编译原理第五章第三次作业

李昊宸 2017K8009929044

5.4.4 为下面的产生式写出一个和例 5.19 类似的 L 属性 SDD。这里的每个产生式表示一个常见的 C 语言那样的控制流结构。你可能需要生成一个三地址语句来跳转到某个标号 L, 此时你可以生成语句 goto L。

- 1) S -> if (C) S1 else S2
- 2) S -> do S1 while (C)
- 3) $S -> \{', L'\}'; L -> LS \mid \epsilon$

请注意,列表中的任何语句都可能包含一条从它的内部跳转到下一个语句的跳转指令,因 此简单地为各个语句按顺序生成代码是不够的。

答:

构造说明: S.next 表示在执行完 S 段的代码后,最后一步跳转到的位置。所以,如果 S1.next = L3,那么在 S1.code 中会在最后显式的增加跳转到 L3 的指令。

对于 X 而言,继承属性 X.inh 出现在 X 栈的上方,综合属性 X.syn 出现在 X 栈的下方

1) $S \rightarrow if(C) S1 else S2$ L2 = new();

S1.next = S.next;

C.false = L2;

S.code = C.code || S1.code || label || L2 || S2.code

2) $S \rightarrow do S1 while (C)$ L1 = new();

C.true = L1:

S.code = label || L1 || S1.code || C.code

3) 存在左递归, 故先消除左递归

S -> '{' L '}' S.code = "{" || L.code || "}"

 $L \rightarrow L'$ L.code = L'.code

L'.inh=€

 $L' \rightarrow S L'1$ L'1.inh = L'inh || S.code

L'.code = L'1.code

 $L' \rightarrow \epsilon$ L'.code = Li.inh

5.5.4 按照 5.5.3 节的风格, 将练习 5.4.4 中得到的每个 SDD 和一个 LL 语法分析器一起实现, 但是代码(或者指向代码的指针)存放在栈中。

答: 具体的 SDT 动作见栈动作图

修改为 SDT:

1) $S \rightarrow if$ ({L2 = new();

C.false = L2;

С

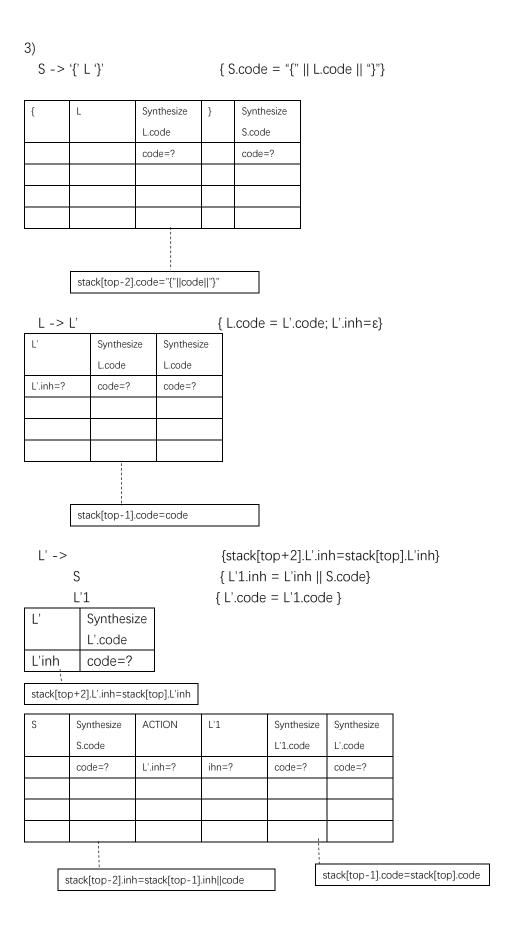
(S1.next = S.next;)

S1

```
top
 S
            Synthesize
            S.code
            code=?
 next=x
         Action
                                              S1
                                                                           S2
                             Synthesize
                                                       Synthesize
                                                                     else
                                                                                    Synthesize
                                                                                                Synthesize
                             C.code
                                                       S1.code
                                                                                     S2.code
                                                                                                S.code
         snext=x
                   true=?
                             code=?
                                              next=?
                                                       code=?
                                                                           next=?
                                                                                    code=?
                                                                                                code=?
         L2=?
                                                                                     Ccode=?
                                                                                    code1=?
                                                                       stack[top-1].code=Ccode||code1||"label"||l2||code
 L2=new();
                             stack[top-6].Ccode=code
 stack[top-1].true=L2;
                                        stack[top-3].code1=code
 stack[top-4].next=x;
 stack[top-7].next=x;
 stack[top-8].l2= L2;
2) S -> do S1 while (
                                       \{L1 = new();
                                       C.true = L1;
 top
                       С
                                       {S.code = label || L1 || S1.code || C.code}
 S
            Synthesize
            S.code
            code=?
 next=x
      S1
                                                           С
                  Synthesize
                             while
                                                   Action
                                                                    Synthesize
                                                                                       Synthesize
                  S1.code
                                                                    C.code
                                                                                       S.code
                  code=?
                                                   L1=?
                                                                    code=?
                                                                                       code=?
                                                           true=?
                                                                    code1=?
                                                                    11=?
          stack[top-5].code1=code
                                                             stack[top-2].code="label"||I1||code1||code
                                          L1=new();
                                          stack[top-1].true=L1;
                                          stack[top-1].false=x;
                                          stack[top-2].l1 = L1;
```

{S.code = C.code || S1.code || label || L2 || S2.code}

else S2



| L' -> ε | | $\{ L'.code = L'.inh \}$ |
|-----------------------|------------|--------------------------|
| L' | Synthesize | |
| | L'.code | |
| L'.inh=? | code=? | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 1 | | • |
| stack[top-1].code=inh | | |

5.5.5 按照 5.5.4 节的风格, 将练习 5.4.4 中得到的每个 SDD 和一个 LR 语法分析器一起实现。

答:

对于 X 而言,综合属性 X.syn 出现在 X 的记录中,继承属性 X.inh 出现在 X 栈的下方

1)

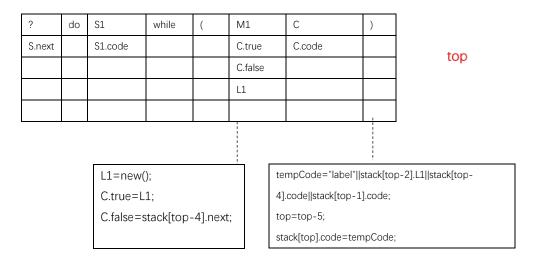
S -> if (M1 C) M2 S1 else M3 S2 $\{S.code = C.code || S1.code || label || L2 || S2.code\}$ $M1 -> \epsilon$ $\{L2 = new(); C.false = L2;\}$

M2 -> ϵ {S1.next = S.next;} M3 -> ϵ {S2.next = S.next;}

С M1 M2 S1 М3 S2 else top C.true C.code S1.next S1.code S2.next S2.code S.next L2 tempCode=stack[top-6].code||stack[top-L2=new(); S1.next=stack[top-6].next; 3].code||"label"||stack[top-7].L2||stack[top].code; C.true=L2; S2.next=stack[top-9].next; top=top-9;

stack[top].code=tempCode;

2) S -> do S1 while (M1 C) $M1 -> \epsilon$ {S.code = label || L1 || S1.code || C.code} L1 = new(); C.true = L1;



```
3)S -> '{' L '}'
                                   {tempCode="{"||stack[top-1].L.code||"}";
                                    top=top-2;
                                    stack[top].code=tempCode;}
  L \rightarrow N L'
                                     { stack[top]L.code= stack[top].L'.code; }
  N -> ε
                                     \{ stack[top].L'.inh = \epsilon \}
  L' -> S M1 L'1
                                   {
                                    tempCode = stack[top].L'1.code;
                                    top = top-2;
                                    stack[top].L'.code = tempCode;
  M1 -> \epsilon
                                   {stack[top].L'1.inh = stack[top-2].L'.inh || stack[top-
1].S.code}
  L' -> ε
                                   {stack[top].L'.code = stack[top].Li.inh}
```

ps:5.5.5 中的文法 3) 因为有很多个产生式,如果每个产生式都画出一个对应的栈状态图太过繁琐,并且每个产生式的右部文法符号或终结符不超过三个,较为直观,故不再给出栈状态图。