



영진전문대학교

글로벌시스템융합과 - GSC

자율학습용 코딩 문제 #12

정영철 교수

글로벌시스템융합과



A.I WITH BETTER LIFE

문제 : 가위, 바위, 보 게임 만들기(1)

- 컴퓨터가 난수를 사용해 가위, 바위, 보 중 하나를 무작위로 선택하게 하세요.
- 사용자는 가위, 바위, 보 중 하나를 입력하고, 컴퓨터의 선택과 비교하여 승리, 패배, 또는 무승부를 결정하는 프로그램을 작성하세요.

요구사항

- 사용자 입력은 input() 함수를 통해 받으세요.
- 컴퓨터의 선택은 난수 발생을 이용해 결정하세요. random 모듈의 choice() 함수를 사용할 수 있습니다.
- 사용자와 컴퓨터의 선택을 비교하여 승리, 패배, 또는 무승부를 결정하고 결과를 출력하세요.
- 사용자가 잘못된 입력을 한 경우, 적절한 에러 메시지를 출력하고 프로그램을 종료하세요.

Hint

```
1 import random
2
3 # 난수를 생성하여 리스트에서 요소를 선택하는 방법
4
5 choices = ['가위', '바위', '보']
6 computer_choice = random.choice(choices)
7
8 print(computer_choice)
```

문제 : 가위, 바위, 보 게임 만들기(2)

출력결과

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하세요: 바위
컴퓨터의 선택: 바위
결과: 무승부입니다!

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하세요: 보
컴퓨터의 선택: 바위
결과: 당신이 이겼습니다!

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하세요:
컴퓨터의 선택: 바위
결과: 당신이 졌습니다!

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하세요: 세모
컴퓨터의 선택: 가위
잘못된 입력입니다. 가위, 바위, 보 중에서 선택해주세요

Q/A

감사합니다



주문식교육의 산실
영진전문대학교