

Game Concept - Demons

High Concept :

Demons RPG con un tono más infantil y una dificultad moderada a imposible, siendo los protagonistas 2 hermanos intentando volver a casa ,después de a ver terminado en un lugar desconocido con personajes muy particulares, de ti depende el destino todos los mundos

Feature:

- sistema de minijuegos injustos que aumenta las posibilidades para hacer un crítico o obtener la cooperación de un enemigo
- sistema de rol (esto ayudará a la hora de los minijuegos)
- perdonar a tus enemigos(estos depende de la situación y de lo que hayas hecho funcionará o no)
- “mundo abierto”(semi mundo abierto se da la posibilidad de hacer muchas cosas e ir a varios sitios aunque no será libertad total).
- muchos items sistema de custom
- se puede notar visualmente los items equipados(aunque esto se puede retirar en opciones).
- Toon style
- los niños entre (8-en adelante)podrán jugarlo sin problema.

override:

(hablarlo con eve)

Player Motivation:

matamos a todos o salvamos a todos la destrucción es tuya.

Genre:

Rpg

Platforms:

PC(steam, origin, etc..)

Competition:

all RPG

final fantasy
undertale
crono trigger

Unique Selling Points:

funny art style
sistema de custom
rol system