

1)

Implemente a classe Estacionamento com os seguintes atributos:

`private string nome;`

`private int numVagasLivres;`

`private string[] vagas;`

a) Implemente os seguintes métodos:

- `Estacionamento(string nome, int numTotalVagas)`

Método construtor que inicializa o atributo `nome` com o valor passado por parâmetro. O atributo **numVagasLivres** deverá ser inicializado com o número total de vagas do estacionamento. Instancie o vetor **vagas**;

- `int Estacionar(string placa)`

Se existirem vagas disponíveis no estacionamento, encontrar a primeira posição vazia do vetor `vagas` e inserir a placa informada como parâmetro. O método deve retornar o número da vaga (isto é a posição do vetor que a placa foi inserida). Se não existirem vagas disponíveis, esse método deve retornar -1;

- `int BuscarNumVaga (string placa)`

Retorna o número da vaga, ou seja, a posição do vetor `vagas`, ocupada pelo veículo com a placa informada como parâmetro. Se a placa informada não for encontrada, deve retornar -1;

- `void Retirar(string placa)`

Retira o veículo cuja placa corresponde à informada como parâmetro para esse método, marcando a vaga correspondente com null;

- Propriedade `NumVagasLivres`

Deve ter apenas o método `get` para retornar o número de vagas disponíveis no estacionamento;

- `void ExibirOcupacao()`

Imprime o número de cada vaga do estacionamento e a placa do veículo que a ocupa ou a informação de que a vaga está vazia.

b) Implemente a classe Teste, com o método Main e as seguintes manipulações:

- Crie um objeto `Estacionamento` com 20 vagas
- Estacione 4 carros com as seguintes placas: HKT0098, OLP4290, HJB0495 e OWB3904
- Exiba a ocupação do estacionamento

- Exiba o número da vaga onde o carro de placa HKT0098 está estacionado.
- Retire do estacionamento o veículo de placa HKT0098"
- Exiba a ocupação do estacionamento
- Estacione 3 carros com as seguintes placas: HTP5619, BOL4861 e HGT9436
- Exiba a ocupação do estacionamento
- Exiba a quantidade de vagas livres no estacionamento

2)

A) Implemente a classe CartaoValeTransporte com os seguintes atributos:

- número (int) – número identificador do cartão vale-transporte
- saldo (double) – saldo do cartão
- bloqueado (bool) – indica se o cartão vale-transporte está bloqueado ou não.

Implemente os seguintes métodos:

- CartaoValeTransporte(int numero, double saldo): Construtor que inicializa os atributos numero e saldo com

os valores passados através dos parâmetros numero e saldo, respectivamente; e o atributo bloqueado com

false;

- Recarregar(double credito): Se o cartão vale-transporte estiver não estiver bloqueado e o valor a ser

creditado, passado como parâmetro para esse método, for positivo: incrementa o saldo do cartão vale-

transporte com o valor de crédito informado;

- Propriedade Saldo: apenas com o método get
- PagarPassagem(double tarifa): Se o cartão vale-transporte estiver não estiver bloqueado e houver saldo

suficiente: decrementa, do saldo atual do cartão vale-transporte, o valor da tarifa informada;

- Bloquear(): bloqueia o cartão vale-transporte (atributo deve receber true).

B) Implemente uma classe chamada Teste que contenha o método Main e faça as seguintes operações:

- Crie um cartao1 com número 337540, e saldo igual a R\$100,00

- Crie um cartao2 com número 553066, e saldo igual a R\$50,00
- Pague uma passagem no valor de R\$5,50 com o cartao2
- Imprima o saldo do cartao2
- Recarregue o cartao1 com R\$25,00
- Imprima o saldo do cartao1
- Bloqueei o cartao2
- Recarregue o cartao2 com R\$35,00
- Imprima o saldo do cartao2

3)

Crie as classes “Cliente”, “ContaCorrente” e “Agencia” conforme abaixo:

- A classe Cliente possui os atributos privados “nome” e “CPF”, ambos do tipo String, e um atributo conta do

tipo ContaCorrente.

- A classe ContaCorrente tem os atributos privados número e dígito, ambos inteiros, o atributo agência do tipo Agencia e o atributo saldo (double). Crie também um método Depositar que receba um parâmetro double com o valor do depósito e aumente o saldo da conta. Crie também um método "Sacar" que receba um parâmetro double com o valor do saque e diminua o saldo da conta. A conta não pode ficar negativa. Crie, finalmente, um método "ConsultarSaldo" que retorna uma String contendo o número da conta corrente com dígito, o número da agência com dígito e o saldo da conta corrente.

- A classe Agencia tem os atributos privados nome (String), número e dígito do tipo int.

- Para testar crie uma classe CaixaEletronico, que irá conter o método Main. No Main instancie um cliente com

os seguintes dados:

Nome: Ademar da Silva

- CPF: 123231518-12

- Conta Corrente: 1234 Dígito: 4

- Agência: 7890 Dígito: 5

- Saldo Inicial: R\$150.00

Faça as seguintes operações:

- sacar 140.0
- consultar saldo
- sacar 200.0
- consultar saldo
- depositar 25.45

4)

Escreva um método recursivo que receba dois inteiros positivos a e n e calcule a^n

$$(a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdots a}_{n \text{ vezes}})$$

5)

Escreva um método recursivo que receba como parâmetro dois números inteiros positivos m e n, e retorne a soma dos números no intervalo [m,n].

Exemplo: m= 4 e n=7,

$$\text{soma} = 4 + 5 + 6 + 7 = 22$$

6)

Implemente um método recursivo para converter um número decimal para binário (isto é, converter um número do Sistema Decimal para o Sistema Binário). O método deve receber como parâmetro um número decimal positivo e deve imprimir na tela esse número convertido para binário (Obs: o método não deve ter retorno, deve ser void).

Uma maneira simples de resolver o problema é dividir o número decimal sucessivamente por 2 e pegar o resto da i-ésima divisão, da direita para esquerda.

Exemplo1 - Para o número 12 temos:

$$12/2 = 6, \text{ resto } 0$$

$$6/2 = 3, \text{ resto } 0,$$

$3/2 = 1$, resto 1

$1/2 = 0$, resto 1

Portanto, o número 12 em binário é 1100

7)

O máximo divisor comum (MDC) de dois números inteiros x e y pode ser calculado usando-se uma definição recursiva:

$\text{MDC}(x, y) = \text{MDC}(x - y, y)$ se, $x > y$.

Além disso, sabe-se que:

$\text{MDC}(x, y) = \text{MDC}(y, x)$

$\text{MDC}(x, x) = x$

Exemplo:

$\text{MDC}(10, 6) = \text{MDC}(4, 6) = \text{MDC}(6, 4) = \text{MDC}(2, 4) = \text{MDC}(4, 2) = \text{MDC}(2, 2) = 2$

Implemente um método recursivo que receba como parâmetro dois números inteiros, calcule e retorne o MDC de x e y .

8)

Faça um método recursivo que receba um array de inteiros e um número inteiro n indicando o tamanho do array.

O método deve retornar a quantidade de números negativos no array (O método deve ter obrigatoriamente somente esses dois parâmetros).