

贾永鑫
个人博客: joke
求职意向: 测试开发岗

政治面貌: 中共党员
毕业时间: 26 年 7 月
联系方式: 1360714183@qq.com | 134-7021-1472

教育经历

- 沈阳工程学院
本科: 计算机科学与技术 2018.9 - 2022.7
- 辽宁大学硕士 211, 双一流
硕士: 计算机应用技术 2023.9 - 2026.7
 - 荣誉奖项: 计算机博弈大赛国家一等奖, 省级一等奖, 省级二等奖, 发明一项专利。
 - 任职经历: 本科任职院级外联部部长, 硕士任职团支书、院级三助一辅助教、项目课题组组长。

实习经历

- 辽宁大学与中国刑警学院联合实验室 | 研发工程师 2024.07 - 至今
技术栈: Python、Git、Linux、Pycharm、VScode
 - 工作背景: 公安痕迹检验通过对比文字检材与样本, 评估其相似度, 判断是否由同一人书写, 以提供科学依据。
 - 文字切割: 收集检材和样本并进行预处理, 即对文字进行灰度与二值化处理, 对处理后的文字进行单字分割。
 - 文字识别: 将切割后的文字独立生成一个图片, 再使用 ocr 进行识别, 将检材与样本的结果存放在一个文档下, 再进行特征提取与文字比对, 判断两个文字是否为同一人所写。
 - 工作成果: 设计一款能够辅助进行痕迹检验的工具, 在进行多次实验评估后, 切割的准确率从 50 % 到 90 % , 识别准确率从 40 % 到 80 %。

项目经历

- 使用 Go 实现的 RPC 框架 | 研发工程师 2024.06 - 2024.07
技术栈: Go、TCP/IP、Protocol Buffers
 - 主要内容: 重新实现 Go 标准库 net/rpc, 从协议级别掌握 RPC 通信的底层机制。
 - 基本功能: 实现服务注册和监听、客户端调用、错误处理、并发处理等基础功能
 - 新增功能: 增加协议交换功能, 使不同服务间能够灵活选择合适的通信协议; 增加注册中心和服务发现机制, 提高微服务架构的动态扩展能力; 设计并实现负载均衡策略, 提升服务处理请求的均衡性和效率。
 - 优化迭代: 将代码模块化以确保系统可靠性和代码简洁性。引入超时处理机制, 确保系统在异常情况下的可靠性和健壮性。
- 使用 python 实现贪吃蛇小游戏 | 研发工程师 2024.05 - 2024.06
技术栈: python、vscode、Git、Linux、Pycharm
 - 背景: 在学习 python 后, 想做项目熟悉语法并提升代码能力, 选择做贪吃蛇小游戏, 比较有趣。
 - 封装: 将代码模块化以便于程序后续的优化迭代, 并确保了代码简洁性。
 - 优化: 加入了开始界面和结束界面功能; 用户在游戏开始之前可以选择难度, 并设计了分数排行榜以存储历史用户的游戏数据, 其中不同难度的排行榜各自独立。
 - 测试: 对模块化代码进行了单元测试、集成测试、界面测试和边界测试, 结果表明程序运行正常, 游戏功能运作良好, 得分显示准确无误。

技术能力

- 开发语言: 熟悉使用 Python、Go 开发, 掌握 GC 等相关知识; 使用过 C、Java 开发。
- 中间件: 熟悉 Redis 数据结构、内存淘汰机制、持久化方式等相关知识。
- 数据库: 熟悉 Mysql 数据库: 事务、范式、SQL 优化等。
- Linux: 熟悉常见 Linux 系统指令, Git 合作开发。
- 分布式: 掌握分布式相关理论知识, 如 CAP、BASE 理论, 以及分布式共识算法。
- 数据结构: 熟悉基本数据结构与基本排序算法
- 计算机网络: 熟悉 OSI 七层模型和 TCP/IP 四层体系分层结构, 了解常见的网络协议 (TCP、UDP 等)。
- 操作系统: 熟悉进程与线程, 了解用户态与内核态等相关知识。

自我评价

基础知识较好, 较强的抗压能力、学习能力、解决问题能力, 擅长积极沟通, 具备良好的团队协作能力。