Téc em Desenvolvimento de Sistemas Bilíngue

Strings

- Strings
- Protótipo de Strings
- Arrays
- Protótipo de Arrays

Declaração de Strings 🗾

- Como vimos anteriormente, Strings são os tipos referentes à **textos**
- Temos 3 maneiras de escrever uma string:
 - o Aspas Duplas: "01á Mundo"
 - Aspas Simples: '01á Mundo'
 - Crase (Template String ou Template Literals):
 `01á Mundo`

Concatenação de Strings 🗾



- Também podemos juntar várias strings para formar uma nova
- Chamamos esse processo de **concatenação** e utilizamos o sinal de + para fazê-lo

```
É necessário colocar o
                                      espaço para separar palavras
const nome = "Mika"
const idade = 27
const frase = "Meu nome é " + nome + "
                                         e tenho " + idade + " anos"
```

Template Strings



 A única diferente é a Template String, pois ela nos permite colocar variáveis javascript no meio da string

```
const nome = "Mika"
const idade = 27

const frase = `eu nome é ${nome} e tenho ${idade} anos`

// Meu nome é Mika e tenho 27 anos
```

Exercício 1

- Crie um programa tenha o seu nome e sua cor favorita e imprima a mensagem:
- "A cor favorita de FULANO é COR"
- Faça o exercício duas vezes, utilizando template strings e concatenação

Propriedade length Z &





• A propriedade length nos diz qual é o tamanho de uma string, incluindo espaços

```
const nome = "Vitor Hugo"
console.log(nome.length) // 13
```

Método toLowerCase() 🗾 🧞





• o método toLowerCase() transforma todas as letras da sua string em minúsculas

```
const frase = "OieEeEee!"
const fraseMinuscula = frase.toLowerCase()
// fraseMinuscula = oieeeeee!
```

Método toUpperCase() 🗾 🧞





o método toUpperCase() transforma todas as letras da sua string em maiúsculas

```
const frase = "OieEeEee!"
const fraseMaiuscula = frase.toUpperCase()
// fraseMaiuscula = OIEEEEEE!
```

Método trim() Z &





- O método trim() retira os espaços que existem antes e depois da sua string
- Útil em formulários como por exemplo de login!

```
const email = " mika@gmail.com
console.log(email.trim())
// "mika@gmail.com"
```

Método includes(caracteres) 🗾 🦾





• O método includes (caracteres) determina se um conjunto de caracteres pode ser encontrado dentro de outra string, retornando **true** ou **false**

```
const frase = "Hoje comi cenoura"
frase.includes("cenoura") // true
frase.includes("batata") // false
```

Método replaceAll(chars1, chars2) 🗾 🧞





O método replaceAll(chars1, chars2) troca todas as ocorrências de um conjunto de caracteres (chars1) por alguma outra coisa (chars2)

```
const frase = "Hoje comi cenoura, adoro cenoura"
const novaFrase = frase.replaceAll("cenoura", "batata")
// novaFrase = Hoje comi batata, adoro batata
```

Funções

Exercício 2

- Peça para o usuário escrever uma frase e imprima no console a frase alterada, com:
- Todas as letras maiúsculas;
- Na língua do i (substituindo a vogal "o" por "i");
- O tamanho da frase.

Téc em Desenvolvimento de Sistemas Bilíngue

Arrays

O que são arrays?



- Arrays nada mais são do que **listas de elementos**
 - **Ex:** lista de compras, lista de alunos, lista de números da loteria, lista telefônica...
- No javascript, usamos colchetes para agrupar os itens de uma lista:

```
const listaDeCompras = ["batata", "alface", "queijo"]
const listaDeNumerosMega = [2, 13, 26, 35, 41, 60]
```

O que são arrays?



- Podemos colocar elementos de qualquer tipo que vimos até agora dentro de um array!
 - Números, strings e booleanos
- Também podemos ter elementos de tipos diferentes dentro de um mesmo array

```
const meuArray = ["banana", 15, true]
```

O que são arrays?



Acessando um elemento



- Em um array, acessamos os elementos através da posição (índice) deles na lista!
- Funciona como se fosse uma lista numerada:

Lista de Compras

- Abacate
- Banana
- Tomate



Qual é o **item na posição 2**?

Resposta: Banana

Acessando um elemento



 Mas no caso dos arrays, a numeração não começa no 1, mas sim no 0!-

Lista de Compras

- Abacate
- Banana
- Tomate

 Para acessar um item, colocamos a sua posição (**índice**) entre colchetes após o nome do array

```
const listaDeCompras = ["Abacate", "Banana", "Tomate"]
const segundoItem = listaDeCompras[2] // "Tomate"
```

Exercício 3

- Crie um array com pelo menos 5 raças de cachorro
- Peça para o usuário inserir um número de 0 a 4
- Imprima no console a raça correspondente à posição escolhida pelo usuário

Propriedade length 🗐 🗞





• A propriedade **length** nos diz qual é a **quantidade** de itens de um array

```
const pokemon = ["bulbasauro", "squirtle", "charmander"]
console.log(pokemon.length) // 3
```

Método includes(elemento) 🗐 🧞





• O método includes (elemento) determina se um array contém um determinado elemento, retornando true ou false

```
const seriesBoas = ["Breaking Bad", "Brooklyn Nine-nine"]
seriesBoas.includes("Breaking Bad") // true
seriesBoas.includes("Game of Thrones") // false
```

Método push(elemento)





• O método push (elemento) adiciona um ou mais elementos ao final de um array

```
const numeros = [1, 2, 3]
numeros.push(4)
console.log(numeros) // [1, 2, 3, 4]
numeros.push(5, 6, 7)
console.log(numeros) // [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

Método pop()





• O método pop() remove o último elemento de um array

```
const meusPeixes = ["palhaço", "mandarim", "esturjão"]
meusPeixes.pop()
console.log(meusPeixes) // ["palhaço", "mandarim"]
```

Método splice(i, n) 🗐 🧞





• O método **splice(i, n)** remove **n** elementos à partir da posição i do array

```
const letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
// indices (i)
letras.splice(2, 1)
        letras = ["A", "B", "D", "E",
// indices (i)
letras.splice(3, 2) // letras = ["A", "B", "D", "G", "H"]
```

Exercício 4

- Para este exercício, comece criando um array com os valores: 1, 2, 3, 4, 5 e 6.
- Determine o tamanho do array
- Adicione o número 7
- Remova os números 4 e 5
- Determine o novo tamanho do array