

Practica 3

Algoritmo de Dijkstra

¿Qué es?

Es un algoritmo para la determinación del camino más corto, dado un vértice origen, hacia el resto de los vértices en un grafo que tiene pesos en cada arista.

La idea subyacente en este algoritmo consiste en ir explorando todos los caminos mas cortos que parten del vértice origen y que llevan a todos los demás vértices; cuando se obtiene el camino mas corto desde el vértice origen hasta el resto de los vértices que componen el grafo.

¿Para qué sirve?

Sirve para encontrar el camino de coste mínimo desde un nodo origen a todos los demás nodos del grafo

¿Cómo se implementa en el mundo?

Fue diseñado para encontrar el camino mas corto entre dos ciudades, actualmente lo usa el GPS para determinar la ruta más rápida hacia un punto

¿Cómo lo implementarías en tu vida?

Para determinar que camión me lleva más rápido hacia la escuela o a el trabajo, o si me conviene tomar uno o dos camiones para llegar a tiempo

¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

Lo usaría para determinar cómo mejorar la eficiencia de una maquina o ruta de cierto producto