



Animals

1. Definição do Projeto

Informações importantes para definição do projeto.

▼ O que é o Animals

É um software de zoológico, onde o funcionário poderá entrar para fazer o gerenciamento do zoo, e terá um nível de acesso para o usuário que deseja conhecer mais sobre alguns dos animais do zoológico.

▼ Problemas a serem resolvidos

O zoológico terá mais controle de seus animais com esse novo sistema de gerenciamento e o usuário poderá obter informações melhores de alguns animais de uma forma bem clara.

▼ Objetivos

O usuário poder ter acesso as informações de animais, seja essas informações usadas para trabalho de escola ou de algum curso. O zoológico ter mais controle sobre seus animais, conseguir inserir, editar, excluir e ver todos os animais do zoológico.

▼ Público alvo

Pessoas que gostam de animais e querem saber mais sobre.

2. Escopos e Funcionalidades

Principais funcionalidades que o produto precisa ter.

▼ Autenticação

▼ Login

Níveis de acesso: Funcionário do zoo e usuário

Funcionário: entrará com o username

Usuário: entrará com um e-mail

▼ Navegação

▼ Cliente

▼ Home - Página Principal

- Navbar (Home, Logo, Sair)
- Slider - Vertical mostrando os animais e informações sobre eles

▼ Funcionário

▼ Home

- Navbar(Home, Inserir, Logo, Informações(total de animais, tabela dos animais), Sair)
- Imagem de Animais e um slogan do zoo

▼ Inserir

- Formulário para o cadastro dos animais (Animal, Espécie, Raça, Classe, Idade, Peso, Comprimento, Altura)
- Botões (Cadastrar e Cancelar)

▼ Informações

- Card: Total de Animais
- Tabela: Mostrando os animais
- Botões: Editar e Excluir(em cada linha da tabela)