

Q5. 用C语言描述包含TLB的页式存储管理过程

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define len sizeof(struct page)
struct pagetable
{
    int pagenum;
    int blocknum;
    char state;
}num[1024];

struct page
{
    int pagenum;
    int blocknum;
    int data[1024];
    struct page *next;
}*head=NULL,*tail=NULL;

int TLB[2]={0,0};
void
print(int a)
{
    int i;
    printf("\n****pagenum  blocknum  state\n");
    for(i=0;i<=a;i++)
    {
        num[i].pagenum=i;
        printf("%8d%8d%8c", num[i].pagenum, num[i].blocknum, num[i].state);
        printf("\n");
    }
    printf("\n");
}
int main( void )
{
    int i, j, a, b, c, d, e;
    char s;
    char ch;
    struct page *p;

    /* #####Initialize pagetable!!!#####*/

    printf("****Please input the size of process:");
    scanf("%d",&a);
    b=a/1024;

    for(i=0;i<=b;i++)
    {
        num[i].pagenum=i;
        num[i].blocknum=-1;
        num[i].state='F';
    }
```

```

}
print(b);

/*#####Start to request the page!#####*/

do
{
    ch=getchar(); //getch();
    j=0;
    printf("****please input the adress:");
    scanf("%d",&c);
    if(c>a)
        printf("\n****The adress is slop over!\n");
    else
    {
        d=c/1024;
        e=c%1024;
        s=num[d].state;
        if(s=='T')
        {
            print(b);
            printf("The target in this page is coded as %d\n",e);
        }
        else
        {
            for(i=0;i<=b;i++)
            {
                // num[i].pagenum=i;
                num[i].blocknum=-1;
                num[i].state='F';
            }
            num[d].blocknum=0;
            num[d].state='T';
            TLB[0] = d;
            if(d + 1 <= b)
            {
                num[d+1].blocknum=1;
                num[d+1].state='T';
                TLB[1] = d + 1;
            }
            print(b);
            printf("The target in this page is coded as %d\n",e);
        }
    }
}

}while(c>=0);

return 0;
}

```

该c语言代码实现了页大小为 1KB，总页数 1024 页的页表，并且 TLB 的大小为 2 页。运行该程序时，首先输入进程所需内存空间的大小，随后会打印分配的各页面的情况。

之后可以输入访问的地址：1) 如果访问的地址已经在 TLB 中，则 TLB 不做修改，并打印该地址在页面上的编码。2) 如果访问的地址不在 TLB 中，则将 TLB 的状态置为空，所有页表的加载状态置为 F，随后将要访问地址所在的页表的状态修改为 T，加载到 TLB 中（如果有下一页的话，也将下一页加载到 TLB 中）。

截图提供了测试用例：

```
****Please input the size of process:10000
```

初始化空间为 10000

```
****pagenum blocknum state
      0      -1      F
      1      -1      F
      2      -1      F
      3      -1      F
      4      -1      F
      5      -1      F
      6      -1      F
      7      -1      F
      8      -1      F
      9      -1      F
```

```
****please input the adress:3
```

访问虚拟地址 3

```
****pagenum blocknum state
      0       0       T
      1       1       T
      2      -1       F
      3      -1       F
      4      -1       F
      5      -1       F
      6      -1       F
      7      -1       F
      8      -1       F
      9      -1       F
```

The target in this page is coded as 3

```
****please input the adress:2222
```

访问虚拟地址 2222

```
****pagenum blocknum state
      0      -1      F
      1      -1      F
      2       0       T
      3       1       T
      4      -1      F
      5      -1      F
      6      -1      F
      7      -1      F
      8      -1      F
      9      -1      F
```

The target in this page is coded as 174

