



Solución Examen parcial 8/5/2017

1. [5 ptos.] La conjetura de Golbach es uno de los problemas sin resolver más conocidos de la teoría de números. Establece que todo entero par mayor que 2 puede expresarse como la suma de dos primos. Implemente un programa que verifique la validez de dicha conjetura hasta 100 imprimiendo sólo una descomposición de n como suma de dos primos para $n = 4, 6, \dots, 100$

```
#include<stdio.h>
int primo(int n); // Prototipo de la función primo
int golbach(int n); // Prototipo de la función golbach
void main(){
    int n = 4;
    for ( ; n <= 100 ; n = n + 2 ) golbach(n);
}

int primo(int n) { // cabecera de la definición de la función primo
    int d=2;
    for ( ; d < n ; d++)
        if (n%d == 0) return 0; // esto ocurre cuando hay un divisor propio de n
    return 1; // retorna 1 cuando n es primo y 0 caso contrario
}

int golbach(int n) { // cabecera de la definición de la función golbach
    int a,b; // a estas variables las iremos asignando todas las posibles a,b cuya suma sea n
    int pri;
    int ok = 0;
    for( a = 2 ; a < n ; a++ ){
        for( b = a ; b < n ; b++ ){
            pri = primo(a)*primo(b); // pri = 1 si y solo si a y b son primos
            if ( (pri == 1) && (n == a + b) ) {
                printf(" %d = %d + %d.\n",n,a,b);
                return 0;
            }
        }
    }
}
```

2. [5 ptos.] Escriba un programa que pida ingresar el numerador y el denominador de una fracción. Luego, se debe mostrar su equivalente irreducible. Por ejemplo, si se ingresa 4 como numerador y 6 como denominador, se debe mostrar 2/3. Se debe emplear al menos una función definida por el usuario.

```
#include <stdio.h>
int mcd (int m, int n);
void reducir (int m, int n);
void main (void){
    int M, N;
```

```

    printf (" Ingrese el numerador y denominador de una fracción: ");
    scanf ("%d %d", &M, &N);
    reducir (M,N);
}

int mcd (int m, int n){
    int aux, r;
    if (m < n){
        aux = m;
        m = n;
        n = aux;
    }
    r = m%n;
    while (r != 0){
        m = n;
        n = r;
        r = m%n;
    }
    return n;
}

void  reducir (int m, int n){
    int MCD = mcd(m,n);
    printf (" La fracción reducida es %d/%d\n", m/MCD, n/MCD);
}

```

3. [5 ptos.] Escriba un programa que: lea un entero **n** > 0, genere un arreglo de longitud **n** con números aleatorios entre **10** y **20**, lo imprima, lo ordene por pares e impares, y lo imprima.
 Sugerencia, para facilitarle la vida, use dos funciones:
- ```

 crear(...) // imprima allí mismo
 ordenar(...) // Apóyese en otro arreglo auxiliar. Imprima allí mismo

```

```

// Ordenar arreglo por pares e impares
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
void crear (int arr[], int n);
void ordenar(int arr[], int n);
void mostrar(int arr[], int n);

void main(void){
 int n;
 printf("Ingrese un entero > 1: ");
 scanf("%d", &n);
 int arr[n];

 crear (arr, n);
 printf("Arreglo original:\n");
 mostrar(arr, n);

 ordenar(arr, n);
 printf("Arreglo ordenado:\n");
 mostrar(arr, n);
}

```

```

void crear(int arr[], int n){
 int i;
 srand(time(NULL));
 for(i=0; i<n; i++) arr[i] = rand()%11+10;
}

```

```

void ordenar(int arr[], int n){
 int i, j = 0, k= n-1, aux[n];
 for(i=0; i<n; i++)
 if(arr[i]%2==0) aux[j++] = arr[i];
 else aux[k--] = arr[i];
 for(i=0; i<n; i++) arr[i] = aux[i];
}

```

```

void mostrar(int arr[], int n){
 int i;
 for(i=0; i<n; i++) printf("%d\t", arr[i]);
 printf("\n");
}

```

4. [5 ptos.] Sea el arreglo `arr[3][3] = {9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1}`. Escriba un programa para mostrarlo en pantalla, ordenarlo ascendentemente por la columna 0 y mostrarlo nuevamente.

```

#include <stdio.h>
void mostrar(int arr[][3], int m, int n){
 int i, j;
 for(i=0; i< m; i++){
 for(j=0; j< n; j++) printf("%d\t", arr[i][j]);
 printf("\n");
 }
}
void main(void){
 int n = 3, arr[3][3] = {9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1}, i, j, k, aux;
 printf("Arreglo original:\n");
 mostrar(arr, 3, 3);

 i = 0; // ordenar el arreglo
 while(i<n){
 j=n-1;
 while(j>0){
 if(arr[j][0] < arr[j-1][0])
 for (k=0; k<3; k++) {
 aux = arr[j][k];
 arr[j][k] = arr[j-1][k];
 arr[j-1][k]= aux;
 }
 j=j-1;
 }
 i=i+1;
 }
 printf("\nArreglo ordenado:\n");
 mostrar(arr, 3, 3);
}

```