

## Uppgifter – Vecka 35

1. Skriv ett Java-program som tar emot ett nummer från användaren och skriver ut i terminalen om det är positivt, negativt eller noll.
2. Skriv ett Java-program som tar emot tre nummer från användaren och skriver ut vilket som är störst.
3. Skriv ett Java-program som tar emot decimala tal (float/double) och skriver ut:  
"0" – om talet är noll.  
"Positivt" - Om talet är positivt  
"Negativt" - Om talet är negativt.  
Ytterligare skall programmet lägga till:  
"Litet" - Om talet är mindre än 1.  
"Stort" - Om talet är större än 1 000 000.
4. Skriv ett Java-program som tar emot en siffra mellan 1-7. Varje siffra representerar en dag i veckan, och programmet skall skriva ut den dag som angetts.  
Ex:  
Input: 4  
Output: "Torsdag"
5. Skriv ett Java-program som tar emot en bokstav från alfabetet. Programmet skall skriva ut om det är en konsonant eller vokal. Om det som angetts inte är av rätt typ (inte a-ö eller A-Ö) skall ett felmeddelande skrivas ut.
6. Skriv ett Java-program som tar emot ett värde och skriver ut dess multiplikationstabell upp till 10.  
Ex:  
Input: 4  
Output:  
4  
8  
12  
16  
20  
24  
28  
32  
36  
40
7. Skriv ett Java-program som tar emot ett värde och skriver ut en pyramid med så många nivåer. Varje nivå skall ange hur många siffror den består av.  
Ex:  
Input: 4  
Output:

```

    1
  2 2
3 3 3
4 4 4 4

```

8. Skriv ett Java-program som tar emot en udda siffra och skriver ut en diamant av den storleken (så många rader alltså).

Ex:

Input: 9

Output:

```

    *
  ***
*****
*****
*****
*****
*****
  ***
    *

```