## 组合数学第七讲

授课时间: 2018年10月29日 授课教师: 孙晓明 记录人: 张诗杨

## 1 选做题:二维与三维的随机游走问题

问题1. 考虑二维的随机游走 $\{P_t\}_{t\geq 0}$ 。 初始时 $P_0=(0,0)$ ,每次在上下左右四个方向上等概率选择一个方向移动长度1,即递归地定义二维随机向量 $P_t$ 满足:

$$Pr(P_t = P_{t-1} + (0,1)) = Pr(P_t = P_{t-1} + (0,-1)) =$$

$$Pr(P_t = P_{t-1} + (-1,0)) = Pr(P_t = P_{t-1} + (1,0)) = \frac{1}{4}$$

又定义 $r_t := \Pr(P_t = (0,0) \land \bigwedge_{k=1}^{t-1} P_k \neq (0,0))$ ,表示游走点在t时刻首次回到(0,0)的概率。请问:游走点是否一定会经过回到原点(0,0),即 $\sum_{t=1}^{\infty} r_t = 1$ 是否满足?如果在三维的网格上呢?

**解.** 先考虑二维的情形。首先,要回到原点需要走偶数步,不妨设为2n步,其中n为整数。故对于任何一条在2n步后回到原点的路径P,我们有 $\Pr(P) = (\frac{1}{4})^{2n}$ 。

现在假设P中有k步为向左移动,则必有k步向右移动,以及向上移动和向下移动各n-k步。满足这样条件的路径P共有 $\binom{2n}{k,k,n-k,n-k} = \frac{(2n)!}{(k!)^2((n-k)!)^2}$ 条。

则2n步后在原点的概率为(用 $A_{2n}$ 表示这一事件):

$$Pr(A_{2n}) = (\frac{1}{4})^{2n} \sum_{k=0}^{n} \frac{(2n)!}{(k!)^2 ((n-k)!)^2}$$

$$= (\frac{1}{4})^{2n} \sum_{k=0}^{n} {2n \choose n} \frac{n!}{k!(n-k)!} \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$$= (\frac{1}{4})^{2n} {2n \choose n} \sum_{k=0}^{n} {n \choose k}^2$$

$$= (\frac{1}{4})^{2n} {2n \choose n}^2 = ((\frac{1}{4})^n {2n \choose n})^2$$

注意这个事件并不是2n步后首次回到原点的概率。

现在设p表示游走开始后最终回到原点的概率(即 $p=\sum_{t=1}^{\infty}r_{t}$ ),N表示游走过程中回到原点次数的数学期望。则我们有:

$$N = \sum_{k=1}^{\infty} kp^{k-1}(1-p) = \frac{1}{1-p}.$$

因此,为了证明p=1,我们只需证明 $N=\infty$ 。反之若N是一个收敛的值,则p<1。 定义一个0/1随机变量 $I_{2k}$ ,表示随机游走2k步后在原点处的指标函数,即

$$I_{2k} = \begin{cases} 1 & ,$$
如果 $2k$ 步后在原点处。 
$$0 & ,$$
否则。

则有 $E[I_{2k}] = \Pr(I_{2k} = 1) = \Pr(A_{2k}) = ((\frac{1}{4})^k {2k \choose k})^2$ 。故 $E[N] = E[\sum_{k=1}^{\infty} I_{2k}] = \sum_{k=1}^{\infty} E[I_{2k}] = \sum_{k=1}^{\infty} ((\frac{1}{4})^k {2k \choose k})^2$ 。

最后, 由斯特林公式, 我们有

$$\begin{split} (\frac{1}{4})^k \binom{2k}{k} &= (\frac{1}{4})^k \frac{(2k)!}{k!k!} \\ &\sim (\frac{1}{4})^k \frac{\sqrt{4\pi k} (\frac{2k}{e})^{2k}}{2\pi k (\frac{k}{e})^{2k}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{\pi k}} \end{split}$$

因此, $\sum_{k=1}^{\infty} E[I_{2k}] \sim \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{\pi k} = +\infty$ 。 故二维情形下以概率1回到原点。

三维的情形: 用类似的方法分析。对于任何一条在2n步后回到原点的路径P,我们有 $\Pr(P) = (\frac{1}{6})^{2n}$ 。 现在假设P中有k步为向左移动,j步向上移动,这样的路径共有 $\binom{2n}{(k,k,j,j,n-k-j,n-k-j)} = \frac{(2n)!}{(k!)^2(j!)^2((n-k-j)!)^2}$ 条。

则2n步后在原点的概率为(用 $B_{2n}$ 表示这一事件):

$$\Pr(B_{2n}) = \left(\frac{1}{6}\right)^{2n} \sum_{k+j \le n} \frac{(2n)!}{(k!)^2 (j!)^2 ((n-k-j)!)^2}$$

$$= \left(\frac{1}{6}\right)^{2n} \binom{2n}{n} \sum_{k+j \le n} \frac{(n!)^2}{(k!j!(n-k-j)!)^2}$$

$$= \left(\frac{1}{2}\right)^{2n} \binom{2n}{n} \sum_{k+j \le n} \left(\frac{1}{3^n}\right)^2 \left(\frac{n!}{k!j!(n-k-j)!}\right)^2$$

$$\leq \left(\frac{1}{2}\right)^{2n} \binom{2n}{n} \binom{n}{n} \binom{n}{\frac{n}{3}, \frac{n}{3}, \frac{n}{3}} \sum_{k+j \le n} \left(\frac{1}{3^n}\right)^2 \frac{n!}{k!j!(n-k-j)!} \quad (1)$$

$$= \left(\frac{1}{2}\right)^{2n} \binom{2n}{n} \binom{n}{n} \binom{n}{\frac{n}{3}, \frac{n}{3}, \frac{n}{3}} \frac{1}{3^n} \quad (2)$$

$$= \left(\frac{1}{2}\right)^{2n} \frac{(2n)!}{(n!)^2} \frac{n!}{(\frac{n}{3})!)^3} \frac{1}{3^n}$$

$$\sim \frac{1}{2^{2n}} \frac{2\sqrt{\pi n} (\frac{2n}{e})^{2n}}{2\pi n (\frac{n}{e})^{2n}} \frac{\sqrt{2\pi n} (\frac{n}{e})^n}{((\frac{n}{3})!)^3} \frac{1}{3^n}$$

$$= \frac{O(1)}{n^{\frac{3}{2}}}$$

由此易得游走过程中回到原点次数的数学期望是一个收敛的值。因此三维情形下并不以概率1回到原点。

注: (1)处是因为对任意 $k,j\geq 0$ ,  $k+j\leq n$ , 我们有 $\frac{n!}{k!j!(n-k-j)!}\leq \binom{n}{3},\frac{n}{3},\frac{n}{3}$ ; (2)处是因为恒等式 $3^n=\sum_{k+j\leq n}\binom{n}{k,j,n-k-j}$ 。

## 2 容斥公式 (Inclusive-Exclusive Formula)

我们考虑如下一个问题: 给定全集I上的n个子集 $A_1, A_2, ..., A_n$ ,求 $|A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup ... \cup A_n|$ 。

事实2.

$$|A\cup B|=|A|+|B|-|A\cap B|\,,$$
 
$$|A\cup B\cup C|=|A|+|B|+|C|-|A\cap B|-|A\cap C|-|B\cap C|+|A\cap B\cap C|\,.$$

现在我们将上述结论一般化:

定理 3. 对于一般的n, 我们有

$$|A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup ... \cup A_n| = \sum_i |A_i| - \sum_{i < j} |A_i \cap A_j| + \sum_{i < j < k} |A_i \cap A_j \cap A_k| - ... + (-1)^{n+1} |A_1 \cap ... \cap A_n|.$$

**证明.** 考虑 $\forall x \in A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup ... \cup A_n$ 对等式左右两端的贡献。显然其对等式左端贡献为1。对等式右端,不妨设它恰属于 $A_1$ ,  $A_2$ , ...,  $A_n$ 中的k个,则其在 $\sum_i |A_i|$ 中出现 $\binom{k}{1}$ 次,在 $\sum_{i < j} |A_i \cap A_j|$ 中出现 $\binom{k}{2}$ 次,......,所以x对等式右端的贡献为 $\binom{k}{1} - \binom{k}{2} + \binom{k}{3} - ..... + (-1)^{n+1} \binom{k}{k} = \binom{k}{0} = 1$ ,与左边相等,得证。

推论4.

$$\left| \overline{A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup \dots \cup A_n} \right| = |I| - |A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup \dots \cup A_n|$$

$$= |I| - \sum_i |A_i| + \sum_{i < j} |A_i \cap A_j| - \dots + (-1)^n |A_1 \cap \dots \cap A_n|.$$

例5. 设函数 $\pi(n)$ 表示在[1,n]之中所有质数的个数。求 $\pi(100)$ 。

**解.** 若一个100以内的数为合数,那么它一定有一个小于10的质因子。设集合 $A_i$  (i=2,3,5,7)表示100以内所有i的倍数组成的集合,则

$$\pi(100) = \left| \overline{A_2 \cup A_3 \cup A_5 \cup A_7} \right| + 4 - 1$$

$$= 100 - \left\lfloor \frac{100}{2} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{3} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{5} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{7} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{2 \times 3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{2 \times 5} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{2 \times 7} \right\rfloor + \dots + \left\lfloor \frac{100}{2 \times 3 \times 5 \times 7} \right\rfloor$$

$$= 22.$$

例6. 求欧拉函数 $\varphi(n)$ , 即n以内所有与n互质的数的个数。

**解.** 设n的质因子分解为 $n=p_1^{\alpha_1}...p_k^{\alpha_k}$ 。令 $B_i$ 是1到n之中能整除 $p_i$ 的所有数组成的集合。则

$$\begin{split} \varphi(n) &= \left| \overline{B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_k} \right| \\ &= n - \sum_i \frac{n}{p_i} + \sum_{i < j} \frac{n}{p_i p_j} - \dots + (-1)^k \frac{n}{p_1 p_2 \dots p_k} \\ &= n (1 - \frac{1}{p_1}) (1 - \frac{1}{p_2}) \dots (1 - \frac{1}{p_k}). \end{split}$$

**例7.** 错位排列问题(编号1到n的n封信装入编号1到n的n个对应的信封,结果没有一封信装对的方案个数)。

**解.** 设 $A_i$ 表示第i封信装对的所有方案的集合,则所求方案为 $\overline{A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup ... \cup A_n}$ 。由容斥原理,我们有

$$\begin{aligned} \left| \overline{A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup \dots \cup A_n} \right| &= n! - (n-1)! \binom{n}{1} + (n-2) \binom{n}{2} - (n-3)! \binom{n}{3} + \dots + (-1)^n \times 1 \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (n-k)! (-1)^k \\ &= \sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!} (-1)^k \\ &= n! \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} (-1)^k \\ &\sim n! e^{-1}. \end{aligned}$$

例8. 考虑如下游戏: 现有编号为1到n的参与者和编号为号1到n的信封,将写有所有参与者编号的n张纸条随机地装入信封中,且每个信封中恰有一张纸条。每名参与者可以从n个信封中挑选 $\frac{n}{2}$ 个检查 (可以在看到前一封结果后再决定接下来看哪一封),如果其中某个信封中的纸条写有这个参与者的编号,称这个参与者通过了测试,如果所有人均通过测试,那么参与者一方获胜。在游戏过程中,参与者之间不能通信,但在游戏开始前,他们可以商定策略。请设计一种策略使得参与者获胜的概率尽可能大。

解. 考虑如下策略:对每个参赛者,其打开自己编号对应的盒子,若盒子内不是自己的编号,则 打开这个编号对应的盒子,如此重复下去,直到找到自己编号或者打开资个盒子为止。

对于盒子内编号所对应的全排列 $a_1$ ,  $a_2$ , ...  $a_n$ , 考虑其对应的图论模型: n个点n条有向边,构造方法为点i向点 $a_i$ 连一条有向边 $1 \le i \le n$ 。如果这个图中所有的圈长度均不超过 $\frac{n}{2}$ ,则参赛者总会成功。否则一定存在一条长度至少为 $\frac{n}{2}+1$ 的圈。注意这样的圈至多只有1个。

设调和级数 $H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$ 。 参赛者失败的概率

$$\Pr = \sum_{k>\frac{n}{2}}^{n} \binom{n}{k} (k-1)! (n-k)! / n!$$

$$= \sum_{k>\frac{n}{2}}^{n} \frac{1}{k}$$

$$= H_n - H_{\frac{n}{2}}$$

$$\sim \ln n - \ln \frac{n}{2}$$

$$= \ln 2.$$