Global: roundCount, humanChoice, computerChoice, humanScore, computerScore.

Buttons: Start game, Confirm, Next ground, Restart.

1. Function cho start game và next ground:
   1. roundCount ++
   2. Update các labels
2. Function cho confirm:
   1. Lấy các dữ liệu humanChoice, computerChoice
   2. update các labels
   3. Thông báo kết quả