

Turbo 4.2

Miniprojeto 00 : Sastantua

Sumário: Primeiro mini-projeto do Turbo 4.2.

1	1	
	Conteúdo I Preâmbulo II Instruções III Exercício	2 3 5
1		

Capítulo I

Preâmbulo

Allosimanius Syneca é um planeta conhecido pelo gelo, neve, beleza alucinante e frio impressionante. A vista do topo das Pirâmides de Cristal de Gelo de Sastantua é amplamente conhecida por sua capacidade de liberar a mente do observador para horizontes inexperientes de beleza.

Abrir uma exceção de vez em quando não faz mal: dessa vez o preâmbulo está relacionado com o tema.

Capítulo 2

Instruções

- Somente esta página servirá de referência, não confie nos boatos.
- Atenção! Este documento pode ser alterado até uma hora antes do envio
- Certifique-se de ter as permissões apropriadas em seus arquivos e diretórios.
- Você deve seguir o procedimento de entrega para todos os seus exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos por seus colegas de curso.
- Além dos seus colegas, haverá a correção de um programa chamado Moulinette.
- A Moulinette é muito rigorosa na sua avaliação. Ela é completamente automatizada. É impossível discutir sua nota com ela. Tenha um rigor exemplar para evitar surpresas.
- A Moulinette não tem a mente muito aberta. Ela não tenta entender o código que não respeita a Norma. A Moulinette utiliza o programa norminette para verificar a norma dos seus arquivos. Então é uma tolice entregar um código que não passa pela norminette.
- A utilização de uma função proibida é um caso de fraude. Qualquer fraude é punida com nota -42.
- Se ft_putchar() for uma função autorizada, compilaremos seu código com nosso ft_putchar.c.
- Você só deve entregar uma função main() se nós pedirmos um programa.
- Esses exercícios são cuidadosamente organizados por ordem de dificuldade do mais fácil ao mais difícil. Não levaremos em consideração um exercício mais difícil concluído com sucesso se um mais fácil não for perfeitamente funcional.
- A Moulinette compila com as sinalizações -Wall -Wextra -Werror, e utiliza gcc.
- Se o seu programa não compilar, você terá 0.
- Exercícios em shell devem ser executados com /bin/sh.
- Você não deve deixar em sua pasta nenhum outro arquivo além daqueles

explicitamente especificados pelos enunciados dos exercícios.

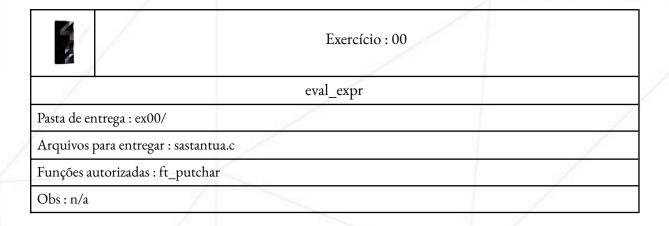
- Você tem alguma dúvida? Pergunte ao seu colega da direita. Ou tente também perguntar ao seu colega da esquerda.
- Seu manual de referência se chama Google / man / Internet /
- Considere discutir no fórum Piscina do seu Intra, assim como no slack da sua Piscina!
- Examine os exemplos cuidadosamente. Eles podem muito bem pedir detalhes que não são explicitamente mencionados no assunto...
- Por Odin, por Thor! Use seu cérebro!!!



A norminette deverá ser lançada com a flag -R CheckForbiddenSourceHeader. A moulinette também a usará.

Capítulo 3

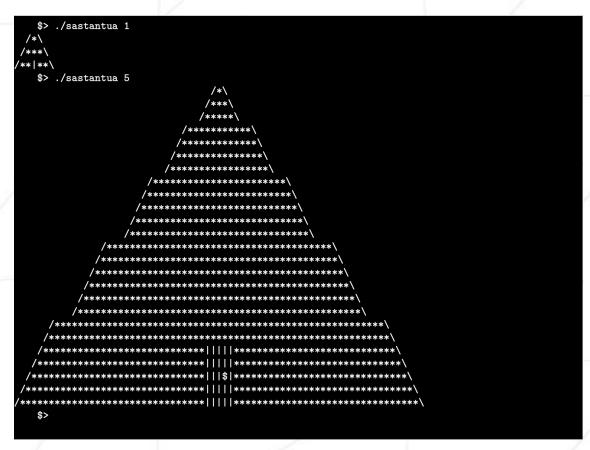
Exercício



- Crie uma função que exibe a pirâmide de Sastantua na tela. Seu tamanho será passado como argumento. Uma pirâmide de tamanho 0 não exibe nada.
- Sua função deve ser prototipada da seguinte forma:

void sastantua(int size);

• Alguns exemplos:





Você encontrará o binário sastantua na página do projeto.