Yatzee Interface

Yatzee Game

Atributen

- aantalTeerlingen: int
- huidigAantalWorpen: int
- maximumAantalWorpen:int
- score: int
- teerlingController: list
- + addTeerling(): void
- + voegWorpToe(): int
- +TahtzeeVieuw get view():

Teerling

Atributen

- isVast:bool
- aantalOgen: int
- randomNummer: Random
- isZichtbaar: bool
- + Werp(): void
- + toggleVast(): void
- + UpdateUI: void
- + ClearLabels: void