

MIPS基础

覃晓婉

MIPS 32个32位通用寄存器

寄存器编号	寄存器名	用法
\$0	\$zero	常数0
\$1	\$at	保留给寄存器处理大常数
\$2~\$3	\$v0~\$v1	存放函数的返回值
\$4~\$7	\$a0~\$a3	存放函数调用参数
\$8~\$15	\$t0~\$t7	临时寄存器
\$16~\$23	\$s0~\$s7	存储寄存器，可存放变量
\$24~\$25	\$t8~\$t9	临时寄存器
\$26~\$27	\$k0~\$k1	用于保存中断信息
\$28	\$gp	全局指针
\$29	\$sp	栈指针
\$30	\$fp	帧指针
\$31	\$ra	子程序调用返回地址

MIPS常用汇编指令

- MIPS汇编指令格式：

标号：操作码 操作数1 操作数2 操作数3 #注释

Label: add \$s0,\$s1,\$s2 #\$s0=\$s1+\$s2

MIPS常用汇编指令

指令类型	指令	例子	含义
算术运算 指令	加法	add \$s0,\$s1,\$s2	$\$s0 = \$s1 + \$s2$
	减法	sub \$s0,\$s1,\$s2	$\$s0 = \$s1 - \$s2$
	加立即数	addi \$s0,\$s1,10	$\$s0 = \$s1 + 10$
数据存入 与读取	读出字	lw \$s0,offset(\$s1)	$\$s0 = \text{memory}[\text{offset} + \$s1]$
	存入字	sw \$s0,offset(\$s1)	$\text{memory}[\text{offset} + \$s1] = \$s0$
	读出半字	lh \$s0,offset(\$s1)	$\$s0 = \text{memory}[\text{offset} + \$s1]$
	读出无符号半字	lhu \$s0,offset(\$s1)	$\$s0 = \text{memory}[\text{offset} + \$s1]$
	存储字节	sb \$s0,offset(\$s1)	$\text{memory}[\text{offset} + \$s1] = \$s0$
	读取字节	lb \$s0,offset(\$s1)	$\$s0 = \text{memory}[\text{offset} + \$s1]$
	读取立即数到高半字	lui \$s0,30	$\$s0 = 30 * 2^{16}$
	读取无符号字节	lbu \$s0,offset(\$s1)	$\$s0 = \text{memory}[\text{offset} + \$s1]$

MIPS常用汇编指令

指令类型	指令	例子	含义
逻辑运算	与	and \$s0,\$s1,\$s2	$\$s0 = \$s1 \& \$s2$
	或	or \$s0,\$s1,\$s2	$\$s0 = \$s1 \$s2$
	或非	nor \$s0,\$s1,\$s2	$\$s0 = \sim(\$s1 \$s2)$
	与立即数	andi \$s0,\$s1,10	$\$s0 = \$s1 \& 10$
	或立即数	ori \$s0,\$s1,10	$\$s0 = \$s1 10$
	逻辑左移	sll \$s0,\$s1,10	$\$s0 = \$s1 \ll 10$
	逻辑右移	srl \$s0,\$s1,10	$\$s0 = \$s1 \gg 10$

MIPS常用汇编指令

指令类型	指令	例子	含义
条件跳转	相等转移	beq \$s0,\$s1,lable	if(\$s0==\$s1) goto lable
	不相等转移	bne \$s0,\$s1,lable	if(\$s0 != \$s1) goto lable
	小于设置	slt \$s0,\$s1,\$s2	if(\$s1 < \$s2) \$s0=1 else \$s0=0
	低于设置	sltu \$s0,\$s1,\$s2	if(\$s1 <= \$s2) \$s0=1 else \$s0=0
	小于常数设置	slti \$s0,\$s1,20	if(\$s1 < 20) \$s0=1 else \$s0=0
	低于常数设置	sltiu \$s0,\$s1,10	if(\$s1 <= 10) \$s0=1 else \$s0=0
无条件跳转	直接跳转	j lable	goto lable
	间接跳转	jr \$ra	goto \$ra
	跳转并连接	jal lable	\$ra=PC+4 goto lable

MIPS常用伪指令

伪指令	含义
<code>.rdata</code>	只读数据
<code>.align 2</code>	两字节对齐
<code>.globl status</code>	全局变量status
<code>.set</code>	设置代码的属性
<code>.type @function</code>	定义的是函数，这里的话可以看出是数据还是函数
<code>.set noreorder</code>	不让代码优化
<code>.set reorder</code>	优化代码
<code>.extern g_data</code>	对外部变量的引用
<code>main :</code>	标号main
<code>.set push</code>	将当前的属性保存起来，是的设置的属性仅作用于当前的代码
<code>.set pop</code>	回复之前保存的属性
<code>.text</code>	代码段
<code>.data</code>	数据段
<code>.ent</code>	用于标记函数的起点
<code>.end</code>	用于标记函数结束的位置
<code>.set macro A</code>	定义宏A
<code>.endm</code>	结束宏定义
<code>.ascii "HELLO\0"</code>	定义字符串不附带空结束符
<code>.asciz "HELLO"</code>	定义字符串附带空结束符

MIPS CP0寄存器及指令

- 协处理器CP0起到控制CPU的作用。MMU、异常处理、乘法等功能，都依赖于协处理器CP0来实现。
- 对CP0的指令：
 - `mfc0 rt, rd` #将CP0中的rd寄存器内容传输到rt通用寄存器；
 - `mtc0 rt, rd` #将rt通用寄存器中内容传输到CP0中寄存器rd；
- 如：

```
#define CP0_STATUS $12  
mfc0 $k0, CP0_STATUS #把CP0_STATUS的内容拷贝到K0寄存器
```


.text

.global main

main:

 # 1) task1 call BIOS print letter 'a'

 lw \$a0,letter

 lw \$t2,printch

 jal \$t2

.data

letter: .word 'a'

3. PMON print char function address

printch(char ch)

printch: .word 0x80011140

Makefile

- Makefile 文件，告诉make命令需要怎么样的去编译和链接程序
- Makefile的规则:
 target ... : prerequisites ...
 command

CC = mipsel-linux-gcc

all: image

bootblock: bootblock.s

```
    ${CC} -G 0 -O2 -fno-pic -mno-abicalls -fno-builtin -nostdinc -mips3 -  
Ttext=0xffffffffa0800000 -N -o bootblock bootblock.s -nostdlib -e main -Wl,-m -Wl,elf32ltsmip -T  
ld.script
```

kernel: kernel.c

```
    ${CC} -G 0 -O2 -fno-pic -mno-abicalls -fno-builtin -nostdinc -mips3 -  
Ttext=0xffffffffa0800200 -N -o kernel kernel.c -nostdlib -Wl,-m -Wl,elf32ltsmip -T ld.script
```

createimage:

```
    gcc createimage.c -o createimage
```

image: bootblock kernel

```
    ./createimage --extended bootblock kernel
```

clean:

```
    rm -rf bootblock image kernel *.o
```

floppy:

```
    sudo fdisk -l /dev/sdb
```

```
    sudo dd if=image of=/dev/sdb conv=notrunc
```

作业

将下列c程序换成MIPS汇编实现，在课程网站提交代码和设计文档

- 选RISC-V的同学明天晚上之前交，其他选MIPS的同学下周一之前交
- 选RISC-V的同学需要用截图来体现gdb单步调试project1
- 在MIPS汇编中可以使用project1框架里printstr()来实现打印

```
int main()
{
    int i = 1;
    int sum = 0;
    do
    {
        sum = sum + i;
        i = i + 1;
    } while (i <= 100);
    printf("sum = %d\n",sum);
    return 0;
}
```