

Proyecto final

[Crea tu proyecto](#)

Introducción al diseño de personajes para animación y videojuegos

Este curso ha sido diseñado para simplificar y poner al alcance de todos, independientemente de su nivel técnico, las claves teóricas y prácticas que he logrado entender para el diseño de personajes, a lo largo de mis últimos diez años de práctica.

Después de haberlo visto completo y hecho cada una de las tareas, seguramente, tendrás el conocimiento suficiente para realizar un line up de personajes.

Procura usar formas simples antes de agregar detalles, cuida los espacios y los tamaños de las formas. Trata de darle vida a tus personajes con poses y expresiones, ya que un diseño siempre conecta mejor con quien lo ve, si logra contar una historia. Es un arte que conlleva dedicación, pero ten or seguro que lo puedes lograr.

Finalmente, no olvides que este curso sólo es el primer pasito en el camino del diseñador de personajes. Te compartí mi experiencia, proceso y racionamiento, pero lo demás, lo tendrás que explorar tú. Lleva tiempo, pero el resultado es extremadamente satisfactorio.

Te invito a que compartas tu proyecto final en el foro del curso, para que todos veamos tu line up y podamos retroalimentarnos con críticas constructivas que, seguramente, nos ayudarán a mejorar nuestro trabajo.

Muchas gracias por tomar este curso, espero que te haya ayudado a abrir la puerta hacia tu futuro como artista de personajes.

[Proyectos recientes](#)



[Mi Proyecto del curso: Introducción al diseño de personajes para animación y videojuegos](#)

[romanovak](#)

- o 4
- o 0
- o 0



[Proyecto del curso: Introducción al diseño de personajes para animación y videojuegos](#)

[wisdomofthefool](#)

- 31
- 2
- 0

[Mi Proyecto del curso: Introducción al diseño de personajes para animación y videojuegos](#)[yuki_kali](#)

- 225
- 6
- 1

[Ver más →](#)