编译原理第四章第三次作业

李昊宸 2017K8009929044

4.5.2 对于文法 S-> SS+|SS*|a和下面的最右句型,指出其归约时使用到的句柄

- 1) SSS + a * +
- 2) SS + a * a +
- 3) aaa*a++

答:

最右句型, 归约时从最左侧进行归约

- 1) 最左侧的右部是SS+, 所以句柄为SS+, 产生式为S->SS+
- 2) 最左侧的右部是SS+, 所以句柄为SS+, 产生式为S->SS+
- 3) 全为终结符, 故最后一步用到的产生式必然为 S-> a, 故句柄为 a

4.6.2 对于文法 S->SS+|SS*|a, 增广该文法, 构造 SLR 项目集。计算 GOTO 函数, 给出文法的语法分析表。该文法是 SLR 文法吗?

答:

该文法的增广文法:

S' -> S

S -> S S +

S -> S S *

S -> a

构建 SLR 项目集:

10:

S' -> . S

S -> . S S +

S -> . S S *

S -> . a

11:

 $S' \rightarrow S$.

 $S \rightarrow S \cdot S +$

 $S \rightarrow S . S *$

 $S \rightarrow . SS +$

 $S \rightarrow . S S *$

S -> . a

12:

S -> a.

13:

 $S \rightarrow SS. +$

 $S \rightarrow SS.*$

 $S \rightarrow S \cdot S +$

 $S \rightarrow S.S*$

 $S \rightarrow . SS +$

 $S \rightarrow . S S *$

S -> . a

14:

 $S \rightarrow SS + .$

15:

 $S \rightarrow SS*$.

计算 GOTO 函数:

GOTO (I0, S) = I1

GOTO(10, a) = 12

GOTO(I1, S) = I3

GOTO(I1, a) = I2

GOTO(I1, \$) = acc

GOTO(13, S) = 13

GOTO(13, a) = 12

GOTO(13, *) = 15

GOTO(13, +) = 14

构建语法分析表:

 $FOLLOW(S') = \{ a, +, *, $ \}$

FOLLOW(S) = { a , + , * , \$ }

对文法标号:

- 1) S->SS+
- 2) S->SS*
- 3) S-> a

状态		GOTO			
	а	+	*	\$	S
0	s2				1
1	s2			acc	3
2	r3	r3	r3	r3	
3	s2	s4	s5		3
4	r1	r1	r1	r1	
5	r2	r2	r2	r2	

该文法是 SLR 文法,因为在语法信息表里没有矛盾的项目

- 4.7.1 对于文法 S->SS+|SS*|a 构造
- 1) 规范 LR 项目集族, 并构建其语法分析表
- 2) LALR 项集族

答:

1)

该文法的增广文法:

S' -> S

S -> S S +

S -> S S *

S -> a

构建 LR 项目集族:

```
搜索符的产生: A - > α.Bβ
10:
S'->. S, $ 该产生式闭包生成下面三个, B 为 S, β为ε, a 为$, 搜索符为 FIRST($)
S->.SS+, $/a 由上个产生式闭包生成后,又可以循环生成以下两个, B为S,β为
               S+, a 为$, 搜索符为 FIRST(S+$) = FIRST(S) = a
S -> . S S *, $/a
S -> .a. $/a
I1: 0 -> S
S' -> S .. $/a
S->S.S+, $/a 闭包产生倒数三个产生式, B 为 S, β为+, a 为$/a, 搜索符为 FIRST(+)
S->S.S*, $/a 类似的, 搜索符为 FIRST(*)
S->.SS+, a/+/* 搜索符 a 是像生成 IO 时类似的循环生成出来的
S -> . S S *, a/+/*
S -> . a
12: 0 -> a
S -> a .. $/a
13: 1 -> S
S -> SS. +. $/a
S -> S S .*, $/a
S -> S . S +, a/+/*
S -> S . S *, a/+/*
S -> . S S +, a/+/*
S -> . S S *. a/+/*
S -> .a, a/+/*
14: 1-> a
S -> a . , a/+/*
I5: 3 -> *
S -> S S * ., $/a
16: 3 -> +
S -> S S * ., $/a
17: 3 -> S
S -> S S . + , a/+/*
S -> S S .*, a/+/*
S -> S . S +, a/+/*
S -> S . S *, a/+/*
S -> a ., a/+/*
S -> . S S + , a/+/*
S -> . S S *, a/+/*
S -> .a, a/+/*
18: 7 -> *
S -> S S * ... a/+/*
19: 7 -> +
```

S -> S S * ... a/+/*

对文法标号:

- 1) S->SS+
- 2) S->SS*
- 3) S-> a

状态		GOTO			
	а	+	*	\$	S
0	s2				1
1	s4			acc	3
2	r3			r3	
3	s2	s4	s5		3
4	r3	r3	r3		
5	r1			r1	
6	r2			r2	
7	s4	s8	s9		7
8	r1	r1	r1		
9	r2	r2	r2		

2)

LALR 集族:

将具有相同核心的 LR(1)项目合并。

- 12 与 14 可以合并
- 13 与 17 可以合并
- 15 与 18 可以合并
- 16 与 I9 可以合并

10:

S' -> . S, \$

 $S \rightarrow .SS +, $/a$

S -> . S S *, \$/a

S -> . a, \$/a

11: 0 -> S

S' -> S .. \$/a

S -> S.S +, \$/a

 $S \rightarrow S.S*, $/a$

S -> .SS +, a/+/*

S -> . S S *, a/+/*

S -> . a

124: <mark>0/1 -> a</mark>

S -> a., \$/a

137: 1/37 -> S

S -> S S . +, \$/a/+/*

S -> S S .*, \$/a/+/*

S -> S . S +, a/+/*

S->S.S*, a/+/*
S->.SS+, a/+/*
S->.SS*, a/+/*
S->.a, a/+/*
I58: 37 -> *
S->SS*., \$/a/+/*
I69: 37 -> +
S->SS*., \$/a/+/*

合并后没有动作冲突,状态个数也与 SLR 的状态个数相同