[LiaredsBygg.se]

**[Emil Josefsson]**

Profil **[Potentiell kund]**

Kön **[Man]**

Ålder **[26]**

Arbete/roll **[Fritidspedagog]**

****

**Personlighet**

Emil är en positiv fritidspedagog som tycker om att ha rent och fint runt sig. Han är dock försiktig av sig när han saknar kunskap om ämnet. Då är det bättre att ta hjälp av någon som vet vad dom gör.   
  
**Beskrivning**

Emil hade som ung en dröm om att bli pilot och sökte därför in till den tekniska linjen på gymnasiet. Efter ett tufft år på teknikprogrammet insåg Emil att han var tvungen att ge upp pilotdrömmen och sökte istället in till barn och fritidslinjen. Där trivdes Emil som fisken i vattnet och han fick jobb som fritidspedagog kort efter att ha tagit studenten. Dom senaste 5 åren har han tillbringat med sin sambo Johanna. Tillsammans har dom flyttat ifrån stan och ut till ett litet torp på landsbygden. Det finns en hel del problem med huset som Emil känner sig för osäker för att fixa själv. Därför är han ute efter att anlita en byggfirma som kan renovera huset åt honom. Han inser dock att det kommer att kosta mycket pengar att renovera allt på en gång så därför tänker han börja med att lägga om taket. Om han blir nöjd med resultatet tänker han anlita samma företag några år senare när ekonomin är återställd för att fortsätta med renoveringen.

**Motivation och drivkrafter**

Emil är engagerad i den lokala innebandyföreningen

**Förmågor**

Lista förmågor som är relevanta för applikationen i punktform och sätt ett värde för varje punkt

* Flexibel: Hög (8/10)
* Datakunnig: Medel (6/10)
* Egna idéer och kunskaper om hur arbetet bör utföras: låg (2/10)

**Som användare**

Emil vill kunna göra följande med applikationen:

Emil vill snabbt och enkelt få reda på om jobbet kan utföras samt få ett ungefärligt pris .

För Emil är följande saker viktiga för en bra användarupplevelse:

* Enkelt och smidig design med relevanta menyer.
* Det bör finnas foton från tidigare jobb tillgängliga för granskning.

**Sammanhang/omgivning**

Beskriv i löpande omgivningsfaktorer som påverkar användarens förhållande till applikationen, t ex i vilken miljö applikationen kommer att användas, i vilken roll användaren kommer att använda applikationen.

**Övrigt**

Övriga saker som beskriver personan.