

# 人工智能基础

何 清

中国科学院大学

中国科学院计算技术研究所

中国科学院智能信息处理重点实验室

机器学习与数据挖掘课题组

[heqing@ict.ac.cn](mailto:heqing@ict.ac.cn)



中国科学院计算技术研究所  
Institute of Computing Technology, Chinese Academy of Sciences



# CH16 Rational Decision Theory

中国科学院

Chinese Academy of Sciences





# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制的基本形式

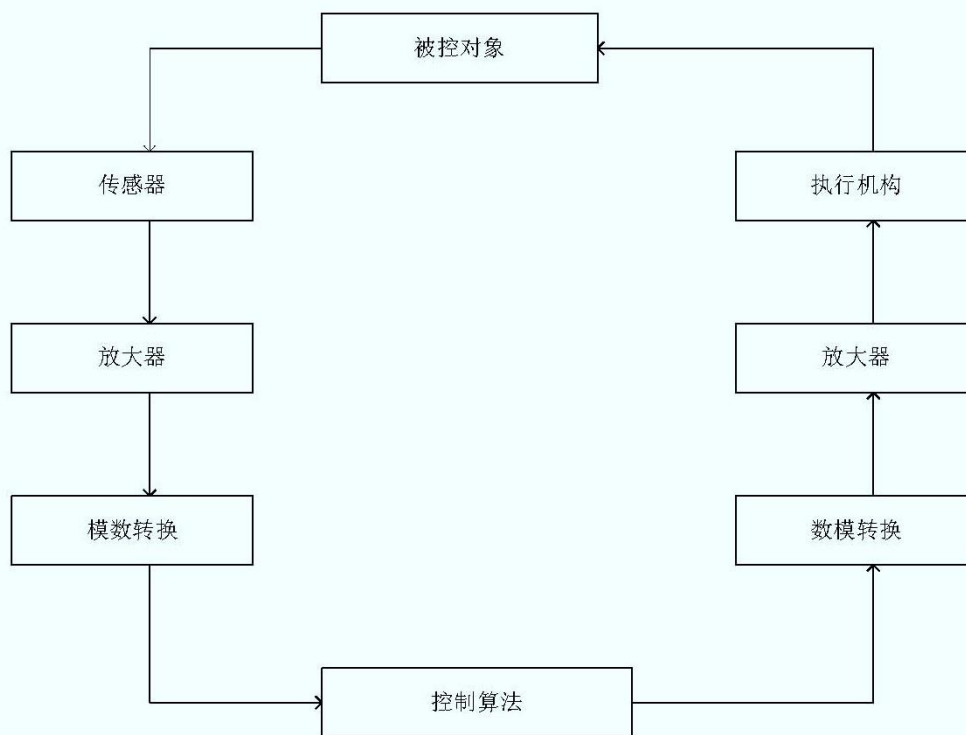


图12.1 微机自动控制框图



# CH16 Fuzzy Control

## 传统控制的局限性

1. 系统相当复杂，难以建立数学模型
2. 能建的模型可能过分复杂，难以实现控制
3. 系统结构参数变化太大，太快，单一模型无法描述



# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

Step1. 输入量和输出量的模糊量化与标定

以输入量之一的误差量为例。首先定出系统误差的上下限，从而做出误差的论域；其次给出误差的模糊量级，比如分成七级：正大(PB), 正中(PM), 正小(PS), 零(ZO), 负小(NS), 负中(NM), 负大(NB)，他们都是论域U上的模糊集；最后建立这些模糊集的隶属函数。





# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

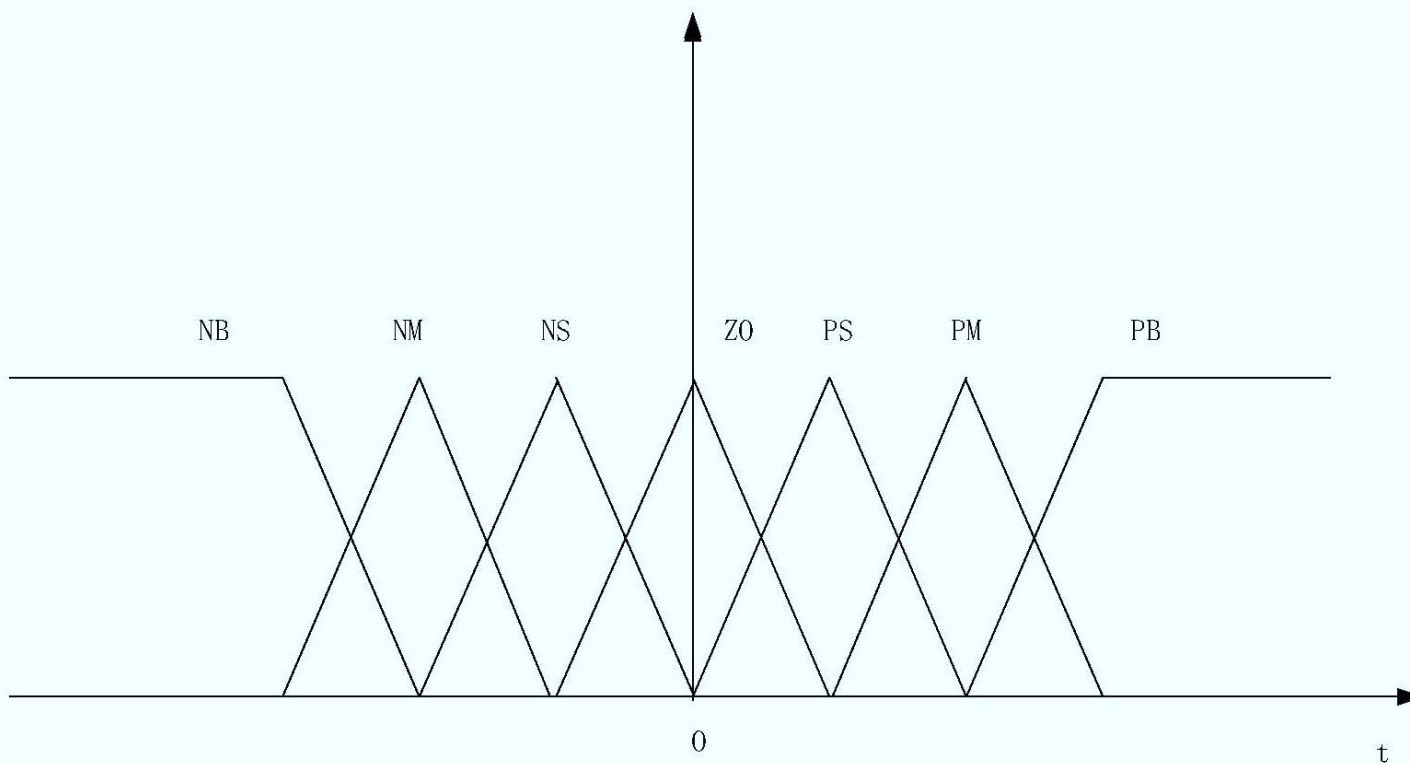


图12.2 三角形隶属函数



# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

实际应用中要把论域离散化，每个隶属函数表示为13个点的隶属函数的向量的形式。

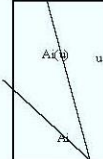
对于误差变化率和控制量也分别作类似处理。

构造出三组模糊集 $\{\tilde{A}_i\}, \{\tilde{B}_i\}, \{\tilde{C}_i\}$ ，它们分别表示误差、误差变化率和控制量的模糊化等级。



# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6
负大 (NB)	1	0.5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
负中 (NM)	0	0.5	1	0.5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
负小 (NS)	0	0	0	0.5	1	0.5	0	0	0	0	0	0	0
零 (ZO)	0	0	0	0	0	0.5	1	0.5	0	0	0	0	0
正小 (PS)	0	0	0	0	0	0	0	0.5	1	0.5	0	0	0
正中 (PM)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.5	1	0.5	0
正大 (PB)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.5	1





# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

*Step2.* 建立模糊控制规则表

若误差 $e$ 是 $\tilde{A}_i$ 且误差变化率 $\dot{e}$ 是 $\tilde{B}_j$ ,则控制量 $u$ 是 $\tilde{C}_k$ .

如"若炉温偏高且温度上升速率较快,则多吹入冷风"  
模糊量化为七级,则至多有49条规则。



# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

Ci \ Ai									
		NB	NM	NS	0	PS	PM	PB	
Bi	NB	PB				PM		0	
	NM	PM				0		NM	
	NS			PS	0	NS			
	ZO	PS		0		NM			
	PS	PS		0		NM			
	PM	0		NM		NB			
	PB	0		NM		NB			



# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

Step3. 构造总的控制推理关系

每一条规则都是一条模糊条件句，所有规则恰好是一组多重复合模糊蕴涵。第*i*条规则对应于推理关系 $\tilde{R}_i = \tilde{A}_i \times \tilde{B}_i \times \tilde{C}_i$ ，即对任意 $x, y, u$ ，有 $\tilde{R}_i(x, y, u) = \tilde{A}_i(x) \wedge \tilde{B}_i(y) \wedge \tilde{C}_i(u)$

全部*n*条规则对应的模糊推理关系 $\tilde{R}$ ：

$$\tilde{R} = \bigcup_{i=1}^n \tilde{R}_i = \bigcup_{i=1}^n (\tilde{A}_i \times \tilde{B}_i \times \tilde{C}_i)$$

$$\tilde{R}(x, y, u) = \bigvee_{i=1}^n (\tilde{A}_i(x) \wedge \tilde{B}_i(y) \wedge \tilde{C}_i(u))$$





# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

Step4. 设计输入输出控制响应表

对于给定的一个输入，比如"误差 $e$ 是 $\tilde{A}^*$ 且误差变化率为 $\dot{e}$ 是 $\tilde{B}^*$ "，问控制动作 $\tilde{C}^* = (\tilde{A}^* \times \tilde{B}^*) \circ \tilde{R}$ ，即 $\forall u \in U$ ，有

$$\tilde{C}(u)^* = \vee(\tilde{A}^*(x) \wedge \tilde{B}^*(y) \wedge \tilde{R}(x, y, u))$$

$\tilde{C}^*$ 给出的是采取各个控制动作的隶属度，但最后应采用的控制动作是唯一的，究竟应从中选取那个控制量 $u^*$ ？需要对模糊控制输出进行清晰化处理。





# CH16 Fuzzy Control

## 建立模糊控制算法模型的步骤

Step5. 去模糊、清晰化

方法1. 最大隶属度方法：选取 $\tilde{C}^*$ 对应隶属度最大的点作为控制输出量。若这样的点不唯一，则取这些点的或几何平均值。

方法2. 选取 $\tilde{C}^*$ 对应隶属函数所围图形的几何重心横坐标作为控制输出，即取

$$u^* = \frac{\sum_i u_i \cdot \tilde{C}^*(u_i)}{\sum_i \tilde{C}^*(u_i)}$$



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制器的可响应性

$\lambda$ 可响应：对于取定的 $\lambda \in [0,1]$ ，只要有隶属度高于 $\lambda$ 的输入，就应有隶属度不低于 $\lambda$ 的输出。

判定：给定一组规则：

若 $x$ 是 $\tilde{A}_i$ ，则 $u$ 是 $\tilde{B}_i, i = 1, 2, 3, \dots, k$

如果满足条件： $(\forall x \in X)(\exists i, 1 \leq i \leq k)(\tilde{A}_i(x) > \lambda)$

则这组规则组成的模糊控制器必是 $\lambda$ 可响应的。

当输入为误差 $X_1$ 和误差变化 $X_2$ 时，只要令 $X = X_1 \times X_2$ 。  
此时 $\tilde{A}_i = \tilde{A}_{1i} \times \tilde{A}_{2i}$ ，多重输入 $\lambda$ 可响应性与此类似。



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的自调整

控制规则涉及三个论域：误差 $e$ ，误差变化率 $\dot{e}$ 和控制量 $C$ 。假定这些论域均可用七个语言变量(负大、负中、负小、零、正小、正中、正大)来描述，并将其规定为  
负大 $\triangleq -3$ 、负中 $\triangleq -2$ 、负小 $\triangleq -1$ 、  
零 $\triangleq 0$ 、正小 $\triangleq 1$ 、正中 $\triangleq 2$ 、正大 $\triangleq 3$





# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的自调整

控制量	误差变化率							
		-3	-2	-1	0	1	2	3
误差	-3	-3	-3	-2	-2	-1	-1	0
	-2	-3	-2	-2	-1	-1	0	1
	-1	-2	-2	-1	-1	0	1	1
	0	-2	-1	-1	0	1	1	2
	1	-1	-1	0	1	1	2	2
	2	-1	0	1	1	2	2	3
	3	0	1	1	2	2	3	3





# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的自调整

$C = \left\langle \frac{e + \dot{e}}{2} \right\rangle$ , 其中符号  $\langle a \rangle$  表示一个与  $a$  同号

而绝对值是大于或等于  $|a|$  的最小整数。

例如  $\langle 0 \rangle = 0, \langle -0.5 \rangle = -1, \langle 0.5 \rangle = 1,$

$\langle 1 \rangle = 1, \langle -1 \rangle = -1, \langle 1.5 \rangle = 2$

$C = \langle \alpha e + (1 - \alpha) \dot{e} \rangle,$



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的自调整

控制量	误差变化率 $\dot{e}$							
		-3	-2	-1	0	1	2	3
误差 $e$	-3	-3	-2	-1	-1	0	1	2
	-2	-3	-2	-1	0	0	1	2
	-1	-3	-2	-1	0	1	1	2
	0	-2	-2	-1	0	1	2	2
	1	-2	-1	-1	0	1	2	3
	2	-2	-1	0	0	1	2	3
	3	-2	-1	0	1	1	2	3

$\alpha = 0.2$



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的自调整

控制量	误差变化率 $\dot{e}$							
		-3	-2	-1	0	1	2	3
误差 $e$	-3	-3	-3	-2	-2	-2	-2	-1
	-2	-2	-2	-2	-1	-1	-1	-1
	-1	-2	-1	-1	-1	0	0	0
	0	-1	-1	0	0	0	1	1
	1	0	0	0	1	1	1	2
	2	1	1	1	1	2	2	2
	3	1	2	2	2	2	3	3

$\alpha = 0.7$



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的交互影响

设有一组规则：

若 $\tilde{A}_i$ 则 $\tilde{B}_i, i = 1, 2, 3, \dots$ 可。这 $k$ 条规则构成总的推理关系 $\tilde{R}$ 。

当输入某一个 $\tilde{A}_i$ 时，用近似推理得到的 $\tilde{B}^*$ 一般不等于 $\tilde{B}_i$ 。

即 $(\exists i : 1 \leq i \leq k)(\tilde{A}_i \circ \tilde{R} \neq \tilde{B}_i)$

一般情况下

$$\tilde{B}_i \subseteq \tilde{A}_i \circ \tilde{R}$$





# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的交互影响的消除

条件1: 如果对任何  $i \neq j$ ,  $A_i \cap A_j = \phi$ , 且每个  $\tilde{A}_i$  均为正规 (即  $(\exists x) (\tilde{A}_i(x) = 1)$ ), 则

$\tilde{A}_i \circ \tilde{R} = \tilde{B}_i, 1 \leq i \leq k$ , 即这组规则无交互影响。

条件2. 设每个  $\tilde{A}_i$  是正规的, 如果满足条件:

$(\forall u \in U)(\forall i: 1 \leq i \leq k, i \neq j)(\sup_{x \in X} \tilde{A}_i(x) \wedge \tilde{A}_j(x)) \leq \tilde{B}_j(u)$  ,

则这组规则无交互影响。



# CH16 Fuzzy Control

## 模糊控制规则的交互影响的消除

一组控制规则交互影响过大和零都不好，应当适度。

如何度量一组规则的交互影响？

若 $\tilde{A}_i$ 则 $\tilde{B}_i, i = 1, 2, 3, \dots, k$ .

总推理关系为 $\tilde{R}^{(0)} = \bigcup_{i=1}^k (\tilde{A}_i \times \tilde{B}_i)$ ,

$B_i^{(1)} = \tilde{A}_i \circ \tilde{R}^{(0)}, i = 1, 2, 3, \dots, k$ 。

规则重现闭包法：

1. 原规则修改为：若 $\tilde{A}_i$ 则 $\tilde{B}_i^*, 1 \leq i \leq k$

使其具有规则重现性，即满足：

$$\tilde{A}_j \circ (\bigcup_{i=1}^k \tilde{A}_i \times \tilde{B}_i^*) \tilde{R} = \tilde{B}_j^*,$$

2. 它是满足该要求的最小修改，即任何满足前一条的修改 $\tilde{B}_i'$ 都有 $\tilde{B}_i^* \leq \tilde{B}_i'$



# CH16 Fuzzy Control

## 求规则重现闭包的操作步骤

(1) 如果  $\tilde{B}_i^{(1)} = \tilde{B}_i$  ( $i = 1, 2, 3, \dots, k$ ), 则  $\tilde{R}^{(0)}$  即为所求的  $\tilde{R}^*$ ; 否则,

$\tilde{B}_i \subseteq \tilde{B}_i^{(1)}$ , 构造

$$\tilde{R}^{(1)} = \bigcup_{i=1}^k (\tilde{A}_i \times \tilde{B}_i^{(1)}), \text{ 记 } \tilde{B}_i^{(2)} = \tilde{A}_i \circ \tilde{R}^{(1)}, i = 1, 2, 3, \dots, k。$$

(2) 如果  $\tilde{B}_i^{(2)} = \tilde{B}_i^{(1)}$  ( $i = 1, 2, 3, \dots, k$ ), 即  $\tilde{R}^{(1)}$  即为所求的  $\tilde{R}^*$ ; 否则

$$\tilde{B}_i^{(1)} \subseteq \tilde{B}_i^{(2)}, \text{ 构造 } \tilde{R}^{(2)} = \bigcup_{i=1}^k (\tilde{A}_i \times \tilde{B}_i^{(2)}), \text{ 记 } \tilde{B}_i^{(3)} = \tilde{A}_i \times \tilde{R}^{(2)}, i = 1, 2, 3, \dots, k。$$

如此下去得到一个关系序列:

$\tilde{R}^{(0)}, \tilde{R}^{(1)}, \dots, \tilde{R}^{(n)} \dots$ , 一定存在正整数  $r$ , 使得

$\tilde{R}^{(r)} = \tilde{R}^{(r+1)}$ , 这时  $\tilde{R}^{(r)}$  为规则重现闭包。

对于修改后的规则:

若  $\tilde{A}_i$  则  $\tilde{B}_i^{(r)}$ ,  $i = 1, 2, 3, \dots, k$ , 它们的交互影响为零。

注: 并非交互影响越小越好。

欢迎批评指正！  
谢谢！

[heqing@ict.ac.cn](mailto:heqing@ict.ac.cn)