

Οδηγός χρήσης Inno setup

Εισαγωγή:

-Τι είναι το Inno setup?

Αν αναπτύξετε μια εφαρμογή θα χρειαστείτε κάποιον τρόπο για την εγκαταστήσετε στο σύστημα ενός χρήστη.

Το λειτουργικό σύστημα των Windows απαιτεί ορισμένα κλειδιά της Registry ώστε να μπορέσει να βρει εφαρμογές και αρχεία στον υπολογιστή σας, καθώς και τύπους αρχείων συνδεδεμένους με το εγκατεστημένο λογισμικό.

Για αυτόν το λόγο, οι εφαρμογές συμπεριλαμβάνονται πάντα σε έναν installer που επιτρέπει στο χρήστη να ορίσει τον προορισμό, να επιλέξει μια προσαρμοσμένη εγκατάσταση και πολλά άλλα.

Καθώς πολλά προγράμματα διανέμονται ως δωρεάν, οι περισσότεροι προγραμματιστές δεν μπορούν να αγοράσουν έναν installer εμπορικής χρήσης για να διανέμουν την εφαρμογή τους.

Το Inno Setup είναι ένας δωρεάν installer επιπέδου εμπορικής εφαρμογής που θα σας επιτρέψει να δημιουργήσετε περιβάλλοντα εγκατάστασης για τις περισσότερες χρήσεις.

Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για τη δημιουργία ενός πολυγλωσσικού installer, για τη συμπίεση του περιεχομένου ώστε να γλιτώσετε χώρο, για την ανάπτυξη installers σε 32 και σε 64 bit καθώς και πολλά άλλα

-Σκοπός του οδηγού

Σε αυτόν τον οδηγό θα αναλύσουμε την λειτουργία του Inno setup κάνοντας ένα παράδειγμα. Το παράδειγμα που θα κάνουμε θα είναι να κάνουμε setup το project που έχουμε δημιουργήσει μέχρι τώρα (version 1.13).

Αυτά που θα χρειαστούμε για να κάνουμε το setup είναι το εκτελέσιμο (.exe) τα .dll αρχεία και τα license.

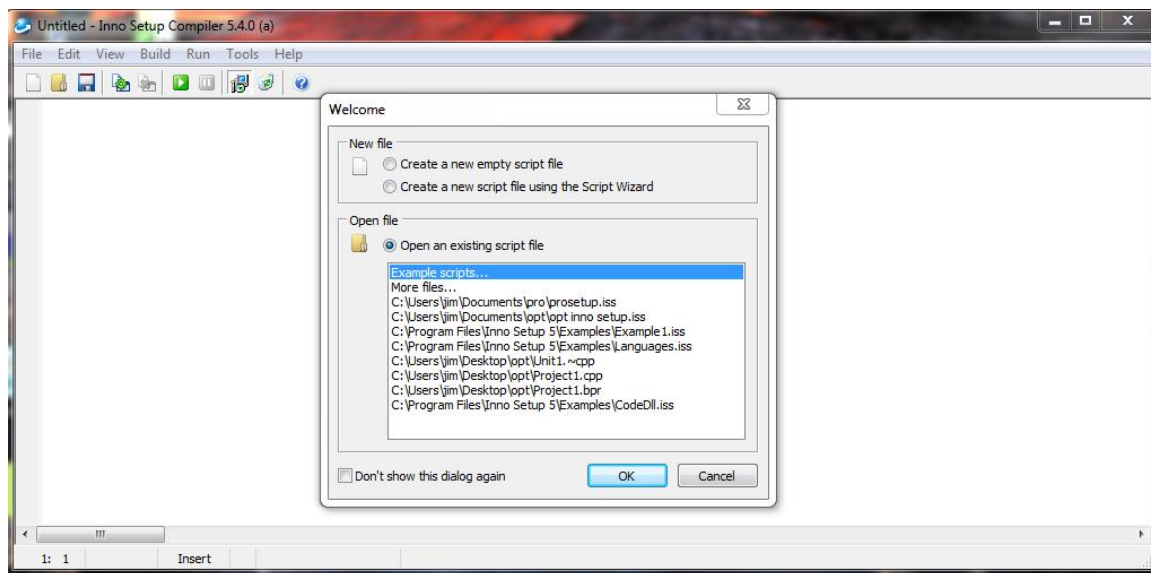
-Που μπορώ να βρω το Inno setup?

Το Inno setup διατίθεται δωρεάν για όλους τους χρήστες στη σελίδα:

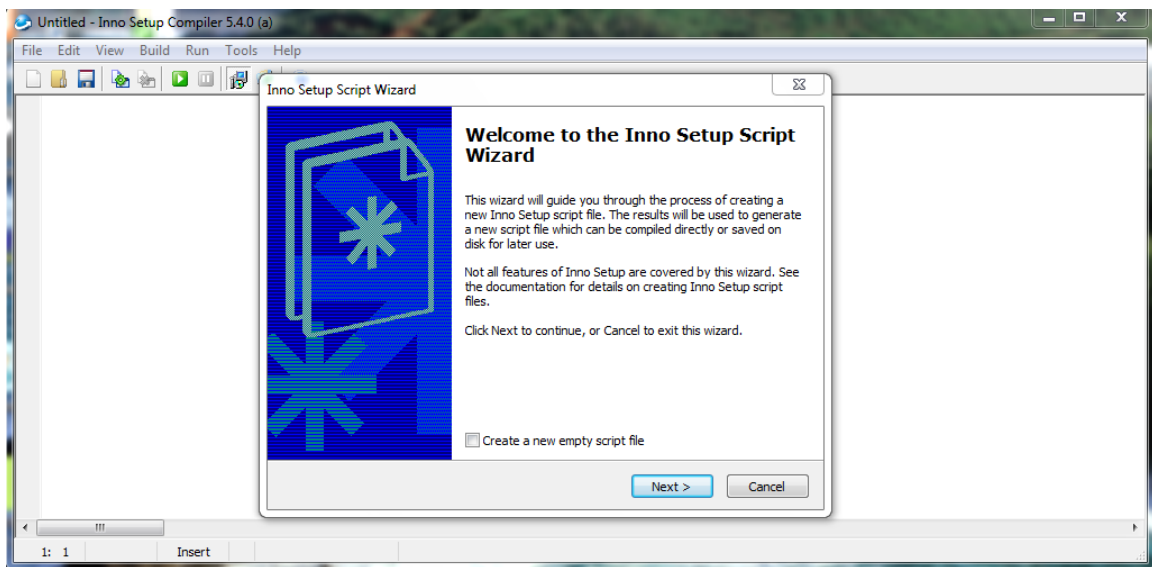
<http://www.jrsoftware.org/isdl.php>

Εγκατάσταση και λειτουργία του INNO SETUP:

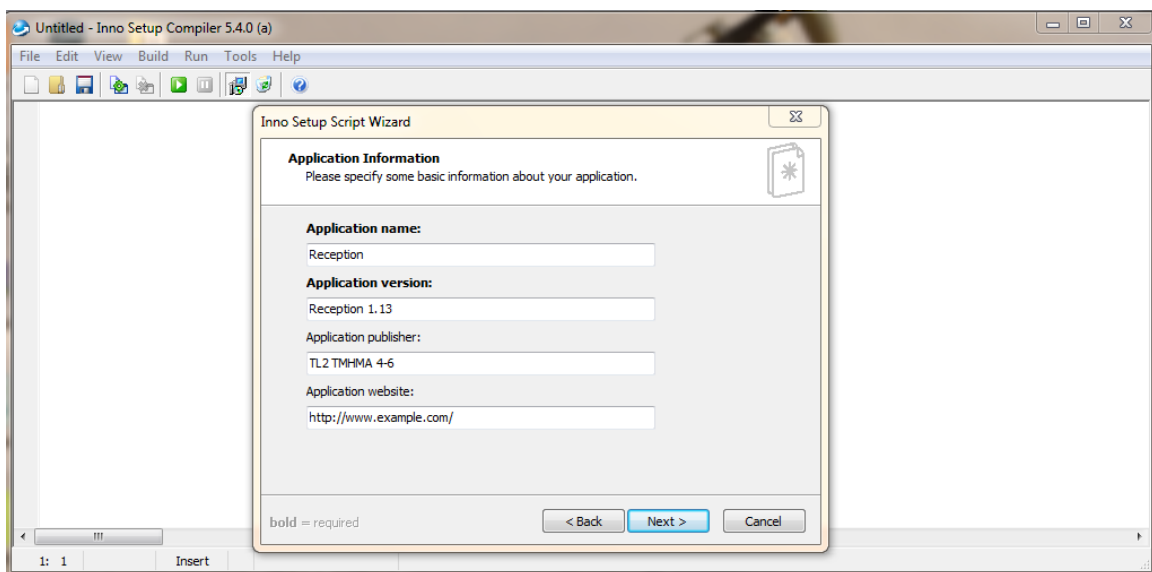
Αφού προμηθευθείτε και εγκαταστήσετε το Inno setup από το παραπάνω link, τρέξτε την εφαρμογή που βρίσκεται στο φάκελο εγκατάστασης και θα μεταφερθείτε στην βασική οθόνη του inno setup.



Στο εμφανιζόμενο παράθυρο που εμφανίστηκε επιλέγουμε την επιλογή **create a new script file using the Script wizard** και πατάμε στο **ok**.



Μόλις εμφανιστεί ο οδηγός πατήστε στο **next**



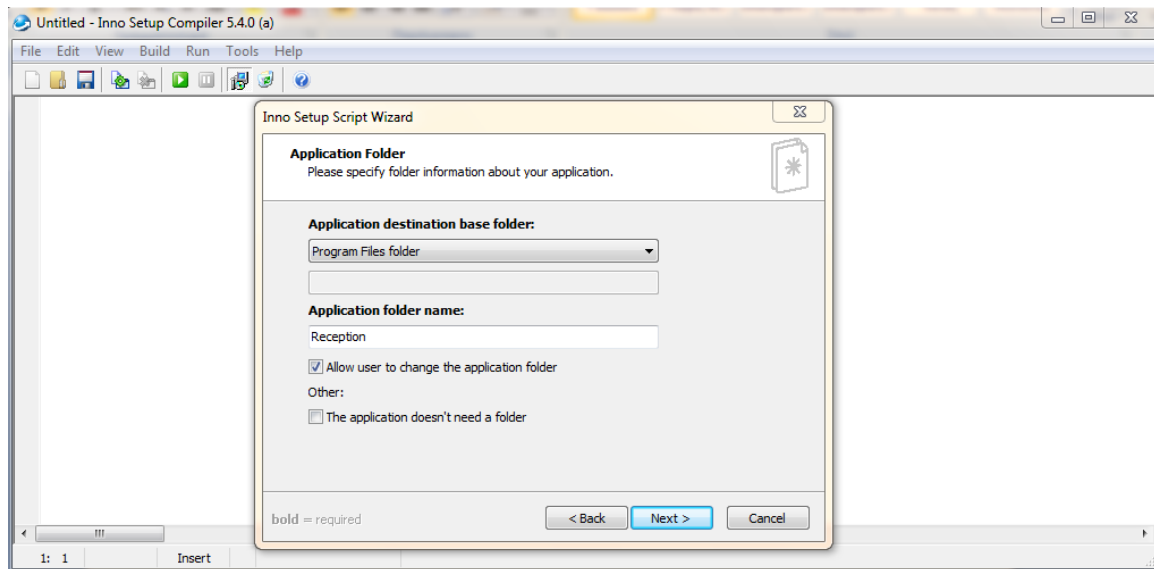
Στα νέα κελιά που εμφανίστηκαν θα γράψετε τις πληροφορίες για το προγράμματός σας.

Στο κελί **application name** βάζετε το όνομα της εφαρμογής σας. Στο παράδειγμα μας θα βάλουμε το όνομα **Reception**.

Στο κελί με τον τίτλο **application name including version** βάλτε το όνομά του προγράμματός σας μαζί με την έκδοση του. Στο παράδειγμα μας θα βάλουμε **Reception 1.13**.

Στο κελί **application publisher** βάζετε το όνομά σας ή το όνομα της εταιρείας σας. Στην περίπτωση μας βάζουμε **TL2 TMHMA 4-6**.

Αφού βάλετε την διεύθυνση του ιστό χώρου σας στο κελί application web site πατήστε στο **next** .Στο παράδειγμα το αφήνουμε ως έχει.

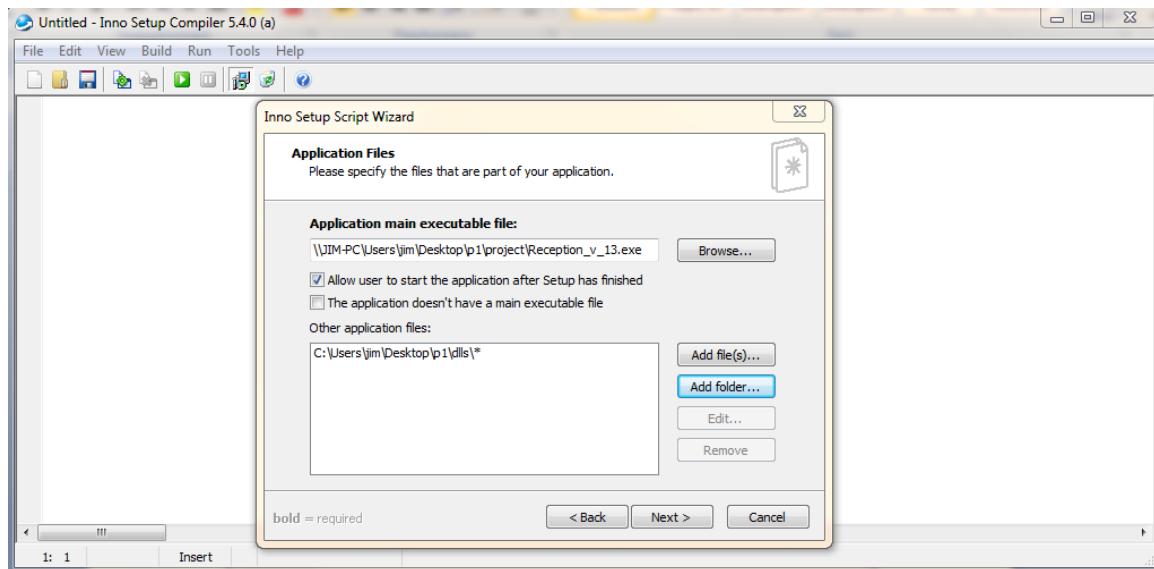


Στο νέο παράθυρο που εμφανίστηκε την επιλόγου “**Application destination base folder**” την αφήνουμε όπως είναι(προτείνεται – έκτος αν θέλετε να εγκατασταθεί αλλού) .

Στο κελί “**Application folder name**” βάλτε το όνομά της εφαρμογής ή οτιδήποτε για όνομα φακέλου. Στο παράδειγμα το αφήνουμε ως έχει.

Αφήστε την επιλογή “**allow user to change the application folder**” επιλεγμένη.

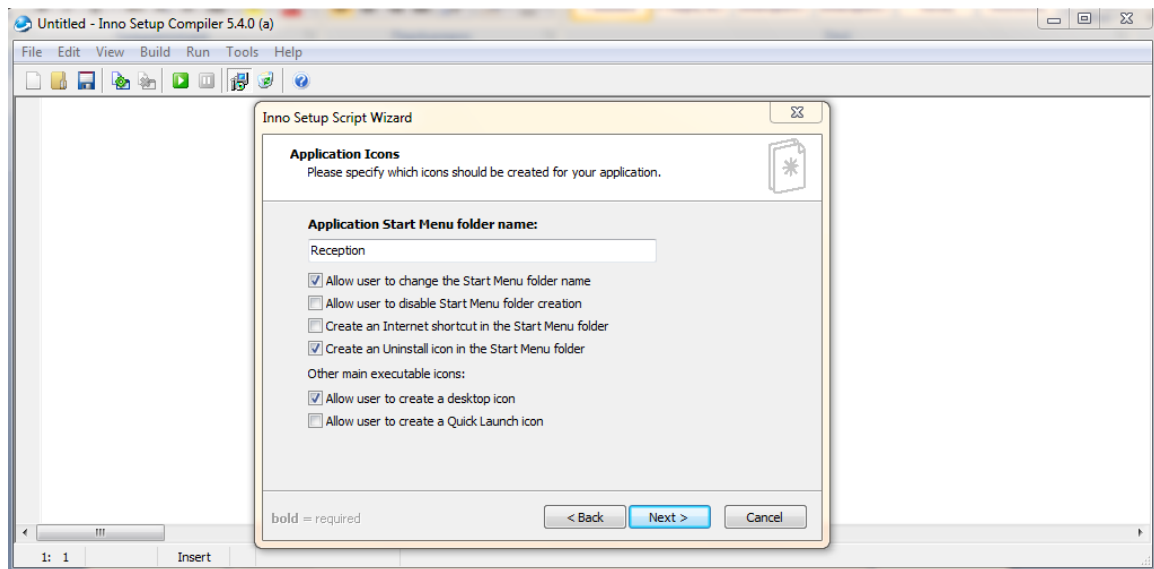
Αφού αφήσετε οπός είναι (προτείνεται) την επιλογή “**The application doesn't need a folder**”πατήστε στο **next**.



Στο παράθυρο που εμφανίζεται στο **Application main executable file** πατήστε στο κουμπί **browse** και επιλέξτε το **εκτελέσιμο αρχείο** της εφαρμογής μας.

Στο **Other application file** λοιπόν εδώ υπάρχουν δυο τρόποι να προσθέσετε τα χρειζόμενα αρχεία της εφαρμογής σας(.dll) .Ο πρώτος τρόπος είναι να τα πρόσθετε πατώντας το κουμπί **add** ένα ένα από το παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται. Ο 2ος είναι ο ποιο σύντομος αν τα αρχεία σας είναι στον ίδιο φάκελο απλώς πατώντας το κουμπί **add directory** επιλέξτε τον φάκελο που βρίσκονται τα αρχεία σας .Μετά πατήστε το κουμπί **next** .

Στην περίπτωση μου τα αρχεία .dll τα έχω τοποθετήσει σε έναν **φάκελο** στην επιφάνια εργασίας οπότε χρησιμοποίησα τον 2^ο τρόπο και στην ερώτηση **Should files in Subfolders of "C:\\User....." Also be included?** Επιλέγουμε **Ναι** .



Στο κουμπί με τίτλο **“application start menu folder name”** βάλτε το όνομα της εφαρμογής σας. Επιλέξτε όποιες από τις παρακάτω επιλογές .

“allow user to change to change start menu folder” εδώ επιλέγεις αν θέλεις ο χρήστης να αλλάζει τον φάκελο του μενού έναρξη

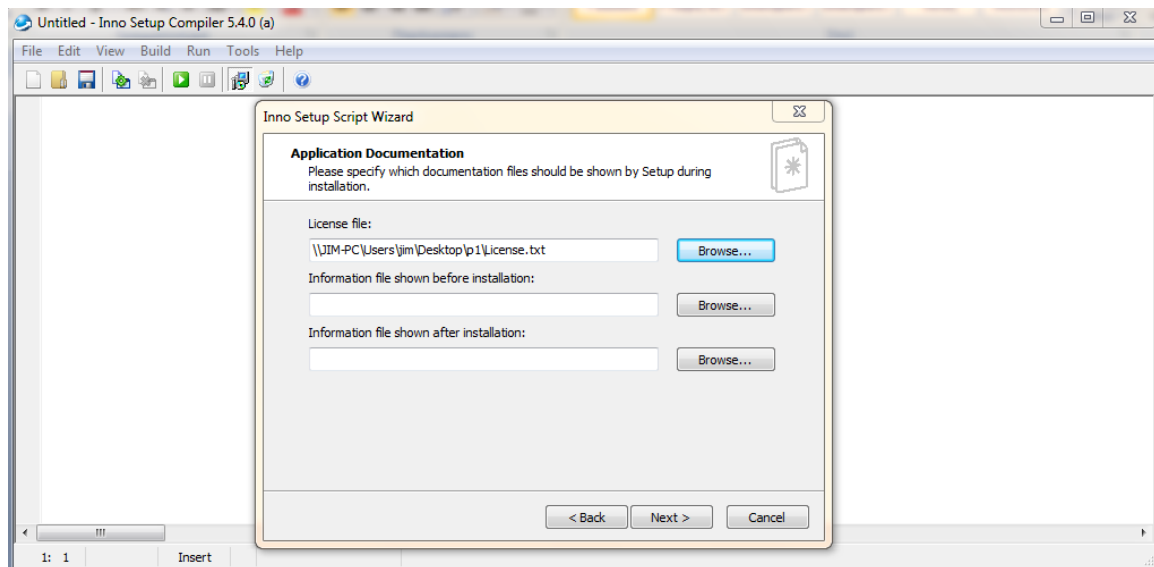
“allow user to disable start menu creation” εδώ επιλέγεις αν θέλεις ο χρήστης να απενεργοποιεί την δημιουργία του φακέλου στο μενού έναρξη.

“Create an internet shortcut in start menu” και **“create an uninstall shortcut in start menu”** σε αυτές τις επιλογές επιλέγεις την δημιουργία μιας συντόμευσης για τον ιστό χώρο και την εφαρμογή απεγκατάστασης της εφαρμογής σας αντίστοιχα.

“allow user to create desktop icon” και **“allow user to create quicklaunch icon”** επιτρέπει την δημιουργία συντομεύσεων στην επιφάνεια εργασίας και στην γραμμή γρήγορης εκκίνησης αντίστοιχα.

Στο παράδειγμα μας θα επιλέξουμε μόνο το **create an uninstall shortcut in start menu**.

Αφού επιλέξετε τις επιλογές που επιθυμείτε πατήστε στο κουμπί **next**.



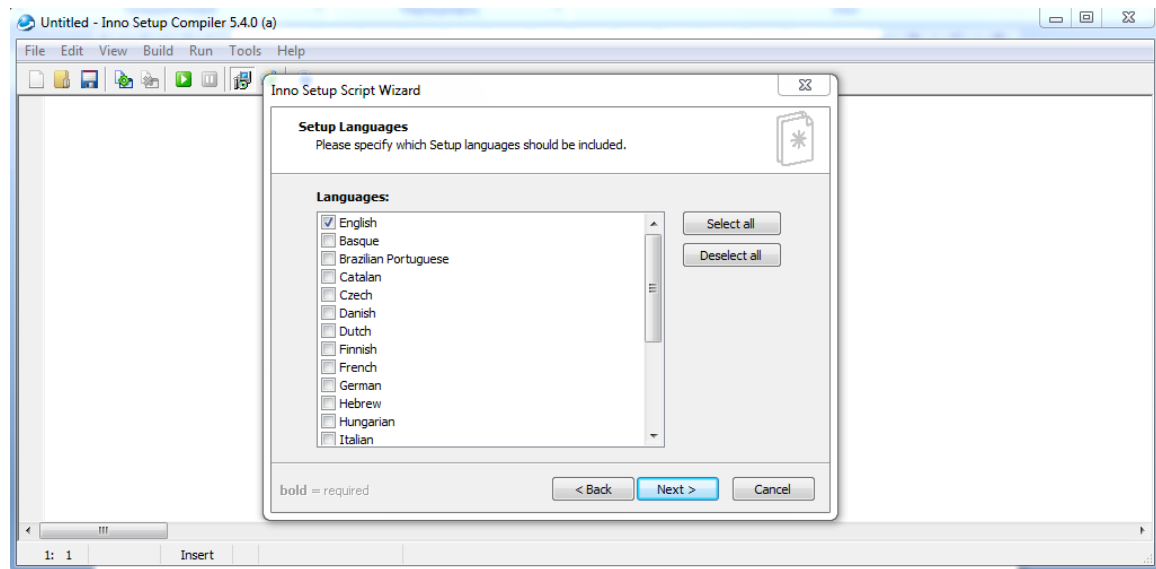
Στο επόμενο βήμα θα εμφανιστούν τα κελιά **“licence file”**, **“information shown before installation”**, **“information shown after installation”**.

Στο κελί **“license file”** βάζετε την διεύθυνση του αρχείου κείμενου που βρίσκετε αποθηκευμένη η άδεια χρήσης πατώντας στο κουμπί browse. Στην περίπτωση μου το license file το έχω αποθηκευμένο στη επιφάνια εργασίας .

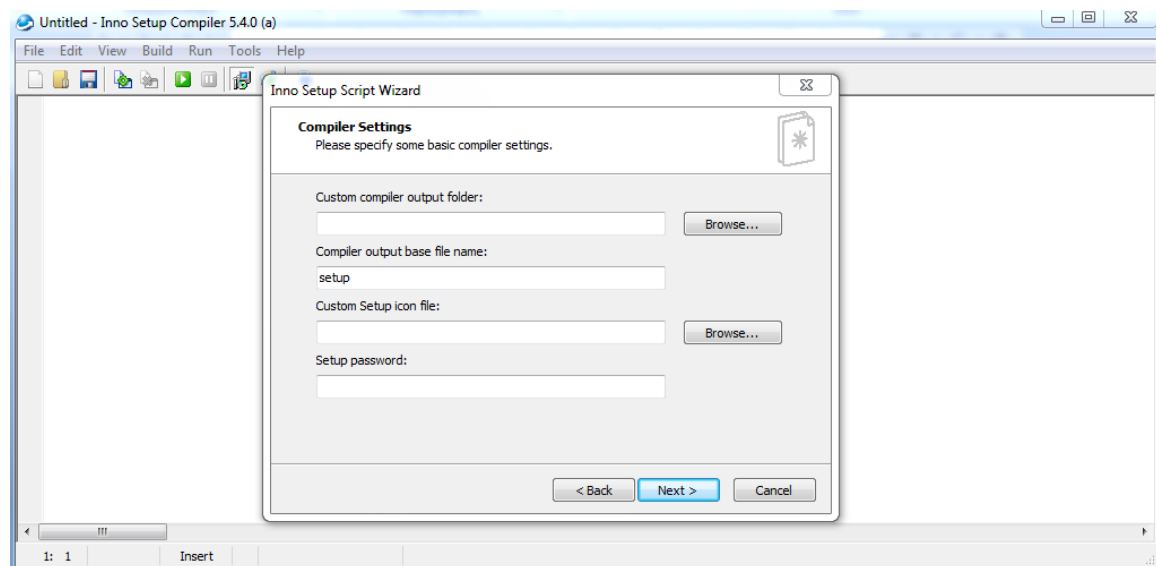
Στο κελί **“information shown before installation”** βάζετε την διεύθυνση του αρχείου κείμενου που βρίσκετε αποθηκευμένο το κείμενο που θα εμφανίζεται στην αρχή πριν την εγκατάσταση πατώντας στο κουμπί browse. Στο παράδειγμα δεν το έχω χρησιμοποιήσει.

Στο κελί **“information shown after installation”** βάζετε την διεύθυνση του αρχείου κείμενου που βρίσκετε αποθηκευμένο το κείμενο που θα εμφανίζεται μετά την εγκατάσταση πατώντας στο κουμπί browse. . Στο παράδειγμα δεν το έχω χρησιμοποιήσει.

Αφού προσθέτεται τις τιμές θέλετε στα κελιά πατήστε στο κουμπί **next**.



Εδώ επιλέγουμε της γλώσσες που θέλουμε να συμπεριλάβουμε στο setup και αργότερα πατάμε **Next**.



Εδώ βρισκόμαστε στις ρυθμίσεις του compiler

Στην επιλογή **“custom compiler output folder”** πατάμε στο browse και επιλέγουμε την θέση όπου επιθυμούμε να αποθηκεύσουμε τα αρχεία που κάνουμε compile .Στο παράδειγμα πατάμε **browse->δημιουργία νέου φακέλου** το ονομάζουμε **Reception setup** και πατάμε **ok**

Το **“Compiler output base file name ”** και το **“Custom Setup icon file”** το αφήνουμε όπως είναι.

Στο “**setup password**” πληκτρολογούμε ένα κωδικό για το πρόγραμμα εγκατάστασης μας(αν το επιθυμούμε) . Στο παράδειγμα δεν πληκτρολογούμε κωδικό.

Μετά επιλέγουμε **next** και **finish**.

Εμφανίζεται ένα μήνυμα **Would you like to compile the new script now?**
Επιλέγουμε **Ναι**

Μετά εμφανίζεται ένα μήνυμα **Would you like to save the script before compiling?** Επιλέγουμε **Ναι**. Πληκτρολογούμε το όνομα του αρχείου(**reception**) και το αποθηκεύουμε στο **reception setup** που δημιουργήσαμε προηγουμένως και πατάμε αποθήκευση.

Μόλις ολοκληρωθεί το Compiling κλείνουμε το παράθυρο .

Πηγαίνουμε στον φάκελο που δημιουργήσαμε προηγουμένως (Reception setup) μέσα θα πρέπει να είναι η setup εφαρμογή μας.

Το τρέχουμε και το πρόγραμμα μας έχει εγκατασταθεί .

ΤΕΛΟΣ