

计算机科学导论 实验报告

班级: 实验八班

组号: 8-3

组员名单:

李昊宸 2017K8009929044 (计算机)

2018年7月4日

实验名称

信息隐藏实验

实验目的和原理

目的:将 Richard_Karp.txt 文本隐藏进入图片 ucas.bmp 中,使图片在肉眼上没有明显改变,并将隐藏信息后的图片中的信息提取出来保存成文本,并将其与源文件进行对比。

原理:将文本文件转换成 ASCII 码,转换成 2 进制,共计 8 位,分成四个部分,分别存入 bmp 文件像素文件中每一元素写为二进制后的后两位,保存;之后依顺序从从相应位数提取元素,还原原本的 ASCII 码并还原文本。

实际采取的具体实验方案与步骤

1. 函数 4byte2int

将 bmp 的 19-22, 23-26 位的小端序转换为对应的 10 进制数算法为倒序乘以 256 再相加, 重复此步骤 4 次这样可以求出总像素个数

2. 函数 GetPartsOfBmp

将 bmp 文件分成三部分: file header, bmpinfo header and pixel 使用 ReadAllFromFile 函数,取前 14 位,中间 50 位,后面总像素个数*3 位

3. 函数 HideText

设计一个子函数 insert

步骤为取八进制下数据的后两位,将其替换 bmp 文件中八进制下的后两位,将数据向右移动两个;重复上述过程四次;最后将一个文本对应的 ASCII 码的八进制中的四个部分插入四个 bmp 位中

本体:调用 insert,将文本长度存入 pixel_array 的前 16 位调用 insert,将文本存入后面

4. 函数 ShowText

设计一个子函数 restore

步骤为取 insert 的逆

本体: 调用 restore, 读取文本长度

调用 restore, 读取文本长度那么长的数据中的八进制后两位, 还原 txt 文件的 ASCII 码

实验中遇到的问题和解决方案
问题: 语法错误特别多
Debug 用时极长
解决方案: 阅读课本以及相关资料
实验结果
成功实现实验目标,将测试文件隐藏信息之后的图片用 diff 命令与网页测试图片对
比,发现结果相同,将还原的文件与源文件进行对比,发现相同,实验成功。

实验结论与思考

通过本实验,我们实现了信息隐藏和恢复的程序,达成了如下学习目的:

- 1) 了解了程序语言的数据类型,控制器,函数,过程,循环等基本概念,通过编程能够实现一些数字处理,从而可以完成部分程序。
- 2) 做到了对 ubuntu 图形界面上 go 语言的初步了解,能独立编写简单的程序。
- 3) 通过上述学习,对"操作数字符号的信息变换"、逻辑思维、算法思维、网络思维、系统思维等基本概念有了具体的理解。

不过实验中仍有些不足之处,比如实验进度对于语言的初学者并不友好,有些过程对于初学者来说难以从原理上理解,应适当多教授一些语法。