

Séance 2: Modélisation de données ORM

Établir les faits élémentaires

Établir les faits élémentaires

Dans ce deuxième TP nous allons commencer à modéliser la base de données de notre étude de cas en ORM. Nous allons mettre en pratique la démarche vue au 2^{ème} cours magistral. La première étape (ce TP) consiste en l'identification des faits élémentaires. Il est donc important que vous ayez bien compris les sections suivantes :

- Introduction : ORM : Object-Role Modeling
- Étape 1 : Transformez des exemples en faits élémentaires

En vous basant sur votre interprétation de cette étude de cas, sur vos mockups de l'application, sur l'expertise des tuteurs ainsi que sur d'autres documents fournis ou trouvés sur le web (par ex. des applications web similaires), écrivez les faits élémentaires qui vous permettront de produire ensuite un schéma ORM pour les données de l'application (TP 3).

Quelques conseils en vrac :

- Ne négligez pas les écrans de vos mockups, ils révèlent une quantité non négligeable de faits élémentaires
- Essayez de mettre en évidence des phrases du genre
 - X possède Y
 - X est lié à Yoù X et Y sont des entités concrètes. Ces phrases sont en général directement transposables en faits élémentaires.

Implémenter vos premiers écrans

Le second objectif de ce TP est de vous familiariser avec l'éditeur d'interface graphique d'Android Studio. Ces interfaces sont encodées sous forme de fichiers XML mais votre IDE vous permet de construire visuellement votre interface et vous génère le code XML sous-jacent.

Vous allez construire quelques unes de vos wireframes. Commencez par des exemples simples tels que la fenêtre de login ou le menu de votre application. Le tutoriel <https://developer.android.com/training/basics/firstapp/building-ui> vous sera utile. Il vous montre comment ajouter des boutons et zones de textes.

N'hésitez pas à explorer un peu le menu d'Android Studio pour voir tout ce qui peut être fait.