# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS WEB "IMPLEMENTASI FORM DAN META PADA HTML"



### Disusun Oleh:

Nama: Theresia Seftiani Girsang

Nim : 1808561029

Kelas: B

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA BADUNG

2020

### **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul "Implementasi Form dan Meta pada HTML" ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya laporan ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Badung, 15 Oktober 2020

Theresia Seftiani Girsang

# **DAFTAR ISI**

KATA F	PENGANTAR	ii
DAFTA	R ISIi	ii
BAB I P	ENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	1
1.3	Manfaat	1
BAB II	KAJIAN PUSTAKA	2
2.1	Form pada HTML	2
2.2	Meta pada HTML	1
BAB III	PEMBAHASAN	5
3.1	Tugas Praktikum Pertemuan IV	5
3.2	Pembahasan Tugas	5
BAB IV	PENUTUP	)
4.1	Simpulan	)
4.2	Saran	)
DAFTA	R PUSTAKA10	)

### **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang

Pemrograman web sangat dipengaruhi oleh perubahan dan perkembangan teknologi web. Saat ini perubahan dan perkembangan tersebut berlangsung dengan sangat cepat. Dalam periode waktu yang amat singkat berbagai teknologi web baru bermunculan. Situasi ini memerlukan respon yang cepat dan bijaksana dari dunia pendidikan ranah teknologi. Ketersediaan waktu pembelajaran yang terbatas di satu sisi dan materi belajar yang melimpah disisi lain memerlukan pengelolaan materi belajar secara tepat.

Dalam membuat suatu website yang utuh dibutuhkan bahasa pemrograman yang tepat diantaranya HTML, CSS, Javascript dan PHP. Selain itu, ada penerapan berbagai konsep yang sangat penting bagi desainer web untuk mengembangkan situs web yang professional dan memenuhi berbagai standar web. Diantara konsep-konsep tersebut adalah prinsip dasar desain web, CRUD dan pengenalan framework. Implementasi form juga dibutuhkan saat membuat/membangun websit. terutama pada website suatu yang membutuhkan data user sebagai data untuk disimpan di database. Implementasi meta juga dibutuhkan jika menginginkan refresh secara otomatis serta supaya bahasanya dapat dikenali oleh bahasa lain.

### 1.2 Tujuan

- Memfasilitasi mahasiswa dalam melakukan pembelajaran bahasa pemrograman web dengan baik.
- 2. Mahasiswa dapat membuat desain Web menggunakan HTML.
- Mahasiswa dapat mengerti dan memahami dasar dari pemrograman Web dengan baik.
- 4. Mahasiswa dapat menerapkan dasar HTML form dan meta dengan baik.

### 1.3 Manfaat

- 1. Mendapatkan pembelajaran pemrograman web dengan baik.
- 2. Agar mengetahui dan memahami dasar pemrograman web.
- 3. Agar dapat mengetahui langkah-langkah dalam membuat suatu website.

### **BAB II**

### KAJIAN PUSTAKA

### 2.1 Form pada HTML

Web tidak hanya digunakan untuk menampilkan informasi saja, web juga digunakan untuk mengambil informasi atau data dari pengunjung (user). Salah satu cara untuk mengambil informasi dari pengunjung ialah menggunakan form. Form dalam web bisa disamakan dengan formulir di dunia nyata. Penulisan form pada html menggunakan tag <form>.

Tag ini memiliki beberapa atribut yang harus diberikan, seperti :

- a. Action, digunakan untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim. Untuk atribut action, kita dapat mengisinya dengan alamat URL dari *endpoint* yang akan memproses data form.
- b. Method, adalah metode pengiriman data.

### **Html Form Element**

<pre><input type="text"/></pre>	Menampilkan satu kolom input field
	text.
<input type="radio"/>	Menampilkan radio button.
<input type="checkbox"/>	Menampilkan checkbox.
<input type="submit"/>	Menampilkan submit button.
<input type="button"/>	Menampilkan button.
<textarea>&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Menampilkan kolom text area.&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</textarea>	

### Html Input Attribute

readonly	Digunakan untuk membuat data dalam input
	field hanya dapat dibaca dan tidak dapat
	dirubah.
disabled	Digunakan untuk membuat data dalam input
	field disabled tidak bisa di klik dan dirubah.
size	Digunakan untuk merubah ukuran width dari
	input field.

Maxlength= ""	Digunakan untuk membatasi jumlah kata
	yang dapat diinputkan pada input field.
Min= "" max = ""	Digunakan untuk membatasi jumlah minimal
	dan maksimal value pada inputfield, biasanya
	digunakan untuk input tipe number, date,
	datetime e-local, month, time dan week.
Multiple	Atribut multi input menentukan bahwa
	pengguna diizinkan untuk memasukkan lebih
	dari satu nilai dalam bidang input. Beberapa
	atribut berfungsi dengan jenis masukan
	berikut : email dan file.
Height= ""	Digunakan untuk mengcustom ukuran
Width= ""	panjang dan lebar dari input field.
Required	Digunakan untuk memastikan atribut tidak
	boleh kosong saat tombol submit ditekan.

## **Target Attribute**

Target attribute menentukan tempat untuk menampilkan respons yang diterima setelah mengirimkan data pada form.

Jenis-jenis target attribute:

Value	Description
_blank	Menampilkan respon form pada halaman/tab
	baru.
_self	Menampilkan respon form pada halaman yang
	sama (default).
_top	Menampilkan respon form pada halaman atas
	di halaman web.
framename	Menampilkan respon form pada sebuah frame
	di halaman web.

### 2.2 Meta pada HTML

Meta adalah elemen atau *tag* dalam bahasa pemograman HTML atau XHTML yang berfungsi sebagai pemberi informasi metadata dari sebuah halaman web. Elemen meta ini harus diletakkan pada bagian "head" dalam HTML tersebut. Tag meta ini dapat dipakai juga untuk menyatakan deskripsi/keterangan dari suatu halaman web dan untuk menjelaskan mengenai kata kunci (*keyword*) yang terkait serta untuk metadata lain tanpa "head". Secara umum, terdapat beberapa macam meta tag dengan fungsi yang berbeda. Beberapa fungsi tersebut misalnya meta *keywords*, *robots* dan *description*. Meta tag biasanya di tempatkan pada bagian head dari HTML dan biasanya terdiri dari beberapa meta tag dengan atribut yang berbeda-beda yaitu:

- name, meta tag merupakan tag yang berdiri sendiri atau disebut juga self-closing tag. Name terdiri dari beberapa elemen yaitu author, description dan keyword.
- Charset, digunakan untuk memberi tahu web browser dengan karakter set apa halaman web akan ditampilkan. Biasanya atribut charset ini akan berisi nilai seperti utf-8 atau ISO-8859-1. Jika kita tidak memasukkan charset ke dalam meta tag, tampilan halaman seakan tidak berubah, namun akan menjadi masalah jika halaman web kita dibuka oleh browser dari negara yang tidak menggunakan huruf latin seperti jepang, cina dan arab. Mendeklarasikan utf-8 sebagaii atribut charset pada meta tag merupakan langkah untuk mengantisipasinya.
- http-equiv, atribut HTTP Equivalents berkaitan dengan HTTP header. Dimana ini merupakan mekanisme web browser mengirimkan halaman ke browser kita. Nilai dari atribut HTTP Equivalents ini dapat berupa content-type, default-style dan refresh. Yang cukup menarik adalah jika nilai HTTP Equivalents kita isi dengan refresh, maka kita

dapat mengontrol secara otomatis seberapa sering halaman akan di refresh.

• Content.

### **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

### 3.1 Tugas Praktikum Pertemuan IV

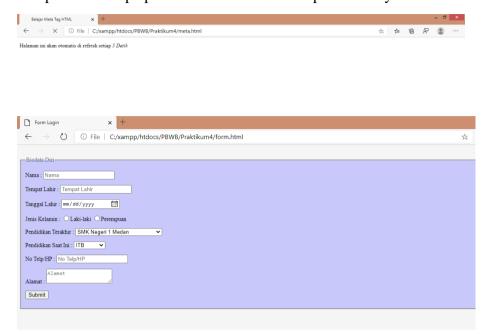
Buatlah sebuah form html sesuai dengan ketentuan.

```
File Edit Format View Help
Biodata Diri
Nama: (type = input)
Tempat lahir: (type = input)
Tanggal Lahir: (type = date)
Jenis Kelamin: (type = radio)
Pendidikan Terakhir: (Type = select)
Pendidikan saat ini: (type = select)
No Telp/HP: (type = number)
Alamat: (type = textarea)
```

### 3.2 Pembahasan Tugas

- a. Siapkan browser dan text editor.
- b. Buka text editor kemudian ketik source code sesuai dengan tugas yang diberikan, kemudian simpan file dengan menggunakan shortcut Ctrl+S dan simpan file dengan ekstensi .html. Berikut untuk source code form dan meta pada HTML :

c. Setelah semua elemen meta dan form dibuat dalam code, selanjutnya melihat hasil. Buka browser kemudian ketik keberadaan file .html pada komputer atau laptop anda. Berikut untuk tampilan hasilnya :



### **BAB IV**

### PENUTUP

### 4.1 Simpulan

Web tidak hanya digunakan untuk menampilkan informasi saja, web juga digunakan untuk mengambil informasi atau data dari pengunjung (user). Salah satu cara untuk mengambil informasi dari pengunjung ialah menggunakan form. Form dalam web bisa disamakan dengan formulir di dunia nyata. Penulisan form pada html menggunakan tag <form>.

Meta adalah elemen atau *tag* dalam bahasa pemograman HTML atau XHTML yang berfungsi sebagai pemberi informasi metadata dari sebuah halaman web. Elemen meta ini harus diletakkan pada bagian "head" dalam HTML tersebut. Tag meta ini dapat dipakai juga untuk menyatakan deskripsi/keterangan dari suatu halaman web dan untuk menjelaskan mengenai kata kunci (*keyword*) yang terkait serta untuk metadata lain tanpa "head". Secara umum, terdapat beberapa macam meta tag dengan fungsi yang berbeda. Beberapa fungsi tersebut misalnya meta *keywords*, *robots* dan *description*.

### 4.2 Saran

Dengan melakukan praktikum pemrograman berbasis web diharapkan mahasiswa dapat mengerti dan memahami konsep form dan meta dalam html serta dapat mengimplementasikan pemrograman berbasis web lebih lanjut dengan lebih baik lagi.

### **DAFTAR PUSTAKA**

<u>https://www.hostnic.id/blog/tutorial/seo/fungsi-meta-tag-pada-html/.</u>
[diakses pada 15 Oktober 2020].

https://www.petanikode.com/html-form/. [diakses pada 15 Oktober 2020].