# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Воронежский государственный университет» (ФГБОУ ВО «ВГУ», ВГУ)

## Техническое задание

на разработку мобильного приложения "FarSharing"

Воронеж

1. Термины, используемые в техническом задании	3
2. Общие положения	3
2.1. Название приложения	3
2.2. Сведения о Заказчике	3
2.3. Сведения об Исполнителе	4
2.4. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию приложения	4
2.5. Порядок оформления и предъявления Заказчику результатов работ по созда приложения	нию 4
3. Назначение и цели создания сайта	4
3.1. Цели создания приложения	4
3.2. Задачи, решаемые при помощи приложения	5
4. Требования к приложению и программному обеспечению	5
4.1. Требования к программному обеспечению приложения	5
4.2. Общие требования к оформлению и верстке экранов	5
4.3. Требования к численности и квалификации персонала, обслуживающего	_
приложение	5
4.4. Требования к системе администрирования	6
5. Структура приложения	6
6. Языковые версии приложения	6
7. Группы пользователей	6
8. Дизайн приложения	7
9. Навигация по приложению	9
9.1. Основное навигационное меню	9
9.1.1. Основное навигационное меню администратора	9
9.1.2. Основное навигационное меню пользователя	9
10. Описание экранов приложения	9
11. Функционал приложения	10
12. Порядок контроля и приемки работ	11
13. Реквизиты и подписи сторон	11

#### 1. Термины, используемые в техническом задании

GitHub — веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, основанный на системе контроля версий Git.

Heroku — облачная РааS-платформа.

Miro - платформа интерактивной доски для совместной работы.

Фреймворк - программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта.

Заказчик - лицо (физическое или юридическое), заинтересованное в выполнении исполнителем работ, оказании им услуг или приобретении у продавца какого-либо продукта (в широком смысле).

Исполнитель - человек или коллектив людей, вооруженных набором инструментов и обученный выполнению некоторой совокупности операций в заданной последовательности.

Репозиторий - место, где хранятся и поддерживаются какие-то данные.

Пользователь - лицо, которое использует действующую систему для выполнения конкретных функций.

Администратор - лицо, занимающееся административно-управленческой деятельностью.

Аноним - неавторизованный пользователь.

## 2. Общие положения

## 2.1. Название приложения

"FarSharing".

#### 2.2. Сведения о Заказчике

Старший преподаватель кафедры Программирования и информационных технологии факультета компьютерных наук Воронежского государственного университета Тарасов Вячеслав Сергеевич.

#### 2.3. Сведения об Исполнителе

Команда из четырех студентов 5 группы 3 курса факультета компьютерных наук Воронежского государственного университета:

- Бондаренко Кирилл Сергеевич
- Валеев Виктор Игоревич
- Ивашечкин Егор Романович
- Мишин Павел Сергеевич

# 2.4. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию приложения

Определяются в соответствии с графиком и согласованными сроками проведения работ.

В частности:

- середина марта сдача технического задания, отправка ссылки на Miro со схемой проекта
- конец марта и апрель разработка приложения
- окончание разработки, исправления на основе фидбека, сбор аналитики первая половина мая
- конец мая итоговая отчетность по проделанной работе

# 2.5. Порядок оформления и предъявления Заказчику результатов работ по созданию приложения

Исполнитель выкладывает исходные коды приложения на GitHub вместе с прилагаемой документацией и схемами (в случае схем могут быть выложены ссылки на них), развертывает приложение на сервисе Heroku, оформляет курсовую работу, записывает видео-обзор приложения и выступление с презентацией. Ссылки на записи также должны быть выложены в репозитории на GitHub.

## 3. Назначение и цели создания сайта

## 3.1. Цели создания приложения

С точки зрения Исполнителя:

- получение опыта по разработке мобильных приложений
- получение опыта работы в команде
- получение навыков работы с сопровождающей разработку документацией

## С точки зрения Заказчика:

• успех Исполнителя в достижении его целей

## С точки зрения пользователя:

- возможность просматривать список автомобилей, которые есть в прокате, с помощью мобильного телефона
- возможность бронировать автомобили с помощью мобильного телефона в режиме онлайн
- возможность оплачивать прокат автомобилей, используя мобильный телефон, в режиме онлайн

## 3.2. Задачи, решаемые при помощи приложения

• предоставление пользователям возможности быстро и удобно оформлять прокат и оплачивать его

## 4. Требования к приложению и программному обеспечению

## 4.1. Требования к программному обеспечению приложения

- разработанное приложение должно быть совместимо с устройствами на базе ОС Android 5.0 (и старше)
- серверная часть должна быть реализована на языке программирования Java с использованием фреймворка Spring
- реализация серверной части должна поддерживать работу на базе серверов Linux с поддержкой SQLite

### 4.2. Общие требования к оформлению и верстке экранов

Экраны должны быть в консервативных цветах без нагромождений текста. Расположение элементов на экране должно быть привычным для пользователя.

# 4.3. Требования к численности и квалификации персонала, обслуживающего приложение

Обслуживающий персонал должен состоять из 4 человек.

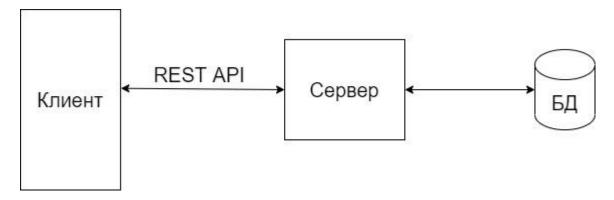
Основные задачи обслуживающего персонала:

- техническое администрирование приложения
- мониторинг и устранение неисправностей в программной среде

## 4.4. Требования к системе администрирования

Требований к системе администрирования нет.

## 5. Структура приложения



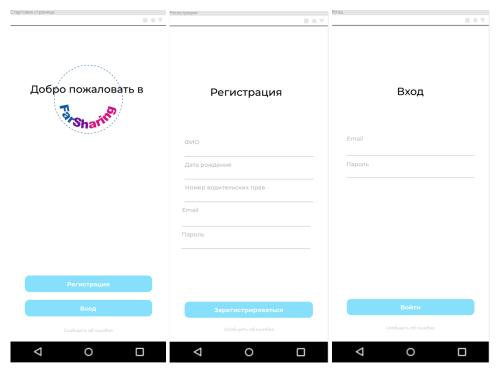
## 6. Языковые версии приложения

Предполагается только русскоязычная локализация

## 7. Группы пользователей

- аноним
- администратор
- пользователь

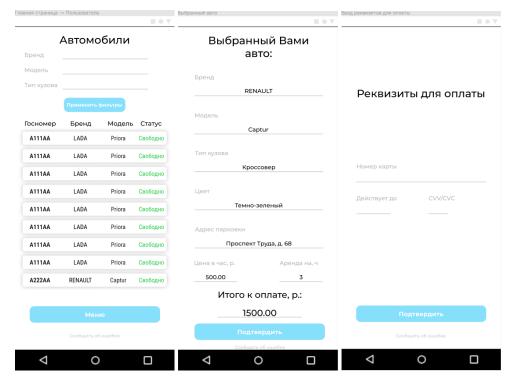
## 8. Дизайн приложения



Страница приветствия, регистрации и входа в приложение



Страница с вводом кода для подтверждения почты



Интерфейс для выбора и оплаты автомобиля



Интерфейс администратора для подтверждения или отклонения заявок

## 9. Навигация по приложению

#### 9.1. Основное навигационное меню

### 9.1.1. Основное навигационное меню администратора

- заявки на регистрацию
- добавить автомобиль
- поиск пользователей
- выход из учетной записи

## 9.1.2. Основное навигационное меню пользователя

- личный кабинет
- обратиться в поддержку
- выход из учетной записи

## 10. Описание экранов приложения

**Примечание:** названия элементов приложения в конечном продукте могут отличаться от заявленных в данном техническом задании.

Стартовый экран с кнопками на переход к авторизации или регистрации.

Экран регистрации представляет собой форму регистрации.

Экран авторизации с формой авторизации.

Основные экраны пользователя:

- главный экран пользователя список автомобилей
- экран с деталями по автомобилю, с кнопкой "бронь" или "отменить бронь"
- экран с формой оплаты
- экран с информацией о пользователе (личный кабинет), кнопкой "редактировать" для каждого поля, кнопкой "удалить аккаунт"
- экран с формой для сообщения в техподдержку

Основные экраны администратора:

- главный экран список заявок на бронь
- экран с информацией о пользователе, запросившему бронь, и о деталях брони, с кнопками "одобрить" и "отклонить" бронь, "забанить пользователя"
- экран со списком пользователей.
- экран с информацией по пользователю и кнопкой "забанить" или "разбанить" пользователя
- экран со списком заявок на регистрацию
- экран с некоторыми данными потенциального пользователя, кнопками принять/отклонить
- экран с формой добавления автомобиля

## 11. Функционал приложения

#### Аноним может:

- отправить заявку на регистрацию в приложении
- авторизоваться

#### Администратор может:

- добавить автомобили в базу данных
- принять/отклонить заявку на регистрацию в приложении
- подтвердить/отклонить бронь транспортного средства
- заблокировать/разблокировать пользователя
- выйти из учетной записи

#### Пользователь может:

- сформировать заявку на бронирование транспортного средства, при этом одновременно не более одной
- удалить свою заявку на бронь
- просмотреть весь список транспортных средств
- выйти из учетной записи
- произвести оплату за прокат
- отправить сообщение в техподдержку
- изменить данные своего профиля

## 12. Порядок контроля и приемки работ

Сдача-приемка работ происходит поэтапно в соответствие с рабочей программой. Приемка происходит с опорой на успешность выполнения определенных для каждого этапа пунктов, обозначенных в п. 2.5.

## 13. Реквизиты и подписи сторон

#### Исполнитель

Команда 5.1-2

ФИО	Подпись
Бондаренко Кирилл Сергеевич	
Валеев Виктор Игоревич	
Ивашечкин Егор Романович	
Мишин Павел Сергеевич	

#### Заказчик

ФИО	Подпись
Тарасов Вячеслав Сергеевич	