

# Programmation de Modèles Linguistiques (II)

2023-2024

(L5SOPROG L3 Sciences du Langage)

TD4 Clustering avec un algorithme d'affinité de propagation

Caroline Koudoro-Parfait, Sorbonne Université

# **Objectifs**

- Créer un compte Github
- Utiliser Github desktop
- récupérer en local un dépôt existant sur le serveur
- faire des modifications dans le dépôt en local
- partager les modifications sur le serveur

## 1 Avant de commencer

- 1. Le TD se fait en binôme
- 2. Le binôme définit quel compte servira à créer le dépôt distant contenant le script et quel compte clonera le dépôt distant en local
- 3. Le binôme récupère le script sur Moodle

IL faut suivre les indications pas à pas car chaque participant du binôme utilise la même branche.

# 2 Créer un compte Github





→ Suivre les indications du site web

# 3 Télécharger et démarrer avec Github desktop

Figure 2: https://desktop.github.com/?ref\_cta=download+desktop&ref\_loc=installing+github+desktop&ref\_page=docs



→ Suivre les indications du site web

## 4 Créer un dépôt distant sur le serveur

La personne du binôme qui doit créer le dépôt distant fait les actions suivantes :

- 1. Sur la page "repositories" de votre compte cliquez sur le bouton vert "New"
- 2. complétez la page en donnant un nom à votre dépôt
- 3. Laissez le dépôt en "Public"
- 4. ajoutez un README qui sert à la description du programme/la documentation
- 5. Sur la page du dépôt dans le menu contextuel en haut cliquez sur "settings"
- 6. dans le menu à gauche cliquez sur "Collaborators"
- 7. dans la barre de recherche, recherchez la page de votre binôme et envoyez lui une invitation



Figure 4: Etapes 2, 3, 4

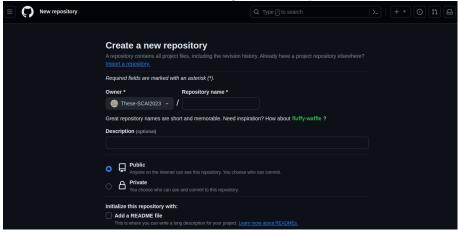


Figure 5: Etape 5

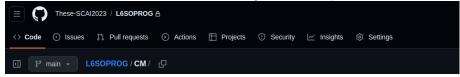
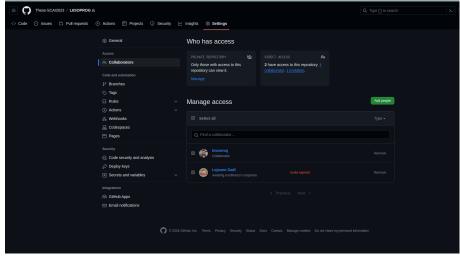


Figure 6: Etapes 6 et 7



## 5 récupérer en local un dépôt existant sur le serveur

La personne du binôme qui doit cloner le dépôt distant fait les actions suivantes : Pour cloner le dépôt vous pouvez SOIT :

- vous rendre sur la page du dépôt
  - 1. cliquez sur le bouton vert "code"
  - 2. cliquez "ouvrir avec Github Desktop"
- SOIT via l'interface Github Desktop "clone a repository from the internet"

Figure 7: Via la page du dépôt, 1

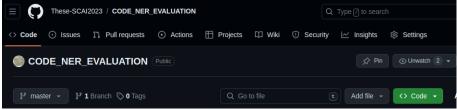


Figure 8: Via la page du dépôt, 2

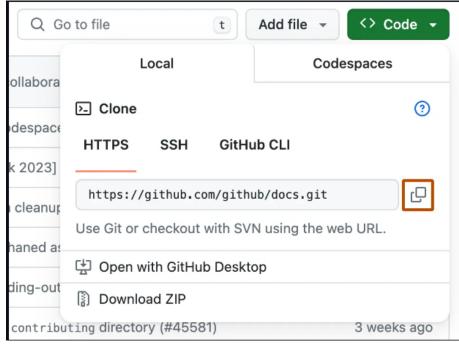
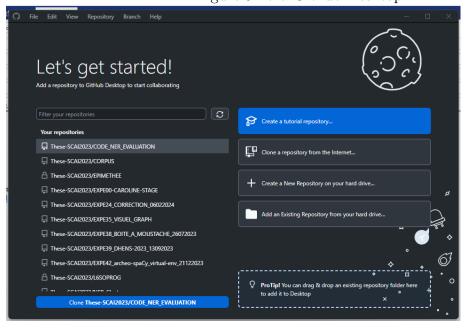


Figure 9: Via Github Desktop



## 6 faire des modifications dans le dépôt en local

Le binôme désigne en amont de toutes actions laquelle des personnes du binôme:

- copie-colle le texte suivant dans le README.md
- fait une modification dans le script.py

## 7 partager les modifications sur le serveur

Suivre pas à pas :

### 7.1 Modifier le README

La personnes désignée par le binôme copie-colle le texte suivant dans le README.md .

"Ce programme sert à compter le nombre de tokens appartenant à des entités nommées (EN) dans un fichier CSV. Les EN sont annotées au format IOB2"

#### 7.1.1 Commit et Push du README

Via Github desktop, celui qui a modifié le README.md doit désormais

- 1. "commit", donner une indication pour le commit du type "maj README"
- 2. push ses modifications

#### 7.1.2 Pull request

Le second récupère les modifications en cliquant sur "pull request"

## 7.2 Modifier le script

La personnes désignée par le binôme modifie le script en ajoutant la ligne suivante

```
print("Il y a",len(liste_EN),"d'entites nommees pour le texte",chemin)
```

#### 7.2.1 Commit et Push du README

Via Github desktop, celui qui a modifié le script doit désormais

- 1. "commit", donner une indication pour le commit du type "maj README"
- 2. push ses modifications

### 7.2.2 Pull request

Le second récupère les modifications en cliquant sur "pull request"

# Devoir

- 1 script(s) python .py modifié
- 1 README.md modifié

Envoie par mail du lien vers le Dépôt sur Github : caroline.parfait@sorbonne-universite.fr Date limite : 15 mars 2024, 17h.