



Lista 1 de ejercicios Estructura General de un Programa

Ciclo: 2017-1

0. Busque en internet la historia del lenguaje C.

Para cada ejercicio escriba un programa que:

1. Pida dos números m , n enteros y escriba: $m+n$, $m-n$, $m*n$ y m/n ;
Pruebe los resultados según la matriz de pruebas

Caso	Entradas		Salidas				Aprobado (Si - No)
	m	n	$m+n$	$m-n$	$m*n$	m/n	
1	10	5	15	5	50	2	
2	10	7	17	3	70	1.4285	

2. Pida las longitudes de los catetos de un triángulo rectángulo y muestre su hipotenusa.
Sugerencias:

En el programa utilice:

```
#include<math.h>    // Incluya la librería math.h antes de la main()
sqrt(x)             // raiz cuadrada de x
```

Compile con: gcc 2.c -lm // carga la librería math.h

3. Pida ingresar las longitudes de los lados de un triángulo. Luego, calcule y muestre su perímetro y área.
4. Pida ingresar la temperatura en grados Fahrenheit. Luego, calcule y muestre la temperatura en grados Celcius mediante la fórmula:
$$\text{Temperatura en grados Fahrenheit} = 1.8 \times \text{Temperatura en grados Celcius} + 32.$$
5. Pida ingresar las coordenadas de dos puntos A y B que viven en R^2 . Luego, calcule y muestre la distancia entre ellos.
6. Pida ingresar el radio de un círculo y muestre su longitud y área.
7. Pida ingresar los coeficientes a , b y c de un polinomio de segundo grado $ax^2 + bx + c$, y muestre las raíces de dicho polinomio, asuma que las raíces son reales.
8. Pida ingresar un número de tres cifras. Luego, muestre dicho número con sus cifras en orden inverso, ejemplo, si se ingresa 253, muestre 352.