

Para esta solveión se consideró que Jugador almatena les treos asociatios J-M con la clave que tiene su MesadeJuego asociada. Otra solveión es utilizar colección sin clave, y en este aso habas que recorrer tedos los J-M hasta encontar el que corresponda.

	Sistema			
	kar Jugador En 170j	(idf, id)	MDJ, id Mazo, Flethal)	
Jugador Jugador		M	esale Jueg o	Mazo
Nombre		Nembre		* id Hazo
Axellido		Direccion		
id Jugador		get Harro (idtrace): Maro		
Crear Registo (idt10], idl	Tazo, fedul			
-			1	( )
*		ern~-		
J-M		*	Registro	
rear Registro Cidtano,	fA (ml)	<del></del>	fecha	
and registo crarecto;	(neval)		(	
And the second section is a section of the second section of the section of the second section of the second section of the second section of the section of the second section of the section				

```
Class Controlador
     Private:
           static Controlador Tema * instance;
           Controlador Tema ();
           I Dictionary * temas;
    public :
           statre Controlador Tema * get Instance ();
          void agregar Tema (sting, sting);
          void aignogour Comentario His Cint, int, string); void eliminar Comentario Cint, int);
class Tema: I Collectible
     private:
             mt id:
            string title;
            string copeoUsiano (reada;
           1 Dictronary - comentarios;
    public
           Tema (int, string, string);
           void agregar Comentario (String);
            ~ Tema ().
           void eliminar Comenfaño (int),
           void agregar Comentario tripo (mt, string):
```

Class Apolte: I Collectible }
private:
Mt id;
bypus :
Aparte (int, Tema +);
what ~ Apork();
2
class Comentario: public Apolte
proak:
I Dictionary * hijos;
I Dictionary * hijos;
public:
Cowentaño (mt, sting):
7 ~ Comentario ();

```
2 11)
  Controlador Tevila: eliminar Comentario (intiollema, intid Comentario) }
     Ikey = key = new key Int (idTerna);
     lema * f = (Tema *) temas > find (key);
     if (+!= null) {
          + -> borrar Comentario (id Comonterio):
          delete ( ney);
     else }
         oblete (her);
         throw invalid-argument ("No existe tema");
  Controlador Tema: agragai Tema (string tiplo, string Cornero)
      int idtema = Util-> get Id();
                      mew Tema (idTema, titlo, corneo)
      Ikey * Key = new Key Int (id Tema);
      temas - add (+, key);
      delete (Key):
```

```
Controlador Tema: ogregar Comembrio Hijo (not idTema, int id Communioro, Sting comentario) }
    They * key = new key Int (idTerna);
Terna * t = (Terna *) ternas = find (key);
    7 (+!= NULL) {
        t -> agregor Comentaño Ciol Comentaño, comentaño);
          throw muchial agment ("No existe tenor");
```