**“学校签到管理系统”工作总结**

在为期四个月的时间里，在老师和队友的协同努力下，“学校签到管理系统”项目完成了由最初想法到初步构型，再到逐步完善的跨越。还记得当初和成员一起讨论赛题、讨论创意方向，我们也曾经在众多方向中迷茫，但最终我们选择了这个项目，并把他一点点完善，可以实现的功能也越来越多，心中的幸福感是不言而喻的。细细盘点四个月的工作，想想在刚创建项目时的种种计划，其中有的没能付诸于实施，有的虽然实施了，效果并没有那么理想，现在想来还是感到很遗憾。在下一步的工作进程中，我们将继续总结经验教训，继往开来，希望我们在之后的学习实施中，和项目共同成长。

1. **项目前期准备**

随着计算机技术的发展，特别是计算机网络技术和数据库技术的发展，使人们的生活和工作方式发生了很大的改变,管理信息系统在管理中应用逐步深入。通过分析目前现有的学校签到和管理签到信息，其中大部分是人力进行，不仅耗时耗力，而且真实性也较低，所以我们开发本项目的初衷是为了推出一款线上签到系统，使学生在指定的条件下进行签到，教师管理者也可直接导出签到的数据，方便平时出勤率的管理，提高出勤的真实性。该项目基于Android开发技术，所以前期我们学习了Android技术，数据库和服务器等方面的有关技术。规划了项目的大体流程和方向。

1. **项目进展情况**

项目创意定于4月27日，根据前期准备工作和最初用户体验的考虑，汇总编写了需求分析说明书，在后续会议中，集中确定项目必须完成的总目标，探究项目的可行性，导出了实现项目工程目标应该采用的策略及项目必须完成的功能；估计完成该项工程需要的资源和成本，并制定工程进度表。将功能分为前端后端和服务器三个模块，根据各个模块的难易程度进行了合理的分工，队长负责整个项目的跟进，由初步成形到逐步完善

1. **具体的工作做法**

该签到系统是基于Android开发的，主要用了Android开发技术，具体功能有手势签到，指纹签到，指定位置定位签到，线上请假，查看课表等功能，所以用到了关于定位的技术：调用了百度地图的API进行定位，指纹打卡：用指纹识别的对称加密实现。和手势签到的技术，数据库方面采用的是Mysql，数据库图形化使用Navicat Premium然后数据库部署在云服务器上，通过云服务器上的数据库实现教师和学生的通信。

1. **分析总结**

创意项目建设不是平时课堂上的实验，只要按着老师给的实验步骤一步步做就行了，这项建设需要我们去思考，去设计。根据我们遇到的种种难题，我们所要做的就是查找资料，进行问题原理分析，学习相关的技术，在此过程中大家协商合作，发挥各自的优点，查漏补缺。

“创新是一个民族进步的灵魂，是国家兴旺发达的不竭动力”，因此我们大学生是将来国家建设的中坚力量，在一定意义上，我们就是国家的未来，未来的理论创新、科技创新、制度创新、观念创新是需要我们去努力的，所以我们要培养自己的创新能力，用创新思维去思考现实生活中的问题总之，在这次项目建设过程中我们学会了很多课堂上学不到的东西，感谢老师的督导，感谢团队成员的相互鼓励和帮助，感谢本次大赛提供的机会，走过了一段意义非同的成长道路。