#### Matheus Santos Souza e Silva

linkedin.com/in/matheuss-dev | github.com/TheuXL | matheuss.devv@gmail.com | (87) 98803-3562 Engenharia de Software (Cursando) - Universidade Pitágoras Unopar Anhanguera (EAD)

Engenharia de Software (Cursando) - Universidade Pitágoras Unopar Anhanguera (EAD) Ciências Econômicas (Cursando) - Universidade Pitágoras Unopar Anhanguera (EAD) Resumo Profissional

Engenheiro de Software Back-end com experiência sólida no desenvolvimento de soluções robustas, escaláveis e de alta performance, incluindo sistemas com IA e análise de dados. Especialista em arquitetura de microserviços, desenvolvimento de APIs RESTful (Node.js, Python/FastAPI, Java/Spring Boot), otimização de bancos de dados (SQL/NoSQL) e integração com APIs externas. Profundo conhecimento em ecossistemas cloud (AWS) e práticas de DevOps (CI/CD, Docker). Experiência comprovada na implementação de testes automatizados e na aplicação de princípios SOLID. Buscando aplicar minhas habilidades para construir e otimizar sistemas back-end complexos e orientados a dados.

## Experiência Profissional Engenheiro de Software Back-end - Youx Group - Projeto "Inã"

Desenvolvimento e manutenção do back-end da plataforma de fiscalização e gestão ambiental utilizando Node.js, Java/Spring Boot e PostgreSQL. Implementação de APIs RESTful robustas para integração de dados e comunicação eficiente entre serviços e o frontend.

Desenvolvimento de funcionalidades back-end complexas, incluindo lógica de geolocalização, otimização de rotas e gerenciamento de dados ambientais. Criação e manutenção de testes automatizados (unitários e de integração) com Jest e JUnit, assegurando alta cobertura de código e estabilidade do sistema.

Contribuição na definição e evolução da arquitetura baseada em microserviços.

### Desenvolvedor Back-end (Foco em IA e Análise de Dados) - Projeto "Feedback Analyzer"

Desenvolvi o back-end em Python utilizando FastAPI para um sistema de análise preditiva de vendas baseado em feedback de clientes. Implementei a integração com APIs de CRM para coleta automatizada e processamento de dados qualitativos (feedbacks).

Utilizei a API da OpenAl (GPT) no back-end para realizar análise semântica profunda, extração de sentimentos e identificação de tópicos recorrentes nos feedbacks.

Apliquei algoritmos de Machine Learning (Scikit-learn) e análise de dados (Pandas) para correlacionar padrões de feedback com tendências e previsões de vendas.

Projetei e gerenciei o banco de dados PostgreSQL para armazenamento eficiente dos dados brutos, processados e insights gerados.

Desenvolvi APIs para fornecer dados consolidados e métricas preditivas para dashboards interativos (Power BI) e para um sistema de alertas de problemas em produtos.

Criei rotinas de back-end para geração automática de relatórios com recomendações acionáveis.

## Desenvolvedor Back-end (Foco em IA e Processamento de Vídeo) - Projeto "Hello Clips"

Projetei e implementei a arquitetura back-end distribuída e escalável utilizando Node.js, Python (FastAPI/Flask), Celery, Redis e bancos de dados PostgreSQL/MongoDB.

Integrei e otimizei o uso de APIs de Inteligência Artificial (OpenAl GPT, Whisper) para análise semântica de conteúdo, transcrição de áudio e avaliação de potencial viral.

. Desenvolvi algoritmos back-end para processamento e análise de vídeo com OpenCV, e manipulação de grandes volumes de dados com Pandas e NumPv.

Gerenciei filas de tarefas assíncronas (Celery/Redis) para processamento eficiente de vídeos longos e outras cargas de trabalho intensivas. Implementei soluções para processamento de dados em larga escala, aplicando conceitos do Apache Spark na estruturação e execução de tarefas. Configurei e mantive a infraestrutura na AWS (EC2, S3, Lambda, etc.) para suportar a aplicação.

# Desenvolvedor Back-end - Projeto "Slot Machine"

Desenvolvi o servidor back-end em Node.js, responsável por toda a lógica do jogo, gerenciamento de estado do usuário e processamento de transações financeiras.

Implementei um gerador de números pseudoaleatórios seguro (PRNG) no lado do servidor para garantir a imparcialidade dos resultados do jogo. Projetei e gerenciei o esquema do banco de dados PostgreSQL para persistência segura e eficiente dos dados de usuários, saldos e histórico de jogos. Criei APIs RESTful para comunicação assíncrona entre o back-end e o frontend, garantindo a integridade dos dados e a atualização em tempo real do estado do jogo.

# Desenvolvedor Back-end (Foco em IA e Integração) - Projeto "Hello"

Desenvolvi o back-end utilizando Node.js e Python para processar comandos de voz e orquestrar interações com APIs de outros aplicativos. Implementei e refinei modelos de Inteligência Artificial no back-end para Processamento de Linguagem Natural (PLN) e execução de comandos complexos.

Projetei a arquitetura modular do back-end visando escalabilidade, baixa latência e integração eficiente com o frontend (Flutter). Implementei mecanismos robustos de autorização segura e gerenciamento de permissões no lado do servidor. Utilizei serviços AWS (como Lambda, EC2) para deploy, escalabilidade e gerenciamento da infraestrutura back-end.

### Habilidades

Habilidades Técnicas Front-end: React | React Native | Flutter | Angular | Vue.JS | JavaScript | HTML | CSS
Back-end: Node.js | Java | Spring | Django | Python | Pandas | Spark
Banco de Dados: SQL | MySQL|BANCO DE DADOS (Relacional e não Relacional) | DynamoDB, MongoDB | Oracle | PostgreSQL
Ferramentas: Git | GitHub | SAP | Linux | .NET | Microserviços | Docker | Mensageria | Testes Unitários | CI/CD | SOLID | AWS | Azure Google Cloud | EC2 |
Lambda | S3 | RDS | VPC | Route 53 | IAM | Athena | ECS | EKS | EBS