Hackaton 04 diciembre 2021

TEMA: Ciudades Y Comunidades Sostenibles

Título: Aplicación para manejo de desechos

Grupo 39 Integrantes:

- María Camila Sanguino Díaz
- Sebastian Castilla Matallana
- Andres Felipe Bayona Leal
- Alvaro Nicolás Agreda Bogota
- Daniel Guzmán

1. Arquitectura.

Después de analizar las historias de usuario planteadas y sus criterios de aceptación, se decidió construir una **aplicación web** llamada **Reciclapp**, desacoplando sus capas de Front y Back end, conectándose a través de un servicio API Rest y soportando su persistencia de datos en una base de datos de tipo relacional.

Los lenguajes y frameworks escogidos para cada componente del sistema son los siguientes:

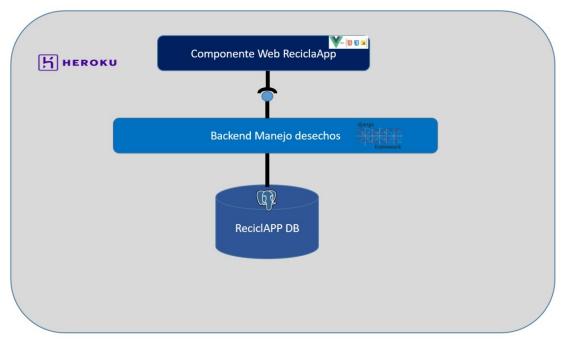


Diagrama No 1. Arquitectura de la aplicación ReciclApp

El despliegue del proyecto se realizará a partir de 3 aplicaciones creadas en Heroku de la siguiente forma:

- Frontend: Aplicación web Node.js
- Backend: Aplicación web
- Base de datos: App heroku con el add-on PostgresQL
- Backend: El backend se construirá siguiendo el patrón de diseño MVC (modelo-vista-controlador) con el framework DRF (Django Rest Framework). La estructura del proyecto en el backend se construirá de manera ordenada teniendo en cuenta los siguientes paquetes de archivos:
 - Models: Los modelos, que son los tipos de objetos que guardaremos en la base de datos (p.e. Usuarios, productos, recicladores y centros de acopio), se agruparán en la carpeta models y serán los archivos encargados de darle estructura al tipo de datos que se almacena con sus atributos y propiedades.
 - Serializers: Los serializadores serán documentos que contengan la estructura de los JSON que generará DRF para poderse comunicar con los objetos de la DB en PostgresQL, y si es necesario, en estos documentos se sobreescribiran métodos como to_representation con el fin de presentar de manera clara para el usuario final, la información de la base de datos. En los serializadores, se empezará a escribir la lógica del negocio.
 - Views: Las views van a contener el código que controla todo el sistema, crea, consulta, actualiza o elimina registros del sistema. Las funciones encargadas de estas actividades se relacionarán con los siguientes endpoints (URL) a través de los cuales se envían peticiones de tipo HTTP:
 - Creación de usuarios: Los usuarios se crearán a través del link '/signup' con un método post que contenga en su cuerpo la información del usuario a registrar.
 - Consulta de usuarios: Los usuarios podrán consultar su información específica mediante la URL '/userdetail/<id>', con el método get y enviando en la url el id de usuario. Esta consulta deberá validar la data ingresada (tokens) y compararla con la de la base de datos para asegurarse que el usuario que está consultado ese detalle si es el dueño de la cuenta. Este método retorna un solo elemento usuario.
 - Consulta de solicitudes por parte del reciclador: El reciclador podrá ver las solicitudes que le han realizado mediante la URL '/solicitudes/<id>
 'solicitudes/<id>
 'con el método get y enviando en la url el id del reciclador. Esta consulta deberá validar la data ingresada (tokens) y compararla con la de la base de datos para asegurarse que el reciclador que está consultado ese detalle si es el dueño de la cuenta. Esta consulta retorna un listado de solicitudes.

Las demás funcionalidades de consulta y actualización tendrán comportamientos similares a los descritos arriba, métodos get, put, post que entreguen información en sus cuerpos y/o urls, validación de usuarios logueados, etc.

2. Modelo de datos.

ReciclApp tendrá su persistencia de datos en una base de datos relacional (soportada en PostgresQL). Se definen 5 tipos de entidades que permiten asegurar un almacenamiento y relacionamento de datos adecuado, estas entidades serán:

- Usuario: El usuario es aquel que se registra, inicia sesión, consulta un listado de recicladores, solicita la recogida de sus residuos, comparte residuos/productos que desea donar y busca productos de segunda que quisiera recibir.
- Reciclador: El reciclador es aquel que se registra, inicia sesión, consulta un listado de solicitudes de recogida y consulta los centros de acopio para llevar residuos.
- Centro de acopio: El centro de acopio es aquella entidad que se registra, inicia sesión y consulta un listado de recicladores agrupados por zona.
- Producto: El producto es un objeto (producto/residuo que desea reciclar o donar) que puede ser creado por un usuario y consultado por todos los usuarios de la plataforma.
- Solicitud: Solicitud es un objeto que se crea cuando un usuario hace la solicitud de recogida a un reciclador, directamente.
- Categoría: La categoría es el tipo de material que cada reciclador maneja.
- Sección Blog*: En esta tabla se almacenarán las categorías o tipos de entradas al blog.
- Artículo_Blog*: En esta tabla se almacenan las entradas con sus títulos, contenidos y su imagen.
 - *Estás tablas son un update del proyecto.

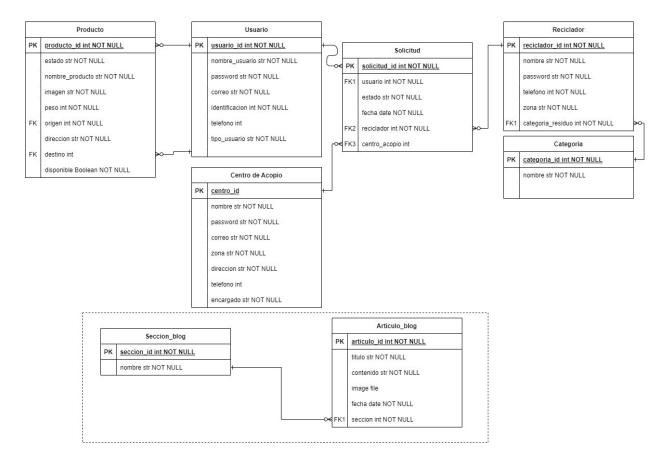


Diagrama No 2. Diagrama E-R ReciclApp (Ver en:

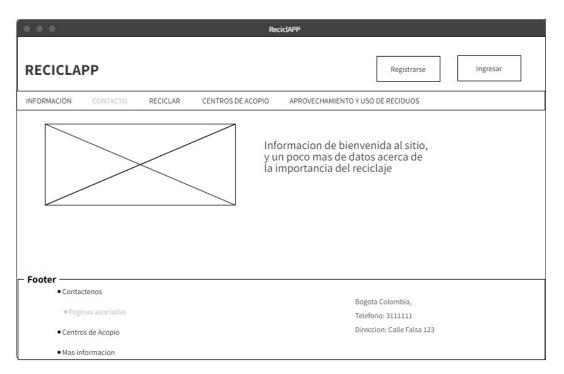
https://drive.google.com/file/d/17as9lee XqTNOBw3KLt8ME7y08Kkoi0l/view?usp=sharing)

3. Mockup (Interfaz Gráfica).

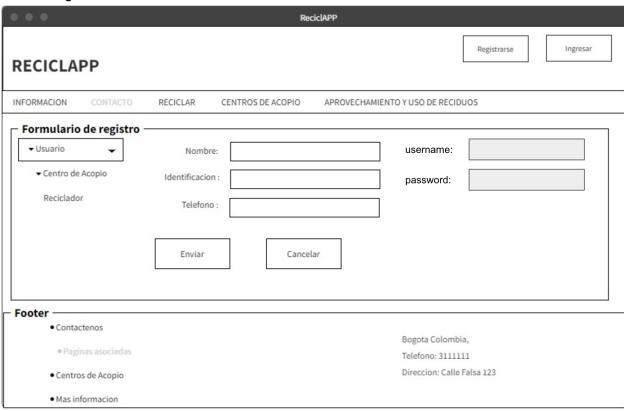
La interfaz a través de la cual los usuarios interactúan con el sistema, se desarrollará utilizando el framework vue.js.

Los componentes principales de este frontend serán (para consultarlos con mayor detalle acceder a https://docs.google.com/presentation/d/1ok22nzCICf5AInptbQAENITmvo_mv4kJife9u95lhXU/edit?usp=sharing):

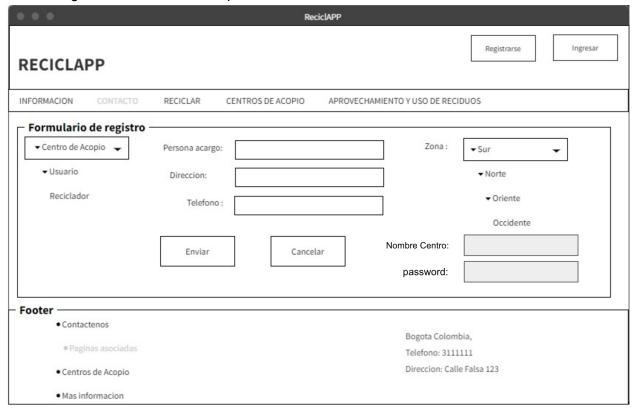
- Vista principal - Home: Esta es la página de aterrizaje, cualquier usuario en internet podrá acceder a esta vista, ver alguna información preliminar y registrarse/iniciar sesión.



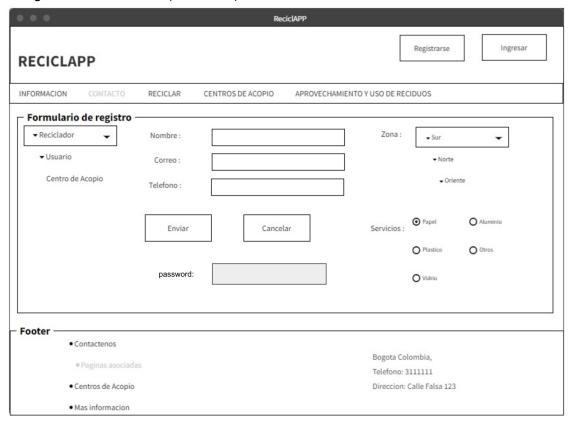
- Registro de usuarios:



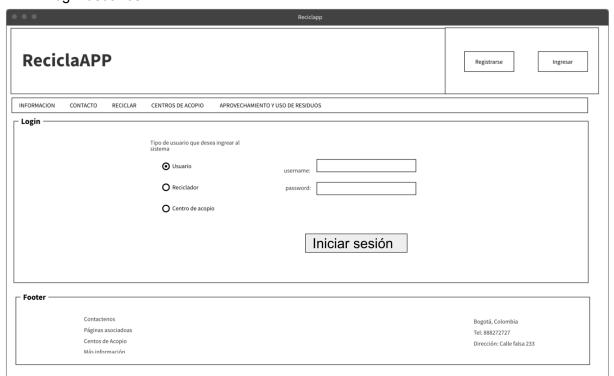
- Registro de centros de acopio:



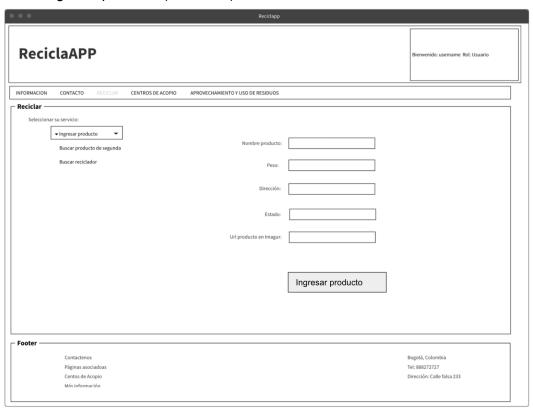
- Registro de Reciclador (Historia 3)



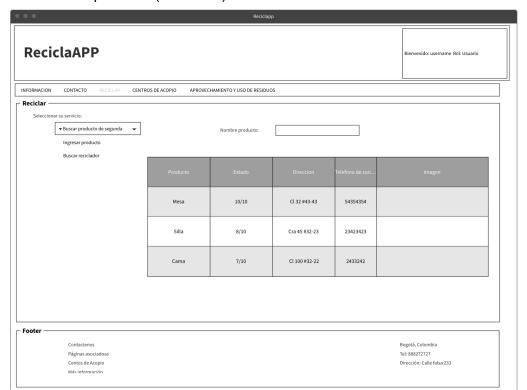
- Login usuarios:



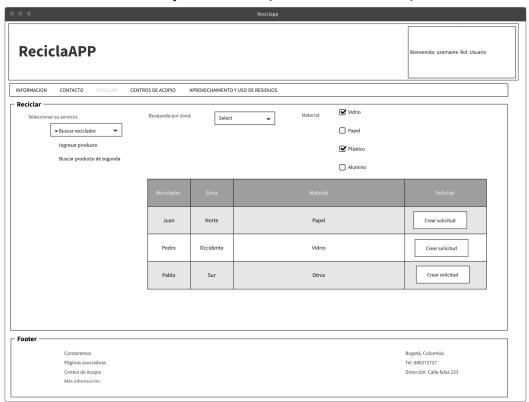
- Ingresar producto (Historia 5)



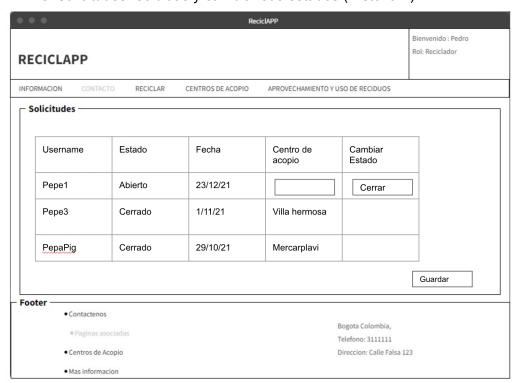
- Buscar producto (Historia 6)



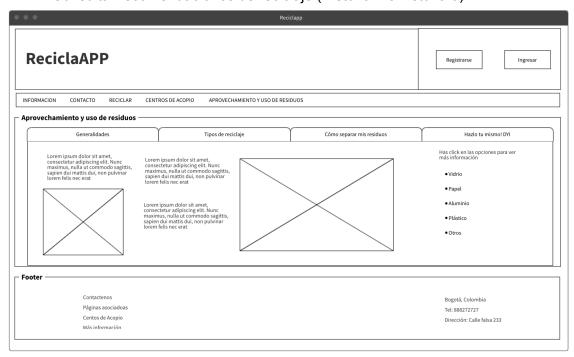
- Buscar recicladores y contactarlos (Historia 2 e historia 4)



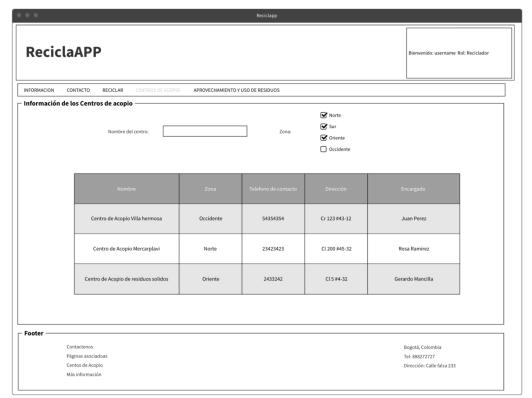
- Ver solicitudes recibidas y cambiar sus estados (Historia 1)



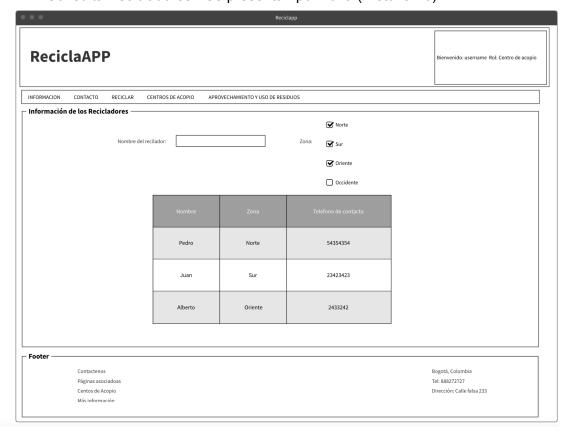
- Consultar recomendaciones de reciclaje (Historia 7 e historia 9)



- Consultar Centros de acopio (Historia 8)

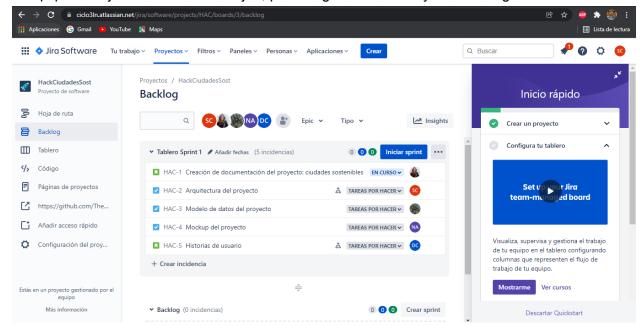


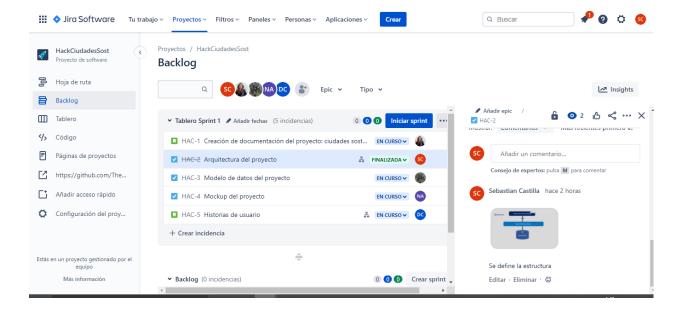
- Consultar recicladores - Se presentan por zona (Historia 10)



4. Equipo de Desarrollo.

El equipo trabajó en la herramienta jira, para asignar las tareas y hacerle seguimiento





Se realizó el set up de las herramientas GitHub y Heroku para el correcto despliegue y trabajo del equipo.

Repositorio: https://github.com/Thewarmo/hackCiudadesSostenibles