Meilensteinplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Geplanter Zeitaufwand (wirklicher Aufwand) | Deadline |
| Einigung auf Spiel | Ergebnis: Raumschiffe versenken | 0,5h (0,5h) | 01.12.2022 |
| Git Hub Einführen | Catrin erklärt Git Hub | 2h (2h) | 01.12.2022 |
| Meilensteinplan | Legen von Deadlines und Meetings bzw. aufteilen von Aufgaben | 1h (0,75) | 01.12.2022 |
| Grundgerüst von Code erstellen | Gemeinsame Erstellung von Code  Catrin pusht diesen ins Repository  Funktionale Überarbeitung  Aufteilung in 3 Klassen (Start, View, Logik) | 3h( | 01.12.2022 |
| Überwachung und Verständnis | Durchsprechen des Codes und klären aller Fragen | 2h | 02.12.2022 |
| Spielregeln erarbeiten | Texten von Spielregeln und diese Einfügen | 0,5h | 02.12.2022 |
| Anpassung von visuellen Elementen | Farben -> Hannah  Schiffe (Ufos, Raketen, Todesstern, Sternschnuppe->  Spielfeld (Galaxie)-> | 1h | 02.12.2022 |
| Dokumentation schreiben | Schriftliche Ausarbeitung des Codes | 2h | 03.12.2022 |
| Korrektur | Nachbesserungen an Code und Dokumentation | 1h |  |
| Präsentationsteile verteilen | Gerechte Aufteilung wer welchen Teil präsentiert | 0,5h | 05.12.2022 |
| PowerPoint erstellen | Gemeinsame Erstellung über MS Office | 1h | 05.12.2022 |
| Präsentation üben | Durchsprechen der Präsentation | 2x 0,5h | 06.12.2022  19.12.2022 |