <title>Sistem Template CodeIgniter Template</title>
   </head>
9.
   <body>
10. <divid="wrap">
11. <divid="header">
12. <!--
13. Area Header
14. -->
15. <?php echo $ header;?>
16. </div>
17. <div id="menu">
18. <!--
19.
     Area Top Menu
20. -->
21. <?php echo $ top menu;?>
22. </div>
23. <div id="contentwrap">
24. <div id="content">
25. <!--
```

```
26. Area content
27. -->
28. <?php echo $ content;?>
29.
30. </div>
31.
32. <div id="sidebar">
33. <!--
34.
      Area Right Menu
35. -->
36. <?php echo $ right menu;?>
37. </div>
38. <div style="clear: both;"></div>
39. </div>
40.
41. <div id="footer">
42. Copyright © <ahref="#">Ibnoe</a> | Design by
43. <a href="http://www.readcrazyreviews.com">
44. Read Crazy Reviews</a>
45. </div>
46.
47. </div>
48.
49. </body>
50. </html>
```

File diatas merupakan penggabung dari semua bagian yang telah dibahas. Perhatikan baris 15, 21, 28, dan 36. Keempat variabel tersebut akan diisi view dari masing-masing bagian. Berikut ini adalah view-view yang menjadi part/area dari template

a. View header

Application/view/template/header.php

- 1. <h1>Red Wall Template</h1>
 2. <h2>Your web site slogan goes here</h2>
- b. View Top menu

Application/view/template/menu.php

```
1. 
2. <a href="#">Home</a>
3. <a href="#">Articles</a>
4. <a href="#">About Us</a>
5. <a href="#">Resources</a>
6. <a href="#">Contact Us</a>
7.
```

c. View sidebar menu

Application/view/template/sidebar.php

```
1. <h3>Main Content</h3>
2. 
3. <a href="#">Conflantur</a>
4. <a href="#">Externarum vi</a>
5. <a href="#">Essem paulo</a>
```

```
6. <a href="#">Aeque fecto ii</a>
7. <a href="#">Quo locis utens</a>
8. 
9.
10. <h3>Related Web Sites</h3>
11. 
12. <a href="#">Plus vi</a>
13. <a href="#">Agi praecise</a>
14. <a href="#">Infinitum veritates</a>
15. <a href="#">Corporea ac perpauca</a>
16. <a href="#">Aeque fecto</a>
17.
```

Setelah memiliki view ketiga area tersebut (header, top menu dan sidebar) maka kita siap untuk menggunakan sistem template ini. Selanjutnya adalah membuat sebuah controller. Agar lebih mudah pembuatan controller-nya maka gunakan saja controller default dari Codelgniter, yaitu dengan sedikit melakukan perubahan kode program pada controller-nya.

Application/controllers/welcome.php

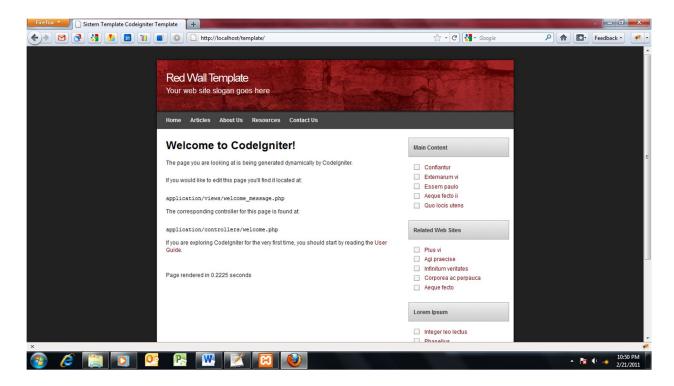
```
1. <?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
    allowed');
2.
3.
   class Welcome extends CI Controller {
4.
5.
   function construct()
6.
     parent:: construct();
7.
    $this->load->library('template');
8.
    $this->load->helper('url');
10. }
11.
12. function index()
13. {
14. $this->template->display('welcome message');
15. }
16.
17. function contoh parameter()
    $this->template->display('view parameter',
      array('judul'=>'judul View'));
20.
21. }
22.
23. }
24.
25. /* End of file welcome.php */
26. /* Location: ./application/controllers/welcome.php */
```

Perhatikan pada baris 8, di situ kita me-load library yang telah dibuat tadi. Pada baris 14 dan 19 kita menggunakan fungsi display untuk menampilkan template. Kita harus menyiapkan sebuah view yang bernama **welcome_message**. View tersebut akan diletakkan pada area content. Isi viewnya sama dengan view pada umumnya.

```
1. <h1>Welcome to CodeIgniter!</h1>
```

```
2.
    The page you are looking at is being generated dynamically by
3.
    CodeIgniter.
4.
   If you would like to edit this page you'll find it located
5.
   at:
   <code>application/views/welcome message.php</code>
6.
7.
    The corresponding controller for this page is found at:
8.
   <code>application/controllers/welcome.php</code>
9.
10.
11. If you are exploring CodeIgniter for the very first time,
12. you should start by reading the <a href="user guide/">User
13. Guide</a>.
14.
15.
16. <br />Page rendered in {elapsed time} seconds
```

Adapun tampilannya adalah seperti berikut ini:



Chapter 10

Kasus 4. Sistem Authentikasi

Sistem authentikasi atau sistem login merupakan salah satu bagian dari aplikasi yang sering kita kerjakan. Sistem ini juga menjadi bagian yang vital pada aplikasi. Bagian ini lah yang menjamin keamanan data dari aplikasi yang sedang dikerjakan.

Pada kasus ini library yang paling penting untuk di ketahui adalah library session. Perlu diingat bahwa library session codeigniter disimpan di sebuah cookie. Cookie tersebut dapat kita enkripsi. Selain itu kita juga dapat menyimpan session tersebut di database. Yang artinya user cookie harus cocok dengan cookie yang ada di database. Secara default hanya cookie yang digunakan dan walaupun anda tidak menggunakan enkripsi cookie anda harus tetap menkonfigurasi enkription key.

Untuk menggunakan library session sama seperti penggunaan library pada biasanya. Kita bisa mengkonfigurasi file autoload atau memanggilnya secara manual

```
$this->load->library('session');
```

Ketika library sudah diload kelas session akan mengecek apakah data session yang diinginkan berada di cookie. Jika data tidak ada dicookie maka akan dibuatkan sebuah session baru dan disimpan didalam cookie. Jika data cookie ditemukan maka data tersebut akan diupdate terutama untuk last_activity dan session_id.

Untuk penggunaan library session sendiri sangat mudah. Untuk mengambil data session dapat dilakukan dengan

```
$this->session->userdata('item');
```

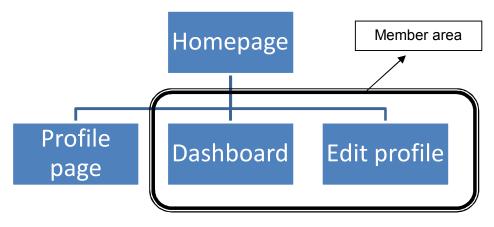
Sedangkan untuk menyimpan session dapat dilakukan dengan cara

Catatan: Data session codeigniter secara default disimpan dalam cookie. Cookie memiliki batasan sebesar 4Kb data. Dengan menggunakan enkripsi maka data yang disimpan akan menjadi lebih panjang. Jadi harap berhati-hati ada kemungkinan data tidak tersimpan. Anda bisa menggunakan alternatif database atau mengextend session ke native session

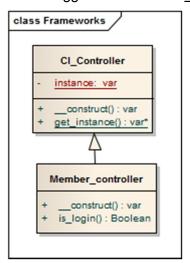
Untuk membuat sebuah sistem authentikasi maka hal pertama yang perlu dilakukan adalah

1. Membuat Desain Aplikasi

Desain aplikasi sangat berpengaruh pada code yang akan kita buat. Karena sistem authentikasi ini merupakan salah satu bagian yang kritikal maka penulis akan mencoba untuk membuatnya aman bukan hanya dari segi kode, tetapi juga design. Perhatikan struktur website dibawah ini.



Pada gambar diatas ada dua tipe page yaitu page yang bisa diakses oleh semua orang dan page yang hanya boleh diakses oleh member. Hal tersebut sederhana jika kita hanya menghandle dua page tetapi jika pagenya ada banyak maka kita akan mengecek satu-satu informasi user. Hal tersebut kurang aman karena kode kita terduplikasi keseluruh aplikasi. Kita akan mencoba untuk meng-extend controller membuat kasus ini menjadi lebih simple. Untuk controller untuk user yang login harus menggunakan member controller.



Jika kita perhatikan class diagram diatas maka semua member_controller sudah memiliki fungsi untuk pengecekan login secara default.

2. Membuat Tabel User

Untuk sistem autentikasi kita akan membuat tiga tabel. Tabel pertama yaitu tabel **user** berisi data informasi login user , tabel **user_group** berisi data pengelompokan user menjadi group, dan tabel **tracker** berfungsi untuk menyimpan data infromasi darimana user tersebut menggunakan sistem login dan telah berapa kali gagal menggunakannya.

```
CREATE TABLE `users` (
  `id` INT( 11 ) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
  `username` VARCHAR( 255 ) NOT NULL ,
  `email` VARCHAR( 255 ) NOT NULL ,
  `password` VARCHAR( 255 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM;
```

3. Membuat Library Access

Setelah tabel terbentuk barulah kita membuat library untuk mengakses dan mengverifikasi data user. Library tersebut kita sebut Access. Adapun kode programnya adalah sebagai berikut

application/libraries/access.php

```
1. <?php if (!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
   allowed');
2.
3. class Access
4. {
5.
      public $user;
6.
      /**
7.
8.
       * Constructor
9.
       * /
10. function __construct()
11. {
12.
           $this->CI =& get instance();
           $auth = $this->CI->config->item('auth');
13.
14.
15.
           $this->CI->load->helper('cookie');
16.
           $this->CI->load->model('users model');
17.
           $this->users model =& $this->CI->users model;
18.
19.
       }
20.
       /**
21.
22.
       * Cek login user
23.
24.
25.
       function login($username, $password)
26.
27.
28.
           $result = $this->users model->get login info($username);
29.
           if ($result) // Result Found
30.
31.
           {
```

```
32.
                $password = md5($password);
33.
                if ($password === $result->password)
34.
35.
                    // Start session
                    $this->CI->session->set_userdata('user_id',
36.
37.
                                                 $result->user id);
38.
                    return TRUE;
39.
                }
40.
            }
41.
           return FALSE;
42.
       }
43.
44.
       /**
45.
       * cek apakah udah login
46.
        */
47.
48.
       function is login ()
49.
50.
           return (($this->CI->session->userdata('user id')) ? TRUE :
   FALSE);
51.
       }
52.
       /**
53.
54.
        * Logout
55.
       * /
56.
57.
       function logout ()
58.
       {
59.
            $this->CI->session->unset userdata('user id');
60.
       }
61.
62.}
```

Library access di atas membutuhkan library session dan database, jadi sebelum menggunakan library tesebut pastikan Anda telah menyeting konfigurasi Codelgniter dengan benar.

Perhatikan fungsi login, fungsi itu bertugas untuk melakukan pengecekan terhadap data username dan password yang diberikan oleh user. Fungsi login akan mengambil semua informasi tentang user berdasarkan username (baris 28). Setelah data didapatkan maka dilakukan pencocokan username dan password (baris 33). Jika passwordnya cocok maka session user tersebut disimpan sebagai penanda bahwa user telah login.

4. Membuat Library Access

Untuk mendapatkan data user tersebut maka kita membutuhkan sebuah model. Model ini sangat sedehana hanya terdiri satu fungsi yaitu <code>get_login_info.Fungsi</code> tersebut akan mengembalikan object data user apabila username yang dimasukkan ada di database dan memberikan hasil FALSE jika data user tidak ditemukan

application/models/users_model.php

```
1.
    <?php if (!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access</pre>
    allowed');
2.
3. class Users model extends CI Model
4.
5.
                        = 'users';
        public $table
6.
7.
        public $primary key = 'user id';
8.
9.
        function construct()
10.
        {
11.
            parent:: construct();
12.
13.
14.
        function get login info($username)
15.
            $this->db->where('username', $username);
16.
17.
            $this->db->limit(1);
18.
            $query = $this->db->get($this->table);
19.
            return ($query->num rows() > 0) ? $query->row() : FALSE;
20.
        }
21.
22. }
```

5. Membuat Controller Member

Pertama-tama kita akan membuat controller untuk login. Controller tesebut kita beri nama member. Controller member ini mempunyai dua fungsi utama yaitu login dan logout

```
1. <?php if (!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
   allowed');
2.
3. class Member extends CI_Controller
4. {
5.
       function construct()
6.
7.
           parent:: construct();
           $this->load->library('access');
8.
9.
10.
       }
11.
12.
       function index()
13.
14.
15.
           $this->access->logout();
16.
           $this->login();
17.
18.
       }
19.
20.
      function login()
21.
       {
22.
23.
```

```
24.
            $this->load->library('form validation');
25.
            $this->load->helper('form');
26.
            $this->form validation->set rules('username', 'Username',
27.
    'trim|required|strip tags');
            $this->form validation->set rules('password', 'Password',
28.
   'trim|required');
            $this->form validation->set rules('token', 'token',
29.
   'callback check login');
30.
31.
            //$this->output->enable profiler(1);
32.
            if ($this->form validation->run() == FALSE)
33.
34.
35.
                $this->template->display('member/login');
36.
37.
            }
38.
            else
39.
            {
40.
               redirect('dashboard');
41.
            }
42.
       }
43.
44.
       function logout()
45.
46.
            $this->access->logout();
            redirect('member/login');
47.
48.
       }
49.
50.
       function check login()
51.
52.
53.
            $username = $this->input->post('username',TRUE);
54.
            $password
                        = $this->input->post('password',TRUE);
55.
56.
            $login = $this->access->login($username, $password);
57.
            if($login)
58.
            {
59.
                return TRUE;
60.
            }
61.
           else
62.
                $this->form validation->set message('check login',
   'Username atau password anda salah.');
64.
                return FALSE;
65.
            }
66.
       }
67.
68.
69.}
```

Pada controller member kita akan melakukan pengecekan terhadap inputan yang telah di masukkan user. Oleh karena itu kita tetap menggunakan library validation. Kita akan menggunakan custom validation. Perhatikan baris 29 dan baris 50. Fungsi check login akan

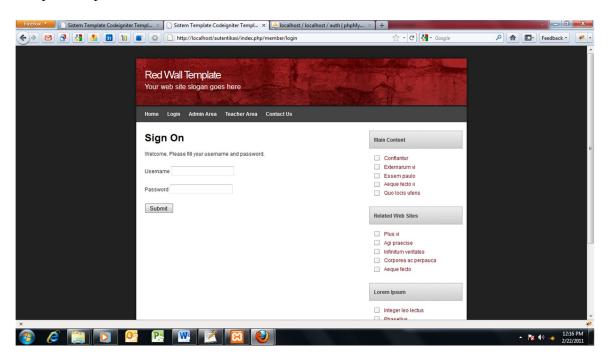
menjadi custom validator pada controller ini. Pada fungsi itu juga library access dipanggil untuk melakukan pengecekan login. Baris 63 digunakan untuk mengeset pesan error pada validasi.

6. Membuat view controller member

Setelah memiliki model dan controller maka kita tinggal membuat view

```
1. <?php $v =& $this->form validation ?>
2.
3.
    <h1> Sign On</h1>
4.
    Welcome. Please fill your username and password.
5.
6.
    <?php if(validation errors()){ ?>
7.
   <div class="fail">
8.
        <?php echo validation errors(); ?>
9.
    </div>
10.
11. <?php } ?>
12
13. <form name="loginform" method="post" target="<?php
   site url('member/login') ?>" style="margin:0px;">
14.
15.
16. <label>Username</label>
17. <input name="username" id="username" value="<?php echo @$v->username?>"
   class="input large" type="text" />
18. 
19. <label>Password</label>
20. <input name="password" id="password" width="100px" type="password"
   class="input large" />
21. 
22. <input name="submit" type="submit" value="Submit" "
   class="button"/>
23. </form>
```

Adapun tampilan dari view diatas adalah



7. Membuat Mengextend library Controller

Controller member hanya digunakan memverifikasi user yang login. Kita akan membuat sebuah controller yang hanya bisa diakses oleh user yang sudah login. Controller tersebut akan diberi nama Member_controller. Untuk membuat member controller maka kita harus membuat sebuah file di MY_Controller.php di folder application/core

```
1. <?php if (!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
  allowed');
2.
3.
4. class Member Controller extends CI Controller {
       function construct()
6.
7.
8.
           parent:: construct();
9.
           if (!$this->access->is login())
10.
11.
               redirect('member/login');
12.
13.
           //bisa dtambahi fungsionalitas lain
14.
15.
        }
16.
       function is login()
17.
           return $this->access->is login();
18.
19.
20.
21.}
22.
23. class MY Controller extends CI Controller {
       function __construct()
24.
25.
26.
           parent:: construct();
27.
       }
28.}
```

Class Member_controller merupakan turunan dari kelas CI_Controller dengan penambahan fungsi pengecekan apakah user sudah login. Perhatikan baris 9, kita memanggil fungsi is_login yang digunakan untuk mengecek apakah user sudah login. Apabila user belum login maka akan di redirect ke form login.

Untuk meng-extend kelas bawaan Codeigniter kita harus membuat sebuah kelas MY_controller. Kita dapat meruba prefix MY_ menjadi yang lain dari konfigurasi codeigniter.

Adapun contoh penggunaan member_controller adalah

```
    <?php if (!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');</li>
    class Dashboard extends Member Controller
```

Kasus 5. Image Gallery Sederhana

Sebuah image gallery merupakan aplikasi yang menarik untuk dikerjakan. Dengan menggunakan php biasa, image gallery tidak mudah untuk dibuat. Terutama bagian upload dan meresize gambar yang telah di upload. Dengan codeigniter pembuatan gallery menjadi lebih mudah dan cepat. Dengan memanfaatkan library upload, resize serta beberapa helper, kita dapat membuat sebuah gallery yang menarik.

Library upload codeigniter mudah untuk digunakan. Cara pemanggilannya juga sama dengan library lainnya

```
$this->load->library('upload');
```

Untuk dapat menggunakan library ini kita harus mengkonfigurasi beberapa hal diantaranya dimana kita akan mengupload file tersebut, tipe dan ukuran file, dan lain-lain. Contohnya:

```
$config['upload_path'] = APPPATH . 'uploads/';
$config['allowed_types'] = 'jpeg|jpg|gif|png';
$config['max_size'] = '1024';
$this->upload->initialize($config);
```

Setelah mensetting library upload kita tinggal memanggil fungsi do_upload untuk mengupload file-file yang terlah dimasukkan oleh user.

```
if ( ! $this->upload->do_upload())
{
    //gagal mengupload file & error menyimpan error message dalam
    //variabel erro
    $error = array('error' => $this->upload->display_errors());
}
else
{
    //sukses mengupload file & informasi file disimpan dalam
    // variabel data
    $data = array('upload_data' => $this->upload->data());
}
```

Image gallery yang akan kita buat memiliki fitur untuk mengupload file gambar, lalu merisize gambar tersebut. Setelah semua proses berhasil maka gallery akan menampilkan thumbnail dari image tersebut. Jika thumbnail tersebut di klik maka barulah gambar yang sebenarnya muncul dalam bentuk popup.

Adapun langkah-langkah yang dilakukan untuk membuat image galerry adalah:

 Membuat folder upload_image dan thumb di root aplikasi anda dan jangan lupa untuk mengubah permisi dari folder tersebut sehingga bisa di tulis oleh php.



Struktur direktori gallery

- Mengubah settingan Codeigniter. Settingan yang harus di ubah adalah \$config['base_url'] di application/config/config.php, lalu sesuaikan dengan aplikasi.
- **Membuat controller gallery**. Controller ini akan berisi fungsi untuk mengupload dan meresize gambar secara otomatis. Perhatikan controller gallery.php berikut

```
1. <?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');</pre>
2.
3. class Gallery extends CI Controller {
4.
5.
        function construct()
6.
7.
           parent:: construct();
8.
9.
10.
       function index()
11.
       {
12.
           $config['upload path'] = './upload image/';
13.
           $config['allowed types']= 'gif|jpg|png';
           sconfig['max_size'] = '1000';
14.
           $config['max width'] = '2024';
15.
           $config['max height'] = '1468';
16.
17.
18.
           $this->load->library('upload', $config);
           $this->load->library('template');
19.
20.
          $this->load->model('gallery model');
          $this->load->helper(array('form','url'));
21.
22.
           $data['message']='';
23.
           if ( ! $this->upload->do upload())
24.
               if (isset($ POST['submit']))
25.
                $data['message'] = $this->upload->display errors();
26.
           }
27.
           else
28.
           {
29.
                $data ['upload data'] = $this->upload->data();
                $data['message'] = 'Anda telah sukses mengupload gambar !!';
30.
31.
32.
                $config resize = array(
                   'source_image'
'new_image'
                                       => $data['upload data']['full path'],
33.
                                       => './thumb/',
34.
                    'maintain_ration' => true,
35.
                                      => 160,
36.
                    'width'
37.
                    'height'
                                       => 120
```

```
38.
               );
39.
                $this->load->library('image lib', $config resize);
40.
                if ( ! $this->image lib->resize())
41.
42.
43.
                    $data['message'] = $this->image lib->display errors();
44.
                }
45.
            }
46.
47.
            $data['images'] = $this->gallery model
48.
                        ->fetch image(FCPATH.'upload image');
49.
            $this->template->display('gallery',$data);
50.
51.
       }
52.}
53.
54. /* End of file Gallery.php */
55. /* Location: ./application/controllers/Gallery.php */
```

Perhatikan baris 18-21, disana kita meload semua library dan helper yang dibutuhkan. Khusus untuk library upload kita menggunakan konfigurasi pada saat pemanggilan library \$this->load->library('upload', \$config); Perhatikan parameter kedua (variabel \$config). Variable tersebut berisi settingan dimana file tersebut akan diupload, apa saja file yang bisa diupload, size file yang boleh di upload dan lain-lain.

Pada baris 23, kita memanggil fungsi untuk mengupload jika image sukses diupload maka kita akan melakukan proses resize gambar (baris 32-44). Untuk meresize image kita juga perlu memberikan parameter khusus pada saat loading library - \$this->load->library('image_lib', \$config_resize); pada konfigurasi itulah kita menentukan ukuran thumbnail yang akan dibuat beserta path thumbnail

 Membuat model gallery. Model ini hanya memiliki tugas yang sangat sederhana yaitu menampilkan file apa aja yang berada di sebuah folder. Untuk mempermudah maka kita menggunakan helper dari file untuk mendapatkan list nama dile dari folder tertentu

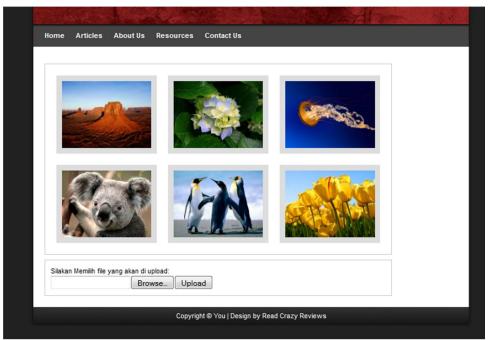
```
1. <?php
2. class Gallery model extends CI Model{
3.
       function __construct()
4.
5.
            parent:: construct();
6.
        }
7.
8.
        function fetch image ($path)
9.
            $this->load->helper('file');
10.
            return get filenames ($path);
11.
12.
        }
13. }
```

Perhatikan baris 10 dan 11 baris tersbut akan mengembalikan daftar nama file yang berada di sebuah folder

• **Membuat view gallery.** View akan menampilkan dua komponen utama yaitu daftar gambar dan form yang akan digunakan untuk mengupload image.

```
1. <?php echo $message; ?>
2. <div id="gallery">
3. <?php
4. $atts = array(
                   'width' => '800',
'height' => '600',
5.
6.
                   'scrollbars' => 'yes',
7.
                  'status' => 'yes',
8.
                  'resizable' => 'yes',
'screenx' => '0',
'screeny' => '0'
9.
10.
11.
12.
                );
13.
14.
15.
       foreach($images as $image):
16. ?>
17.
    <div class="thumb">
18.
19.
     <a href="<?php echo base url().'upload image/'.$image;</pre>
20. <?php echo anchor popup(base url().'upload image/'.$image
21.
     , '<img src="'.base url().'thumb/'.$image.'" alt="" />', $atts);
22.
23. </a></div>
24. <?php
25. endforeach;
26. ?>
27. </div>
28. <div id="upload"> Silakan Memilih file yang akan di upload:
29. <?php
30. echo form open multipart('gallery');
31. echo form upload('userfile');
32. echo form_submit('upload','Upload');
33. echo form close();
34. ?>
35. </div>
```

Perhatikan baris ke empat. Disana kita men-setting anchor_popup (link popup) yang akan digunakan untuk menampilkan gambar secara detail (versi asli yang diupload). Pada baris 29-34 adalah bagian yang digunakan untuk mengupload form gambar tersebut. Jika semua installasi yang telah anda lakukan benar maka anda akan mendapatkan tampilan seperti berikut ini.



Screenshoot Gallery Image

Untuk yang lebih advancenya anda dapat menggabungkan image berikut ini dengan menggunakan script gallery javascript lainnya atau mengkombinasikannya menggunakan database

Kasus 6. Buku Tamu menggunakan Codeigniter

Setelah mengetahui konsep dasar Codelgniter mari kita mulai sebuah contoh penggunaan Codelgniter. Pada contoh pertama ini akan ditunjukan bagaimana menggunakan query-query dasar pada Codelgniter. Kita akan membuat Buku Tamu. Selanjutnya ikutilah langkah-langkah berikut ini.

Membuat Table Guestbook

Pada contoh ini kita akan membuat sebuah aplikasi Buku Tamu. Untuk itu kita membutuhkan sebuah tabel dengan schema sebagai berikut

```
CREATE TABLE guestbook
(
  id bigint auto_increment PRIMARY KEY,
  nama varchar(50),
  email varchar(50),
  tanggal datetime,
  komentar text,
  status int
);
```

Konfigurasi Guestbook

Buka file **application/config/database.php**. Setting sesuai dengan konfigurasi mysql Anda. Isikan username, password dan nama database yang digunakan. Setelah itu buka juga file **application/config/autoload.php** ubahlah variabel **\$autoload['libraries']** (kira-kira baris 41) menjadi

```
$autoload['libraries']=array('database');
```

Kemudian buka melalui browser. Jika tidak terjadi kesalahan apapun berarti Anda sudah berhasil menyeting database dengan benar

Membuat Model Guestbook

Untuk mendapatkan data dari database maka kita harus memiliki model yang dapat mengambil data tersebut. Oleh karena itu Anda harus menambahkan model berikut di **Application/models/guestbook_model.php**. Adapun isi dari file tersebut adalah

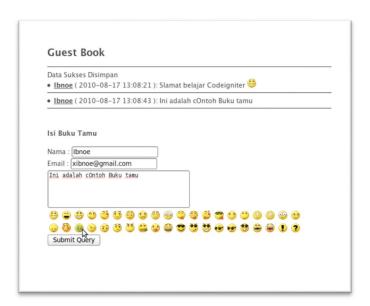
```
<?php
class Guestbook model extendsCI Model {
public$table record count;
 function Guestbook model()
   parent::Model();
}
 function get data($start=NULL,$count=NULL)
    $results=array();
    $this->db->from('guestbook');
$this->table record count =$this->db->count all results();
if($start)
      if ($count)
        $this->db->limit($start,$count);
     else
        $this->db->limit($start);
    $query=$this->db->get('guestbook');
   if($query->num rows()>0)
     return $query->result array();
   else
    return FALSE;
}
 function add($data)
    $this->db->insert('guestbook',$data);
    return $this->db->insert id();
}
 function update($keyvalue,$data)
   $this->db->where('id',$keyvalue);
   $this->db->update('guestbook',$data);
   return $this->db->affected rows();
}
 function delete($idField)
    $this->db->where('id',$idField);
    $this->db->delete('questbook');
   return true;
}
```

}

Model diatas terdiri atas lima fungsi yaitu konstruktor, get_data, add, update dan delete. Fungsi get_data digunakan untuk mengambil isi dari tabel guestbook. Fungsi tersebut terdiri atas dua parameter yaitu start dan limit. Parameter tersebut dibutuhkan karena kita menggunakan library pagination. (Library pagination digunakan untuk membuat fitur paging/halaman pada data). Library pagination membutuhkan beberapa data diantaranya jumlah semua record. Pada variabel \$this->table record count akan disimpan jumlah semua record di tabel.

Membuat Controller Dan View

Pada controller ini kita akan memanggil library, helper dan model yang akan digunakan. Adapun library yang akan digunakan adalah **form_validation** dan **table**. Sedangkan helper yang harus digunakan adalah url dan smileys. Adapun hasil keluaran yang akan tampak adalah sebagai berikut:



Selanjutnya adalah pembuatan controller

```
<?phpif(!defined('BASEPATH'))exit('No direct script access allowed');

class Guestbook extends CI_Controller {

function Guestbook()
{
   parent::CI_Controller ();
   $this->load->library('pagination');
   $this->load->library('form_validation');
   $this->load->helper('smiley');
   $this->load->helper('url');
   $this->load->library('table');
   $this->load->library('table');
   $this->load->model('guestbook_model','guestbook');
}
```

```
function show()
  if($this-> validate data())
     $data['nama']=$this->input->post('nama',TRUE);
     $data['email']=$this->input->post('email',TRUE);
     $data['komentar']=$this->input->post('komentar',TRUE);
     $data['tanggal'] = date('Y-m-d H:m:s');
 $data['status']=0;
if ($this->guestbook->add($data))
        $data['status']='Guestbook sukses ditambahkan';
     else
   $data['status']='Guestbook gagal ditambahkan';
  $paging uri=2;
  if($this->uri->segment($paging uri))
     $start=$this->uri->segment($paging uri);
  else
$start=0;
$limit per page=10;
  $data['tguestbook_list']=$this->guestbook
->get data($limit per page,$start);
$config['base url'] = site url('guestbook');
  $config['total rows']=$this->questbook->table record count;
 $config['per page']=$limit per page;
$config['uri segment']=$paging uri;
$this->pagination->initialize($config);
  $data['page links']=$this->pagination->create links();
  $image array= get clickable smileys(base url().'smileys/');
  $col array=$this->table->make columns($image array,20);
  $data['smiley table']=$this->table->generate($col array);
  $this->load->view('questbook',$data);
function index()
  $this->show();
function validate data()
  $this->form validation->set rules('nama','Nama',
  'required|min length[5]|max length[12]');
  $this->form validation->set rules('email', 'Email',
  'required|valid email|htmlspecialchars');
  $this->form validation->set rules('komentar','Komentar',
'required|htmlspecialchars');
return($this->form validation->run() ==FALSE)?FALSE:TRUE;
}
}
```

Pada controller ini ada 3 fungsi utama yaitu:

 Konstruktor – fungsi ini akan kita gunakan sebagai tempat untuk me-load sumberdaya yang dibutuhkan. Seperti library dan helper. Adapun library yang akan digunakan adalah pagination, table, input (sudah autoload). Sedangkan helper yang akan digunakan adalah url dan smiley.

Berikut ini adalah kode yang digunakan untuk memanggil library dan model tersebut.

Pada fungsi load model, parameter kedua itu digunakan untuk alias, jadi jika tanpa alias maka kita harus memanggil fungsi model dengan cara \$this->guestbook_model, sedangkan dengan alias cukup \$this->guestbook.

• Show – fungsi ini akan menampilkan dan memasukkan data buku tamu. Secara logis isi fungsi ini terbagi dua. Yang pertama adalah bagian untuk memasukkan data bukutamu.

```
if($this->_validate_data())
{
    $data['nama']=$this->input->post('nama',TRUE);
    $data['email']=$this->input->post('email',TRUE);
    $data['komentar']=$this->input->post('komentar',TRUE);
    $data['tanggal']= date('Y-m-d H:m:s');
    $data['status']=0;
    if($this->guestbook->add($data))
        $data['status']='Guestbook sukses ditambahkan';
    else
        $data['status']='Guestbook gagal ditambahkan';
}
```

Jika data sudah tervalidasi dengan benar maka artinya data sudah siap untuk dimasukkan. Maka kita akan menggunakan library input untuk mengambil data form lalu memanggil fungsi \$this->guestbook->add(\$data) untuk memasukkan data tersebut ke dalam database.

Bagian kedua adalah bagian untuk menampilkan data buku tamu.

```
$paging_uri=2;
```

```
if ($this->uri->segment($paging uri))
  $start=$this->uri->segment($paging uri);
else
 $start=0;
$limit per page=10;
$data['tguestbook list']=$this->guestbook
->get data($limit per page,$start);
$config['base url'] = site url('guestbook');
$config['total rows']=$this->guestbook->table record count;
$config['per page']=$limit_per_page;
$config['uri segment']=$paging uri;
$this->pagination->initialize($config);
$data['page links']=$this->pagination->create links();
$image array= get clickable smileys(base url().'smileys/');
$col array=$this->table->make columns($image array,20);
$data['smiley table']=$this->table->generate($col array);
$this->load->view('guestbook',$data);
```

Jika kita akan menampilkan data dalam pagination perlu diingat dua hal, pertama kita membutuhkan inputan berupa berapa jumlah data yang akan ditampilkan dan data dimulai dari halaman keberapa dan data yang dihasilkan dari model harus berisi jumlah total data yang kita punya.

Untuk mendapatkan data yang akan diambil mulai dari data ke berapa, library pagination meletakkannya informasi tersebut di uri tertentu. Pada kasus ini kita meletakkannya di uri ke 2. Maka untuk mendapatkannya kita perlu memanggil fungsi \$this->uri->segment(2); Sedangkan untuk jumlah data sudah tersimpan di property model (table_record_count).

Validate data – Fungsi ini bertugas untuk memvalidasi data yang akan masuk ke buku tamu

```
$this->form_validation->set_rules('nama','Nama',
'required|min_length[5]|max_length[12]');
$this->form_validation->set_rules('email','Email',
'required|valid_email|htmlspecialchars');
$this->form_validation->set_rules('komentar','Komentar',
'required|htmlspecialchars');
return($this->form_validation->run()==FALSE)?FALSE:TRUE;
```

Selanjutnya adalah membuat view yang akan digunkan untuk menampilkan data buku tamu tersebut

```
<html>
<head>
<title>Buku Tamu</title>
<styletype="text/css">
body {
  background-color: #fff;
  margin: 40px;
  font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
  font-size: 14px;
  color: #4F5155;
</style>
</head>
<body>
<h2>Guest Book </h2>
<?php echo validation errors();?>
<?php if (isset ($status)):?>
<div class="success">
<span class="message content">Data Sukses Disimpan/span>
</div>
<?php unset($v);endif;?>
<?
if($tquestbook list)
  foreach($tguestbook listas $value)
    echo"<strong><u>".$value['nama'].
    "</u></strong> ( ".$value['tanggal']." ): ".
    nl2br(parse smileys($value['komentar'],base url()."smileys/")).
     " <hr>";
  }
}
?>
<?php echo $page links;?>
<?php echo js insert smiley('bukutamu','komentar'); ?>
\langle br \rangle
<h4>Isi Buku Tamu</h4>
<form name="bukutamu" method="post">
<label for="nama">Nama : </label>
<input type="text" name="nama" value="<?phpecho</pre>
set value('nama');?>"/><br>
<label for="email">Email : </label>
<input type="text" name="email" value="<?phpecho</pre>
set value('email');?>"/><br>
<textarea name="komentar" cols="40" rows="4">
<?php echo set value('komentar');?>
</textarea>
<div class="no-border">
```

```
<?php echo $smiley_table;?>
</div>
<input type="Submit"/>
</form>
</body>
</html>
```

Pada view tersebut akan di tampilkan data isi buku tamu dalam list beserta form yang akan digunakan untuk menginputkan data. Kita dapat menggunakan validation helper (fungsi validation_error) untuk menampilkan error yang terjadi.

Kasus 7. Membuat Shopping Cart Sederhana

Jika anda ingin membangun toko online, salah satu fitur yang hampir pasti ada yaitu shopping cart (keranjang belanja). Membuat shopping cart tidaklah begitu sulit, terlebih jika anda menggunakan framework Codelgniter. Codelgniter telah menyediakan suatu library/pustaka untuk mempermudah anda membuat shopping cart.

Library cart membutuhkan library session, tetapi kita tidak perlu meload library tersebut secara manual. Untuk menggunakannya anda bisa memanggil dengan library loader atau menambahkannya di konfigurasi autoload

```
$this->load->library('cart');
```

Penggunaannya juga tidak sulit, untuk menambah item di cart kita bisa menggunakan fungsi inser seperti berikut ini

Untuk studi kasus ini, kita akan mengkombinasikannya dengan pemilihan produk dimana produkproduk tersebut telah disimpan didalam database. Adapun langkah-langkah yang dilakukan adalah

1. Membuat database produk

Ketika kita menggunakan shopping chart tentunya akan ada produk yang akan kita jual. Kita akan mengunakan produk yang sangat sederhana pada contoh kasus ini. Sebuah produk hanya memiliki Id, nama produk dan harga.

```
CREATE TABLE `products` (
    `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `name` varchar(100) NOT NULL,
    `price` int NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
);

INSERT INTO `products` (`id`, `name`, `price`) VALUES
(1, 'Baju Batman', 30000),
(2, 'Mouse Wireless', 434444),
```

```
(3, 'Tas Ransel', 2344),
(4, 'Kasur Busa', 3453);
```

2. Mengkonfigurasi Codeigniter

Kita harus mengkonfigurasi codeigniter terutama di bagian database karena kita akan menggunakan database pada aplikasi ini. Oleh karena itu kita harus mengubah file application /configs/database.php

```
$db['default']['hostname'] = "localhost";
$db['default']['username'] = "root";
$db['default']['password'] = "root";
$db['default']['database'] = "shop ";
$db['default']['dbdriver'] = "mysql";
```

Selain konfigurasi database kita juga mengset konfigurasi base_url di application/configs/config.php

```
$config['base url'] = "http://localhost/shopping cart/";
```

3. Membuat Model Produk

Model product mempunyai 2 fungsi yaitu untuk mengambil seluruh data barang, dan fungsi untuk mengambil data barang tertentu sesuai dengan id yang diinginkan.

```
1. <?php
2.
3. class Product model extends CI Model {
4.
5.
       function construct()
6.
           parent:: construct();
7.
8.
9.
10.
       function get all($limit = NULL, $offset = NULL) {
           $query = $this->db->get('products', $limit, $offset);
11.
           return $query->result();
12.
13.
       }
14.
15.
       function get($id) {
16.
           $query = $this->db->get where('products', array('id'=>$id));
17.
           return $query->row();
18.
       }
19.}
20.
```

Model ini hanya digunakan untuk menampilkan infomasi produk yang dijual.

4. Membuat Controller Produk dan Cart

Setelah membuat model maka kita akan membuat dua buah controller yang akan menghandle penampilan produk dan keranjang belanja. Adapun controller pertama adalah controller produk. Controller ini akan menampilkan semua produk yang ada didalam database

```
1. <?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
   allowed');
2.
3. class Produk extends CI Controller {
4.
       function construct()
5.
6.
7.
           parent:: construct();
8.
9.
10.
      function index()
11.
           $this->load->library('template');
12.
           $this->load->model('product model', 'product', true);
13.
14.
           $data['product list'] = $this->product->get all();
15.
           $this->template->display('product', $data);
16.
       }
17.}
18.
19./* End of file Product.php */
20./* Location: ./application/controllers/Product.php */
```

Kita dapat memilih produk-produk tadi, lalu memasukkannya kedalam keranjang belanja. Setelah itu maka kita harus mempunyai controller lain untuk menghandle keranjang belanja. Ada tiga fungsi utama pada kelas ini yaitu menampilkan, menambah serta merubah keranjang belanja. Untuk menghapus tinggal mengisikan jumlah barang yang dibeli sebanyak 0. Adapun isi dari kontroller tersebut adalah:

```
1. <?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
   allowed');
2.
3. class Cart extends CI Controller {
       function construct()
5.
6.
7.
           parent:: construct();
           $this->load->model('product model','product',true);
8.
9.
           $this->load->library('cart');
10.
           $this->load->library('template');
11.
       }
12.
13.
       function add($id) {
14.
           $product = $this->product->get($id);
15.
16.
           data = array(
               'id'
17.
                         => $product->id,
                        => 1,
18.
               'qty'
                'price' => $product->price,
19.
```

```
20.
                'name' => $product->name,
21.
           );
22.
23.
           $this->cart->insert($data);
24.
           redirect("cart");
25.
       }
26.
27.
       function update()
28.
            $this->cart->update($ POST);
29.
30.
           redirect("cart");
31.
       }
32.
33.
       function index() {
            $data['cart list'] = $this->cart->contents();
34.
            $this->template->display('cart', $data);
35.
36.
       }
37.
38.}
39.
40./* End of file Cart.php */
41. /* Location: ./application/controllers/Cart.php */
```

Perhatikan baris 16-23, disana kita akan memasukkan data produk. Adapun field-field data product yang dapat dimasukaan kedalam library cart adalah:

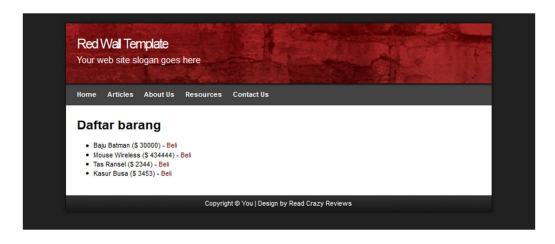
- id Setiap produk harus memiliki Id yang unik antara satu dan yang lain.
- qty Jumlah barang yang akan dibeli
- price Harga dari produk
- name Nama produk
- options informasi tambahan mengenai produk yang ingin dibeli

Untuk memasukkan data cart anda dapat menggunakan fungsi insert - \$this->cart->insert(\$data); data cart tersebut akan disimpan didalam session codeigniter. Jadi library cart ini membutuhkan depedensi library session.

5. Membuat View shoping cart

Part terakhir adalah membuat view. Anda harus menyediakan dua buah view yaitu view list barang dan view daftar keranjang belanja. Adapun ini view dari daftar produk adalah

Adapun tampilan dari view diatas adalah sebagai berikut



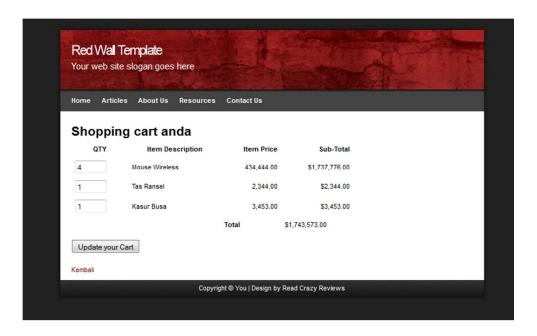
Ketika user mengklik link beli pada list produk maka user akan di redirect ke halaman add item ke shoping cart. Adapun view yang digunakan untuk melihat daftar shopping cart adalah

```
1. <h1>Shopping cart anda</h1>
2. <?php echo form open('cart/update'); ?>
3.
4. 
5.
6. 
7.
    QTY
8.
    Item Description
9.
    Item Price
    Sub-Total
10.
11. 
12.
13. <?php $i = 1; ?>
15. <?php foreach($this->cart->contents() as $items): ?>
16.
17.
     <?php echo form hidden($i.'[rowid]', $items['rowid']); ?>
18.
19.
     <?php echo form input(array('name' => $i.'[qty]', 'value' =>
20.
          $items['qty'], 'maxlength' => '3', 'size' => '5')); ?>
21.
22.
       23.
        <?php echo $items['name']; ?>
24.
25.
        <?php if ($this->cart->has options($items['rowid']) == TRUE):
  ?>
26.
27.
               >
104
```

```
28.
     <?php foreach ($this->cart->product options($items['rowid']) as
29.
              $option name => $option value): ?>
30.
          <strong><?php echo $option name; ?>:</strong>
31.
32.
         <?php echo $option value; ?><br />
33.
34.
         <?php endforeach; ?>
35.
         36.
         <?php endif; ?>
37.
38.
39.
       40.
       <?php echo $this->cart->format number($items['price']); ?>
41.
       $
42.
    <?php echo $this->cart->format number($items['subtotal']); ?>
43.
44.
     45.
46. <?php $i++; ?>
47.
48. <?php endforeach; ?>
49.
50. 
51.  
52. <strong>Total</strong>
53.
   $
     <?php echo $this->cart->format number($this->cart->total());
  ?>
55. 
56.
57. 
59. <?php echo form submit('', 'Update your Cart'); ?>
60.
    <a href="<?php echo site url('produk') ?>">Kembali</a>
61.
```

Perhatikan baris 15, fungsi \$this->cart->contents() digunakan untuk mendapatkan seluruh data cart yang telah disimpan di session. Semua item tadi akan kita simpan juga dalam sebuah inputan yang bersifat hidden sehingga memudahkan kita dalam proses update cart. Selain itu library cart juga sudah dilengkapi dengan fungsi untuk menampilkan jumlah belanja yang telah dilakukan dengan fungsi \$this->cart->total();

Adapun tampilan dari view diatas adalah gambar berikut ini.



Pada gambar diatas kita dapat mengubah jumlah barang yang dipesan. Subtotal dan total akan otomatis ditambahakan oleh library cart.

Chapter 12

Kasus 8. Codelgniter dan Ajax

AJAX yang dimaksud disini bukanlah nama club sepakbola yang berasal dari Amsterdam, Anda atau pun nama pahlawan dalam sejarah perang Trojan, tetapi AJAX di sini adalah singkatan dari Asynchronous JavaScript and XML. Pada intinya ajax itu merupakan gabungan beberapa teknologi yang bertujuan untuk menghindari page reload. Dengan menghindari page reload, kita dapat menghindari paradigma click-and-wait serta memberikan sebuah fitur yang cukup kompleks pada website seperti validasi data secara realtime, drag n drop dan fitur-fitur lain yang belum dimiliki web biasa.

Dengan AJAX, suatu aplikasi web dapat mengambil data kemudian diolah di client melalui request asynchronous HTTP yang diinisialisasi oleh Javascript, sehingga dapat mengupdate bagian-bagian tertentu dari web tanpa harus memanggil keseluruhan halaman web. Request ini dapat dieksekusi dalam beberapa cara dan beberapa format transmisi data. Dikombinasikannya cara pengambilan data remote dengan interaktivitas dari Document Object Model (DOM) telah menghasilkan generasi terbaru dari aplikasi web yang menggebrak aturan-aturan tradisional tentang apa yang dapat terjadi di dalam web. Keuntungan dari aplikasi web berbasis AJAX adalah memungkinkan untuk membuat website dan aplikasi web yang lebih baik dan lebih responsif. Sehingga meningkatkan kemudahan pengguna.

Codeignter sebenarnya tidak terpengaruh dengan teknik ajax ini karena ajax bekerja di sisi clinet sedangkan CI bekerja disisi server. Yang perlu dipersiapkan hanya di sisi template dan view. Untuk bagian library template kita melakukan perubahan dengan menambahkan pengecekan apakah sebuah request tersebut merupakan ajax request apa bukan.

application/libraries/template.php

```
1. <?php
2.
    class Template {
    protected $ ci;
3.
4.
    function construct()
5.
6.
       $this-> ci =&get instance();
7.
8.
9.
10. function display($template,$data=null)
11. {
       if(!$this->is ajax())
12.
13.
14.
         $data['_content']=$this->_ci->load->view($template,
15.
         $data, true);
         $data[' header']=$this-> ci->load->view('template/header',
16.
17.
         $data, true);
```

```
18.
         $data[' top menu']=$this-> ci->load->view('template/menu',
19.
         $data, true);
20.
         $data[' right menu']=$this-> ci->load->view(
21.
         'template/sidebar',$data, true);
22.
         $this-> ci->load->view('/template.php',$data);
23.
     }
24.
     else
25.
         $this-> ci->load->view($template,$data);
26.
27.
28. }
29.
30. function is ajax()
31. {
32.
      return (
      $this-> ci->input->server('HTTP X REQUESTED WITH') &&
33.
34.
       ($this-> ci->input->server('HTTP X REQUESTED WITH') ==
35.
      'XMLHttpRequest'));
36. }
37. }
```

Perhatikan fungsi **is_ajax**, fungsi tersebut untuk mengecek apakah request tersebut merupakan sebuah request ajax. Perhatikan baris 26, jika request tersebut merupakan request ajax maka akan ditampilkan view area content saja.

Selain itu, disisi view juga perlu diberi perubahan

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"</pre>
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
2.
3. <htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"xml:lang="en"lang="en">
4. <head>
5. <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>
6.
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="</pre>
   <?php echo base url();?>public/style.css"/>
7.
8.
   <script src="<?php echo base url();?> public/js/jquery-
    1.4.2.min.js">
9. </script>
10. <script>
11. $ (document) . ready (function() {
12. $('.ajax').click(function(e){
13.
      e.preventDefault();
       $.get($(this).attr('href'),function(Res){
14.
15.
       $('#content').html(Res);
16. });
17. })
18. })
19. </script>
20. <title>Sistem Template CodeIgniter Template</title>
21. </head>
22. <body>
23.
24. <div id="wrap">
25. <div id="header">
26. <!--
27. Area Header
```

```
28. -->
29. <?php echo $ header;?>
30. </div>
31.
32. <div id="menu">
33. <!--
34. Area Menu
35. -->
36. <?php echo $ top_menu; ?>
37. </div>
38.
39. <div id="contentwrap">
40. <div id="content">
41. <!--
42. Area content
43. -->
44. <?php echo $ content;?>
45. </div>
46. <div id="sidebar">
47. <!--
48. Area Right Menu
49. -->
50. <?php echo $ right menu;?>
51. </div>
52. <div style="clear: both;"></div>
53. </div>
54. <div id="footer">
55. Copyright © <ahref="#">You</a> | Design by
56. <a href="http://www.readcrazyreviews.com">Read Crazy Reviews</a>
57. </div>
58.
59. </div>
60.
61. </body>
62. </html>
```

Perhatikan baris 8-18, pada kode tersbut kita menggunakan jquery untuk mempermudah melakukan request ajax. Pada kode di atas kita akan menyari semua link yang memiliki kelas ajax lalu meloadnya melalui ajax (lihat view **template/menu.php**).

application/view/template/menu.php

```
1. 
2. <a class="ajax" href="<?php echo base_url();?>">Home</a>
3. <a class="ajax" href="<?php echo site_url('welcome/page1');?>">
4. Page Ajax 1</a>
5. <a class="ajax" href="<?php echo site_url('welcome/page2');?>">
6. Page Ajax 2</a>
7. <a class="ajax" href="<?php echo site_url('welcome/page3');?>">
8. Page Ajax 3</a>
9. <a class="ajax" href="<?php echo site_url('welcome/page3');?>">
10. Page Ajax 4</a>
10. Page Ajax 4</a>
```

Untuk bagian controller tidak melakukan perubahan apa-apa. kita hanya menambahkan page yang dapat dipanggil

```
<?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access</pre>
1.
    allowed');
2.
   class Welcome extends CI Controller {
3.
4.
5.
   function construct()
6.
   {
7.
      parent:: construct();
    $this->load->library('template');
8.
    $this->load->helper('url');
9.
10. }
11.
12. function index()
14. $this->template->display('welcome message');
15. }
16.
17. function page1()
18. {
19.
      $this->template->display('page1');
20. }
21.
22. function page2()
23. {
24. $this->template->display('page2');
25. }
26.
27. function page3()
28. {
29. $this->template->display('page3');
30. }
31.
32. function page4()
33. {
34. $\text{$this}\text{->display('page4');}
35. }
36. }
37.
38. /* End of file welcome.php */
39. /* Location: ./application/controllers/welcome.php */
```

Ketika kita mengakses page 1 secara langsung maka library template akan memampilkan page secara utuh tetapi melalui ajax hanya akan memberikan area content.

Chapter 13

Kasus 9. Codeigniter dan jQuery AutoComplete

AutoComplete adalah sebuah fitur dimana kita memberikan saran kepada pengguna mengenai apa yang telah mereka ketikkan di textbox. Jadi user tidak perlu mengetik secara keseluruhan mengenai hal yang ingin dicari. Untuk mendapatkan fitur autocomplete kita dapat menggunakan bantuan javascript terutama jquery. Fitur autocomplete itu sendiri sudah dimiliki oleh plugin jqueryui secara default, sehingga tidak perlu plugin tambahan lagi.

Adapun kasus yang cocok untuk menggunakan fitur autocomplete adalah pencarian nama kota. Misalkan kita memiliki database kota dan kita akan menggunakan database tersebut untuk mempermudah penggunna dalam mengisi field kota.

Adapun hal-hal yang harus di persiapkan adalah

1. Membuat Tabel Kota dan Konfigurasi Database Codelgniter

Buatlah tabel dan isi nama kota seperti contoh berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id kota` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT,
  `nama kota` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id kota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=17;
-- Data for table `kota`
INSERT INTO `kota` (`id kota`, `nama kota`) VALUES
(1, 'Aceh'),
(2, 'Jakarta'),
(3, 'Bandung'),
(4, 'Cirebon'),
(5, 'Dumai'),
(6, 'Batam'),
(7, 'Tanjung Pinang'),
(8, 'Malang'),
(9, 'Mataram'),
(10, 'Maluku'),
(11, 'Marauke'),
(12, 'Surabaya'),
(13, 'Semarang'),
(14, 'Serang'),
(15, 'Selatpanjang'),
(16, 'Sumbawa');
```

Tabel d iatas cukup sederhana, kita akan menyimpan id_kota dan namakota sebagai data utama pada tabel tersebut. Selain itu pastikan Anda telah mengkonfigurasi database

Codeigniter. Konfigurasi tersebut berada di file **application/config/database.php** (perhatikan bab sebelumnya jika Anda bermasalah dalam mengkoneksikan database.

2. Membuat Model Tabel Kota

Setelah membuat table, hal berikutnya adalah membuat sebuah model yang digunakan untuk mengakses data dari tabel tersebut. Perhatikan model berikut ini:

```
1. <?php
2. class Kota model extends CI Model{
3.
  function construct(){
4.
5.
     parent:: construct();
6. }
7.
8. function find($keyword) {
9. $this->db->like('nama kota',$keyword,'after');
10. $query=$this->db->get('kota');
11.
     return $query->result array();
12. }
13. }
14. /* End of file kota model.php */
15. /* Location: ./application/model/kota model.php */
```

Model tersebut hanya memiliki sebuah fungsi **find** yang digunakan untuk mencari nama kota yang termirip berdasarkan apa yang di ketikkan pengguna. Misalnya ketika pengguna mengetikan hurup "m" maka akan dicarikan semua kota yang berawalan dengan hurup "M" contoh malang.

3. Membuat Controller dan View Autocomplete

Autocomplete yang memanfaatkan ajax untuk mendapatkan data, harus menyiapkan sebuah fungsi yang bertujuan untuk memberikan data kepada script autocomplete dan sebuah fungsi untuk menampilkannya. Perhatikan controller Autocomplete berikut ini:

```
1. <?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
   allowed');
2.
3. class Autocomplete extends CI Controller {
4.
5. function construct()
6. {
     parent:: construct();
7.
8. $this->load->database();
9. $this->load->model('kota model');
10. $this->load->helper('url');
11. $this->load->helper('form');
12.}
13.
14. function index()
```

```
15. {
16. $this->load->view('autocomplete/index');
17.}
18.
19. function lookup()
20. {
21. $keyword=$this->input->post('term');
22.
      $data['response']='false';
23. $query=$this->kota model->find($keyword);
24.
      if(! empty($query))
25. {
26.
        $data['response']='true';
27. $data['message'] = array();
28.
        foreach ($query as $row)
29. {
         $data['message'][]= array(
30.
31.
           'id'=>$row['id kota'],
32.
           'value'=>$row['nama kota']
33.
           );
34.
35. }
36.
     echo json encode ($data);
37.}
38.}
39. /* End of file autocomplete.php */
40./* Location: ./application/controllers/autocomplete.php */
```

Fungsi index pada baris ke-14 hanya berisi sebuah perintah untuk me-load sebuah view yaitu view **autocomplete/index**. Adapun isi view tersebut adalah :

```
1.
    <!DOCTYPE HTML>
2.
   <htmllang="en-US">
3. <head>
4. <title>Codeigniter dan jQuery Autocomplete</title>
   <link rel="stylesheet" href=</pre>
5.
   "<?php echo base_url();?>public/jquery.ui.all.css"
6.
7. type="text/css" media="all"/>
   <link rel="stylesheet" href="<?php echo base_url();?>public/ui-
    lightness/jquery-ui-1.8.10.custom.css"
    type="text/css" media="all"/>
   <script src="<?php echo base url();?>public/js/jquery-
    1.4.4.min.js" type="text/javascript"></script>
10. <script src="<?php echo base url();?>public/js/jquery-ui-
    1.8.10.custom.min.js" type="Text/javascript"></script>
11.
12. <script type="text/javascript">
13. $(this).ready( function(){
    $("#id kota").autocomplete({
14.
15. minLength:1,
16. source:
17. function (req, add) {
18.
        $.ajax({
     url:"<?php echo base url();?> "
19.
20.
        +"index.php/autocomplete/lookup",
21. dataType:'json',
22. type: 'POST',
```

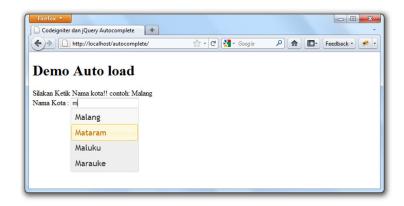
```
23. data: req,
24. success:
25.
    function(data){
    if(data.response =="true"){
26.
27.
   add(data.message);
28.
29.
       },
30.
       });
    },
31.
32. select:
33.
    function(event, ui){
34. $("#result").append(
    ""+ ui.item.value +""
35.
36. );
37.
38. },
39. });
40. });
41. </script>
42.
43. </head>
44. <body>
45. <h1>Demo Auto load</h1>
46. Silakan Ketik Nama kota!! contoh: Malang<br/>
47. Nama Kota:
48. <?php
49.
   echo form input('kota','','id="id kota"');
50. ?>
51. <div id="result"></div>
52. </body>
53. </html>
```

View di atas berisi sebuah inputan yang memiliki nama kota. Baris ke-4 sampai dengan baris ke-10 digunakan untuk me-load semua sumberdaya javascript yang dibutuhkan saat menggunakan jquery autocomplete. Sedangkan baris ke-12 sampai dengan baris ke-41 adalah script javascript yang berfungsi ketika menggunakan autocomple jquery.

Pada dasarnya sebuah script autocomplete akan memanggil sebuah callback. Callback tersebut akan menghasilkan sebuah data dengan format JSON. Adapun contoh format data yang dibutuhkan adalah

```
{
    "response":"true",
    "message":[
        {"id":"8","value":"Malang"},
        {"id":"9","value":"Mataram"},
        {"id":"10","value":"Maluku"},
        {"id":"11","value":"Marauke"}
]
}
```

Perhatikan baris ke-19 sampai dengan baris ke-20, kita memanggil fungsi lookup dari controller autocomplete karena fungsi tersebut akan menghasilkan data json seperti di atas.



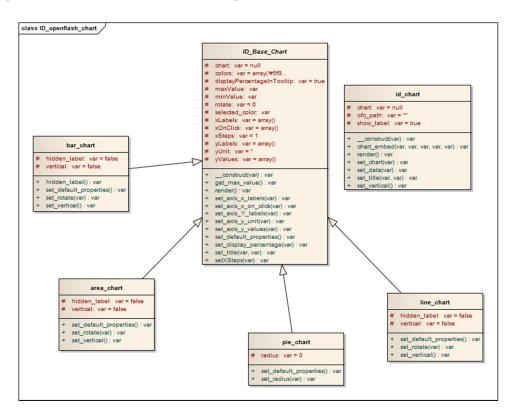
Jika kita memasukkan huruf maka akan keluar kata-kata yang direkomendasikan oleh script autocomplete. Hal tersebut terjadi karena kita telah memanggil fungsi autocomplete dengan menggunakan id inputan tertentu (\$("#id_kota").autocomplete). id_kota merupakan id dari inputan yang telah kita buat.

Chapter 14

Kasus 10. Codeigniter dan Openflash Chart

Open Flash Chart adalah perangkat pembangkit grafik berbasis swf. Open flash chart adalah proyek open source. Perangkat ini dapat menampilkan data secara dinamis dan menarik dalam berbagai bentuk animasi grafik, namun demikian grafik dapat juga disimpan dalam bentuk gambar. Keuntungan yang didapatkan ketika menggunakan flash sebagai media grafik adalah selain tampilannya yang menarik ia juga dapat dikendalikan melalui javascript sehingga untuk proses reload, ganti tipe chart dan lain-lain dapat menggunakan library. Open flash chart menerima input berupa data dengan format JSON. Untungnya, ada API dari berbagai jenis bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk meng-generate data ini.

Codeigniter sebagai salah satu framework php juga mampu diintegrasikan dengan library lain meskipun berbeda bahasa. Penulis akan menggunakan library yang telah penulis tulis untuk mengintegrasi open flash chart dengan codeigniter. Pada bab ini penulis tidak akan membahas proses pembuatan library ini tetapi lebih kearah penggunaannya. Adapun class diagram untuk library yang telah penulis buat adalah seperti gambar berikut ini.



Library diatas dapat diperoleh di http://www.koder.com/download/id_openflashchart.zip atau di CD buku. Library di atas didesain untuk bisa menampilkan chart dalam bentuk line, pie, dan area. Adapun yang harus dilakukan untuk mengintegrasikan openflashchart dengan codeigniter adalah:

1. Copy Library Ke Application / Library

Setelah Anda men-download library copy-kan library-library tersebut lalu copy-kan ke application/library. Selain itu kita juga membutuhkan library javascript swf object untuk mengenerate flash object

2. Buat Controller Chart

Buatlah sebuah controller yang akan memanggil library id_chart. Adapun contoh controller tersebut adalah :

```
<?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access</pre>
    allowed');
2.
3. class Chart extends CI Controller {
4.
5.
  function construct()
6.
7.
      parent:: construct();
8.
9.
10. function index()
11. {
12.
    $this->load->helper('url');
      $this->load->library('id chart/id chart');
13.
14.
      $chart['c1']=$this->id chart->chart embed('test',
15.
      800,250, site url ('chart/example1'), base url ());
      $chart['c2']=$this->id chart->chart embed('test2',
16.
      800,250, site url('chart/example2'), base_url());
17.
18. $\text{chart['c3']=$this->id chart->chart embed('test3',
19.
      800,250, site url('chart/example3'), base url());
20.
      $chart['c4']=$this->id chart->chart embed('test4',
21. 300,300, site url('chart/example4'), base url());
23. $this->load->view('chart', $chart);
24. }
25.
26. function example1()
27. {
28. $this->load->helper('url');
29. $this->load->library('id chart/id chart');
30.
      for (\$i=1;\$i<30;\$i++)
31. $\data[] = array('label'=>'data '.$i,
32. 'value'=>rand(1,300));
33.
      echo $this->id chart->set chart('line')
34. ->set data($data)
     ->set vertical()
35.
36.
      ->render();
37. }
38.
39. function example2()
```

```
40. {
41. $this->load->helper('url');
42. $this->load->library('id chart/id chart');
43.
      for (\$i=1;\$i<30;\$i++)
44.
         $data[]= array('label'=>'data '.$i,
45. 'value'=>rand(1,300));
47.
     echo $this->id chart->set chart('bar')
48. ->set data($data)
49. ->set vertical()
50. ->render();
51. }
52.
53. function example3()
54. {
55. $this->load->helper('url');
56. $this->load->library('id chart/id chart');
57.
      for (\$i=1;\$i<30;\$i++)
58. $data[]= array('label'=>'data '.$i,
59. 'value'=>rand(1,300));
60.
61.
      echo $this->id chart->set chart('area')
62. ->set_data($data)
63. ->set vertical()
64. ->render();
65. }
66.
67. function example4()
68. {
    $this->load->helper('url');
70. $this->load->library('id chart/id chart');
71.
      for (\$i=1;\$i<6;\$i++)
72. $\data[] = \array('label' => 'data '.\$i,
73. 'value'=>rand(20,300));
74.
75.
     echo $this->id chart->set chart('pie')
76. ->set data($data)
77.
     //->set radius(20)
78.
     ->render();
79. }
80.}
81. /* End of file chart.php */
82. /* Location: ./application/controllers/chart.php */
```

Perhatikan fungsi **index**, fungsi tersebut akan men-generate script javascript yang akan meload open flash chart. Perhatikan function **chart_embed**, fungsi tersebut berisi empat parameter diantaranya **\$name** (nama pengenal script), **\$width** (lebar chart), **\$height** (panjang chart), **\$url** (url yang berisi data json), **\$base** (letak flash script berada).

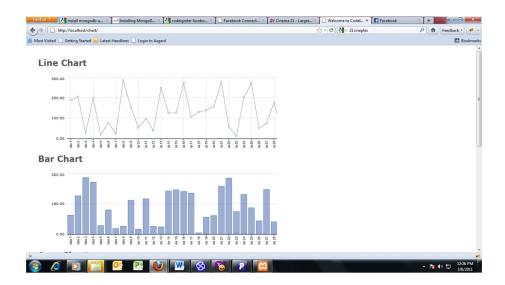
Perhatikan kembali fungsi example1-4 itu adalah contoh fungsi untuk men-genarate data json yang akan dipakai oleh flash chart

3. Buat View Chart

View yang akan kita buat mirip seperti view pada chapter jquery autocomplete, hanya sebagai view yang berisi script javascript yang akan memanggil openflashchart dan menampilkan chart. Adapun view tersebut adalah :

```
1. <html>
2. <head>
3. <title>Welcome to CodeIgniter</title>
   <script type="text/javascript" src="<?php echo</pre>
    base url();?>/swfobject.js"></script>
5. <style type="text/css">
6.
7. body {
8. background-color: #fff;
9. margin: 40px;
10. font-family: Lucida Grande, Verdana, Sans-serif;
11. font-size: 14px;
12. color: #4F5155;
13. }
14.
15.
16. </style>
17. </head>
18. <body>
19.
20. <h1>Line Chart</h1>
21. <?php echo $c1;?>
22. <h1>Bar Chart</h1>
23. <?php echo $c2;?>
24.
25. <h1>Area Chart</h1>
26. <?php echo $c3;?>
27.
28. <h1>Pie Chart</h1>
29. <?php echo $c4;?>
30. </body>
31. </html>
```

Perhatikan baris ke empat, disana kita mencoba me-load **swfobject.js** yang bertujuan me-load scipt openflashchart. Jika semua terinstall dengan benar maka akan keluar tampilan seperti di bawah ini



Variabel c1, c2, c3 dan c4 merupakan variable yang menyimpan script-script tersebut berasal dan fungsi example1, example2, example3 dan example4 lah yang menentukan tipe beserta data dari masing-masing chart.