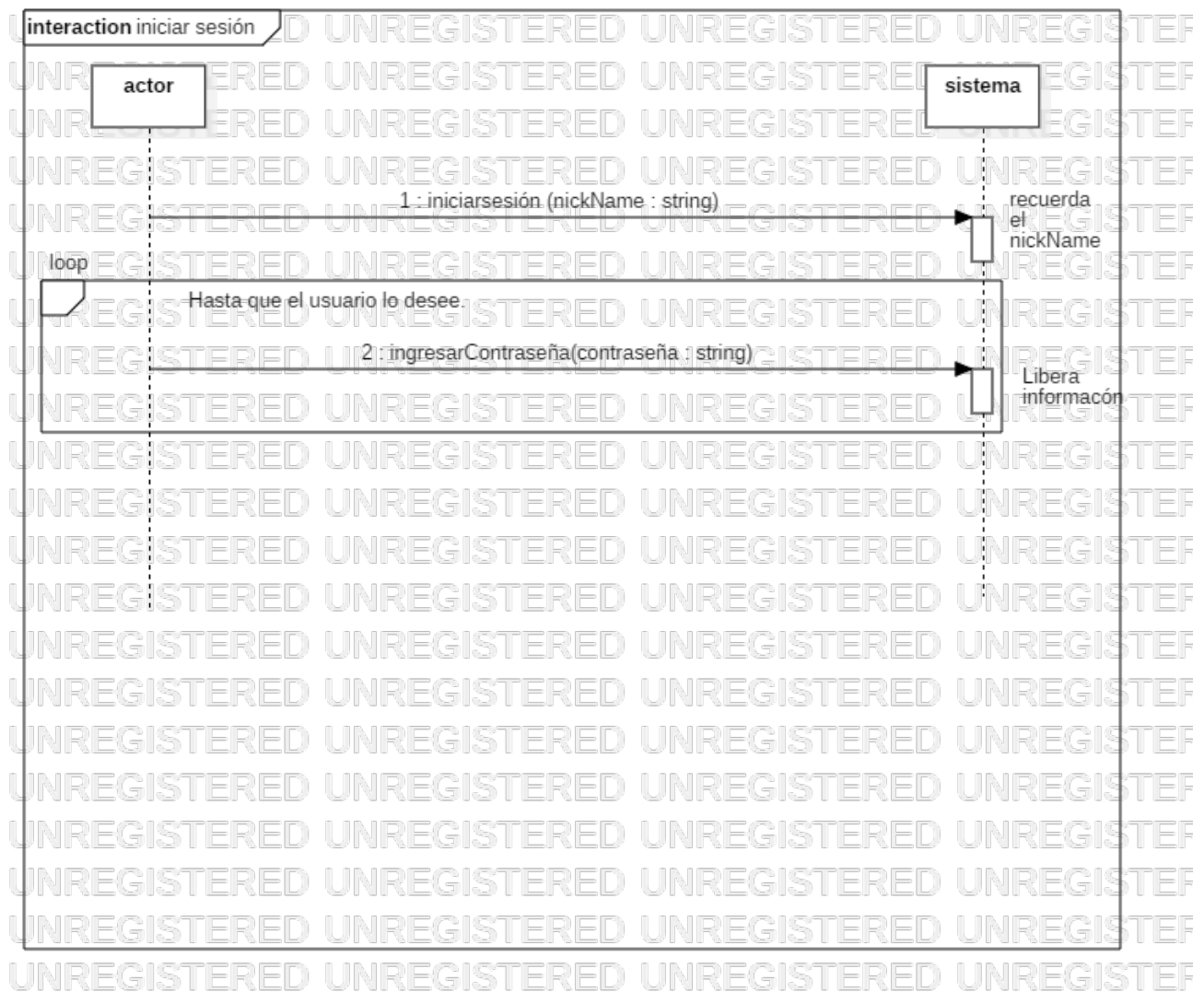


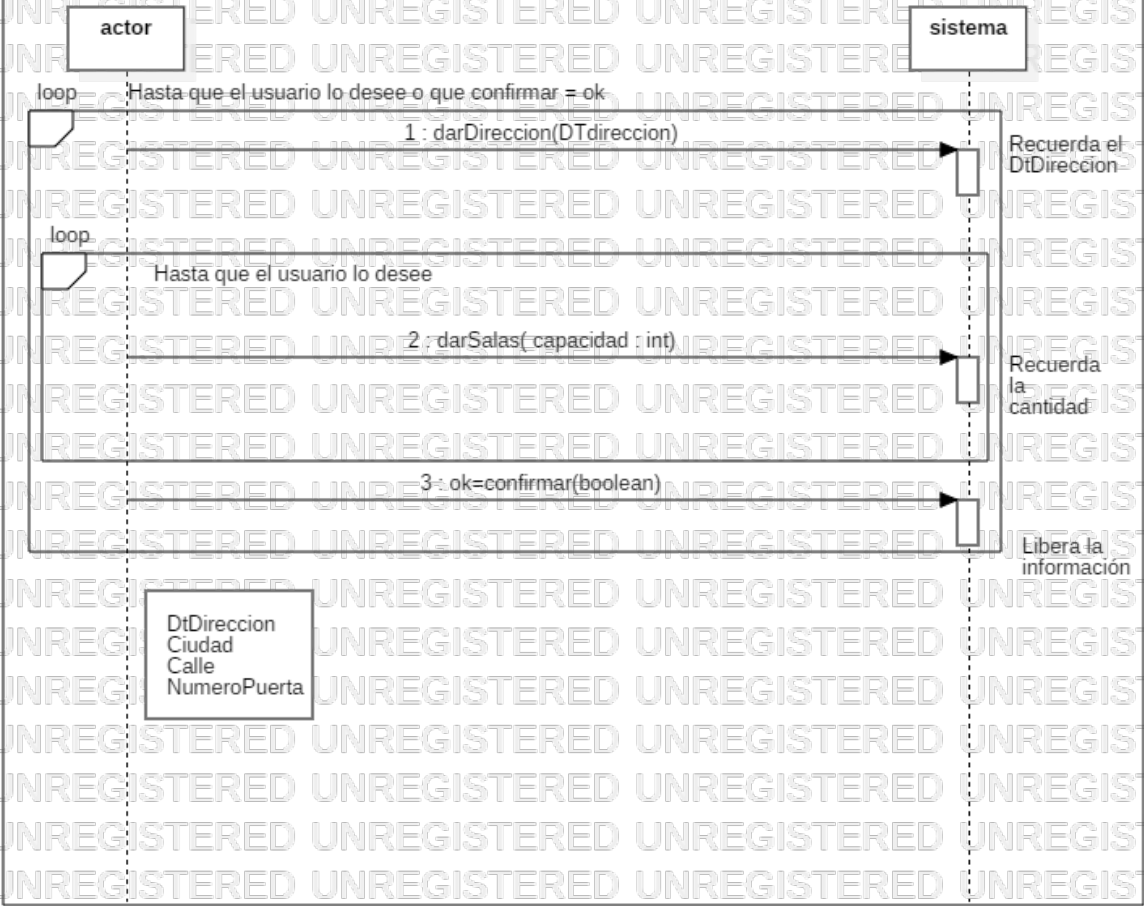
# Programación Avanzada

## Laboratorio 2

<b>Grupo 4</b>	
Integrantes	
Gustavo Cerdeña	<b>CI:</b> 4.911.712-3
Joaquin Suarez	<b>CI:</b> 4.988.873-0
Facundo Bauza	<b>CI:</b> 4.727.753-5



interaction Alta Cine



interaction Alta Función

actor

sistema

1 : listarPelículas(): set (titulos : string)

2 : seleccionarPelícula(titulo : string)

3 : listarCine (): set (numCine : int)

4 : seleccionarCine(numCine : int)

5 : seleccionarSala(numeroSala : int)

loop

Hasta que el usuario termine de ingresar todas las funciones para esa película

Dtfecha  
dia  
mes  
año

DThora  
hora  
minutos  
segundo

6 : seleccionarFuncion( fecha : Dtfecha , horaInicio : DThora )

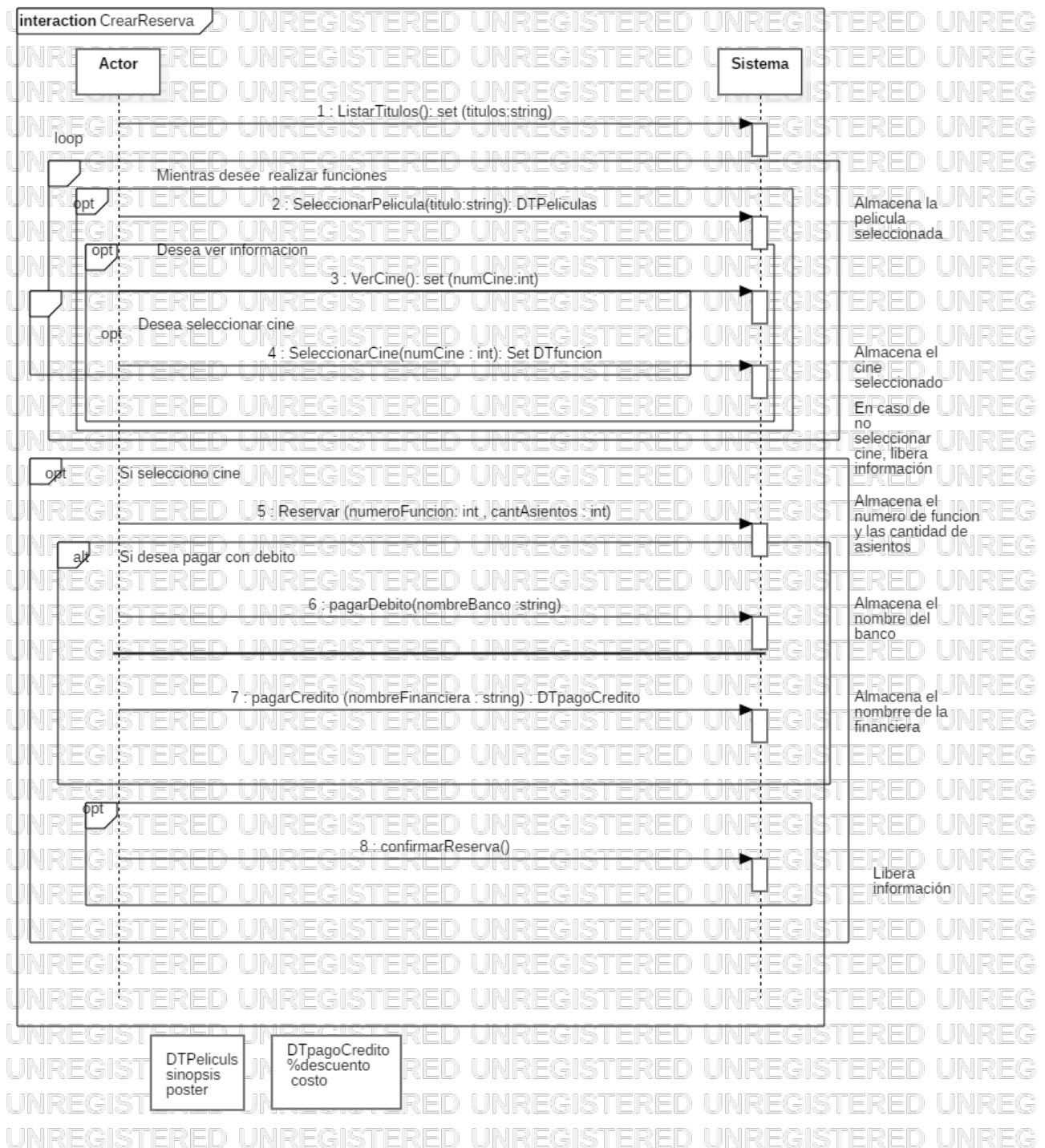
Almacena  
el título  
seleccionado

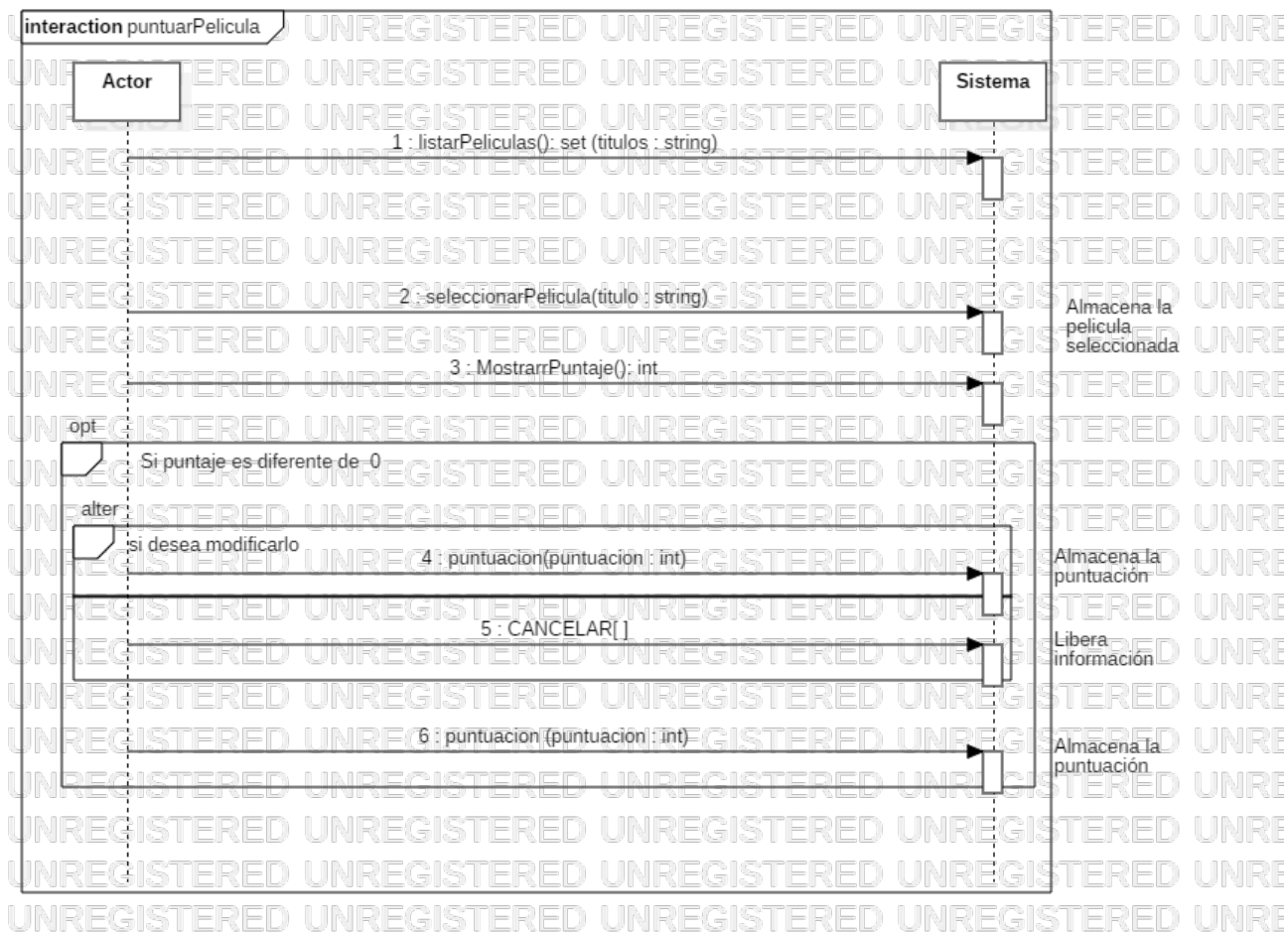
Almacena el  
Cine  
seleccionado

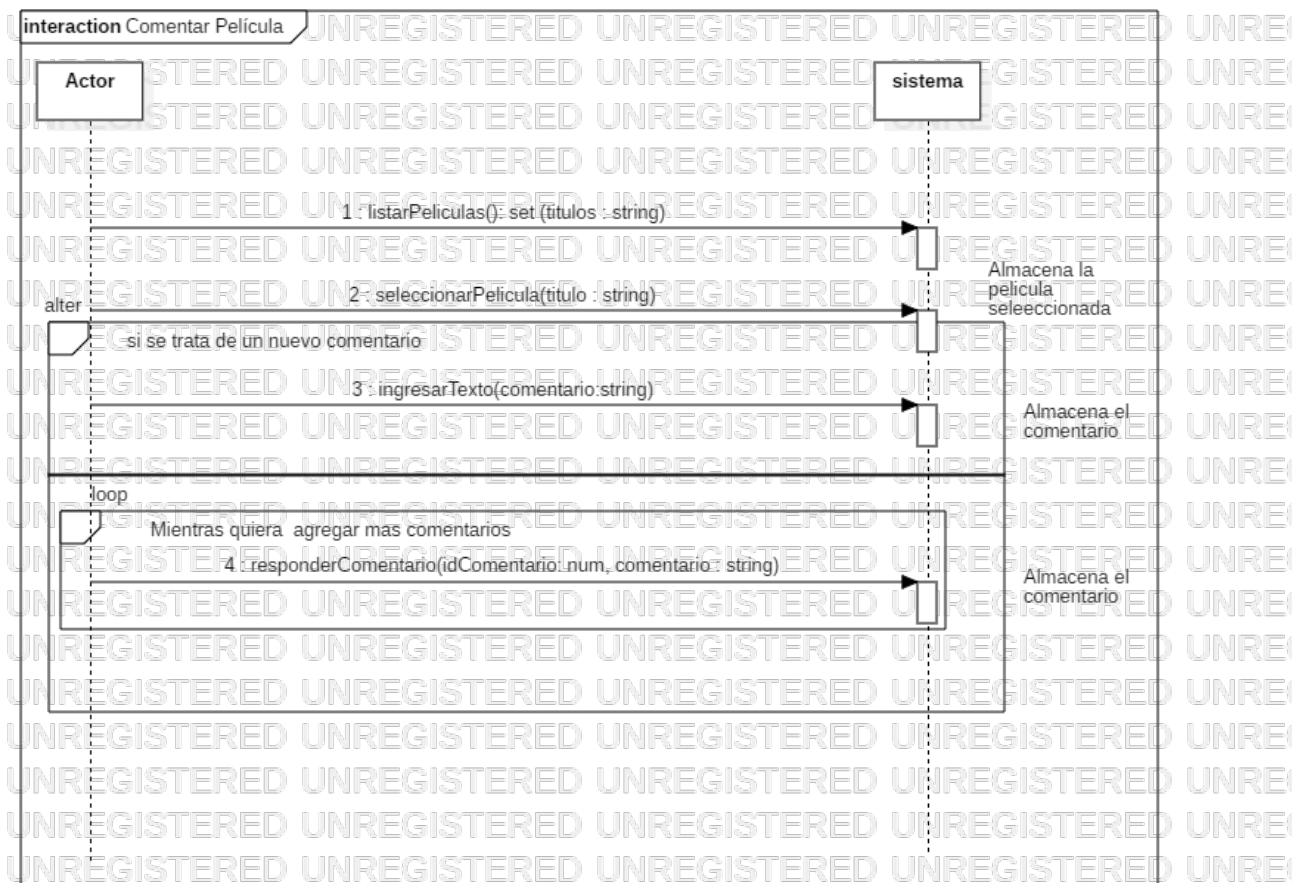
Almacena la sala  
seleccionada

Almacena las  
funciones  
seleccionadas

Libera la  
información







Un Cambio que realizamos con respecto al laboratorio anterior. Agregamos un identificador para cada comentario, con esto el sistema podrá saber el comentario que el usuario selecciono. (idComentario).

# interaction Eliminar Película

Actor

Sistema

1 : listarPelículas() : set (títulos : string)

2 : seleccionarPelicula(titulo : string)

3 : Confirmar(boolean)

Almacena la  
película  
seleccionada

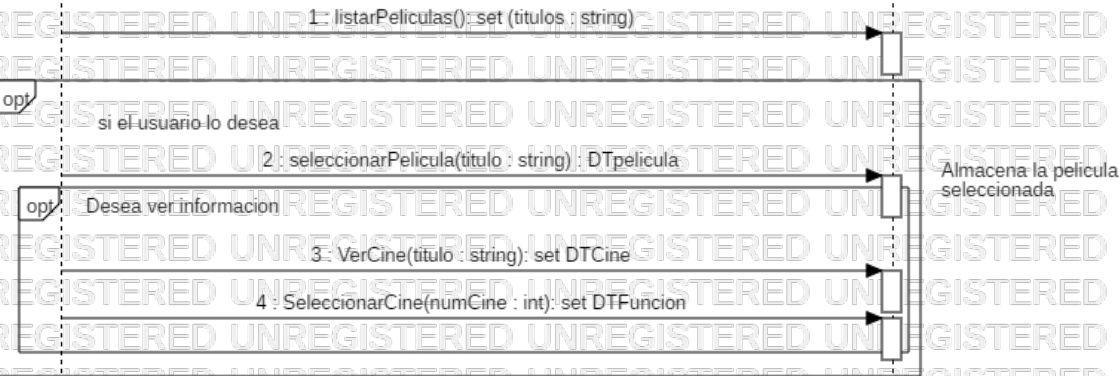
Libera  
memoria



interaction Ver Información de Película

Actor

Sistema



DtPelícula  
URL-poster  
Sinopsis

DtFuncion  
numFuncion  
fecha  
horainicio  
horafin

interaction VerInformacionYPuntajes

Actor

Sistema

1 : listarPelicula(): set DtPelicula

2 : seleccionarPelicula(titulo : string)

Almacena la  
pelicula  
seleccionada

3 : verPromedioPuntaje(): int

4 : verComentario(): set Comentarios

5 : VerPuntaje (): set puntajes

Libera  
memoria

DtPelicula

titulo  
poster

## CONTRATOS

### -----Iniciar Sesion-----

**iniciarSecion(nick:string);**

pre:Existe una instancia de usuario con nickname = nick el cual no a iniciado sesion.

pos:El sistema mantiene el nick en memoria.

**ingresarContraseña(contr:string);**

pre:Existe una instancia de usuario con nickname = nick y contraseña = contr que no a iniciado sesion.

pos:Se inicia sesion para el usuario ingresado.

### -----Crear Reserva-----

**listarTitulos():set(titulo:string);**

pre:--

pos:Retorna una lista con los titulos de las peliculas registradas en el sistema.

**SeleccionarPelicula(titulo:string):DtPelicula;**

pre:Existe una instancia de pelicula con titulo = titulo.

pos:Retorna un DtPelicula con el poster y la sinopsis de la pelicula seleccionada.

**VerCine():set(numCine:int);**

pre:Se debe haber seleccionado una pelicula la cual el sistema mantiene en memoria.

pos:Se retorna una lista de los cines en los que se transmite la pelicula seleccionada.

**SeleccionarCine(numCine:int):set(DtFuncion);**

pre:Existe una instancia de cine con numeroCine = numCine;

pos:Se retorna una lista de las funcines del cine seleccionado para la pelicula seleccionada.

**Reservar(numFuncion:int,cantidadAsientos:int);**

pre:Existe una instancia de funcion con numeroFuncion = numFuncion para el cine y la pelicula pre seleccionados.

pos:Se mantiene en memoria el numero de la funcion seleccionada y la cantidad de asientos.

**PagarDebito(NombreBanco:string);**

pre:--

pos:se mantiene en memoria el nombre del banco.

**PagarCredito(nombreFinanciera:string):DtPagoCredito;**

pre:--

pos:Se mantiene el nombre de la financiera en memoria y se retorna un DtPagoCredito con el porcentaje de descuento y el descuento.

**ConfirmarReserva();**

pre:--

pos:Se crea una instancia de la clase de asociacion Reserva con los datos correspondientes mantenidos en memoria y se creo un link entre el usuario y la funcion a traves de esta clase asociativa.

## **-----Puntuar Pelicula-----**

**listarPeliculas():set(titulo:string);**

pre:--

pos:Retorna una lista con los titulos de las peliculas registradas en el sistema.

**SeleccionarPelicula(titulo:string);**

pre:Existe una instancia de pelicula con titulo = titulo.

pos:El sistema mantiene el titulo en memoria.

**MostrarPuntaje():int;**

pre:Se pre selecciono una pelicula.

pos:Retorna el puntaje del usuario para esa pelicula.

**Puntuacion(puntuacion:int);**

pre:--

pos:Se guarda la puntuacion puntuacion del usuario para esa pelicula.

**Cancelar()**

pre:--

pos:Se termina el caso de uso y se libera la memoria.

## -----Eliminar Pelicula-----

**listarPeliculas():set(titulo:string);**

pre:--

pos:Retorna una lista con los titulos de las peliculas registradas en el sistema.

**SeleccionarPelicula(titulo:string);**

pre:Existe una instancia de pelicula con titulo = titulo.

pos:El sistema mantiene el titulo en memoria.

**Confirmar(bool:confirmacion);**

pre:--

pos:Se eliminan todas las reservas a funciones de la pelicula.  
Se eliminan todas las funciones de la pelicula.  
Se elimina la pelicula.