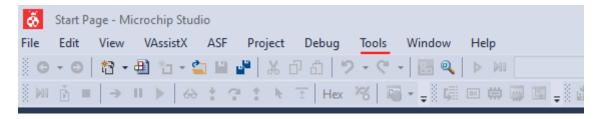
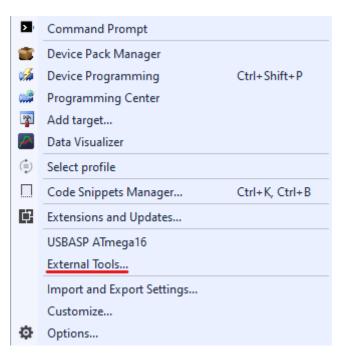
## Гайд по добавлению возможности загружать прошивку с помощью USBASP через Atmel Studio

1. Переходим в Tools на верхней панели программы



2. Открываем External Tools...



## 3. Нажимаем кнопку "Add"

External Tools		? ×
Menu contents:		
USBASP ATmega16		Add
		Delete
		Move Up
		Move Down
Title:	USBASP ATmega16	
Command:	D:\Soft\AVRStudio\AvrDude\avrdude	e.exe
Arguments:	avrdude.exe -p m16 -c Usbasp -B 1 -P usb -U fla:	
Initial directory:	\$(TargetDir)	<b>)</b>
✓ Use Output window Prompt for arguments		
☐ Treat output as Unicode		
	OK Cancel	Apply

## 4. Заполняем поля:

Title: любое название

Command: Путь к файлу avrdude.exe. Также в директории с файлом avrdude.exe должен лежать avrdude.conf. Оба этих файла можно найти папке с avrdudeprog(есть на github).

Arguments: avrdude.exe -p m16 -c Usbasp -B 1 -P usb -U flash:w:\$(TargetName).hex Initial directory: \$(TargetDir)

Устанавливаем галочку Use Output window для того, чтобы видеть в окне вывода процесс прошивки МК.

## 5. Нажимаем ОК.

6. После данных действий в Tools появится возможность использовать программатор USBasp. При нажатии на кнопку на МК будет загружаться прошивка, собранная после нажатия Build.

