



## TP 3 - Parallelisation

### 1 - Mettre les cellules dans une Dish

Créer une classe `Dish`, qui remplace totalement la fonction `main`

Ajouter à la fonction `__init__` tout le code de l'initialisation de l'algorithme (création des cellules, etc ...)

Ajouter aux arguments de `__init__` tous les paramètres de l'algorithme (nombre de cellules, de dimensions, etc ...)

Créer une méthode `run` contenant une boucle infinie appelant en boucle la fonction `new_generation`, contenant le code pour chaque génération

Supprimer l'ancienne fonction `main`

### 2 - Héritage de Thread

Faire hériter `Dish` de `Thread`

Appeler `self.start` à la fin de `__init__` (démarrer automatiquement le thread)

Ajouter un `Event` en argument de `__init__`

Dans `run`, attendre que l'événement soit `True` avant de commencer la boucle

Modifier la boucle infinie pour qu'elle s'arrête si l'événement devient `False`

### 3 - Gestion du processus

En bas du code, instancier 2 objets `Dish`

Attendre 2 secondes ( `time.sleep(2)` ) et autoriser leur démarrage

Attendre 10 secondes après leur démarrage, et demander leur fermeture

Gérer les `KeyboardInterrupt`

```
try:
    # Mon code
    pass
except KeyboardInterrupt:
    # Ce qu'on doit faire en cas d'interrupt
    # Ici, on veut demander l'extinction propre de nos threads
    pass
```

### 4 - Se passer des messages

Créer une `Queue`, l'ajouter aux arguments de `--init--`

À chaque fin de génération, envoyer un dictionnaire contenant les données de cette génération

```
data = {
    "nb_generation": nbgen,
    "best_output": best_cell.output,
    "best_genome": best_cell.genome,
}
```

Supprimer le code qui affiche la ligne de résultats dans `Dish`

## 5 - Algorithme

Créer un algorithme principal suivant ce principe:

```
from queue import Queue, Empty

# Initialisation

tstart = time.time() # Nombre de secondes depuis 1 Janvier 1970
while (time.time() - tstart) > 10: # Si ça fait moins de 10 secs qu'on a commencé

    try:
        # Récupérer données depuis la Queue
    except Empty: # Si aucune donnée dans la queue
        pass # On continue comme si de rien n'était
    except KeyboardInterrupt:
        # Code demandant la fermeture propre des threads
        pass

    # Afficher les données reçues

print("Fin !")
```