

# DOSSIER DE SPONSORING

---

**TÉLÉTHON**  
INNOVER POUR GUÉRIR



12 MAI

---

**intech**  
ECOLE SUPERIEURE  
D'INGENIERIE INFORMATIQUE



---

## Table des matières

<b>LE TELETHON.....</b>	<b>3</b>
<b>L'ÉCOLE IN'TECH.....</b>	<b>4</b>
<b>NOTRE ÉQUIPE .....</b>	<b>6</b>
<b>NOTRE PROJET .....</b>	<b>7</b>
<b>BUDGET .....</b>	<b>10</b>
<b>NOTRE OBJECTIF .....</b>	<b>10</b>
<b>POURQUOI ET COMMENT NOUS SOUTENIR ? .....</b>	<b>11</b>

---

# LE TELETHON



Inspiré d'un **concept américain**, le Téléthon français s'est imposé au fil des ans comme un **événement unique** en termes de mobilisation et de collecte. C'est à l'initiative de deux pères dont les fils sont atteints de **myopathie**, **Bernard Barataud** (Président de l'AFM) et **Pierre Birambeau** (directeur du développement) que le Téléthon voit le jour.

À la demande de Bernard Barataud et avec l'approbation du **Conseil d'Administration de l'AFM**, Pierre Birambeau est parti en 1986 aux États-Unis avec sa famille pour étudier le Téléthon américain.

Bernard et Pierre en ont déduit les propositions permettant d'adapter en France le **marathon télévisuel** organisé depuis 1966 par le comédien Jerry Lewis.

Sur la base du dossier qu'ils ont fait, ils parviennent à convaincre les dirigeants **d'Antenne 2 (aujourd'hui France 2)** d'adapter **l'émission à la télévision française**.

Le premier Téléthon est lancé le vendredi 4 décembre à 20h30 sur Antenne 2 en direct des studios de Radio France. Pendant **28 heures non-stop**, Michel Drucker, Claude

---

Sérillon, Gérard Holtz et Jacques Chancel se relaient à l'antenne avec le parrain Jerry Lewis.

L'émission obtient un **succès retentissant**. La collecte dépasse les **175 millions de francs** (29,7 millions d'euros), soit trois fois plus que le montant espéré. Le compteur qui ne comporte que huit chiffres, doit être complété par un neuvième panneau écrit à la main. Dès cette première édition, le monde associatif, les fédérations sportives, les entreprises se mobilisent spontanément en organisant des manifestations culturelles et sportives dans les villes et les villages de France.

Depuis, le succès de Téléthon ne s'est jamais démenti témoignant de la **fidélité sans faille des Français** à cet événement qui allie **spectacle, information** et **mobilisation populaire**. De **nombreux acteurs** et **actrices, chanteurs** et **chanteuses**, ou **champions sportifs**, ont été **parrains** de l'émission.

## L'ÉCOLE IN'TECH



L'école IN'TECH est une école d'experts informatiques, créée à Paris, en 2002. Elle s'est installée à Agen en 2015, au 156 avenue Jean Jaurès, et compte déjà **une centaine d'étudiants**.

Cette école d'informatique délivre 2 **Bachelor (Bac +3)** et 2 titres d'Expert en Ingénierie Logicielle et d'Expert en Systèmes et réseaux (**Bac +5**) enregistrés au **RNCP**. IN'TECH ouvre sa formation à des profils très variés et fonde sa pédagogie sur l'accompagnement de chaque élève ainsi que leur professionnalisation dès leur entrée dans l'école.

---

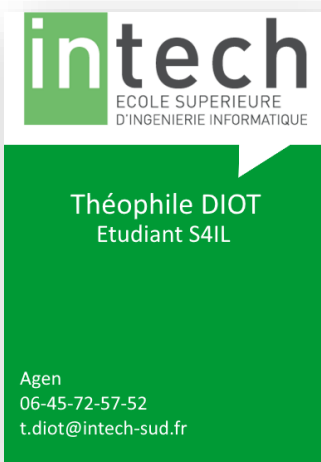
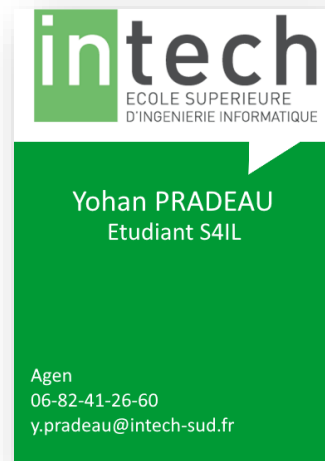
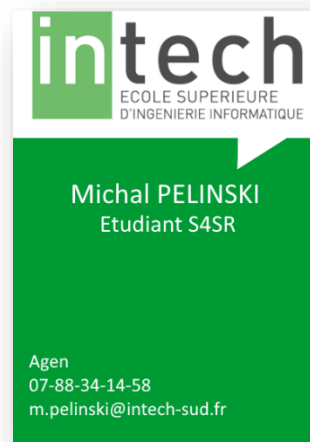
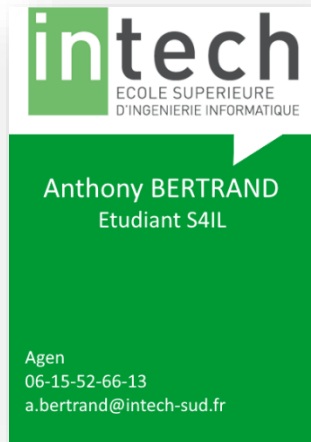
Elle propose une **pédagogie par projet** unique qui permet à chaque étudiant de devenir un professionnel capable de gérer des projets, de travailler en équipe, d'inventer des solutions techniques et de les présenter aux clients.

Sur une période de **6 mois**, les étudiants doivent mener à bien de véritables projets informatiques qu'ils doivent gérer **professionnellement** en équipe, et avec un client. Ils doivent aussi gérer des **projets de Formation Humaine** qui permettent de développer des compétences complémentaires : **management, organisation, communication, formation, vente, budget**. Cela permet aux étudiants d'apprendre à mobiliser de nombreuses compétences, dignes de futurs **managers** et **responsables d'équipes**, avec un **niveau d'exigence professionnel**.

Vous trouverez plus d'informations sur le site Internet de l'école : [www.intechinfo.fr](http://www.intechinfo.fr) ou sur le Facebook : Intech Sud.



# NOTRE ÉQUIPE



---

# NOTRE PROJET

Notre projet est donc d'**organiser un téléthon** à Agen dans les **locaux du Campus Numérique 47**. Cela faisant plusieurs années qu'il n'y a pas eu de Téléthon à Agen, nous souhaitons toucher un **maximum de personnes** et **principalement des jeunes** pour les sensibiliser au Téléthon.

La journée s'articulera autour de plusieurs activités : **activité vidéo-ludique, jeux de sociétés, jeux de rôles, activités sportives**. Des **consommations** seront bien entendu prévues. Le but final de ce projet étant de faire un **don** d'une somme de **2 000€**.

- Organiser un téléthon dans les locaux du Campus Numérique 47
- Toucher un maximum de personnes, principalement des jeunes
- Activités vidéo-ludique, jeux de sociétés et jeux de rôles
- Activités sportives **cross-training**
- Collation
- Don à l'association AFM Téléthon de 2 000€

## Activités vidéo-ludique



- Jeux multi-joueurs en réseau
- Échange entre les participants
- 2 activités
- Tournoi avec participations, et lots à gagner

---

L'activité vidéo-ludique que nous voulons organiser est un événement rassemblant des personnes afin de jouer à des jeux vidéo multi-joueurs en utilisant un réseau.

C'est aussi un lieu convivial permettant l'échange de connaissances en informatique entre chaque participant.

Ce que nous allons effectuer sera répartie en plusieurs salles et plusieurs types d'activités différentes.

Il y aura une partie dédiée à un tournoi où les participants pourront participer en payant (à voir le prix) et recevront des prix en fonctions des places obtenues.

La seconde salle sera dédiée à un salon de jeux consoles avec principalement des jeux versus 1vs1 ou 2vs2 sans tournoi et libre d'accès à tous.

## Jeux de société



Une salle jeux de société sera aussi disponible gratuitement.

Ce sera une salle détente où les gens pourront principalement discuter entre eux, échanger, apprendre à se connaître... et aussi jouer à des jeux comme le Monopoly ou autres.

- Activité gratuite
- Rencontre autour de jeux de société (Monopoly, (2), etc.)

## Jeux de rôles

- Apprentissage des bases
- Création de personnages
- Construction d'une histoire
- Vivre une histoire unique par groupe de 4 ou 5



---

## Snacks

Salle de restauration à disposition :

- Paninis
- Gâteaux
- Boissons chaudes & froides

## Activité sportive



Un gymnase sera aussi aménagé où les gens pourront venir afin de pratiquer des activités sportives qui seront encadré par plusieurs coach professionnel venu exclusivement pour l'occasion.

Il y aura plusieurs activités comprenant des accessoires sans danger comme des tapis, cerceaux ...

Les coachs feront principalement des activités cross training mais surveilleront l'ensemble du gymnase afin qu'aucun incident grave se produise.

# BUDGET



Matières premières .....	350€
<i>Ingrédients pour le repas</i>	
Matériels .....	100€
<i>Nappes, serviettes, couverts, machines</i>	
Locations .....	250€
<i>Tables, chaises, matériels pour les activités, matériels pour le repas</i>	
Divers .....	100€
<i>Prime d'assurance, frais des concours ainsi que des repas pour les bénévoles</i>	
<b>Don au Téléthon .....</b>	<b>2 000€</b>
<b>Total .....</b>	<b>2 800€</b>

Nous avons estimé un budget de 2 800€ pour la réalisation de notre projet, en prenant en compte le don au Téléthon.

## NOTRE OBJECTIF

Notre mission pour cet événement est de récolter de l'argent pour le Téléthon et de le faire un don. Nous avons pour objectif de faire un don de 2 000€ à l'AFM Téléthon. Nous voulons inscrire l'événement Téléthon d'Agen dans un perpétuel renouvellement, d'année en année.

---

# POURQUOI ET COMMENT NOUS SOUTENIR ?

- C'est l'occasion de soutenir un projet étudiant visant à aider des enfants, adolescents et jeunes adultes malades.
- C'est nous permettre d'élargir nos possibilités, et d'augmenter les moyens mis en place pour la préparation de l'événement.
- C'est montrer votre volonté d'aider, de participer à un événement majeur de notre collectivité, de montrer votre bonté au public.

Pour nous soutenir, vous pouvez :

- Faire des dons financiers ;
- Faire des dons matériels, qu'il s'agisse d'ingrédients ou d'objets.