## **PUNT** BAL Atributen Atributen - X:float - Diameter: float - Y: float - Straal: float - Z: float - Centrum: punt + Draw(diameter, centrum): void + getX():float + CalculateOpp(diameter): float + getY():float + Calculate Inhoud(): float + getZ():float + GetCentrum(): punt +getStraal(): float **PLANEET** ZON Atributen Atributen - bewoond: bool - Temperatuur : float - ListOfPlanets: array - textuur: Classe Textuur - snelheid: float - Kleur: string + VoegPlaneetToe(planeet) : planeet + Snelheid(snelheid): void + VerwijderPlaneet(planeet): planeet