

```

Class Vehiculo {

private:
    int codigo;
    bool disponible;
    int capacidad;

public:
    // operaciones a definir
    int getCodigo();
    void setCodigo(int);
    bool getDisponible();
    void setDisponible(bool);
    int getCapacidad();
    void setCapacidad(int);
    // .....
}

Class Camion : public Vehiculo {

private:
    float potencia;

public:
    // operaciones a definir
    float getPotencia();
    void setPotencia(float);
    // .....
}

Class Camioneta : public Vehiculo {

private:
    int viajes;
    bool dobleCabina;

public:
    // operaciones a definir
    int getViajes();
    void setViajes(int);
    bool getDobleCabina();
    void setDobleCabina(bool);
    // .....
}

int main() {

    // definiciones de variables, etc. e interacción con el usuario
    ...

```

Sistema * s;

// obtenemos el sistema...

// se guardará cada parámetro de acuerdo a si el dss tiene memoria o no

// En el caso del ej 5 el usuario expresará si desea ingresar Camión o Camioneta

// Utilizando opcion de ALT

if (usuario quiere ingresar Camion)

s->agregarCamion(codigo, disponible, capacidad, potencia);

else if

s->agregarCamioneta(codigo, disponible, capacidad, viajes, dobleCabina);

// Utilizando opcion de DtType

// Asumo que ya tenemos armado el DtType con la información que el usuario quiere

s->agregarVehiculo(dtVehiculo);

}