



Prof. Dr. André Luiz Perin

Prof. Dr. Marco Antonio A. Melo

Prof. Dr. Rudolf T. Bühler



Sensor VP

Sensor VN

RTC_GPIO4

TOUCH9

TOUCH8

DAC1

DAC₂

TOUCH7

TOUCH6

TOUCH5

TOUCH4

RTC_GPIO3

RTC GPIO9

RTC GPIO8

RTC GPIO6

RTC GPIO7

RTC GPIO17

HSPI CLK

HSPI MISO

HSPI MOSI

ADC1 CH0

ADC1 CH3

ADC1 CH6

ADC1CH7

ADC1 CH4

ADC1 CH5

ADC2 CH8

ADC2 CH9

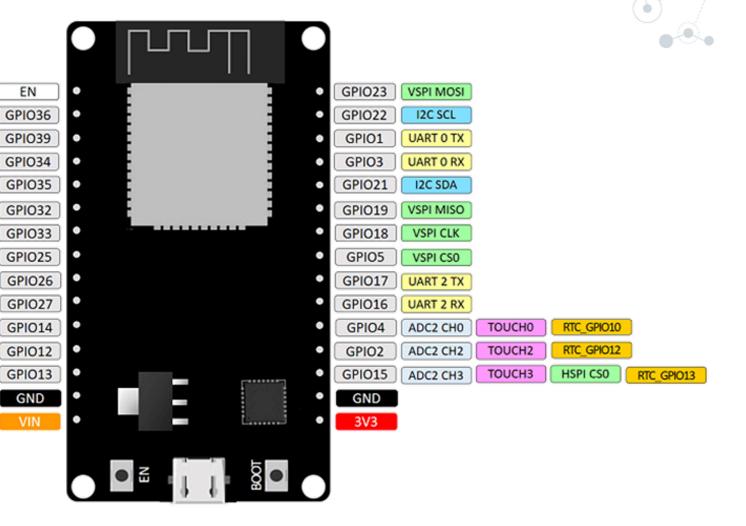
ADC2 CH7

ADC2 CH6

ADC2 CH5

ADC2 CH4

• ESP32



centro universitário

centro universitário

- Node MCU
 - Desafio Lâmpada inteligente controlada por chaves e potenciômetro
 - Materiais
 - Node MCU
 - 1 Resistor 220 Ω
 - 1 LED RGB
 - 1 Chave push button
 - 1 Potenciômetro 10 $k\Omega$
 - 1 Protoboard
 - Fios e jumpers



- Node MCU
 - Desafio Lâmpada inteligente controlada por chaves e potenciômetro
 - Descrição Funcional do Projeto
 - Criar a classe LedRGB que seja capaz de:
 - Ao acionar o botão a operação do Led RGB deve seguir os seguintes comandos:
 - 1. Led todo apagado.
 - 2. Acendimento somente do led vermelho.
 - 3. Acendimento somente do led verde.
 - 4. Acendimento somente do led azul.
 - O potenciômetro ajusta a intensidade do leds que estiver ligado (vermelho, verde ou azul) de modo independente.