



Turbo 4.2

Miniprojeto 00 : Sasantua

Sumário: Primeiro mini-projeto do Turbo 4.2.

Conteúdo

I	Preâmbulo	2
II	Instruções	3
III	Exercício	5

Capítulo I

Preâmbulo

Allosimanius Syneca é um planeta conhecido pelo gelo, neve, beleza alucinante e frio impressionante. A vista do topo das Pirâmides de Cristal de Gelo de Sasantua é amplamente conhecida por sua capacidade de liberar a mente do observador para horizontes inexperientes de beleza.

Abrir uma exceção de vez em quando não faz mal: dessa vez o preâmbulo está relacionado com o tema.

Capítulo 2

Instruções

- Somente esta página servirá de referência, não confie nos boatos.
- Atenção! Este documento pode ser alterado até uma hora antes do envio
- Certifique-se de ter as permissões apropriadas em seus arquivos e diretórios.
- Você deve seguir o procedimento de entrega para todos os seus exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos por seus colegas de curso.
- Além dos seus colegas, haverá a correção de um programa chamado Moulinette.
- A Moulinette é muito rigorosa na sua avaliação. Ela é completamente automatizada. É impossível discutir sua nota com ela. Tenha um rigor exemplar para evitar surpresas.
- A Moulinette não tem a mente muito aberta. Ela não tenta entender o código que não respeita a Norma. A Moulinette utiliza o programa norminette para verificar a norma dos seus arquivos. Então é uma tolice entregar um código que não passa pela norminette.
- A utilização de uma função proibida é um caso de fraude. Qualquer fraude é punida com nota -42.
- Se `ft_putchar()` for uma função autorizada, compilaremos seu código com nosso `ft_putchar.c`.
- Você só deve entregar uma função `main()` se nós pedirmos um programa.
- Esses exercícios são cuidadosamente organizados por ordem de dificuldade - do mais fácil ao mais difícil. Não levaremos em consideração um exercício mais difícil concluído com sucesso se um mais fácil não for perfeitamente funcional.
- A Moulinette compila com as sinalizações `-Wall -Wextra -Werror`, e utiliza gcc.
- Se o seu programa não compilar, você terá 0.
- Exercícios em shell devem ser executados com `/bin/sh`.
- Você não deve deixar em sua pasta nenhum outro arquivo além daqueles

explicitamente especificados pelos enunciados dos exercícios.


- Você tem alguma dúvida? Pergunte ao seu colega da direita. Ou tente também perguntar ao seu colega da esquerda.
- Seu manual de referência se chama Google / man / Internet /
- Considere discutir no fórum Piscina do seu Intra, assim como no slack da sua Piscina!
- Examine os exemplos cuidadosamente. Eles podem muito bem pedir detalhes que não são explicitamente mencionados no assunto...
- Por Odin, por Thor! Use seu cérebro !!!



A norminette deverá ser lançada com a flag `-R CheckForbiddenSourceHeader`.
A moulinette também a usará.

Capítulo 3

Exercício

	Exercício : 00
eval_expr	
Pasta de entrega : ex00/	
Arquivos para entregar : sastantua.c	
Funções autorizadas : ft_putchar	
Obs : n/a	

- Crie uma função que exibe a pirâmide de Sasantua na tela. Seu tamanho será passado como argumento. Uma pirâmide de tamanho 0 não exibe nada.
- Sua função deve ser prototipada da seguinte forma:

```
void sastantua(int size);
```

- Alguns exemplos:

[illegible]

Você encontrará o binário sastantua na página do projeto.