

Dokumentacja projektu

Przedmiot: Programowanie

Tytuł projektu:

System zarządzania dla gospodarstwa domowego

Prowadzący: Wykonawca:

mgr inż. Ewa Żesławska Artur Skubisz

w59260

Semestr, symbol kierunku i grupa: 4IID-P/2019-SP03

Spis treści

1.	Opis założeń projektu	3
2.	Specyfikacja wymagań	3
3.	Diagram przypadków użycia	4
4.	Harmonogram realizacji projektu (diagram Gantta)	5
5.	Opis techniczny projektu	5
6.	Prezentacja warstwy użytkowej projektu	6
7.	Literatura	11
8.	Inne materiały źródłowe	11

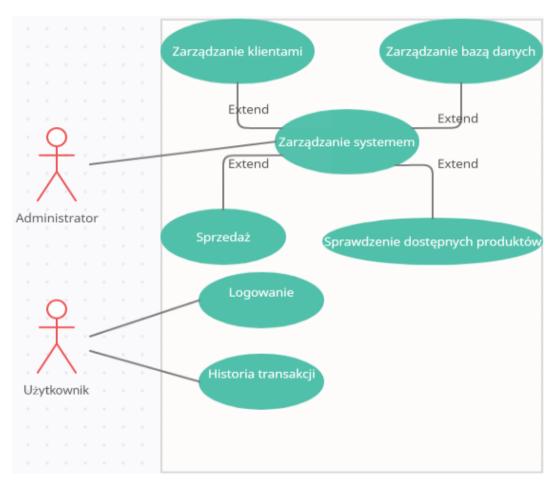
1. Opis założeń projektu

Cel projektu to utworzenie bardzo prostej w obsłudze aplikacji dla gospodarstwa domowego, z której korzystać będzie pracownik oraz klient. Aplikacja ta skierowana jest głównie do pracowników gospodarstwa. W panelu administracyjnym znajdzie się możliwość dodawania oraz usuwania klientów, a także możliwość dodawania, edytowania i usuwania produktów z bazy danych. Klient będzie natomiast posiadał prosty dostęp do wszystkich aktualnie dostępnych produktów i będzie mógł również sprawdzić swoją historię transakcji. Projekt zrobiony jest w technologii Windows Forms w języku C# dzięki czemu jest prosty i przejrzysty.

2. Specyfikacja wymagań

2.1. Wymagania funkcjonalne
☐ Logowanie jako użytkownik lub administrator
☐ Sprawdzenie wszystkich klientów - jako admin
☐ Sprawdzenie produktów (wszystkich, sprzedanych, aktualnie dostępnych) - jako
admin
☐ Dodanie klienta (login, hasło, imię, nazwisko, e-mail, nr telefonu) - jako admin
☐ Wyszukanie lub usunięcie klienta po ID, loginie, imieniu lub nazwisku - jako admin
☐ Dodanie produktów (tytuł, producent) - jako admin
☐ Wyszukanie lub usunięcie produktów po ID, Nazwie, Ilości - jako admin
☐ Sprzedaż lub modyfikacja rekordów - z pozycji admina
☐ Sprawdzenie historii transakcji - jako klient
☐ Sprawdzenie dostępnych produktów - jako klient
2.2. Wymagania niefunkcjonalne
☐ Łatwa w dalszej rozbudowie aplikacja
☐ Przyjazna aplikacja
☐ Wydajna aplikacja
☐ Czytelna aplikacja

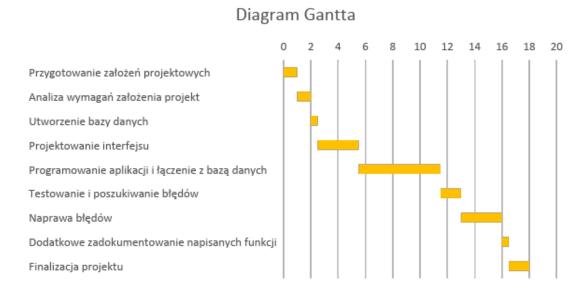
3. Diagram przypadków użycia



Rysunek 1. Diagram przypadków użycia

4. Harmonogram realizacji projektu (diagram Gantta)

Poniżej zamieszczam harmonogram realizacji projektu.



Rysunek 2. Diagram Gantta

5. Opis techniczny projektu

- Język C#
- Windows Forms
- Baza danych SQL stworzona w Visual Studio
- .NET
- Biblioteka System.Data.SqlClient

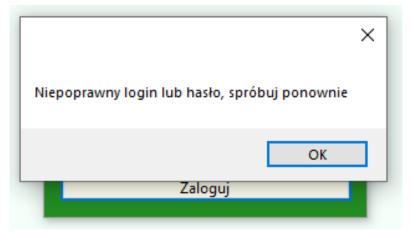
6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

Logowanie

Program porównuje dane logowania do tych zawartych w bazie danych. Każdy z nich ma unikalne dane logowania. By wejść w tryb administratora wpisujemy w polu login "admin" a w polu hasło "admin".



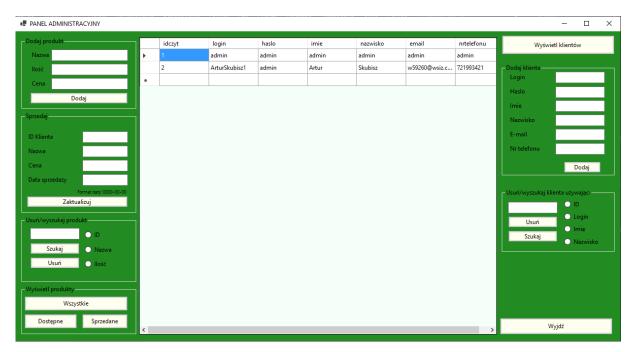
Rysunek 3. Ekran logowania



Rysunek 4. Ekran logowania – przykład błędnego logowania

Menu administratora

Po zalogowaniu do panelu administracyjnego pojawiają nam się możliwe czynności po lewej i prawej stronie, a w środku okno z tabelą (w zależności od wykonywanej czynności pojawia się tabela "Klient" lub "Produkty"). Po lewej stronie mamy funkcje, które dotyczą produktów, a po prawej funkcje, które odpowiadają za obsługę klientów.



Rysunek 5. Menu administratora

Dodawanie produktów

W lewym górnym rogu panela administracyjnego możemy zauważyć opcje dodania produktów po nazwie ilości i cenie. Automatycznie jest wyznaczana data modyfikacji.

Dodaj produkt				
Nazwa				
llość				
Cena				
	Dodaj			

Rysunek 6. Dodanie produktu

Sprzedaż lub zwrot produktów

Administrator może użyć funkcji "Sprzedaj, zwróć". W momencie sprzedaży w polu "ID Klienta" należy wpisać ID użytkownika, niżej nazwę, a na końcu datę transakcji. Podczas przyjmowania zwrotu należy wpisać w polu ID cyfrę "0", oraz nazwę produktu. Cyfra "0" w polu ID to domyślne oznaczenie dostępnych produktów.



Rysunek 7. Przykład sprzedaży

Usunięcie lub wyszukanie produktów

Usuwa lub wyszukuje produkty z istniejącej bazy danych.



Rysunek 8. Usunięcie lub wyszukanie produktów

Dodanie klienta

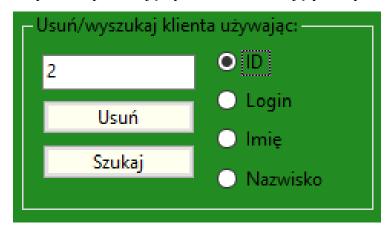
By prawidłowo stworzyć nowe konto w bazie danych "Gospodarstwo" musimy wypełnić wszystkie luki. Nie podanie wszystkich danych skutkuje błędem.



Rysunek 9. Prawidłowe utworzenie konta dla klienta

Usunięcie lub wyszukanie klienta

Następnie pracownik posiada możliwość edycji tabeli "Klient" poprzez usunięcie wiersza. Może tego dokonać używając czterech różnych kryteriów: ID, Login, Imię lub Nazwisko. Te same kryteria odpowiadają wyszukiwaniu istniejących czytelników



Rysunek 10. Przykład prawidłowego usunięcia/wyszukania klienta

Menu użytkownika

Klient ma możliwość wybrania dwóch opcji. Opcja "Dostępne produkty" pozwala na przejrzenie dostępnej w bibliotece literatury. Guzik "Moje zakupy" pozwala na przejrzenie historii transakcji przez klienta z DatąModyfikacji "od kiedy".

Wybierz jedną z dostępnych opcji: Dostępne produkty Moje zakupy Wyjdź

Rysunek 11. Menu użytkownika po kliknięciu przycisku Moje zakupy

PANEL KLIENTA idProdukt DataModyfil Nazwa llosc Cena Sprzedaz Wybierz jedną z dostępnych opcji: 5zl 19.07.2021 Kapusta 1kg Dostępne produkty Kapusta 100kg 500zl 0 19.07.2021 Moje zakupy 1000kg 5000zl 0 19.07.2021 Kapusta 10 0 19.07.2021 Pomidory 1kg 4zl 10kg 11 0 Pomidory 40zl 19.07.2021 12 Pomidory 100kg 400zl 0 19.07.2021 Wyjdź

Rysunek 12. Menu użytkownika po kliknięciu przycisku Dostępne produkty

Wyjście z aplikacji

Wyjście z aplikacji znajduje się w obu panelach: administracyjnym oraz klienta.



Rysunek 13. Zamknięcie aplikacji

7. Literatura

1. C# 8.0. Kompletny przewodnik dla praktyków. Wydanie VII – Mark Michaelis

8. Inne materiały źródłowe

- 2. https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/api/system.data.sqlclient.sqlconnection?view=dotnet-p
 lat-ext-5.0 (20.07.2021) SqlConnection Klasa
- 3. https://www.youtube.com/watch?v=Et2khGnrIqc (01.07.2021) How to connect C# to SQL (the easy way)
- 4. https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/ (20.07.2021)
- 5. https://www.doxygen.nl/manual/index.html (20.07.2021)