

Sistemas Embarcados

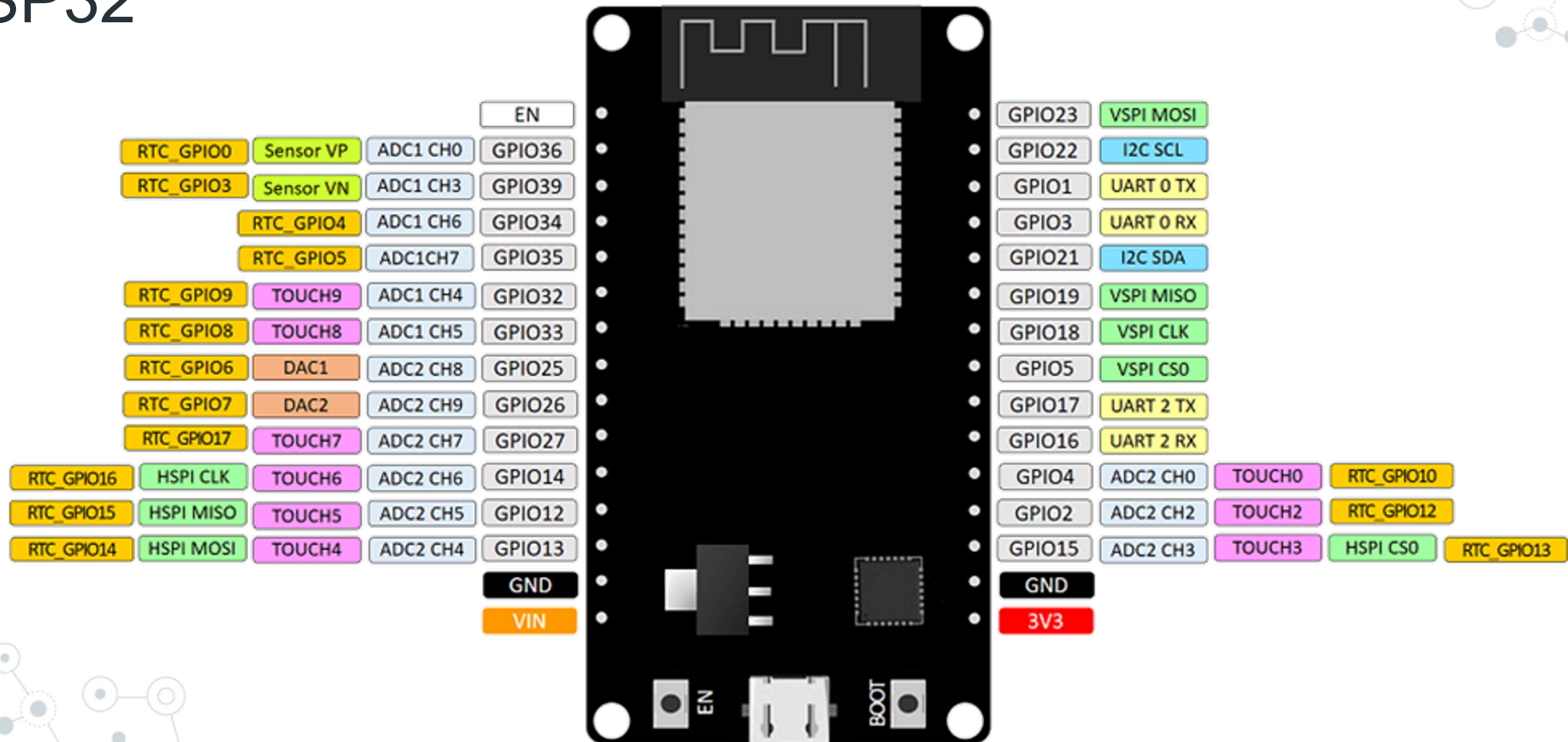
Prof. Dr. André Luiz Perin

Prof. Dr. Marco Antonio A. Melo

Prof. Dr. Rudolf T. Bühler

Sistemas Embarcados

- ESP32



Sistemas Embarcados

- Node MCU
 - Desafio - Lâmpada inteligente controlada por chaves e potenciômetro
 - Materiais
 - Node MCU
 - 1 Resistor 220 Ω
 - 1 LED RGB
 - 1 Chave *push button*
 - 1 Potenciômetro 10 $k\Omega$
 - 1 Protoboard
 - Fios e jumpers

Sistemas Embarcados

- Node MCU
 - Desafio - Lâmpada inteligente controlada por chaves e potenciômetro
 - Descrição Funcional do Projeto
 - Criar a classe LedRGB que seja capaz de:
 - Ao acionar o botão a operação do Led RGB deve seguir os seguintes comandos:
 1. Led todo apagado.
 2. Acendimento somente do led vermelho.
 3. Acendimento somente do led verde.
 4. Acendimento somente do led azul.
 - O potenciômetro ajusta a intensidade do leds que estiver ligado (vermelho, verde ou azul) de modo independente.