

# Programmation de Modèles Linguistiques 1, L6SOPRG L3

Caroline Koudoro-Parfait caroline.parfait@sorbonne-universite.fr

Observatoire des Textes des Idées et des Corpus - Obtic, Sorbonne Center for Artificial Intelligence - SCAI, Sens Textes Informatiques Histoire - STIH EA 4509, Sorbonne Université

#### Généralités

#### Organisation du semestre

 $\mathsf{CM} + \mathsf{TD}$  le Vendredi de 13h00 à 17h00 (C. Koudoro-Parfait & LG Moreno Jimenez)

 ${\sf Contr\^ole\ continu}\ +\ {\sf projet}\ +\ {\sf contr\^ole\ terminal}$ 

#### Ressources

TAL et Linguistique Informatique 1, ISTE Ed. (Mohamed Z. Kurdi)

Speech and Language Processing (Dan Jurafsky), https://web.stanford.edu/~jurafsky/slp3/

Helpdesk: mail ou bureau 206/211 à Serpente (sur RDV)

#### Plan du cours

Convertir un jupyter notebook en script .py

Bonnes pratiques d'écriture d'un programme

Spyder un autre environnement

Listes, dico, set (et match!)

Convertir un jupyter notebook en

script .py

- ✓ Commenter le code non essentiel
- ✓ Factoriser le code Jupyter Notebook en fonctions
- ✓ Créer des scripts Python pour chaque tâches associées

- ✓ Commenter le code non essentiel : #
- → les parties de programme qui ne fonctionnent pas ou expérimentatoires.

- ✓ Commenter le code non essentiel : #
- → les parties de programme qui ne fonctionnent pas ou expérimentatoires.
- ✓ Factoriser le code Jupyter Notebook en fonctions. Observer votre notebook, n'y a t il pas :
- → des parties de code que vous répétez?
- → des fonctions que vous répétez inutilement.

- ✓ Commenter le code non essentiel : #
- → les parties de programme qui ne fonctionnent pas ou expérimentatoires.
- ✓ Factoriser le code Jupyter Notebook en fonctions. Observer votre notebook, n'y a t il pas :
- → des parties de code que vous répétez?
- → des fonctions que vous répétez inutilement.
- ✓ Créer des scripts Python pour des tâches associées.
- → Vous pouvez écrire un scripte initiale dans lequel vous appelez un autre script qui va contenir les fonctions que vous souhaitez utiliser

# Enregistrer le fichier au format python - .py

Dans la barre de tâche en haut de l'écran jupyter notebook : Aller dans Fichier → Télécharger au format → Python (.py)

Fichier Édition Affichage	Insérer Cellule Noyau Widgets Aide	Non fiable Python 3 (ipykernel) O
Nouveau Notebook Ouvrir	r der ■ C → Markdown ✓ □	
Faire une copie		
Save as Renommer		
Créer une nouvelle sauvegarde Ct		
Restaurer la sauvegarde	, pyplot as plt enn import venn2	
Imprimer l'aperçu		
Télécharger au format	(chemin):	
Faire confiance à ce Notebook	nin) as json_data: n.load(json_data)	
Fermer et arrêter	st	

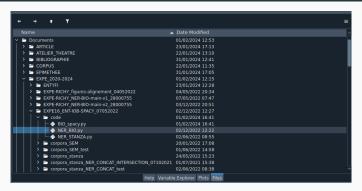
#### Bonne pratique d'écriture d'un programme

```
TOUS LES IMPORTS
      import json
      import alob
                   FIN DE TOUS LES IMPORTS
11
      def lire fichier (chemin):
          with open(chemin) as json_data:
              dist =json.load(json data)
              return dist
          FIN DE TOUTES LES FONCTIONS
      path corpora = "./corpora/corpus eval/*/*/*"
      # dans "corpora" un subcorpus = toutes les versions 'un texte'
      liste EN ocr=[]
      liste EN pp=[]
      for subcorpus in sorted(glob.glob(path corpora)):
          for path in sorted(glob.glob("%s/*.json"%subcorpus)):
              texte = lire fichier(path)
```

- → import
- → fonctions
- → Main : appel des fonctions

# Spyder un autre environnement

#### Sélectionner et ouvrir un fichier



#### Pour ouvrir un fichier vous pouvez :

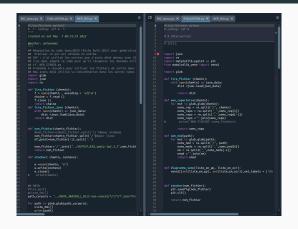
- → Sélectionner votre script dans l'explo. de fichier de votre machine et le déposer dans l'éditeur
- → File → Open → Sélectionner votre script dans l'explo. de fichier affiché
- → dans l'explorateur onglet → file → naviguer → double cliquer

# L'Éditeur 1



→ +sieurs scripts peuvent être ouverts en même temps

# L'Éditeur 2



- → +sieurs scripts peuvent être ouverts côte à côte, ou l'un au dessus de l'autre.
- → Cliquer sur



#### Situer son script sur sa machine



- → Haut droite, fil d'Ariane : Indique où votre script est rangé sur la machine
- → Haut gauche : permet de changer de dossier racine, d'explorer l'arborescence de votre machine

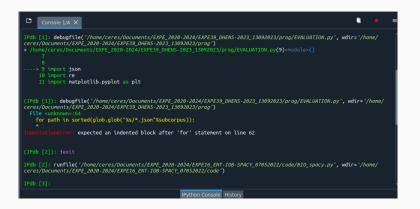
# Renseignements sur l'environnement

```
conda: base (Python 3.11.5) 😲 Completions: conda(base) 🗸 LSP: Python Line 24, Col 1 UTF-8 LF RW Mem 17%
```

- → conda : base(3.11.5) → Version de python utilisé dans l'environnement
- → Completions : conda(base) → Complétion automatique proposée
- → LSP: Python → Language Server Protocol (LSP)
- → Line 24, Col 1 → situation du curseur sur l'éditeur
- →UTF-8: Encodage
- → LF → File EOL status, Linux : LF, Windows : CRLF. Problème de fin de ligne par exemple.
- → RW → File permission <sup>1</sup>
- →Mem 17% → Mémoire globale utilisée

<sup>1.</sup> https://www.warp.dev/terminus/linux-file-permissions-explained

#### La console



- → des lignes de codes peuvent être lancées depuis la console
- → Les messages d'erreurs s'affichent dans la console → Débogage
- → Carré rouge en haut à droite de la console == ordinateur calcul

# Débogage base

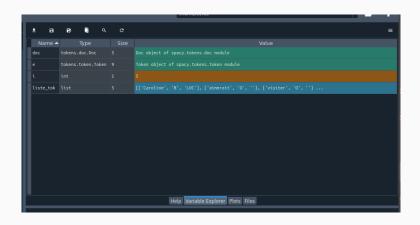
```
60  liste_EN_pp=[]
61  #for subcorpus in sorted(glob.glob("%s/*"%path_corpora)):
62  for subcorpus in sorted(glob.glob(path_corpora)):
63  # print(subcorpus)
64  for path in sorted(glob.glob("%s/*.json"%subcorpus)):
65  # print("subsubcorpus",path )
66
67  texte = lire_fichier(path)
68  # print("**************,subcorpus)
69  # print(texte)
70  nomrep=nom_repertoire(path)
71  # print(nomrep)
```

→ affiche qu'il y a un problème, passer la souris / cliquer dessus pour avoir le détail.

#### Historique

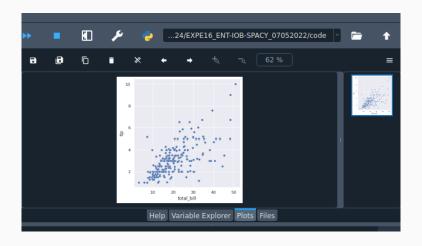
→ Consulter l'historique des commandes

# L'explorateur de variable



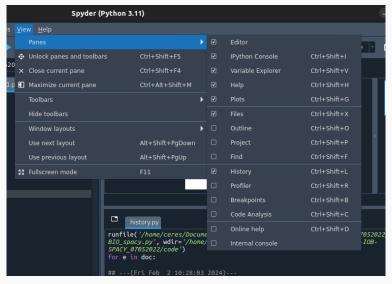
→ Accédez au nom de variable, type, longueur du contenu de la variable et valeurs

#### Affichage des graphiques - plots



→ L'affichage des graphiques ce fait dans ce panneau.

# Affichage des panneaux (explo. variable, console...)



→ Paramétrer l'affichage des panneaux que vous souhaitez voir affichés ou non.

Listes, dico, set (et match!)

#### Petit point sur les listes

- → Une liste est une structure de données permettant d'accéder à un objet par son index. <sup>2</sup>
- → Pour illustrer :
- ☆ supposons qu'une liste représente une rue.
- ☆Chaque habitant vit dans une maison avec un numéro.
- ☆ Ce numéro est l'index de la liste grâce auquel on peut accéder à l'habitant .

#### Syntaxe:

- \* liste =[] :définition d'une liste vide
- \* liste =["Annie", "Paul"] :défnition avec quelques éléments
- \* liste [0] vaut "Annie", liste[1] vaut "Paul".

 $<sup>2. \ + \</sup> d'infos \ sur \ les \ listes \ https://gayerie.dev/docs/python/python3/list.html$ 

#### Petit point sur les dictionnaires

- → Un dictionnaire est une structure de donnée permettant d'accéder à un objet par une clef. <sup>3</sup>
- → Dans un dictionnaire de langue, on utilise les mots comme clef afin d'accéder à leur définition, qui sont ici les objets.
- → Dans un dictionnaire, chaque clef est unique.
- → Par contre, **une même définition** peut correspondre à **+sieurs clef**. Syntaxe :

```
* dico_vide ={}

* dico_age ={"Annie" : 20," Paul" : 18," Antonia" : 20}

* dico_age [ "Annie" ] = 20 .
```

 $<sup>{\</sup>tt 3.} \ + \ {\tt d'infos} \ {\tt sur} \ {\tt les} \ {\tt dict.} \ {\tt https://gayerie.dev/docs/python/python3/dict.html}$ 

# Petit point sur les set - ensembles

- → c'est un groupement non ordonné d'éléments uniques → pas de doublon <sup>4</sup>.
- → peut contenir des éléments de types différents.
- → pas possible d'accéder aux éléments d'un ensemble avec l'opérateur []

#### Syntaxe:

- \*  $mon\_ensemble\_vide = set() != mon\_dico = \{\}$
- \*  $mon\_ensemble = \{None, 10, "Bonjour", True\}$
- \* 10 in mon\_ensemble → True
- \* 12 in mon\_ensemble → False
- \* 12 not in mon\_ensemble → True

<sup>4. +</sup> d'infos sur les set https://gayerie.dev/docs/python/python3/set.html

# Petit point sur n-uplet ou tuple

- → Séquence non modifiable de données ordonnées <sup>5</sup>.
- → Chaque élément du tuple est associé à une position (un index).
- → Les tuples ne sont pas modifiables.

#### Syntaxe:

- \* tuple\_vide = ()
- \*  $mon_tuple = (10, 20, 30, 40)$
- \* mon\_tuple = ("caroline",)!= chaine=("caroline")
- \* tuple\_depareille = (None, 10, "Bonjour", True)

 $<sup>5. \ + \</sup> d'infos \ sur \ les \ tuple \ \texttt{https://gayerie.dev/docs/python/python3/tuple.html}$ 

#### **Rappels**

- → Les ensembles, listes et tuples sont des collections d'éléments
- → il est possible de passer de l'un à l'autre grâce aux **méthode** set(), list(), tuple().
- → un ensemble/set n'est **pas ordonné**!= liste, un tuple ordonnée
- → parcourir un set avec une instruction for, pas de garantie sur l'ordre de parcours des éléments.
- → un set n'est pas une structure de données pertinente quand il existe une relation d'ordre entre les éléments.